



Assets Mager


Assets Mager Manual de Usuario

Versión: 0100

Fecha: 09/08/2021

1.0.0

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

	Assets Mager Manual de Usuario	Grupo De Desarrollo Assets Mager
---	---	---

HOJA DE CONTROL


Organismo	Institución Universitaria Salazar Y Herrera		
Proyecto	Assets Mager		
Entregable	Manual de Usuario		
Autores	Santiago Tello Gil Samuel Betancur Carreño Michelle Dayana Gonzalez		
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	03/08/2021
Aprobado por	María Cristina Cuesta Mauricio Escobar	Fecha Aprobación	09/08/2021
		Nº Total de Páginas	16

REGISTRO DE CAMBIOS


Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	Santiago Tello Gil	03/08/2021

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Santiago Tello Gil
Samuel Betancur Carreño
Michelle Dayana Gonzalez

	Assets Mager Manual de Usuario	Grupo De Desarrollo Assets Mager
---	---	---

1	DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	4
1.1	Objeto	4
1.2	Alcance	4
1.3	Funcionalidad	4
2	MAPA DEL SISTEMA	5
2.1	Modelo Lógico	5
2.2	Navegación	5
3	DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
3.1	Subsistema 1	6
3.1.1	Pantalla 1: Registro	6
3.1.2	Mensajes de error	6
3.1.3	Ayudas contextuales.....	6
3.1.4	Pantalla 2: Login	7
3.1.5	Mensajes de error	7
3.1.6	Ayudas contextuales.....	7
3.2	Subsistema 2	8
3.2.1	Pantalla 1: Lista De Propiedades	8
3.2.2	Pantalla 2: Agregar Propiedad	9
3.2.3	Mensajes de error	9
3.2.4	Ayudas contextuales.....	9
3.2.5	Pantalla 3: Pagos Cercanos	10
3.2.6	Pantalla 4: Información De Propiedad.....	11
3.2.7	Pantalla 5: Editar Propiedad	12
3.2.8	Mensajes de error	12
3.2.9	Ayudas contextuales.....	12
4	FAQ	13
5	ANEXOS.....	14
6	GLOSARIO	15
7	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS.....	16

	<p style="text-align: center;">Assets Mager Manual de Usuario</p>	<p style="text-align: center;">Grupo De Desarrollo Assets Mager</p>
---	---	--

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

Brindarles información adecuada a los usuarios sobre el aplicativo web “Assets Mager”, su manejo correspondiente, y solventar algunas de las dudas y errores más comunes que pueden llegar a tener al momento de hacer uso de dicha aplicación.

1.2 Alcance

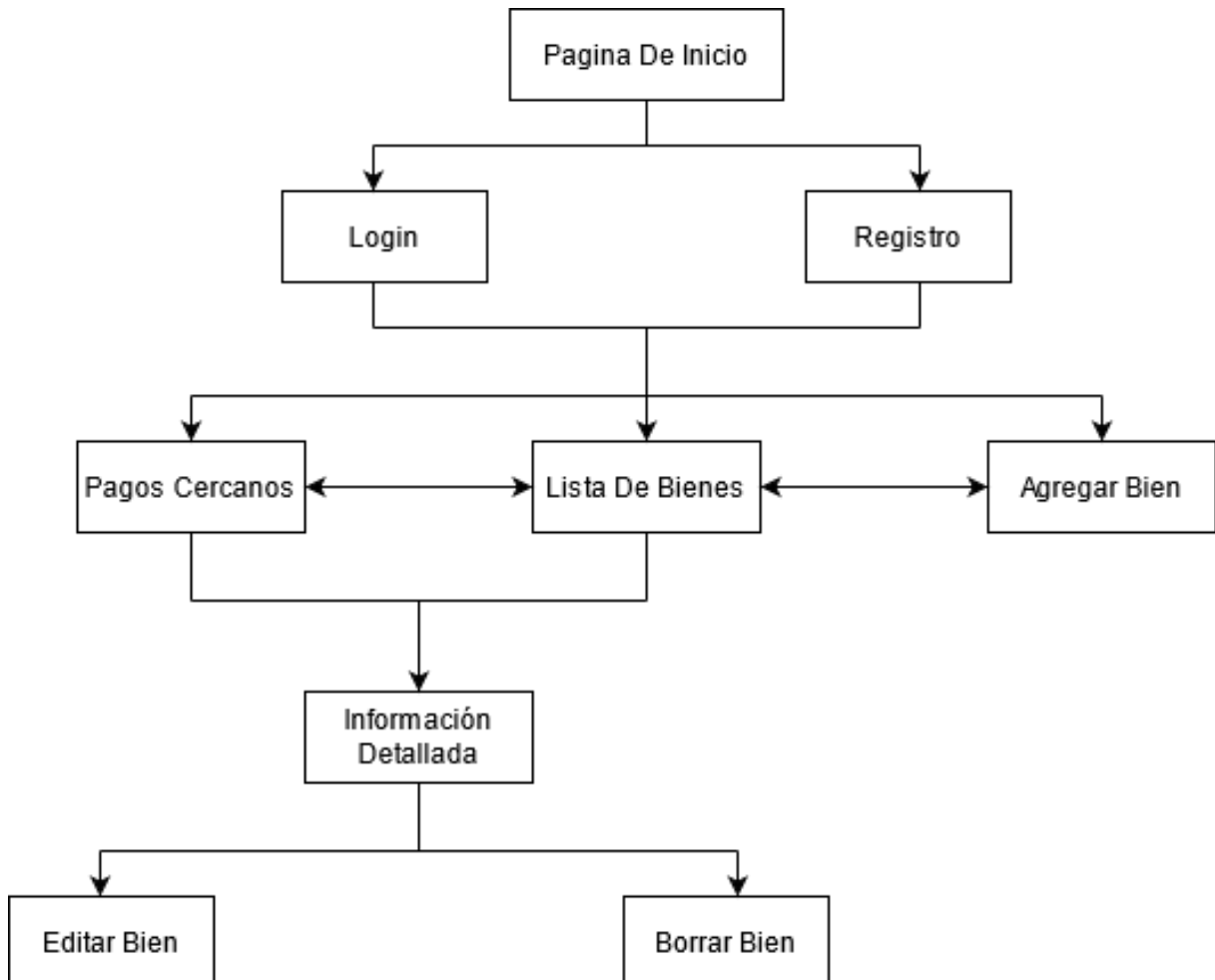
El aplicativo tendría un alcance algo limitado (al menos en su estado actual), principalmente estaría destinado para el uso de unas pocas personas quienes serían nuestros clientes, siendo una aplicación algo más “personal” en ese sentido, aunque está presente la posibilidad de expandirla comercialmente y ampliarse a un mercado mayor, llegando a un número más extenso de personas.

