

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE



Programa: Análisis y desarrollo de software

Actividad: GA7-220501096-AA1-EV04

Instalación y configuración de herramienta de versionamiento (Local / Web)Identifica
herramientas de versionamiento

Docente: Cristian Camilo Arias Tibaquirá

Estudiante: Eric Jose Mier Lizarazo

Primer trimestre académico 2024

1. Introducción

El control de versiones es fundamental en el desarrollo de software para mantener un historial de cambios, facilitar la colaboración y garantizar la integridad del código. Git es una de las herramientas más populares para el control de versiones, tanto a nivel local como remoto. Este documento proporciona una guía paso a paso para instalar y configurar Git en un entorno local y remoto.

2. Objetivo

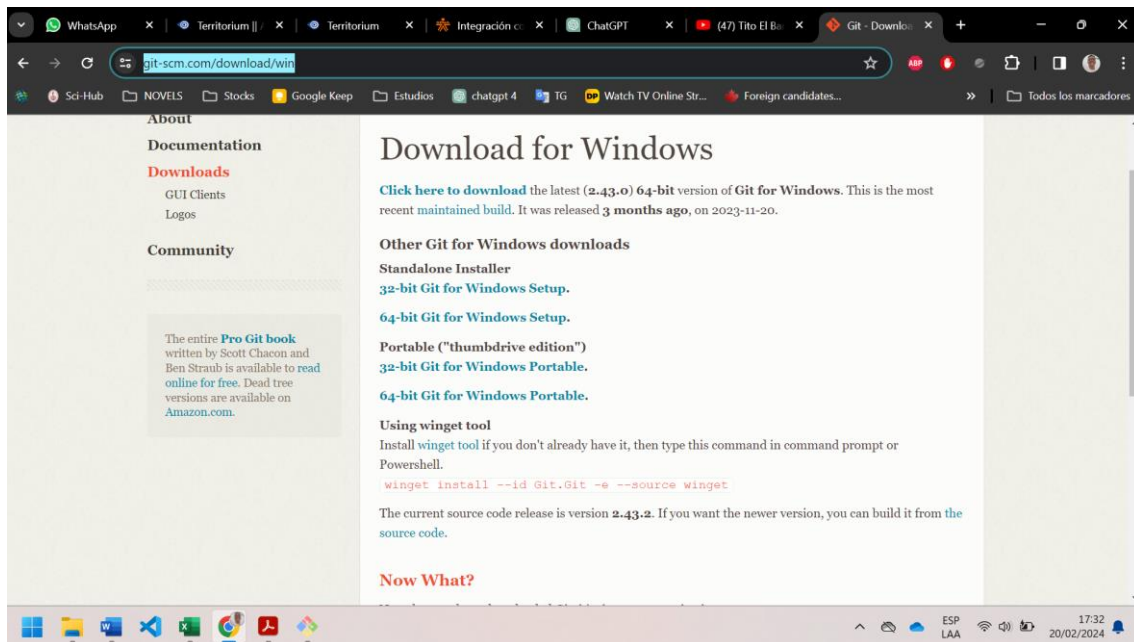
El objetivo de este documento es proporcionar instrucciones claras y concisas para la instalación y configuración de Git tanto para uso local como remoto, con el fin de facilitar el control de versiones en proyectos de desarrollo de software.

