

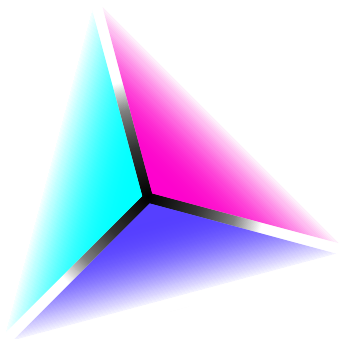
Struktura a architektura počítačů

Katedra číslicového návrhu
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické

© Hana Kubátová, 2021

Kombinační obvody, logická syntéza

BI-SAP, únor 2021



Obsah

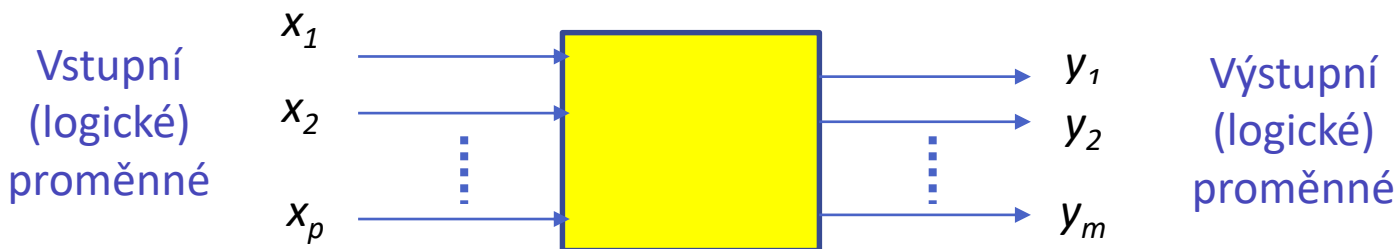
- Logické obvody **kombinační**
- Formy popisu a jejich vzájemné vztahy a vlastnosti
- Mapy, příklady a opět sčítačka

Logická syntéza

Cíle přednášky:

- Najít takové vyjádření funkce, které vede k nejlepší implementaci v použité technologii,
protože
na velikosti a rychlosti záleží

Logický obvod



Vstupy a výstupy nabývají pouze hodnot 0 nebo 1

Kombinační obvod – popsán kombinační funkcí

Hodnoty všech výstupních proměnných jsou v každém časovém okamžiku určeny pouze hodnotami vstupních proměnných v témže časovém okamžiku

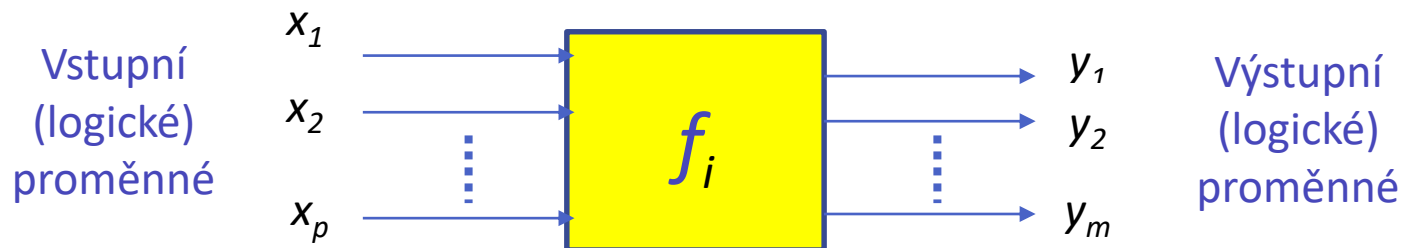
Charakteristiky

- Dvojkové signály: 0 a 1
- Číslicový návrh
- Číslicové obvody = logické obvody
- Realizace základních bloků číslicového počítače, obecněji: číslicových systémů a jejich komunikace
- Kombinační obvody x sekvenční obvody
- Laboratoře s přípravky s programovatelným hardwarem (FPGA)
- Práce s moderními návrhovými systémy
- Čím jednodušší popis, tím rychlejší realizace

Problémy k řešení při (jakémkoli) návrhu

- Specifikace – co chceme realizovat
- Optimalizace z různých hledisek
 - Velikost
 - Rychlost
 - Příkon
 - Spolehlivost (*obvykle na úkor velikosti, redundance v prostoru, v čase*)
 - Cena (včetně návrhových prostředků a celého návrhového procesu)
 - Rychlost návrhu („*time-to-market*“) ... konkurenceschopnost
- Testovatelnost (*DFT = design for testability*)
- Hlavně aby to fungovalo ... ale jak zjistit, že to funguje a za všech okolností (tedy vždy)?

