



OSCAR LARIOS LITE

☎ 647 75 51 05

✉ oscar_2596@hotmail.com

<https://oscar2596.wixsite.com/oscarlarios>

<https://www.linkedin.com/in/oscar-larios-lite-088270185/>

PERFIL

- Estudiante de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la UPC(cursando último año)
- Proficiente programando en C/C++ con varios juegos desarrollados cómo experiencia
- Familiarizado con tools cómo Visual Studio, Github, Trello, Hack'n'Slash
- Experiencia utilizando y programando en Unity además de custom engines(<https://github.com/Broken-Gem-Studio/Broken-Engine>)
- Experiencia utilizando la metodología Scrum y trabajando en equipos multidisciplinarios(Programmers-Artist-Game Designers-Team Leads-Producer)
- Otras herramientas: Photoshop, Illustrator, Premiere, Matlab, MySQL, Tableau, Z-Brush, 3DS Max, Word, Excel, PowerPoint

ESTUDIOS E IDIOMAS

- Bachillerato Científico
- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos(último año)
- Nativo en castellano y catalán
- Nivel alto en inglés
- Nivel medio en francés

EXPERIENCIA LABORAL

- Camarero(2 meses)
- Limpiador en Acciona S.A.(2 meses)
- Profesor extraescolar de tecnología(1 mes)
- Formo parte de un coro profesional