3. Paso a paso de instalación y configuración de Git

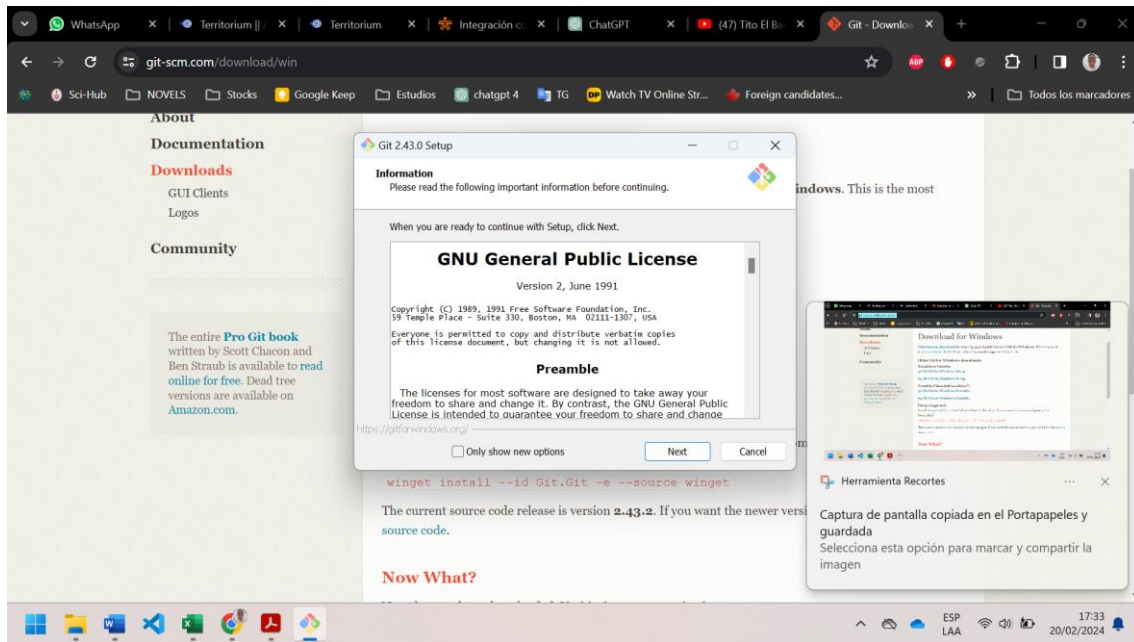
3.1. Instalación

Visite el sitio web oficial de Git: <https://git-scm.com/download/win>

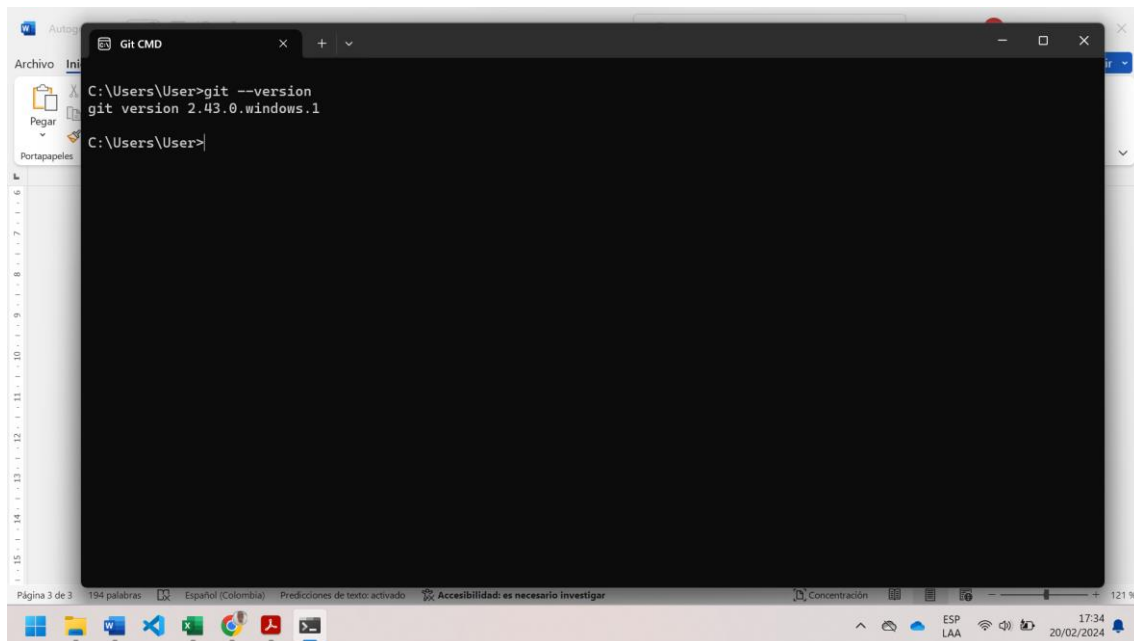
Descargue el instalador para Windows.



Ejecute el instalador y siga los pasos de instalación predeterminados.

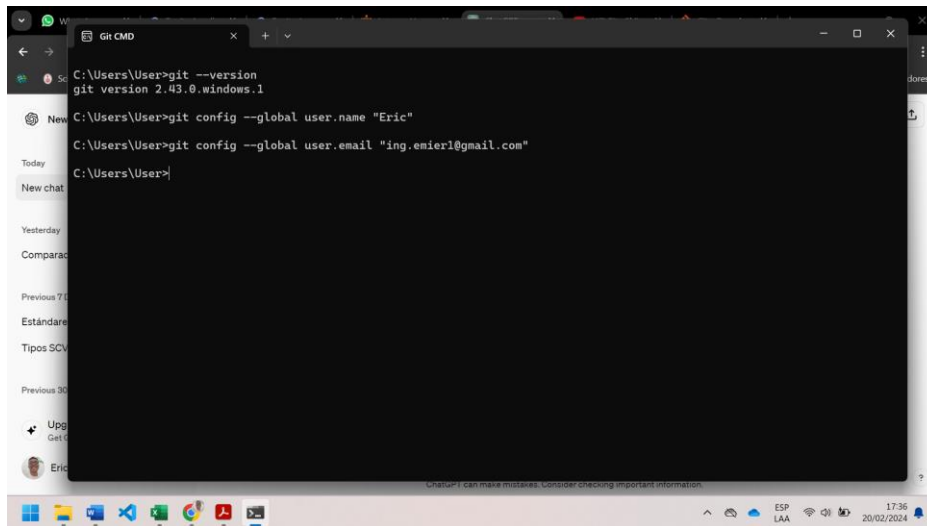


Verifique la instalación abriendo la terminal y ejecutando el comando `git --version`.