Kombinační obvod



Kombinační (logické) funkce:

$$y_1 = f_1(x_1, x_2, x_3, \dots x_p),$$

$$y_2 = f_2(x_1, x_2, x_3, \dots x_p),$$

⋮

$$y_m = f_m(x_1, x_2, x_3, \dots x_p)$$

Implementace – realizace (a optimalizace) všech funkcí f_i „najednou“

Fáze návrhového procesu pro kombinační obvody

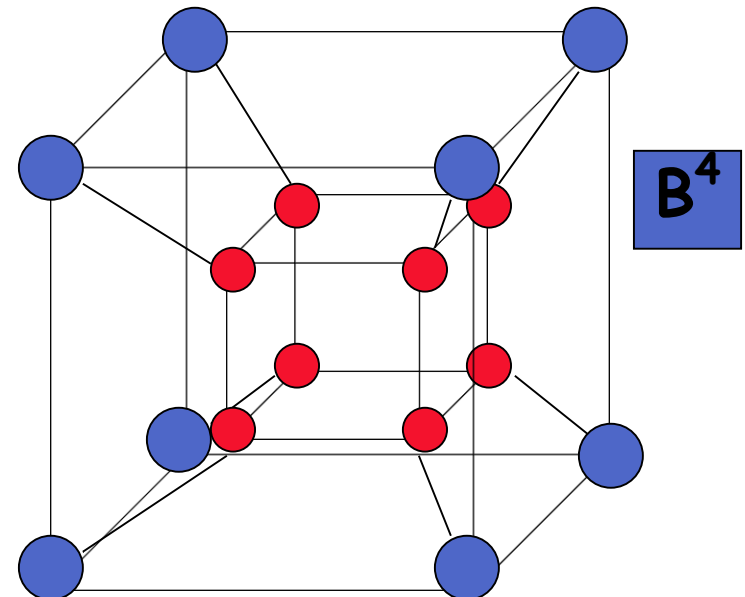
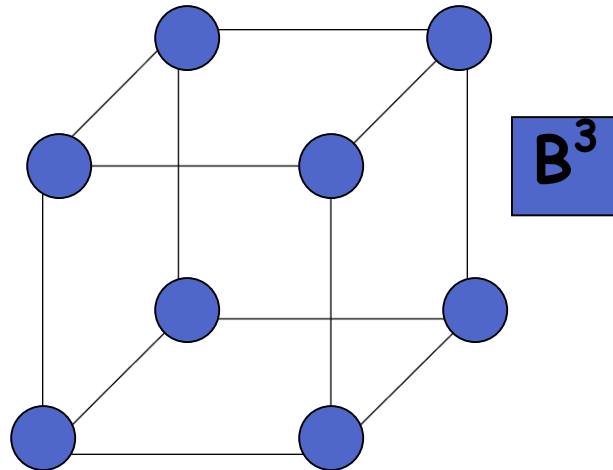
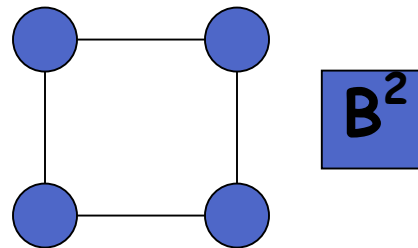
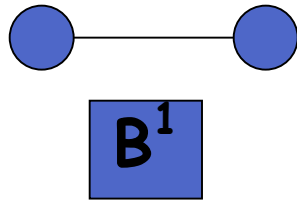
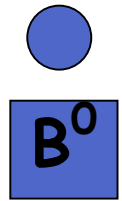
- Specifikace
- Určení vstupů a výstupů
- Pravdivostní tabulky
- Booleovské rovnice
- Návrh realizace na úrovni hradel
- Simulace na úrovni hradel
- Realizace číslicového obvodu
- Ověření návrhu

Logická syntéza

- Logické funkce a jejich **reprezentace**, formy popisu a jejich vzájemný převod:
 - tabulka
 - n-rozměrná krychle
 - algebraický zápis
 - mapy
- Logická **minimalizace**
 - Karnaughova mapa
 - existují další metody
- **Realizace** na úrovni hradel