1.3 Funcionalidad

El aplicativo web, Assets Mager, está destinado a la administración de la información de bienes raíces, su principal función es almacenar y organizar la información que refiere a propiedades de bienes raíces, para esta tarea se requiere de encontrarse registrado en el sistema para hacer uso de la aplicación. Como se mencionó antes, esto es un aplicativo web, por lo cual el mismo se encuentra almacenado en una página web en vez de tener que descargarse localmente en el ordenador del usuario.

2 MAPA DEL SISTEMA

2.1 Modelo Lógico



2.2 Navegación

Al ingresar a la página, el usuario primero se encontrará con la Landing Page, de esta página se encontrará con la posibilidad de dirigirse a la pagina del Login o el Registro si es la primera vez que hace uso de la aplicación, en ambas paginas deberá rellenar el respectivo formulario y con eso el usuario será redireccionado a la lista de bienes, aquí podrá ver listada todas las propiedades que tenga almacenada, en esta ventana podrá navegar hacia pagos cercanos o agregar bien, en agregar bien se le llevará a un formulario en el cual servirá para agregar propiedades a la base de datos; la sección de Pagos Cercanos le permite al usuario ver las propiedades listadas ordenadas por la fecha de pago, en esta página y la lista de bienes, si se selecciona un bien y se le da en ver información detallada, nos llevara a la sección de información detallada, en esta se mostrara toda la información del bien, si se elige borrar bien se va a eliminar y después se regresa a la lista de bienes; en cambio la página de editar bien nos lleva a un formulario para actualizar la información de los bienes, ya cuando esté listo se da en actualizar y con ello se redireccionara a la lista de bienes.

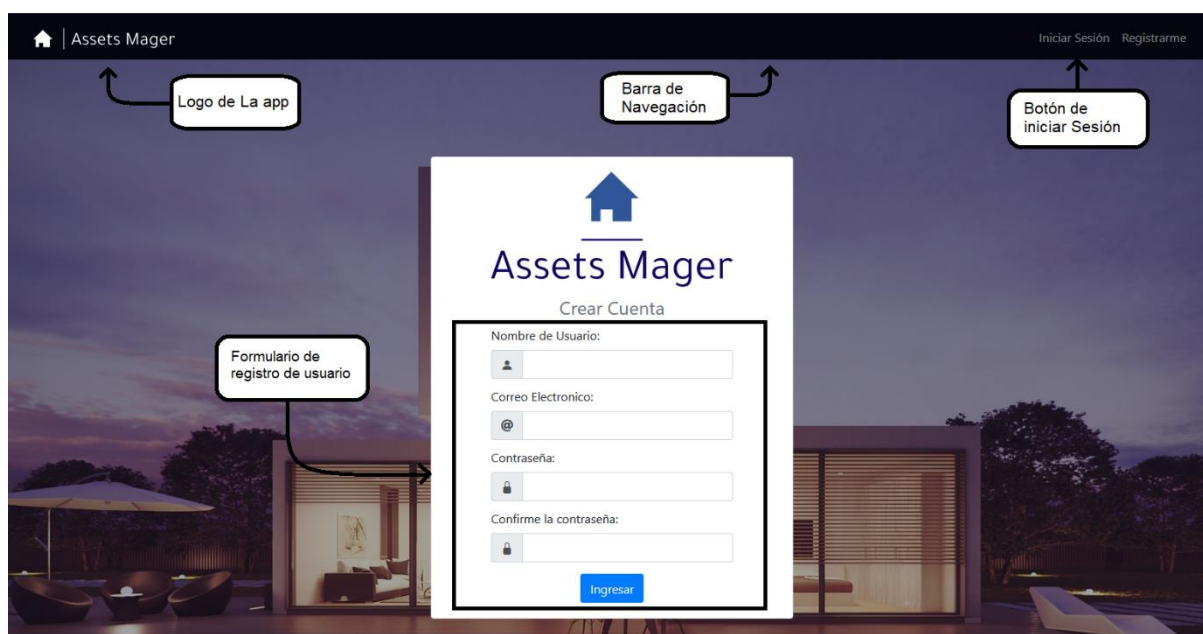
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El aplicativo web permite al usuario registrarse e iniciar sesión, esto para con ello poder acceder a la parte principal de la aplicación, la cual le permitirá al usuario hacer uso de la base de datos para en ella poder subir y almacenar información que sea referente a bienes raíces con los que el usuario cuente.