3.2. Configuración de Git

Después de instalar Git, configure su nombre de usuario y dirección de correo electrónico.



```
C:\Users\User>git --version
git version 2.43.0.windows.1

C:\Users\User>git config --global user.name "Eric"

C:\Users\User>git config --global user.email "ing.emier1@gmail.com"

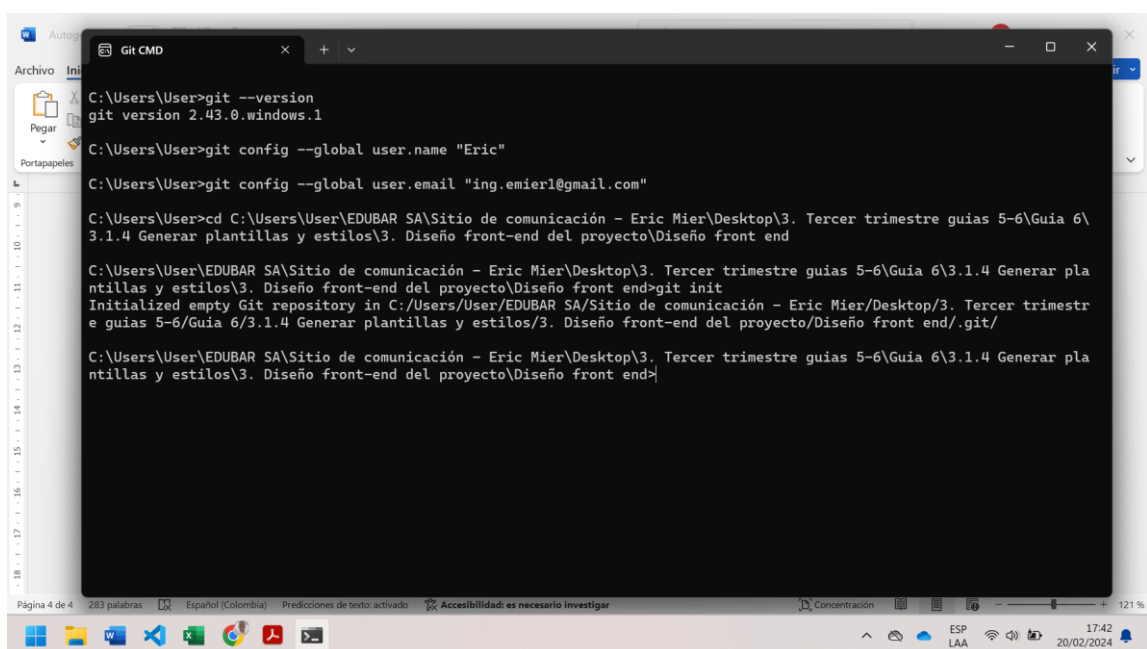
C:\Users\User>
```

3.3. Creación de un repositorio local de Git

Navegue hasta el directorio de su proyecto en la terminal Git CMD

Una vez que estés en la carpeta deseada, puedes iniciar un repositorio Git ejecutando el siguiente comando: **git init**

