Quiniela "La Liga"

Proyecto final para el módulo de PHP y SQL.

Autor: Georgios Botas Recchia.

Introducción:

El proyecto consiste en el juego de apuestas deportivas "Quiniela" basado en la liga de fútbol de primera división de España, donde el usuario intentará pronosticar el resultado de los partidos de cada jornada.

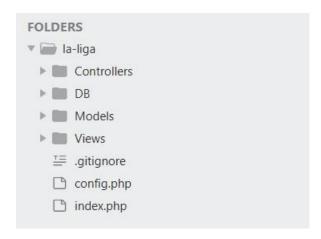
Los pronósticos posibles son:

- 1: victoria del equipo local.
- X: el partido finaliza con empate.
- 2: victoria del equipo visitante.

Cada jornada cuenta con 10 partidos y en total serán 38 jornadas.

Desarrollo:

El proyecto ha sido desarrollado siguiendo el patrón de diseño MVC (Modelo Vista Controlador), la estructura de carpetas es la siguiente:



- **Controllers:** Directorio para los controladores, en total 9 controladores.
- Models: Directorio para los modelos, en total 8.
- Views: Directorio para las vistas.
- **DB:** Código SQL para crear las tablas en la base de datos, en total 9 tablas.
- **Config.php:** Archivo de configuración de la aplicación, definición de constantes globales.

Base de datos:

La base de datos cuenta con 9 tablas, 8 de ellas relacionadas entre si. El modelo relacional de la base de datos es el siguiente:



- qn_user: Tabla donde se almacena los datos de un usuario.
- qn_rol: Tabla donde se almacena los roles para un usuario, los roles son "Administrador" (posee todos los privilegios) y "Suscriptor".
- qn_award: Tabla donde se almacena los premios dependiendo de los aciertos en los pronósticos de una quiniela.
- qn_football_pool: Tabla donde se almacena las quinielas de un usuario.
- qn_football_pool_result: Tabla donde se almacena los pronósticos de una quiniela.
- qn_match: Tabla donde se almacena los partidos a disputarse por jornada en La Liga.
- qn_result: Tabla donde se almacena los resultados de un partido.
- qn_team: Tabla donde se almacena los equipos que conforman La Liga.
- qn_player: Tabla donde se almacenan los jugadores destacados de un equipo.

Vistas:

Para las vistas se ha utilizado de base una plantilla de Bootstrap adjunta en la carpeta raíz de este documento con el nombre de "plantilla-original.zip", para ver la demo de la plantilla original acceder al enlace https://startbootstrap.com/previews/sb-admin/, la cual ha sido modificada para adaptarla a las necesidades de la aplicación. Las modificaciones realizadas a dicha plantilla han sido la eliminación de archivos "js" innecesarios (para las gráficas) y la creación de layouts y componentes.

Los componentes all_pools.php, all_results.php, all_teams.php, all_users.php, son las vistas donde se listan las quinielas, resultados, equipos y usuarios respectivamente.

Los componentes que comienzan con "crud_" son las vistas para crear, editar y eliminar premios, partidos, jugadores, quinielas, resultados de partidos, roles, equipos y usuarios.

La vista "positions_teams.php" es donde se pintan las posiciones de los equipos en La Liga y "top_player.php" es la vista donde se pintan los goleadores y asistidores del torneo.

Las vistas "all_results.php" y
"top_players.php" incluyen las plantillas
"templates/tpl_all_results.php" y
"templates/tpl_top_players.php"
respectivamente. Estas plantillas muestran
una vista dependiendo si se está en el
admin (back) de la aplicación o en la home
(front).

En los layouts se ha creado el "main_front_ini.php" para el front y los "main_end.php" y "main_ini.php" para el admin.