3.1 Subsistema 1

Este subsistema es el primero al cual accede el usuario, este se trata de la autenticación del usuario, permitiéndole a este crear una cuenta si no tiene una, o iniciar sesión, esto es para que la persona pueda acceder a la aplicación.

3.1.1 Pantalla 1: Registro



- **Logo De La App:** Se puede hacer clic sobre este y nos redireccionará a la página inicial.
- **Iniciar Sesión:** Si se realiza clic sobre este, el usuario será redireccionado a la página del Login.
- **Formulario De Registro:** Este cuenta con los campos de nombre de usuario, correo electrónico y contraseña, la contraseña debe ingresarse dos veces para validarla.

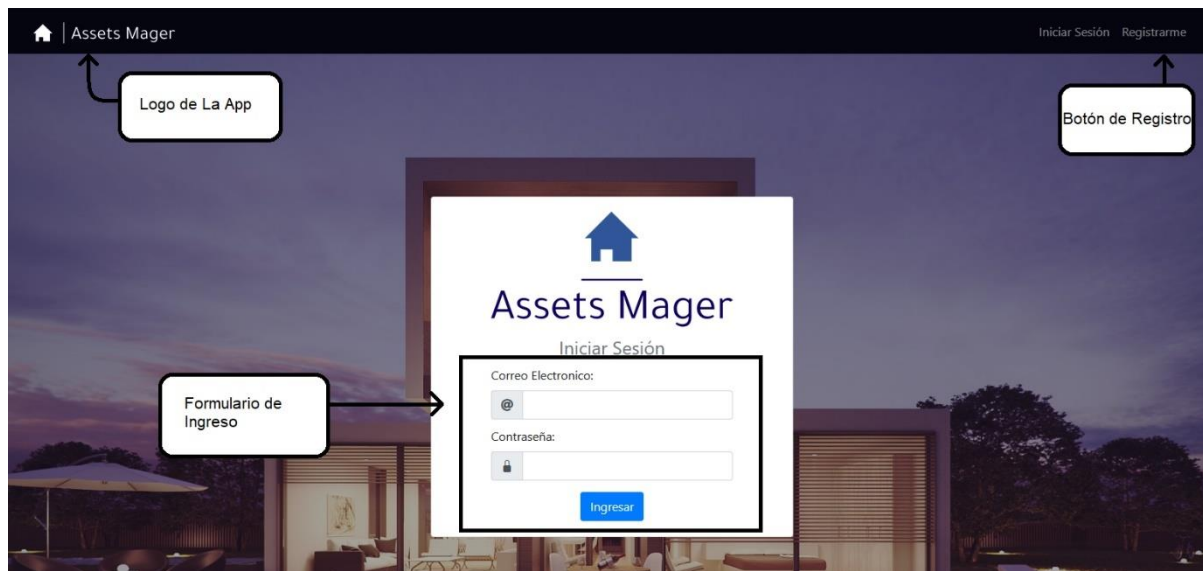
3.1.2 Mensajes de error

1. El correo ya se encuentra registrado.
2. Las contraseñas no coinciden.

3.1.3 Ayudas contextuales

1. Ya existe una cuenta con ese correo registrada en la base de datos, pruebe a registrarse con una dirección de correo diferente.
2. Al momento de registrar, las contraseñas que introdujo no eran iguales, revise estas y vuelva a intentarlo.

3.1.4 Pantalla 2: Login



- **Logo De La App:** Se puede hacer clic sobre este y nos redireccionará a la página inicial.
- **Registro:** Si se realiza clic sobre este, el usuario será redireccionado a la página del Registro.
- **Formulario De Ingreso:** Este cuenta con los campos de nombre de correo electrónico y contraseña, se ingresan los datos con los cuales se registro el usuario y si la información es válida, se podrá acceder al aplicativo.