Con estos pasos, has iniciado exitosamente un repositorio Git en la carpeta especificada en tu sistema. Ahora puedes comenzar a agregar archivos, hacer commits y trabajar con el control de versiones en esa carpeta.



```
C:\Users\User>git --version
git version 2.43.0.windows.1

C:\Users\User>git config --global user.name "Eric"

C:\Users\User>git config --global user.email "ing.emier1@gmail.com"

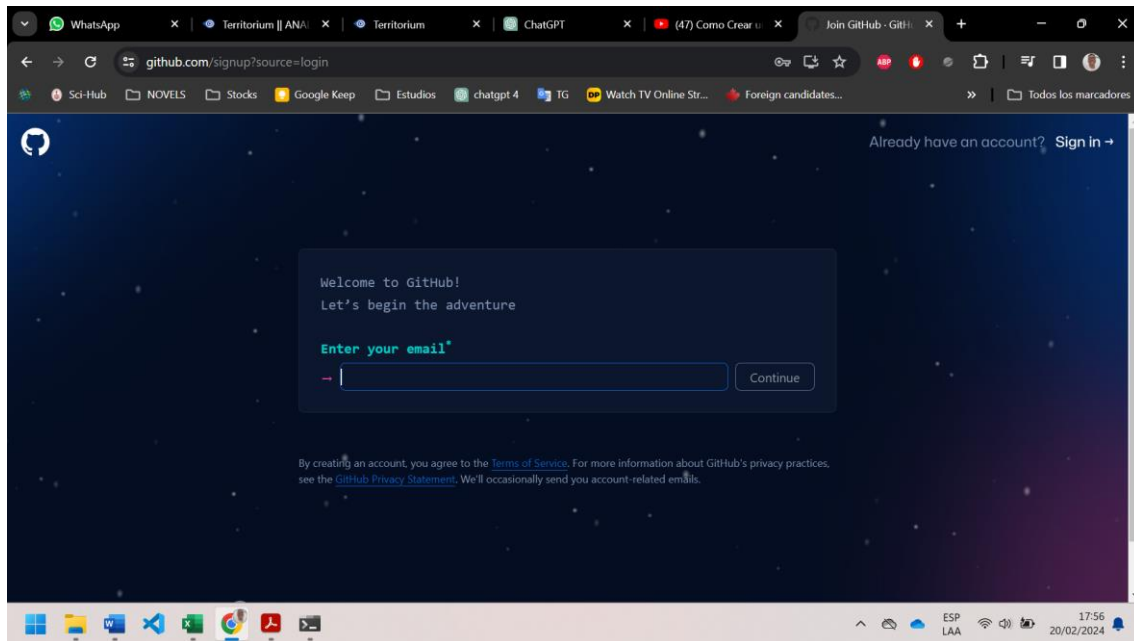
C:\Users\User>cd C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guías 5-6\Guía 6\
3.1.4 Generar plantillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end

C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guías 5-6\Guía 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end>git init
Initialized empty Git repository in C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestr
e guías 5-6\Guía 6\3.1.4 Generar plantillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end/.git/

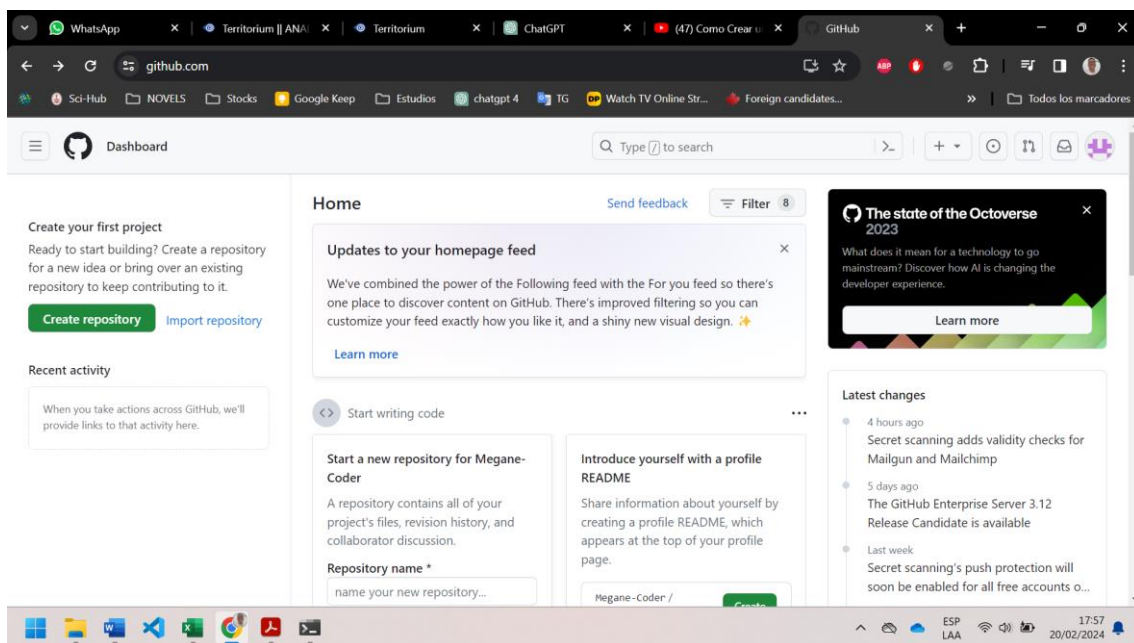
C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guías 5-6\Guía 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end>
```

