



OSCAR LARIOS

GAME DESIGNER Y DEVELOPER

+34 647 75 51 05

oscar_2596@hotmail.com

BARCELONA, SPAIN

www.megaoski.github.io

FORMACIÓN

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
DE CATALUÑA 2017-2022

GRADO EN DISEÑO Y
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

SOBRE MÍ

APASIONADO Y CURIOSO. APRENDO RÁPIDO Y LE PONGO ATENCIÓN AL DETALLE. ME ENCANTA TRABAJAR EN EQUIPO Y TENER BUENA COMUNICACIÓN E INCLUSIÓN CON MIS COMPAÑER@S. ME INTERESA MUCHO LA ACCESIBILIDAD EN LOS VIDEOJUEGOS, BASÉ MI TFG EN ELLO.

HERRAMIENTAS



EXPERIENCIA

- FILMIN** MAR 2022 - PRESENT
-QA SPECIALIST
- CAPCASC ANTIC** DEC - FEB 2022
-AUX. ADMINISTRATIVO

COMPETENCIAS

- TEORÍA DEL DISEÑO DE JUEGO
- DOCUMENTACIÓN DE DISEÑO
- PROTOTIPADO
- GAMEPLAY SCRIPTING (C# / C++)
- TESTING MANUAL Y AUTOMATIZADO
- CI/CD PIPELINE TESTING
- DATABASES (POSTGRESQL)
- METODOLOGÍA SCRUM
- ACCESIBILIDAD EN LOS VIDEOJUEGOS

IDIOMAS

- INGLÉS (AVANZADO)
- CASTELLANO (NATIVO)
- CATALÁN (NATIVO)
- FRANCÉS (BÁSICO)



www.megaoski.github.io