3.1.5 Mensajes de error

1. **Usuario No Encontrado.**
2. **Contraseña Errónea.**

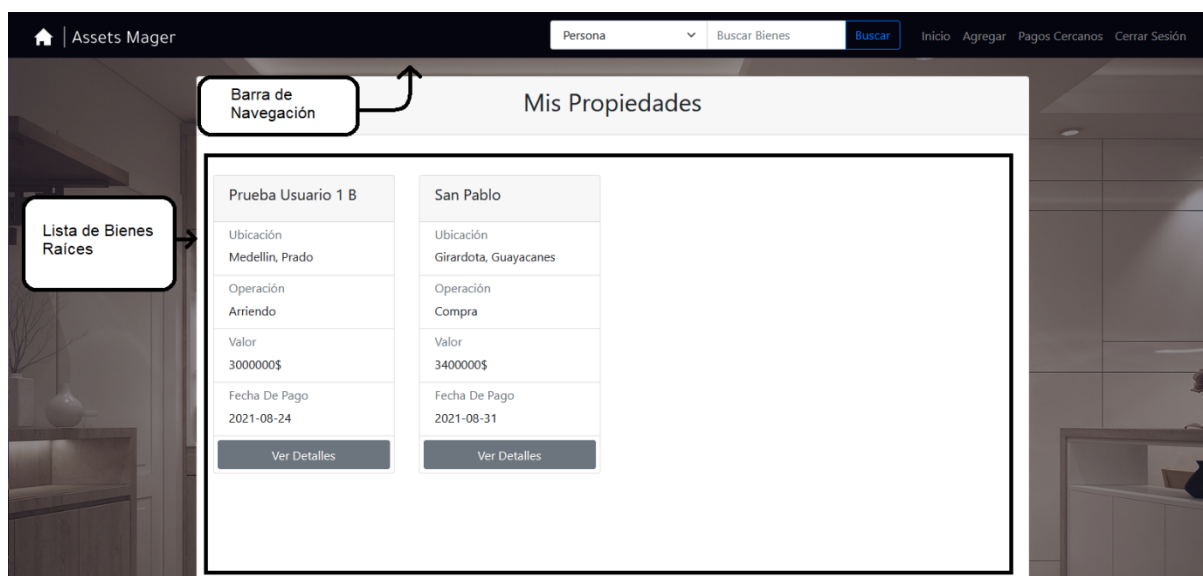
3.1.6 Ayudas contextuales

1. El correo ingresado esta errado o no se encuentra registrado, verifique el dato y vuelva a intentar, si no esta registrado entonces haga registro.
2. El usuario existe, pero la contraseña ingresada esta equivocada, verifique este campo y vuelva a intentarlo.

3.2 Subsistema 2

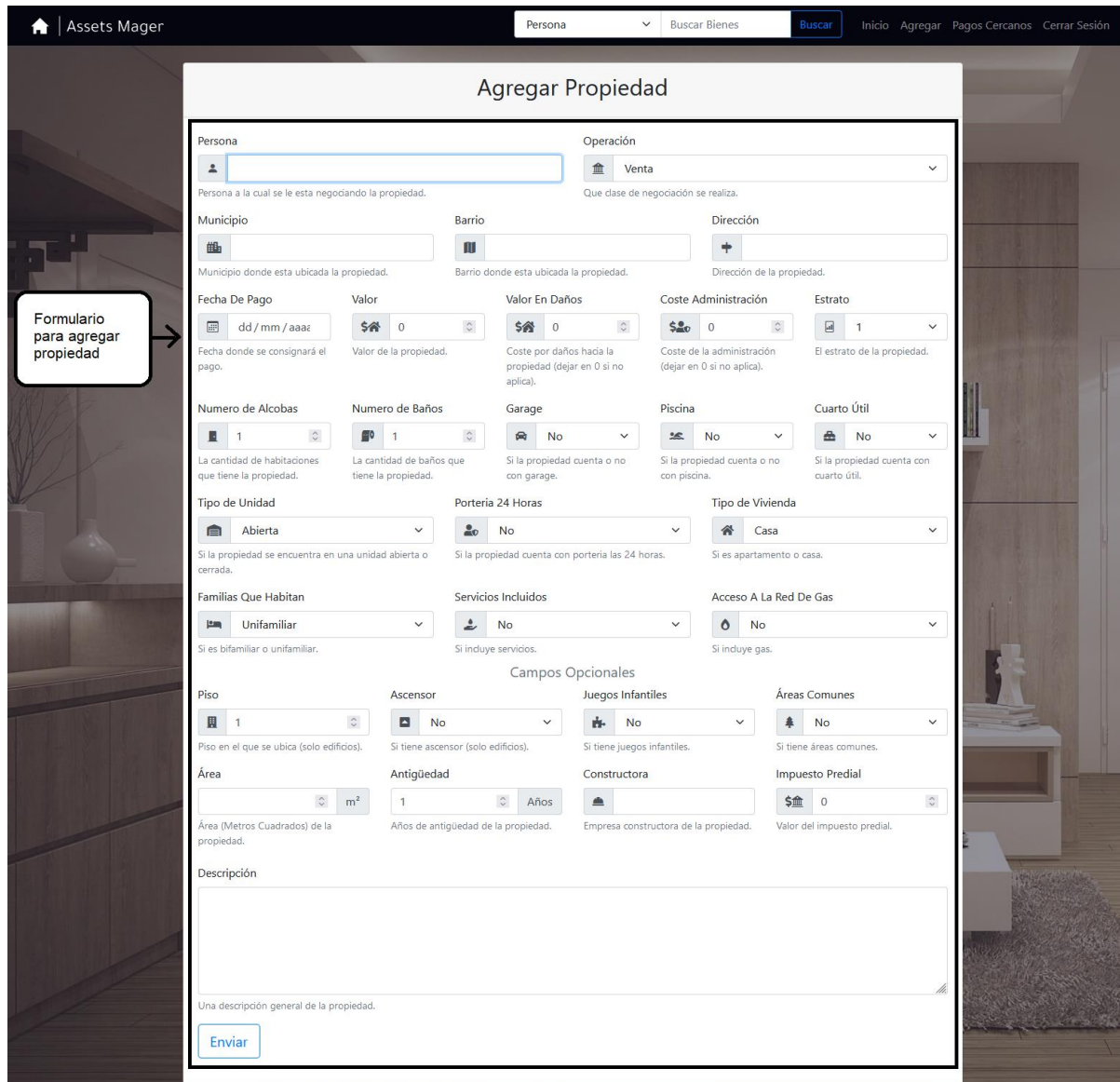
A este subsistema se accede tras completar la autenticación, este es el componente principal de la aplicación, en esta parte se puede ver, subir, editar y eliminar la información respectiva de bienes raíces con los que se cuente.