3.4. Creación de un repositorio remoto con Github

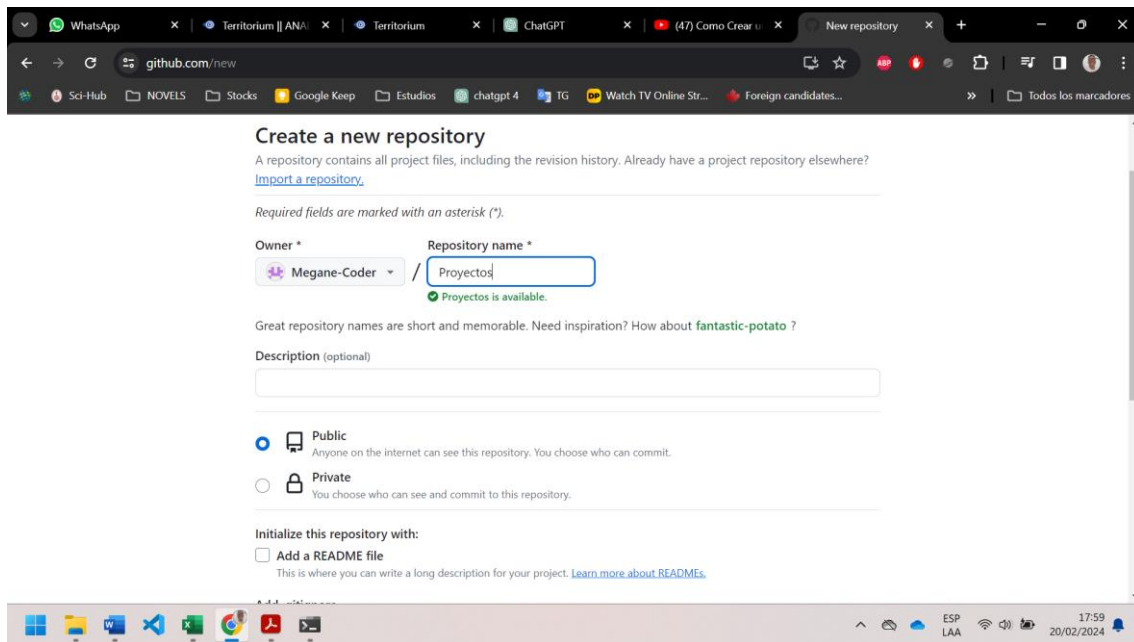
Primero nos registramos en Github



Luego iniciamos sesión en Github y le damos en **Create repository**

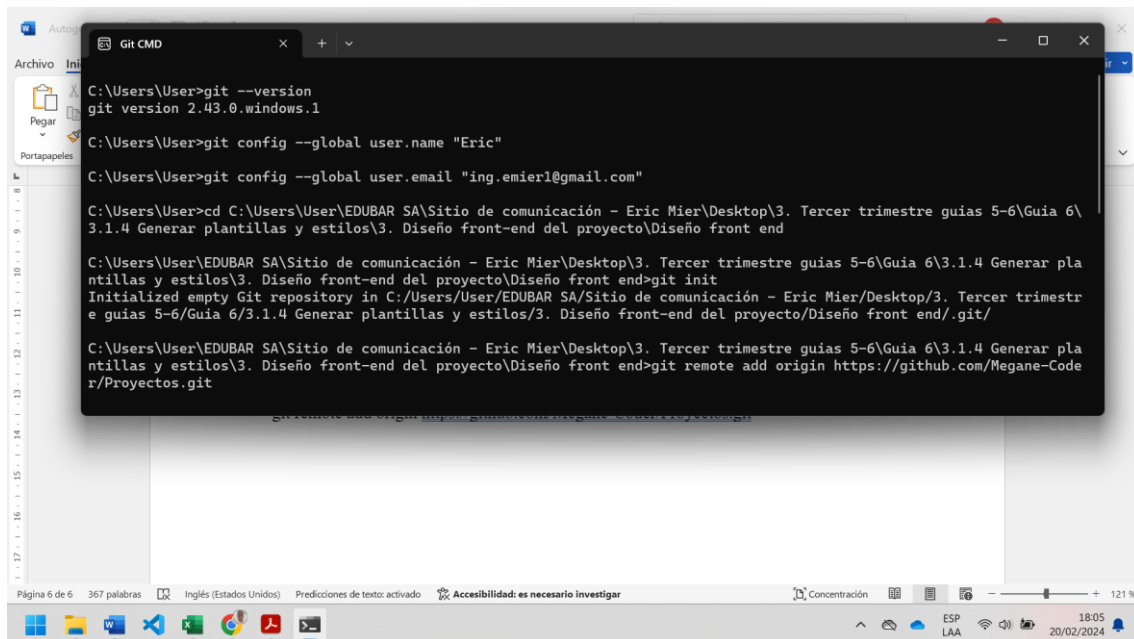


Le colocamos un nombre a nuestro repositorio lo dejamos publico y le damos en **Create Repository**