▼	
▼ i components	
▼ 📦 templates	
tpl_all_results.php	
tpl_top_players.php	
all_pools.php	
all_results.php	
all_teams.php	
all_users.php	
crud_awards.php	
crud_match.php	
crud_player.php	
crud_pool.php	
crud_result.php	
crud_roles.php	
crud_team.php	
crud_user.php	
positions_teams.php	
top_players.php	
▶ CSS	
▶ i mg	
▶ 🛅 js	
▼ 📦 main_layout	
▼ 📻 layout	
<> footer.html	
nav-bar.php	
scripts.html	
<> sidebar.html	
main_end.php	
main_front_ini.php	
main_ini.php	
> scss	
▶ wendor	
forgot-password.php	
home.php	
☐ login.php	
page_admin.php	
register.php	
templates tpl_all_results.php tpl_top_players.php all_pools.php all_teams.php all_users.php crud_awards.php crud_player.php crud_pool.php crud_result.php crud_team.php crud_team.php crud_user.php crud_user.php crud_user.php crud_user.php docss img is img is img is img is imain_layout imain_layout imain_end.php main_front_ini.php main_ini.php main_ini.php layers.php layers.php crud_team.php layout imain_end.php layout imain_end.php layout imain_end.php layout imain_end.php layout imain_end.php layout layout imain_end.php layout i	

Se ha agregado al principio de los archivos "main_front_ini.php" y "main_ini.php" algunas restricciones como: si el usuario no está logueado e intenta acceder a cualquier url de la aplicación será redirigido a el login, si el usuario no es admin no podrá acceder al admin de la aplicación siendo redirigido a la home, si las credenciales no son correctas al iniciar sesión mostrará un mensaje igualmente al intentar registrarse con un usuario que ya existe en base de datos.

```
main_ini.php
    <?php
    session_start();
    if ($_SESSION['status'] == 'failed')
      header('Location:login.php?logged=failed');
    }elseif($_SESSION['status'] == 'failedPass')
10
11
12
      header('Location:register.php?registered=failedPass');
13
    }elseif($_SESSION['status'] == 'failedExist')
      header('Location:register.php?registered=failedExist');
19
    // El email de recuperacion de contraseña ha sido enviado
    }elseif($_SESSION['status'] == 'emailSent')
      header('Location:login.php?logged=emailSent');
24
    }elseif (!isset($_SESSION['user_id']) || $_SESSION['user_id'] == 0)
      header('Location:login.php');
    // si no es admin redirigir a home
30
    }elseif ($_SESSION['user_rol'] != 'Administrador')
      header('Location:home.php');
34
    ?>
   <!DOCTYPE html>
```

Rutas:

El archivo "page_admin.php" contiene todas las rutas del admin, este archivo se encarga dependiendo de la ruta, cargar el título de la página, el controlador e invocar el método que corresponde con la ruta mediante la función de php "call_user_func()" que recibe como parámetro el controlador y el método a ejecutar.

Igualmente, para el front, el archivo de rutas es "home.php".

El sistema de rutas se ha diseñado para pasar como parámetro a la url el nombre de la vista a cargar y con la variable "\$_GET['view']" obtenerla. Si la vista no está definida devolverá la página "404.php", un fragmento de código del archivo "page_admin.php":

```
(isset($_GET['view'] > 8% ($_GET['view'] == 'add_result' || $_GET['view'] == 'store_result' || $_GET['view'] == 'edit_result' || $_GET['view'] == 'update_result' || $_GET['view'] == 'dd_match' || $_GET['view'] == 'store_match' || $_GET['view'] 
      == 'update_result'
all_results'))
      $title = $_GET['view'] == 'add_result' ? 'Admin
$include = '../Controllers/GameController.php';
$controller = 'GameController';
                                                                                                          = 'add_result' ? 'Admin - Añadir Resultados' : 'Admin - Editar Resultado';
        if ($_GET['view'] == 'add_result' || $_GET['view'] == 'edit_result') {
    $method = 'crudResult';
}elseif ($_GET['view'] == 'store_result') {
                                  thod = 'cruum.

($_GET['view'] == 'store_re-
ethod = 'storeResult';

ethod = 'storeResult') {
                                    thod = 'storen:

($ GET['view'] == 'delete_

thod = 'deleteResult';

'aw'] == 'update_result') {
                                $method crounder:
$seif ($_GET['view'] == 'store_match') {
$method = 'storeMatch';
seif ($_GET['view'] == 'all_results') {
$method = 'showMatchesAndResults';
       $title = 'Admin - No encontrada';
$include = '404.php';
      lude_once('main_layout/main_ini.php');
clude_once($include);
   ($include != '404.php')
        $controller =
                                                                         w $controller;
        call_user_func( array( $controller, $method ) );
                      _once('main_layout/main_end.php'); ?>
```

Controladores y Modelos:

En los directorios "controllers" y "models" se encuentran respectivamente los controladores y modelos de la aplicación. Cada función en cada uno de ellos está documentada de la acción que realiza.