3.2.1 Pantalla 1: Lista De Propiedades



- Lista de Bienes Raíces: Esta sección muestra las propiedades que el usuario tenga almacenadas en la base de datos, estas se listan en forma de tarjeta, mostrando la persona con quien se esta negociando, la ubicación, la operación que se tramita, el valor y la fecha de pago, teniendo al fondo un botón al cual se le puede pulsar para ver la información detallada de la propiedad.
- Barra de navegación: Esta cuenta con un campo de búsqueda, pudiendo seleccionar la categoría por la cual se van a aplicar los filtros de búsqueda, un campo donde se introduce el termino a buscar y finalmente un botón para efectuar la búsqueda. Al lado esta la navegación, inicio es la ventana en la que nos encontramos actualmente, Agregar y Pagos Cercanos nos llevaran a sus respectivas ventanas, y Cerrar Sesión nos sacará del aplicativo y nos regresará a la página del login.

3.2.2 Pantalla 2: Agregar Propiedad



Assets Mager | Persona | Buscar Bienes | **Buscar** | Inicio | Agregar | Pagos Cercanos | Cerrar Sesión

Agregar Propiedad

Persona **Operación**

Persona a la cual se le esta negociando la propiedad. Que clase de negociación se realiza.

Municipio **Barrio** **Dirección**

Municipio donde esta ubicada la propiedad. Barrio donde esta ubicada la propiedad. Dirección de la propiedad.

Fecha De Pago **Valor** **Valor En Daños** **Coste Administración** **Estrato**

Fecha donde se consignará el pago. Valor de la propiedad. Coste por daños hacia la propiedad (dejar en 0 si no aplica). Coste de la administración (dejar en 0 si no aplica). El estrato de la propiedad.

Numero de Alcobas **Numero de Baños** **Garage** **Piscina** **Cuarto Útil**

La cantidad de habitaciones que tiene la propiedad. La cantidad de baños que tiene la propiedad. Si la propiedad cuenta o no con garage. Si la propiedad cuenta o no con piscina. Si la propiedad cuenta con cuarto útil.

Tipo de Unidad **Porteria 24 Horas** **Tipo de Vivienda**

Si la propiedad se encuentra en una unidad abierta o cerrada. Si la propiedad cuenta con porteria las 24 horas. Si es apartamento o casa.

Familias Que Habitan **Servicios Incluidos** **Acceso A La Red De Gas**

Si es bifamiliar o unifamiliar. Si incluye servicios. Si incluye gas.

Campos Opcionales

Piso **Ascensor** **Juegos Infantiles** **Áreas Comunes**

Piso en el que se ubica (solo edificios). Si tiene ascensor (solo edificios). Si tiene juegos infantiles. Si tiene áreas comunes.

Área m² **Antigüedad** Años **Constructora** **Impuesto Predial**

Área (Metros Cuadrados) de la propiedad. Años de antigüedad de la propiedad. Empresa constructora de la propiedad. Valor del impuesto predial.

Descripción

Una descripción general de la propiedad.

Enviar

- Barra de navegación (Elemento descrito previamente).
- Formulario Para Agregar Propiedad: Este formulario cuenta con toda la información correspondiente a la propiedad de bienes raíces que el usuario desee agregar a la base de datos, se tienen que rellenar todos los campos salvo los de la sección “Campos Opcionales”.