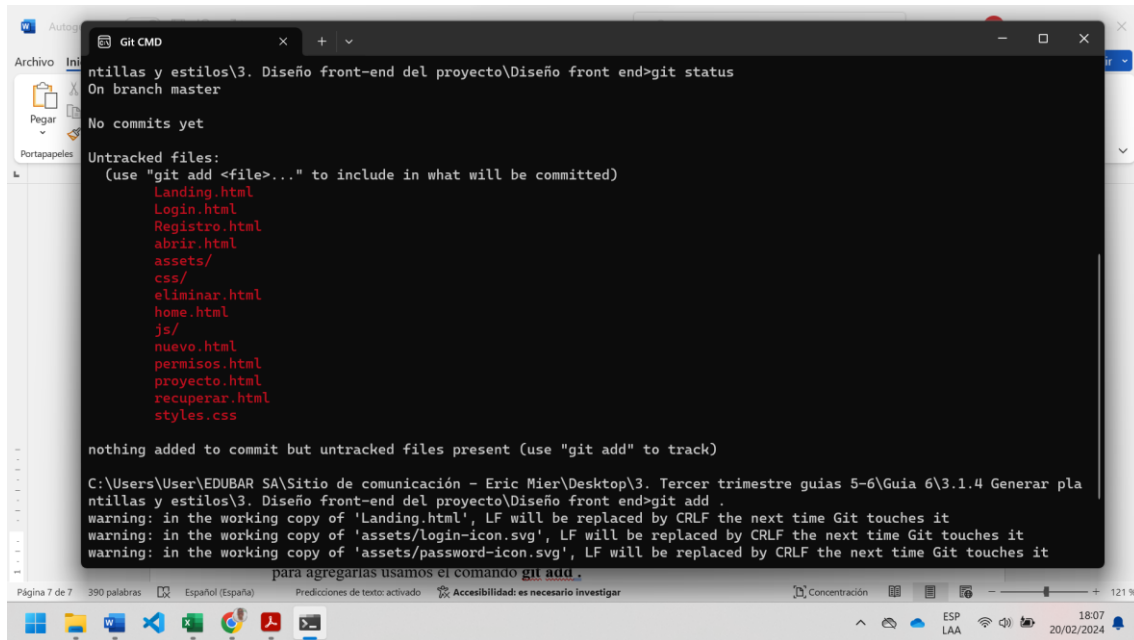


Ahora abrimos el Git CMD y nos vamos a la ubicación de la carpeta donde esta nuestro proyecto y usamos el comando, antes de eso ya tenemos que haber iniciado el proyecto con Git de manera local

git remote add origin https://github.com/Megane-Coder/Proyectos.git



Ahora usamos el commando **git status** y nos muestra las carpetas que faltan por agregar, para agregarlas usamos el comando **git add**.



```
C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicaci3n - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Dise1o front-end del proyecto\Dise1o front end>git status
On branch master

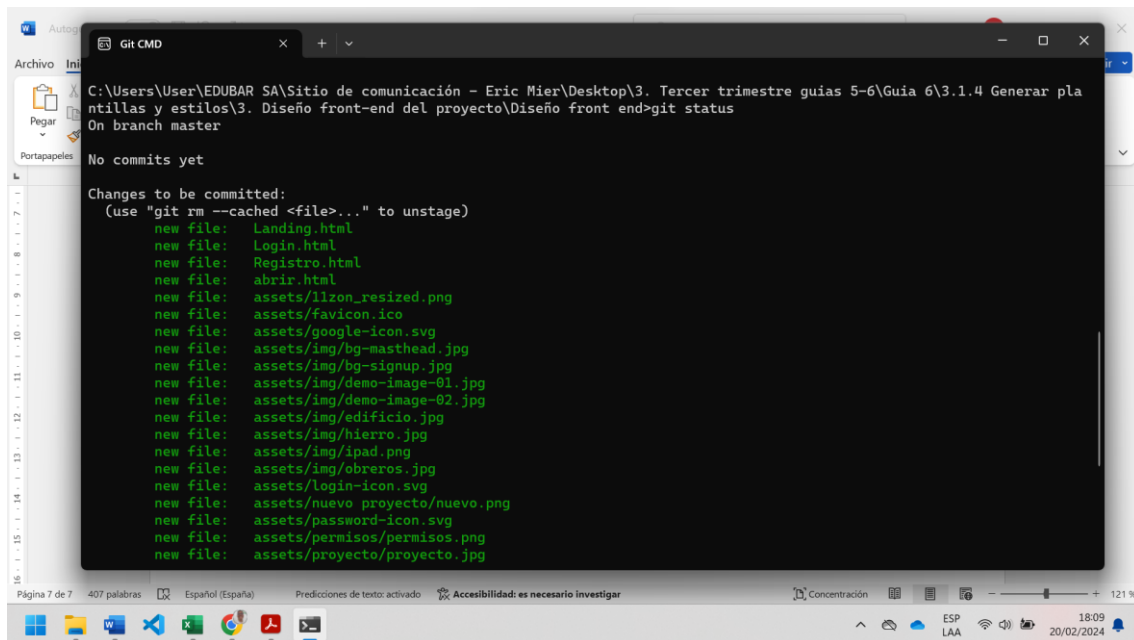
No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    Landing.html
    Login.html
    Registro.html
    abrir.html
    assets/
    css/
    eliminar.html
    home.html
    js/
    nuevo.html
    permisos.html
    proyecto.html
    recuperar.html
    styles.css

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicaci3n - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Dise1o front-end del proyecto\Dise1o front end>git add .
warning: in the working copy of 'Landing.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'assets/login-icon.svg', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'assets/password-icon.svg', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
para agregarlas usamos el comando git add .
```

Ahora usamos nuevamente el comando **git status** y nos muestra que ya las carpetas han sido subidas