Booleovská n -krychle (cube) B^n

- $B^1 = \{0,1\}$
- $B^2 = \{0,1\} \times \{0,1\} = \{00, 01, 10, 11\}$



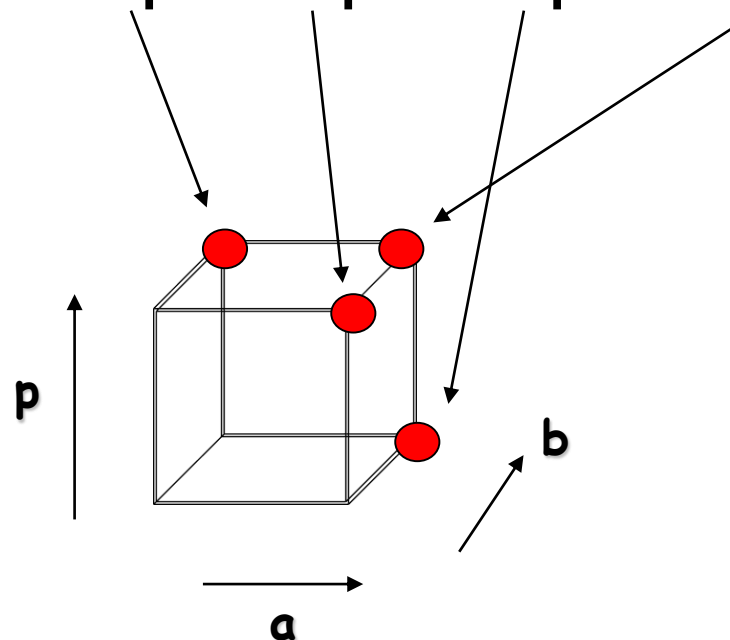
Vyjádření funkce v krychli

zde sčítačka a jen přenos

	a	b	p	q	S
	0	0	0	0	0
	0	0	1	0	1
	0	1	0	0	1
	0	1	1	1	0
	1	0	0	0	1
	1	0	1	1	0
	1	1	0	1	0
	1	1	1	1	1

SOP – Úplná normální
disjunktivní forma (tvar)
(„Sum of Products“)

$$q = \bar{a}bp + \bar{a}b\bar{p} + a\bar{b}p + ab\bar{p}$$



disjunktivní: „součty součinů“, popisujeme „**1**“

Logická funkce

$$f(x): B^n \rightarrow B, \quad B = \{0, 1\}$$

- x_1, x_2, \dots proměnné - **variables**
- $x_1, \bar{x}_1, x_2, \bar{x}_2, \dots$ literály - **literals**
- Každému vrcholu B^n je přiřazena „0“ nebo „1“
 - **onset** $f: \{x | f(x)=1\} = f^1$
 - **offset** $f: \{x | f(x)=0\} = f^0$
- jestliže $f^1 = B^n$, f je **tautologie**, tzn. $f \equiv 1$
- jestliže $f^0 = B^n$ ($f^1 = \emptyset$), f **není splnitelná**
- jestliže $f(x) = g(x)$ pro všechna $x \in B^n$, pak f a g jsou **ekvivalentní**

Obvyklé zjednodušení: f namísto f^1

Literály

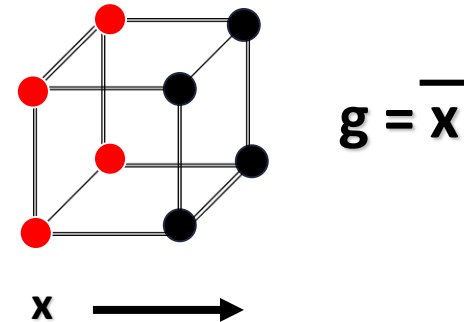
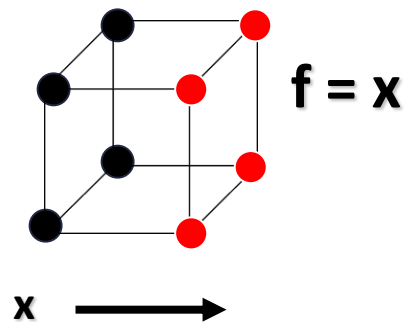
Literál je proměnná nebo její negace

$x_1, \overline{x_1}, a, z, y, \overline{y}, \dots$ *input, out*

Literál může reprezentovat **logickou funkci**.

Příklad: Literál x reprezentuje logickou funkci f , kde

$$f = \{x \mid x = \mathbf{1}\}$$



Příklad: Literál x reprezentuje logickou funkci g , kde

$$g = \{x \mid x = \mathbf{0}\}$$

Zde vždy polovina vrcholů

Booleovské formule, výrazy

Booleovské formule (Boolean formulas) mohou být reprezentovány formulemi definovanými jako zřetězení:

- závorek (,)
- literálů, např. $x, y, z, \bar{x}, \bar{y}, \bar{z}, x_1, x_2, \dots$
- Booleovských operátorů $+$ (OR), \bullet (AND)
- negace, např. $\overline{x + y}$

Příklady

$$f = x_1 \cdot \bar{x}_2 + \bar{x}_1 \cdot x_2 = (x_1 + x_2) \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_2)$$