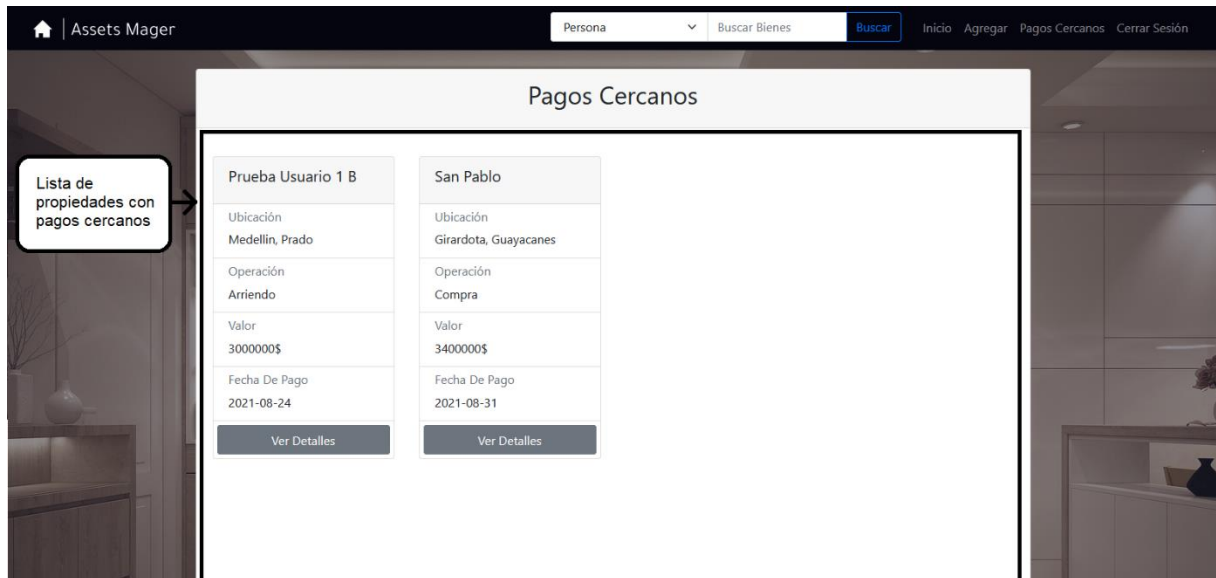
3.2.3 Mensajes de error

1. Rellena Este Campo.

3.2.4 Ayudas contextuales

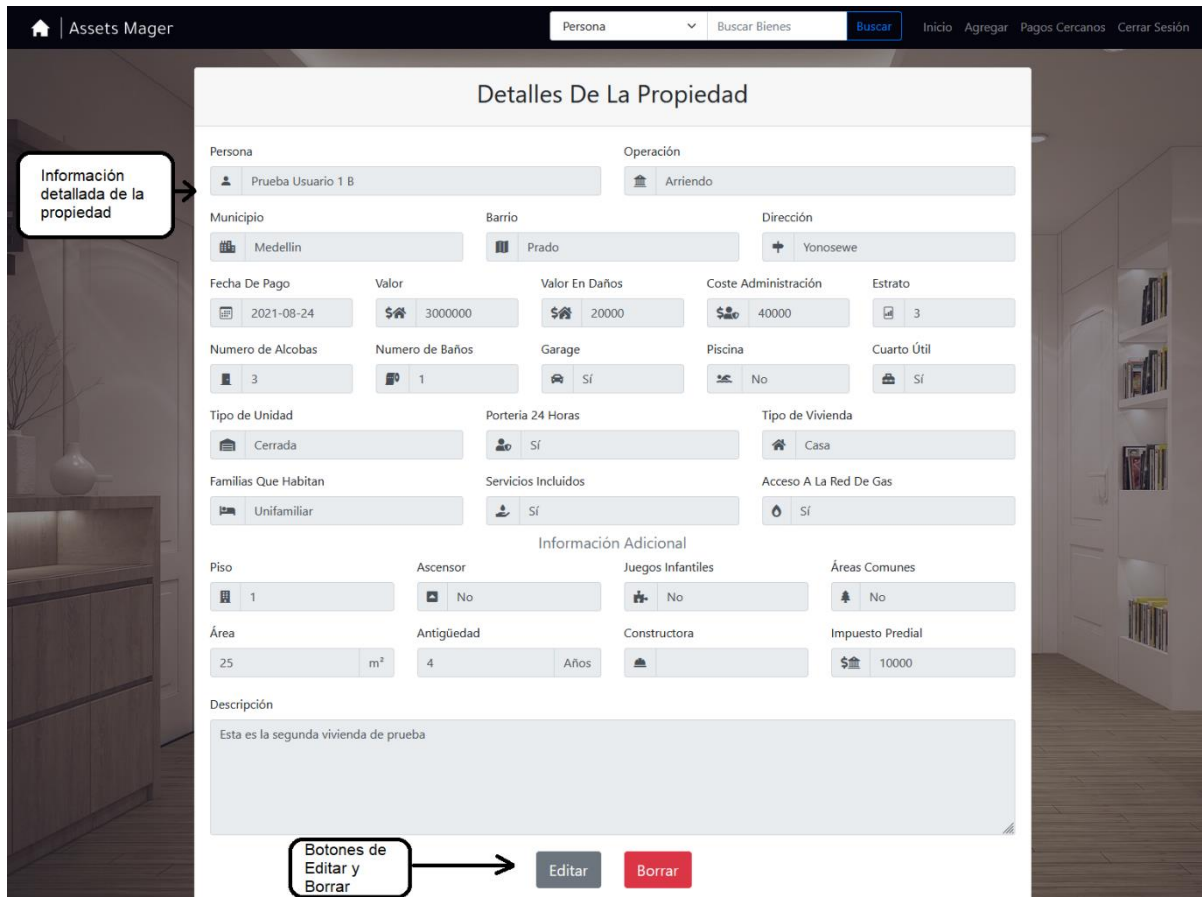
1. Le falto rellenar alguno de los campos obligatorios del formulario, revise la información ingresada y complete los campos requeridos.