Para los modelos se creó un modelo base llamado "ConnectDB.php", que es el encargado de conectar con la base de datos, todos los modelos heredan de el.

Para los controladores se creó un controlador base llamado "BaseController.php", todos los controladores heredan de el, este controlador tiene los métodos para los mensajes de si una operación a sido realizada con éxito o no.

El controlador "AuthController.php" se encarga de la autentificación de los usuarios (Iniciar sesión, Registro, Cerrar sesión, Recuperar contraseña).

Controladores:

Usuarios: UserController.php
 Roles: RolController.php

3. Quinielas: PoolController.php

4. Equipos: TeamController.php

Partidos y resultados:GameController.php

6. Jugadores: PlayerController.php

7. Premios: AwardController.php

Autentificación:AuthController.php

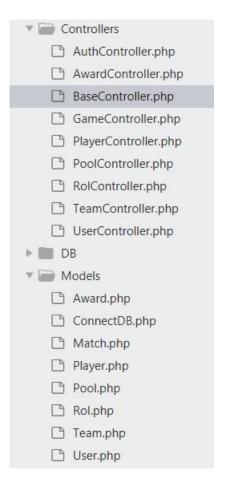
9. Base: BaseController.php

Modelos:

Usuarios: User.php
 Roles: Rol.php
 Quinielas: Pool.php
 Equipos: Team.php

5. Partidos y resultados: Match.php

Jugadores: Player.php
 Premios: Award.php
 Conexión: ConnectDB.php



<u>Tutoriales utilizados:</u>

Algunos posts o tutoriales de los que me valí para el desarrollo del proyecto:

- Para el patrón de diseño MVC y programación orientada a objetos: http://facturacionweb.site/blog/crud-usando-php-pdo-poo-mvc/
- Obtener id del último registro insertado en bd: https://www.w3schools.com/php/php_mysql_insert_lastid.asp
- JOINS en mysql: https://www.w3schools.com/sql/sql join.asp
- Variables de sesión PHP: https://www.w3schools.com/php/php sessions.asp
- Para el favicon.ico: https://stackoverflow.com/questions/6121725/favicon-ico-or-png-correct-tags
- Envió de emails con PHP: https://www.guru99.com/php-mail.html

Funcionamiento:

Como se ha mencionado anteriormente, la aplicación consiste en un "back" para usuarios "Administradores" y un "front" para usuarios "Suscriptores". A continuación, se procederá a explicar los elementos de la aplicación:

Credenciales:

Enlace:

• http://www.quiniela-laliga.com

Administrador:

Email: admin@quiniela-laliga.com

Contraseña: 147258369

Suscriptor:

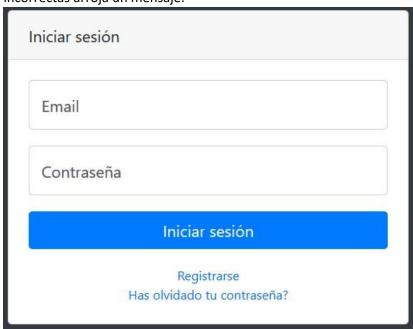
Al registrarse un usuario se almacena con rol "suscriptor" por defecto, usuario invitado:

• Email: invitado@quiniela-laliga.com

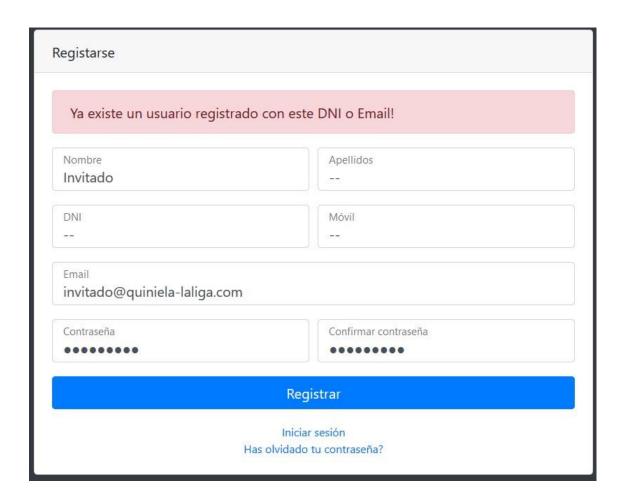
• Contraseña: 357159852

Front:

1. **Iniciar sesión:** Inicio de sesión habitual con email y contraseña, si las credenciales son incorrectas arroja un mensaje.



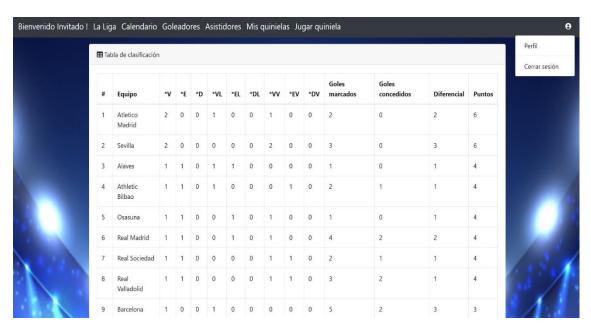
2. **Registro de usuarios:** Valida que la "contraseña" y "confirmar contraseña" coinciden, que no exista un usuario ya registrado con el email y el DNI dado.

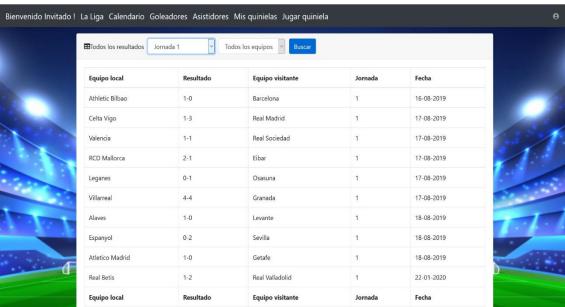


3. **Recuperar contraseña:** Se solicita el email al cual se enviará el link de restablecer la contraseña.

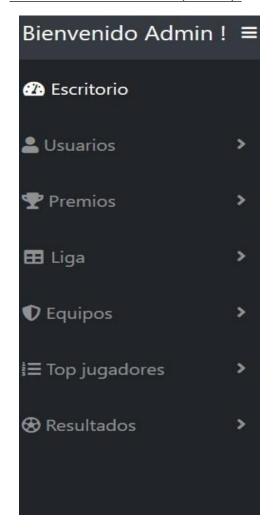


4. **Home:** Al iniciar sesión se redirige al usuario a la home, donde podrá ver la tabla de posiciones de los equipos de La Liga con estadísticas detalladas de los resultados obtenidos a lo largo de la temporada jugando como local y visitante, el calendario donde podrá filtrar los partidos por jornada y/o por equipo, los mejores jugadores del torneo ya sea por goles marcados o asistencias, todas las quinielas que ha jugado con la cantidad pronósticos acertados y el premio, jugar una quiniela la cual una vez jugada no podrá editar, también podrá editar sus datos de usuario en el perfil y cerrar sesión.



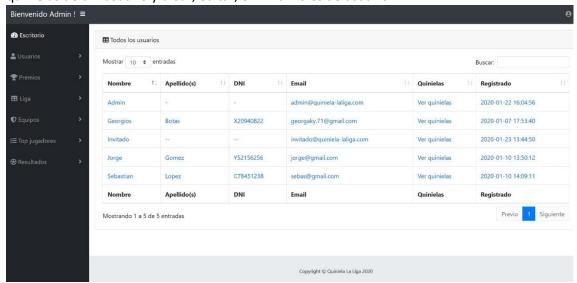


Panel de Administración (Admin):

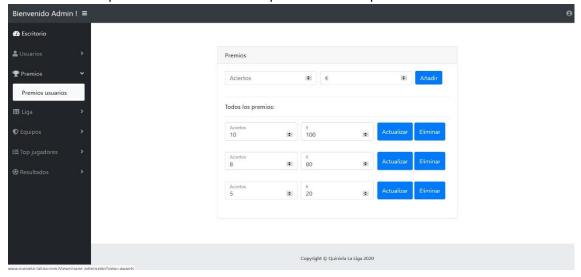


Escritorio: En el apartado
 "Escritorio" el administrador
 tendrá un resumen de la aplicación
 donde podrá ver los equipos y la
 tabla de clasificación de La Liga.