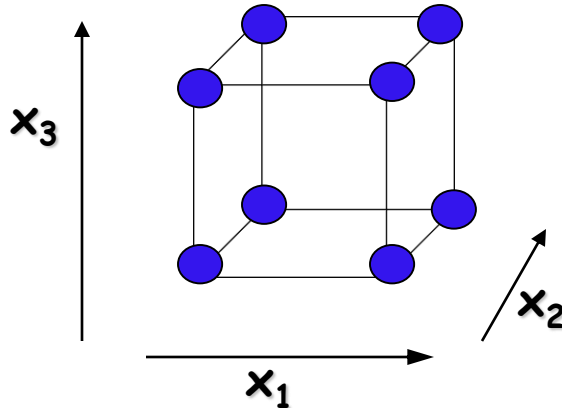
$$h = a + b \cdot c = \overline{\bar{a} \cdot (\bar{b} + \bar{c})}$$

Obvykle nahrazujeme \bullet jen zřetězením, $a \bullet b \rightarrow ab$

Logické funkce ... kvantita

2^n vrcholů v prostoru B^n .

Zde $n=3$:



$x_1 x_2 x_3$

000
001
010
011
100
101
110
111

$2^8 = 256$ sloupců
→ 256 různých
funkcí!

Každá podmnožina vrcholů tvoří logickou funkci:

$$f \subseteq B^n$$

Existuje $2^{(2^n)}$ různých logických funkcí tedy pro $n=2$ již 16

Logické formule

- Ale existuje nekonečně logických **formulí**

$$f = x + y$$

$$= xy + \bar{x}y + x\bar{y}$$

$$= x\bar{y} + \bar{x}y + y$$

$$= (x + \bar{y})(x + y) + \bar{x}y$$

(Tzn., že stejnou funkci, tedy stejnou podmnožinu vrcholů v B^n , lze vyjádřit různými způsoby)

- Logická syntéza – nalezení „nejlepší“ formule (reprezentace) z hlediska cílové platformy

Úpravy algebraických výrazů

Shannonův expanzní teorém:

$$f(a, b, \dots, c) = a.f(1, b, \dots, c) + \bar{a}.f(0, b, \dots, c)$$

Důkaz: platí pro všechna a (dosadíte) $\forall a \in \{0, 1\}$

Důsledek:

$$f(a, b, \dots, c) = a.g(b, \dots, c) + \bar{a}.h(b, \dots, c)$$

Každá logická funkce se dá zapsat pomocí logického součtu, součinu a negace

Otázka: Proč je to důležité?

Zákony Booleovy algebry

Booleova algebra **BA**:

$$BA = \{B, +, \cdot, \bar{}, 0, 1\}$$

$$B = \{0, 1\}$$

$$x, y, z \in B$$

a platí Huntingtonovy axiomy

nebo z Matematiky:
Booleova algebra je
komplementární
distributivní svaz

Viz přednáška 11
BI-MLO

$$x + y = y + x$$

komutativní

$$x \cdot y = y \cdot x$$

$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

asociativní

$$(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$$

distributivní

$$(x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z$$

$$(x \cdot y) + z = (x + z) \cdot (y + z)$$

$$x + 0 = x$$

o neutrálitě 0 a 1

$$x \cdot 1 = x$$

$$x \cdot 0 = 0$$

o agresivitě 0 a 1

$$x + 1 = 1$$

$$x + x = x$$

o idempotenci prvků

$$x \cdot x = x$$

$$x + \bar{x} = 1$$

vyloučeného třetího

$$x \cdot \bar{x} = 0$$

dvojí negace

$$\bar{\bar{x}} = x$$

$$\bar{x} + \bar{y} = \overline{x \cdot y}$$

De Morganova pravidla

$$\bar{x} \cdot \bar{y} = \overline{x + y}$$

tyhle zelené jsou Huntingtonovy axiomy

Princip duality

platí zákon $Z \rightarrow$ platí zákon Z^*

$$Z \rightarrow Z^* : \quad + \rightarrow \cdot$$

$$\cdot \rightarrow +$$

$$0 \rightarrow 1$$

$$1 \rightarrow 0$$

Př.: viz. pravidla Booleovy algebry

Další zákony Booleovy algebry

absorbce

$$x + x \cdot y = x$$

$$x \cdot (x + y) = x$$

absorbce negace

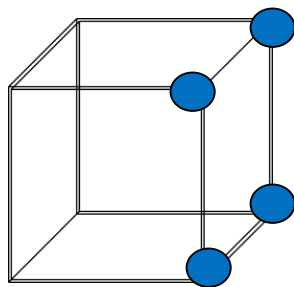
$$x + \bar{x} \cdot y = x + y$$

$$x \cdot (\bar{x} + y) = x \cdot y$$

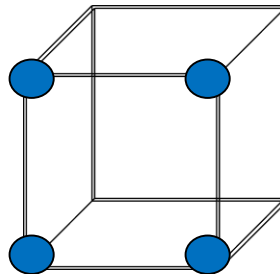
Pojem krychle

- Logický součin (AND) literálů (“*conjunction/konjunkce*”) je tzv. **krychle** (*cube, podkrychle, sub-cube*)