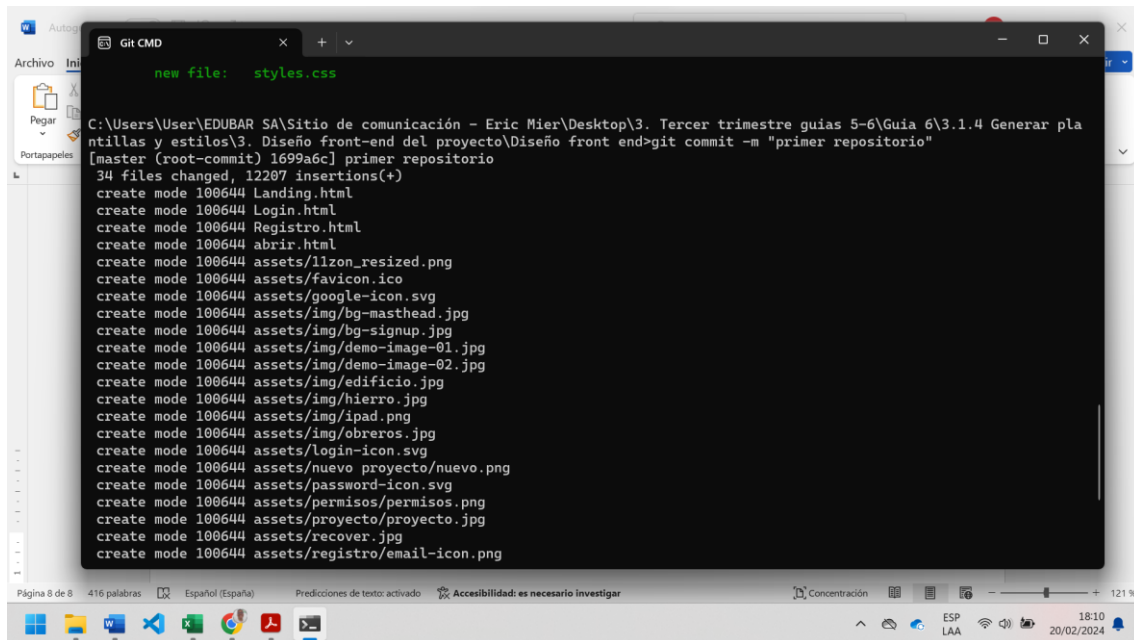


```
C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicaci3n - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Dise1o front-end del proyecto\Dise1o front end>git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   Landing.html
    new file:   Login.html
    new file:   Registro.html
    new file:   abrir.html
    new file:   assets/llzon_resized.png
    new file:   assets/favicon.ico
    new file:   assets/google-icon.svg
    new file:   assets/img/bg-masthead.jpg
    new file:   assets/img/bg-signup.jpg
    new file:   assets/img/demo-image-01.jpg
    new file:   assets/img/demo-image-02.jpg
    new file:   assets/img/edificio.jpg
    new file:   assets/img/hierro.jpg
    new file:   assets/img/ipad.png
    new file:   assets/img/obreros.jpg
    new file:   assets/login-icon.svg
    new file:   assets/nuevo proyecto/nuevo.png
    new file:   assets/password-icon.svg
    new file:   assets/permisos/permisos.png
    new file:   assets/proyecto/proyecto.jpg
```

