



# OSCAR LARIOS

## GAME DESIGNER Y DEVELOPER



647 75 51 05



oscar\_2596@hotmail.com



BARCELONA, ESPAÑA



[www.megaoski.github.io](http://www.megaoski.github.io)



## FORMACIÓN

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA  
DE CATALUÑA 2017-2022

GRADO EN DISEÑO Y  
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



## SOBRE MÍ

Estudiante de Diseño y Desarrollo de Videojuegos a punto de graduarse. Durante la carrera he trabajado en múltiples proyectos y desarrollado varios videojuegos tanto en 2D como en 3D.

Estoy acostumbrado a trabajar en equipos multidisciplinares y familiarizado con las metodologías Agile, sobre todo Scrum en materias de gestión de proyectos.

Mis puntos fuertes son tanto de **Gameplay Programmer** dónde puedo utilizar mi experiencia programando en C++/C# para desarrollar mis propios scripts y features, como de **Game Designer** dónde puedo poner a trabajar mis conocimientos adquiridos en los múltiples videojuegos en los que ya he trabajado. Ahora me veo preparado para trabajar en la industria y crecer como profesional.



## COMPETENCIAS

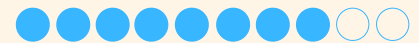
C++/C#



Lua



Unity



UE4



Game Design



Level Design



Scrum



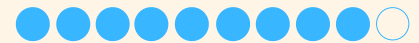
Photoshop



3DS Max/Maya



Office Suite



## IDIOMAS

- Castellano - Nativo
- Catalán - Nativo
- Inglés - Alto
- Francés - Básico