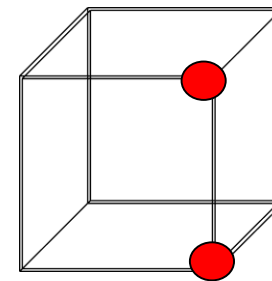
$$C = x\bar{y} \quad C = (x=1)(y=0)$$



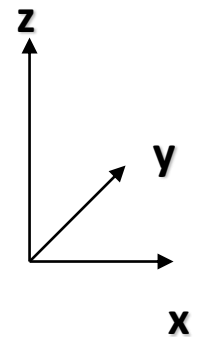
$x=1$



$y=0$



průnik $x\bar{y} = 1$

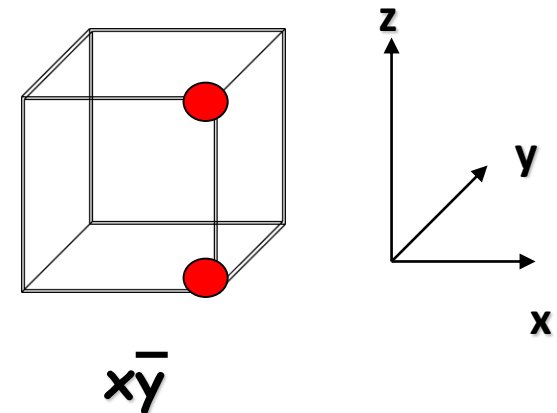


Samotný literál je také krychlí

Implikant, minterm

- Jestliže $C \subseteq f$, C je krychle, pak C je **implikant** f .
- Když $C \subseteq B^n$ a C má k literálů, pak C má 2^{n-k} vrcholů.

Příklad $C = x.\bar{y} \subseteq B^3$.
 $k = 2, n = 3$.
 $C = \{100, 101\} \dots (xyz)$
 $|C| = 2 = 2^{3-2}$.



- Jestliže $k=n$, pak krychle je **minterm** (obsahuje všechny proměnné v přímé nebo negované formě)

$$k = 3, n = 3: |C| = 2^{3-3} = 2^0 = 1 \quad (\text{jeden vrchol})$$

Pozor!!! ve strších přednáškách MLO (2016) je pojem minterm totožný s pojmem krychle (tedy s implikantem) a s atomem

Pokrytí

- Funkce může být reprezentována jako součet krychlí (součinů, implikantů):

$$f = ab + ac + bc$$

Každá krychle je součin literálů, mluvíme tedy o reprezentaci “**S**um **O**f **P**roducts” – součet součinů SOP **DNF (disjunktivní normální forma)**

- SOP ... je množina krychlí F

$$F = \{ab, ac, bc\} = C$$

- Množinu krychlí reprezentující f nazýváme **pokrytí** (*cover*) f .
- $F=\{ab, ac, bc\}$ je pokrytí funkce $f = ab + ac + bc$.

Kanonická reprezentace Booleovských funkcí

- Pravdivostní tabulka funkce $f : B^n \rightarrow B$ je vyjádření jejích hodnot pro všech 2^n vrcholů z B^n .
- Pro funkci f (zde **úplná** DNF, součet mintermů)

$$f = \overline{a}\overline{b}\overline{c}d + \overline{a}\overline{b}cd + \overline{a}b\overline{c}d + \overline{a}bcd + \\ \overline{a}bcd + a\overline{b}\overline{c}d + ab\overline{c}d + abcd$$

	<u>abcd</u>	<u>f</u>
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	0
3	0011	1
4	0100	0
5	0101	1
6	0110	0
7	0111	0
8	1000	0
9	1001	1
10	1010	0
11	1011	1
12	1100	0
13	1101	1
14	1110	1
15	1111	1

Pravdivostní tabulka (truth table):

- nepoužitelná pro velká n ,
- ale je **kanonická**

„Kanonická“ znamená: když jsou dvě funkce stejné, je jejich kanonická reprezentace „stejná“
 \rightarrow ÚNDF je také kanonická

