



OSCAR LARIOS LITE

📞 647 75 51 05

✉ oscar_2596@hotmail.com

<https://megaoski.github.io/>

<https://www.linkedin.com/in/oscar-larios-lite-088270185/>

PERFIL

- Estudiante de [Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la UPC](#)(cursando último año)
- Proficiente programando en **C/C++** con varios juegos desarrollados cómo experiencia
- Experiencia utilizando lenguaje de scripting **Lua**
- Familiarizado con tools cómo **Visual Studio, Github, Trello, Hack'n'Plan**
- Experiencia utilizando y programando en **Unity, Unreal Engine 4** además de **custom engines**(<https://github.com/Broken-Gem-Studio/Broken-Engine>)
- Experiencia utilizando la metodología **Scrum** y trabajando en equipos multidisciplinarios(Programmers-Artist-Game Designers-Team Leads-Producer)
- Conocimiento en **level design**. Desde worldbuilding(narrativa), metodología CCST, técnicas de player guidance...
- Otras herramientas: **Photoshop, Illustrator, Premiere, Matlab, MySQL, Tableau, Z-Brush, 3DS Max, Word, Excel, PowerPoint...**

ESTUDIOS E IDIOMAS

- Bachillerato Científico
- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos(cursando último año)
- Nativo en castellano y catalán
- Nivel alto en inglés
- Nivel medio en francés
- Carnet de conducir

EXPERIENCIA LABORAL

- Camarero(2 meses)
- Limpiador en Acciona S.A.(2 meses)
- Profesor extraescolar de tecnología(1 mes)
- Forno parte de un coro profesional