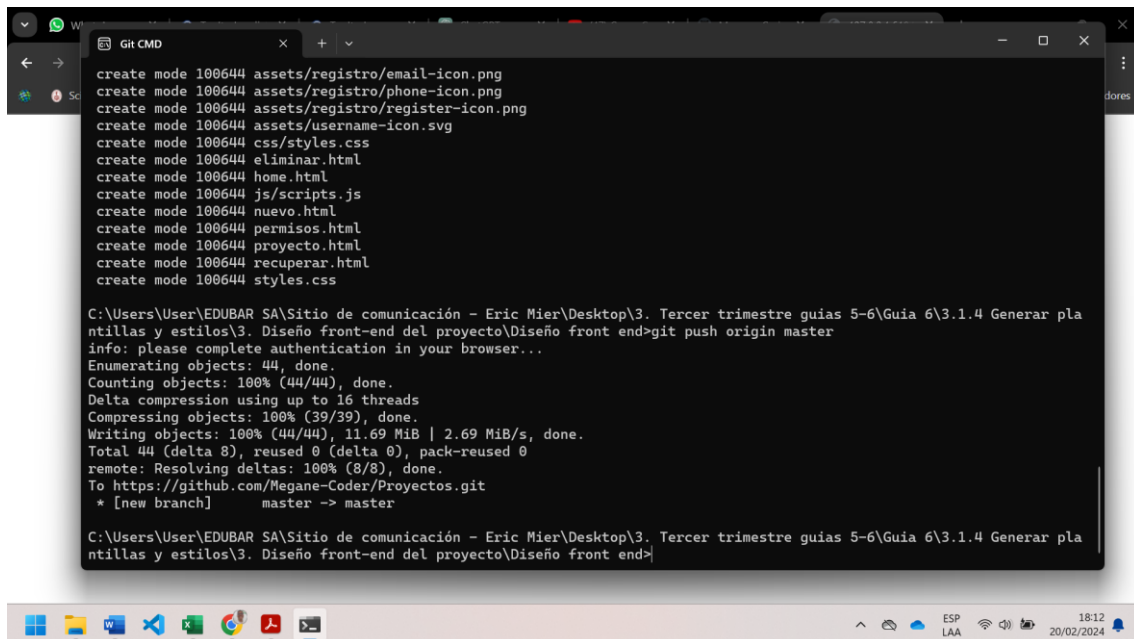

Ahora usamos el comando **git commit -m “primer repositorio”** para crear el repositorio



```
new file:   styles.css

C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end>git commit -m "primer repositorio"
[master (root-commit) 1699a6c] primer repositorio
34 files changed, 12207 insertions(+)
create mode 100644 Landing.html
create mode 100644 Login.html
create mode 100644 Registro.html
create mode 100644 abrir.html
create mode 100644 assets/1lzon_resized.png
create mode 100644 assets/favicon.ico
create mode 100644 assets/google-icon.svg
create mode 100644 assets/img/bg-masthead.jpg
create mode 100644 assets/img/bg-signup.jpg
create mode 100644 assets/img/demo-image-01.jpg
create mode 100644 assets/img/demo-image-02.jpg
create mode 100644 assets/img/edificio.jpg
create mode 100644 assets/img/hierro.jpg
create mode 100644 assets/img/ipad.png
create mode 100644 assets/img/obreros.jpg
create mode 100644 assets/login-icon.svg
create mode 100644 assets/nuevo proyecto/nuevo.png
create mode 100644 assets/password-icon.svg
create mode 100644 assets/permisos/permisos.png
create mode 100644 assets/proyecto/proyecto.jpg
create mode 100644 assets/recover.jpg
create mode 100644 assets/registro/email-icon.png
```

Ahora finalmente usamos el comando **git push origin master** para subir el proyecto a la nube de Github

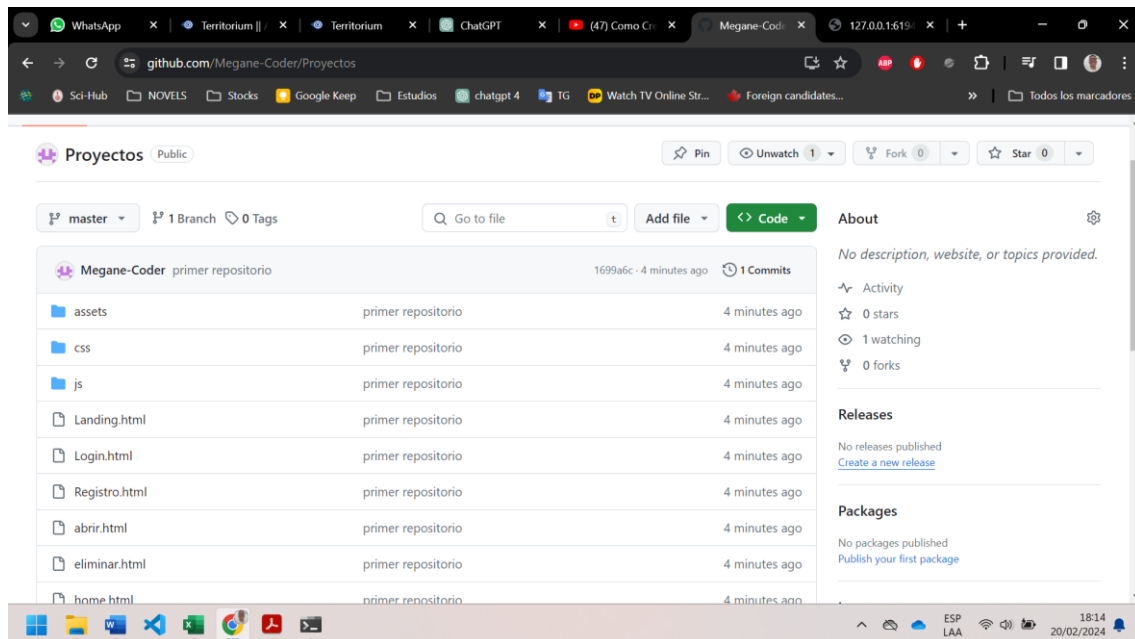


```
create mode 100644 assets/registro/email-icon.png
create mode 100644 assets/registro/phone-icon.png
create mode 100644 assets/registro/register-icon.png
create mode 100644 assets/username-icon.svg
create mode 100644 css/styles.css
create mode 100644 eliminar.html
create mode 100644 home.html
create mode 100644 js/scripts.js
create mode 100644 nuevo.html
create mode 100644 permisos.html
create mode 100644 proyecto.html
create mode 100644 recuperar.html
create mode 100644 styles.css

C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end>git push origin master
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 44, done.
Counting objects: 100% (44/44), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (39/39), done.
Writing objects: 100% (44/44), 11.69 MiB | 2.69 MiB/s, done.
Total 44 (delta 8), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (8/8), done.
To https://github.com/Megane-Coder/Proyectos.git
 * [new branch]      master -> master

C:\Users\User\EDUBAR SA\Sitio de comunicación - Eric Mier\Desktop\3. Tercer trimestre guias 5-6\Guia 6\3.1.4 Generar pla
ntillas y estilos\3. Diseño front-end del proyecto\Diseño front end>
```


Ahora podemos abrir el repositorio en Github y salen todos los archivos de la carpeta que subimos: <https://github.com/Megane-Coder/Proyectos.git>



4. Conclusión

En este documento, se proporcionó una guía paso a paso para la instalación y configuración de Git para control de versiones tanto a nivel local como remoto. Seguir estos pasos garantizará un flujo de trabajo eficiente y una gestión efectiva del código en proyectos de desarrollo de software. Git es una herramienta poderosa y versátil que facilita la colaboración y el seguimiento de cambios en el código fuente.