Stavový index

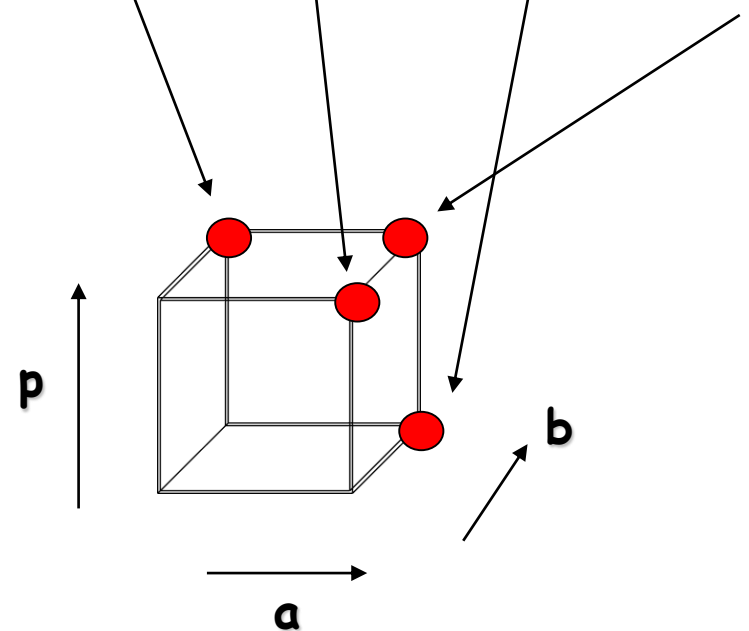
s_i	a	b	p	q	S
0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1
2	0	1	0	0	1
3	0	1	1	1	0
4	1	0	0	0	1
5	1	0	1	1	0
6	1	1	0	1	0
7	1	1	1	1	1

s_i – stavový index:

jednoznačně určí funkci i bez tabulky: $q = \sum(3, 5, 6, 7)$

SOP – Úplná normální
disjunktivní forma
(Sum of Products)

$$q = \bar{a}bp + \bar{a}b\bar{p} + a\bar{b}\bar{p} + abp$$

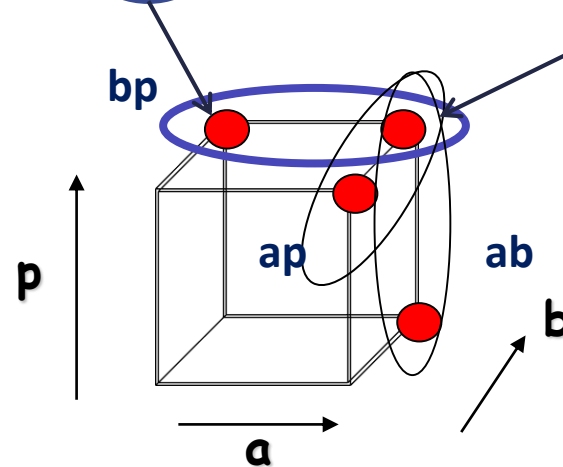


Součin literálů, (pod)krychle, minimalizace

s_i	a	b	p	q	S
0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1
2	0	1	0	0	1
3	0	1	1	1	0
4	1	0	0	0	1
5	1	0	1	1	0
6	1	1	0	1	0
7	1	1	1	1	1

SOP – Úplná normální
disjunktivní forma ÚNDF

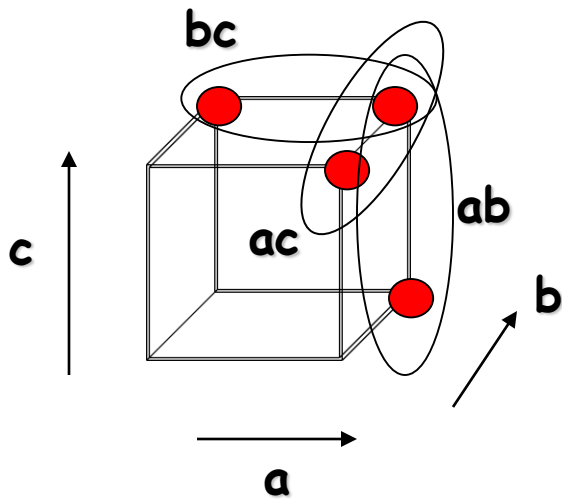
$$q = \bar{a}bp + a\bar{b}p + ab\bar{p} + abp$$



$$q = bp + ap + ab$$

SOP – Minimální normální
disjunktivní forma MNDF

Dvouúrovňová minimalizace, pokrytí



● = onset minterm

Cíl: každý onset vrchol je “pokrytý”
nejméně jednou krychlí a
krychle nepokrývá žádný offset (nulový
vrchol)

Pokrytí (SOP's) mohou efektivně reprezentovat mnoho logických funkcí.