3.2.5 Pantalla 3: Pagos Cercanos



Esta pagina comparte la misma distribución que tiene la pagina de Lista De Propiedades, sin embargo, la diferencia entre estas radica en el orden con el cual se muestran las propiedades, estando organizadas por fecha de pago en orden ascendente, mostrándose primero las propiedades con fechas de pago mas cercanas a la actual.

3.2.6 Pantalla 4: Información De Propiedad

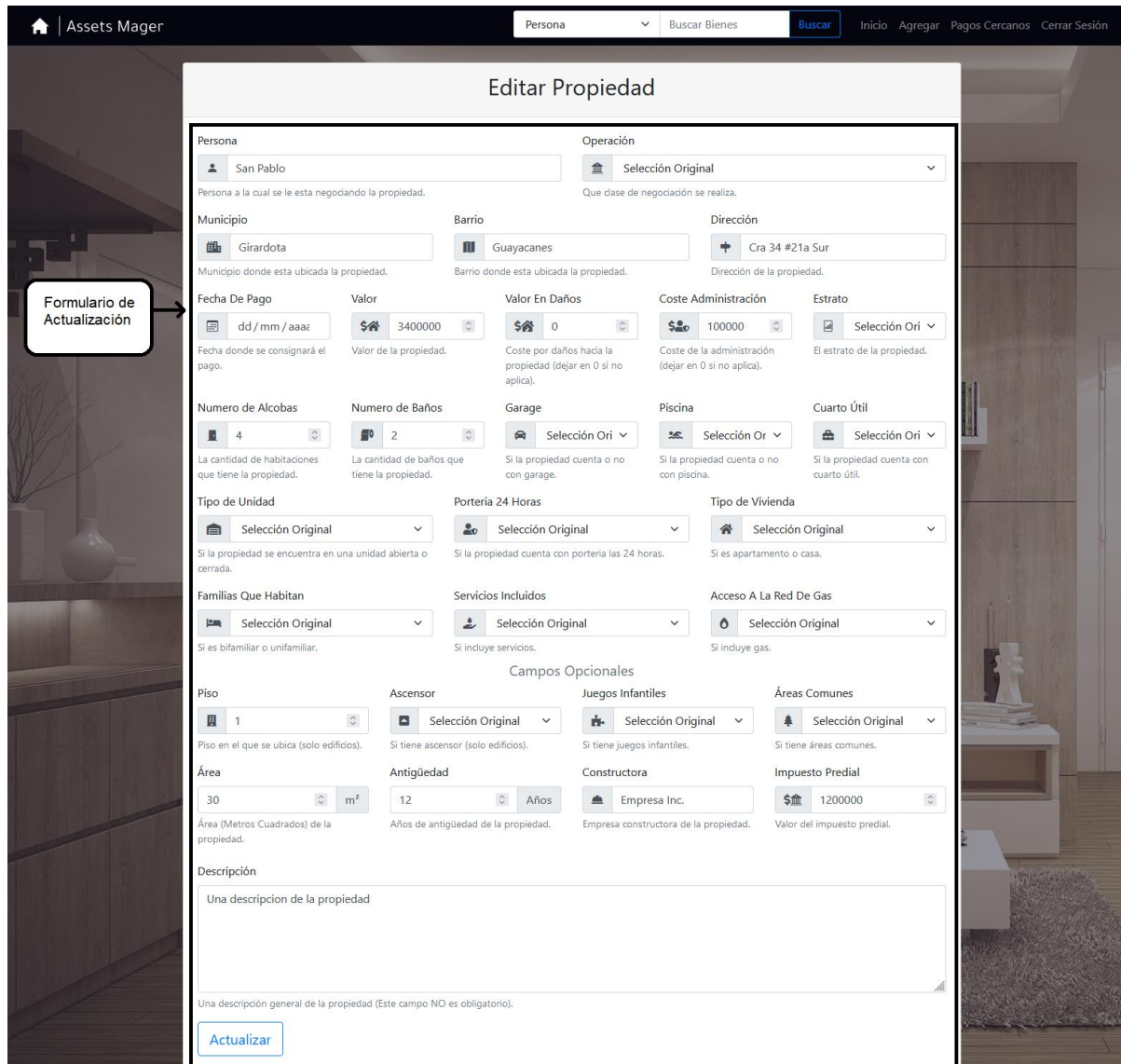


Detalles De La Propiedad

Persona Prueba Usuario 1 B		Operación Arriendo	
Municipio Medellin		Barrio Prado	
Dirección Yonosewe			
Fecha De Pago 2021-08-24	Valor 3000000	Valor En Daños 20000	Coste Administración 40000
Estrato 3			
Numero de Alcobas 3	Numero de Baños 1	Garage Sí	Piscina No
Cuarto Útil Sí			
Tipo de Unidad Cerrada		Porteria 24 Horas Sí	
Tipo de Vivienda Casa			
Familias Que Habitan Unifamiliar		Servicios Incluidos Sí	
Acceso A La Red De Gas Sí			
Información Adicional			
Piso 1	Ascensor No	Juegos Infantiles No	Áreas Comunes No
Área 25 m²	Antigüedad 4 Años	Constructora [Logo]	Impuesto Predial 10000
Descripción Esta es la segunda vivienda de prueba			
Botones de Editar y Borrar		Editar	Borrar