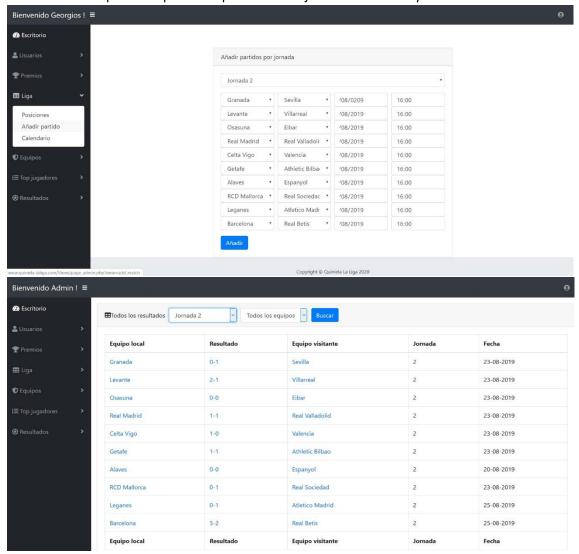
2. **Usuarios:** En el apartado "Usuarios" el administrador tendrá las opciones de dar de alta nuevos usuarios, ver todos los usuarios, actualizar los datos de un usuario, ver las quinielas de un usuario y crear, editar, eliminar roles de usuario.



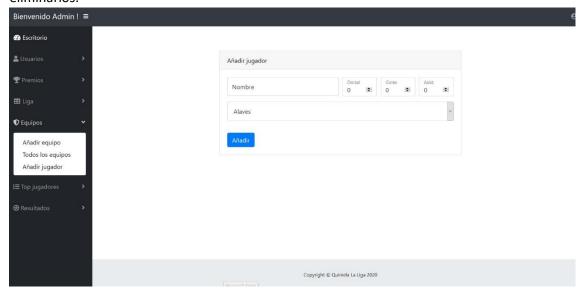
3. **Premios:** En este apartado el administrador puede crear, editar y eliminar los premios de un usuario dependiendo de los aciertos que tuvo en una quiniela.



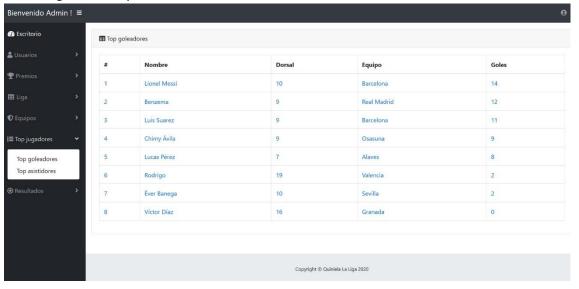
4. **Liga:** En este apartado se puede ver la tabla de posiciones de los equipos, el calendario y filtrar por jornada y/o equipo, agregar partidos donde se debe seleccionar la jornada e insertar los 10 partidos que corresponden a esa jornada con fecha y hora.



5. **Equipos:** En este apartado el administrador podrá dar de alta, editar, listar y eliminar los equipos de la liga, agregar los jugadores destacados de un equipo y podrá editar y eliminarlos.



6. **Tops jugadores:** En este apartado puede visualizar los mejores jugadores del torneo, tabla de goleadores y tabla de asistidores.



7. **Resultados:** En este apartado el administrador dará de alta los resultados de los partidos por jornada, primero tendrá que seleccionar la jornada y se listarán todos los partidos de esa jornada en los cuales tendrá que asignarles los resultados correspondientes, también podrá listar todos los resultados y filtrarlos por equipo y/o jornada. Al hacer clic en un resultado se le redirigirá a la vista de editar o eliminar un resultado. Los partidos que aun no se han disputado aparecerán con el resultado "x-x".