Dvouúrovňová minimalizace (two-level minimization) hledá pokrytí o minimální velikosti (nejmenší počet krychlí ... *neredundance*, ale co největších ... *přímost*).

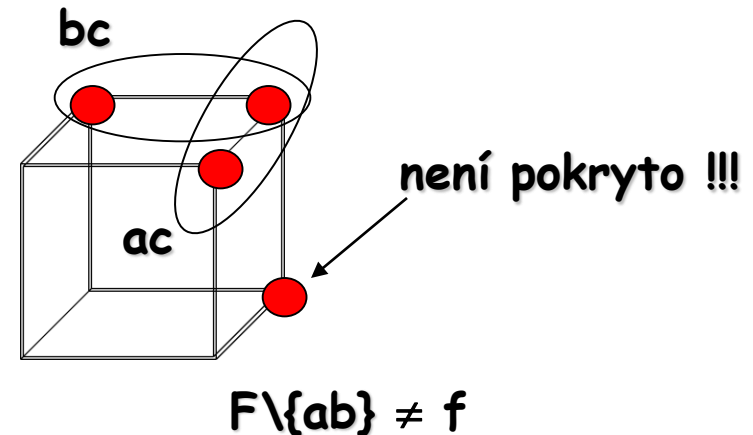
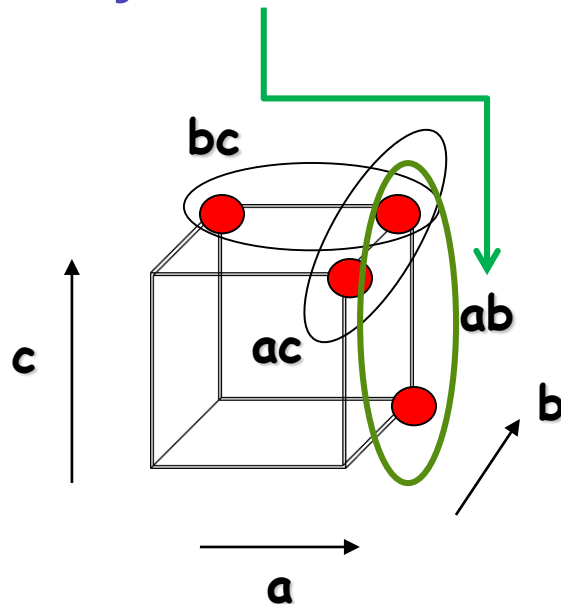
Neredundance

- Nechť $F = \{c_1, c_2, \dots, c_k\}$ je pokrytí pro f .

$$f = \sum_{i=1}^k c_i$$

Krychle $c_i \in F$ je **neredundantní**, jestliže $F \setminus \{c_i\} \neq f$
 (tzn. když ji nezahrnu do řešení, nepokryji všechny onset vrcholy)

Příklad 2: $f = ab + ac + bc$



Prime – přímost

- Literál j krychle $c_i \in F$ ($=f$) je **přímý (prime)** jestliže:

$$(F \setminus \{c_i\}) \cup \{c'_i\} \neq f$$

kde c'_i je c_i ve kterém je literál j z c_i vypuštěn.

- Krychle** je **přímá**, když všechny její literály jsou **přímé** (nemohou být vypuštěny).