- Barra de navegación (Elemento descrito previamente).
- Información Detallada De La Propiedad: Aquí se muestra toda la información a detalle referente a la propiedad seleccionada.
- Botones de Editar y Borrar: El botón de Editar nos llevará a la ventana de “Editar Propiedad” mientras el botón de Borrar eliminará la propiedad y nos regresará a la pagina de la lista de propiedades.

3.2.7 Pantalla 5: Editar Propiedad



Editar Propiedad

Persona: Operación:

Municipio: Barrio: Dirección:

Fecha De Pago: Valor: Valor En Daños: Coste Administración: Estrato:

Numero de Alcobas: Numero de Baños: Garage: Piscina: Cuarto Útil:

Tipo de Unidad: Portería 24 Horas: Tipo de Vivienda:

Familias Que Habitan: Servicios Incluidos: Acceso A La Red De Gas:

Piso: Ascensor: Juegos Infantiles: Áreas Comunes:

Área: Antigüedad: Constructora: Impuesto Predial:

Descripción:

Actualizar


- Barra de navegación (Elemento descrito previamente).
- Formulario Para Editar Propiedad: Cuenta con los mismos campos que el formulario para agregar propiedad, sin embargo, este cuenta con la característica de que los campos ya están rellenos automáticamente, para así facilitar el tener que modificar un campo específico.

3.2.8 Mensajes de error

1. Rellena Este Campo.

3.2.9 Ayudas contextuales

1. Le falto rellenar alguno de los campos obligatorios del formulario, revise la información ingresada y complete los campos requeridos.

	<p>Assets Mager Manual de Usuario</p>	<p>Grupo De Desarrollo Assets Mager</p>
---	---	---

4 FAQ

- P: ¿Por qué no puedo entrar a mi cuenta?

R: Seguramente estas introduciendo mal el correo o la contraseña, recuerda que la aplicación distingue minúsculas y mayúsculas, por lo cual debes fijarte en cómo lo estas escribiendo.


- P: ¿Por qué no puedo registrarme?

R: Hay 2 posibilidades, la primera es que el correo con el que estas intentando crear una cuenta ya se encuentra registrado en la base de datos, por lo cual tendrás que probar uno diferente.

El otro caso es que estés ingresando mal la contraseña, asegúrate de escribirla bien en ambos campos, verifica si tienes activas las mayúsculas y minúsculas.


- P: ¿Por qué no me deja subir o actualizar la información de un bien?

R: Te falta rellenar algún campo obligatorio, revisa bien los campos del formulario de información.

	<p>Assets Mager</p> <p>Manual de Usuario</p>	<p>Grupo De Desarrollo Assets Mager</p>
---	--	---


5 ANEXOS

- [¿Qué Son Las Bases De Datos? – Maestros Del Web](#)
- [¿Qué Es Un Aplicativo Web? – Strapp Inc.](#)
- [¿Qué Son Bienes Raices? – Hablemos De Empresas](#)

	Assets Mager Manual de Usuario	Grupo De Desarrollo Assets Mager
---	---	---

6 GLOSARIO

Término	Descripción
Base De Datos	Una base de datos es una colección organizada de información estructurada, almacenados en un sistema de computadora.
Aplicación Web	Una aplicación web es un tipo de software que se codifica en un lenguaje que pueda ser soportado y ejecutado por los navegadores de Internet o por una intranet o red local.
Bienes Raíces	Un bien raíz coincide con los bienes inmuebles como edificios, terrenos y cualquier derivado de éstos que están fijados a la tierra. Son denominados así debido a que no se pueden trasladar.
Cuenta de Usuario	Es una colección de información que indica al sistema operativo los archivos y carpetas a los que puede tener acceso un determinado usuario del equipo.
Login	Es el proceso por el cual un individuo obtiene acceso a un sistema informático mediante la identificación y la autenticación de sí mismos.
Sing Up	Proceso de registrarse en algún sistema.
Sistema	Un sistema es un conjunto de elementos relacionados entre sí que funciona como un todo.
Subsistema	Un subsistema es un conjunto de elemento interrelacionados que, en sí mismo, es un sistema, pero a la vez es parte de un sistema superior.

	Assets Mager Manual de Usuario	Grupo De Desarrollo Assets Mager
---	---	---

7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título
https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript	Documentación JavaScript
https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Index	Documentación HTML
https://es.slideshare.net/aLeXiToStHeBeSt/manual-del-usuario-word	Manual Del Usuario Word
https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS	Documentación CSS
https://nodejs.org/es/docs	Documentación Node Js