

OSCAR LARIOS

GAME DESIGNER Y DEVELOPER

+34 647 75 51 05

oscar_2596@hotmail.com

BARCELONA, SPAIN

www.megaoski.github.io

FORMACIÓN

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CATALUÑA 2017-2022

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

📋 SOBRE MÍ

APASIONADO Y CURIOSO. APRENDO RÁPIDO Y LE PONGO ATENCIÓN AL DETALLE. ME ENCANTA TRABAJAR EN **EQUIPO Y TENER BUENA COMUNICACIÓN** E INCLUSIÓN CON MIS COMPAÑER@S. ME INTERESA MUCHO LA ACCESIBILIDAD EN LOS VIDEOJUEGOS, BASÉ MI TFG EN ELLO.

HERRAMIENTAS



11 UNREAL ENGINE

VISUAL STUDIO IDE

GITHUB

JIRA/TRELLO

EXCEL

ADOBE PHOTOSHOP



🔁 EXPERIENCIA

FILMIN

MAR 2022 - PRESENT

-OA SPECIALIST

CAP CASC ANTIC

DEC - FEB 2022

-AUX. ADMINISTRATIVO

COMPETENCIAS

- -TEORÍA DEL DISEÑO DE JUEGO
- -DOCUMENTACIÓN DE DISEÑO
- -PROTOTIPADO
- -GAMEPLAY SCRIPTING (C# / C++)
- -TESTING MANUAL Y AUTOMATIZADO
- -METODOLOGÍA SCRUM
- -ACCESIBILIDAD EN LOS VIDEOJUEGOS

IDIOMAS

- -INGLÉS (AVANZADO)
- -CASTELLANO (NATIVO)
- -CATALÁN (NATIVO)
- -FRANCÉS (BÁSICO)