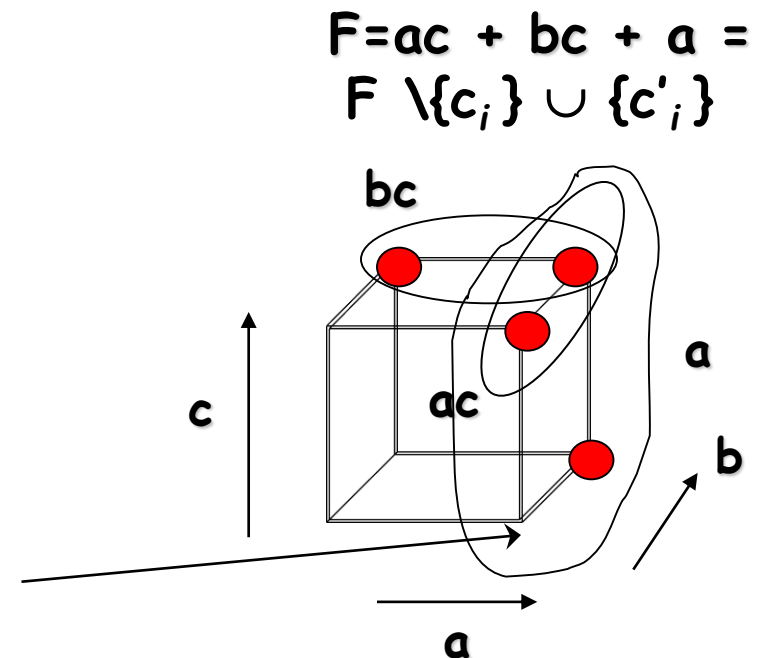
Příklad

$$f = ab + ac + bc$$

$$c_i = ab; c'_i = a \text{ (literál } b \text{ odstraněn)}$$

$$F \setminus \{c_i\} \cup \{c'_i\} = a + ac + bc$$

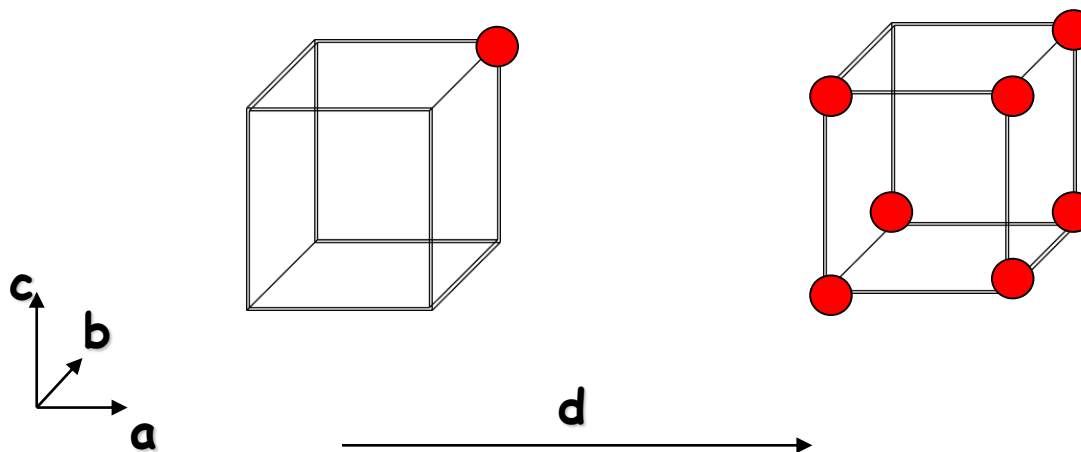
Nerovná se f , protože
je pokrytý offsetový vrchol



Podstatná krychle

- Přímá krychle z f je **podstatná** (essential - essential prime), jestliže obsahuje onset (minterm, jedničkový vrchol), který není obsažen v jiné přímé krychli.

Příklad:



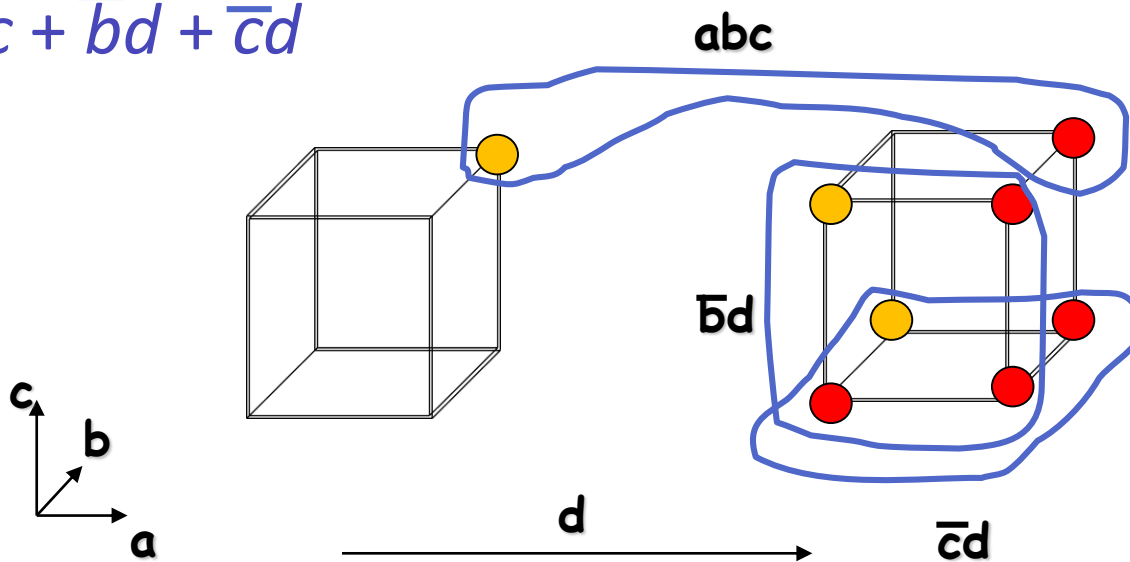
... podstatná krychle

Co je přímé a neredundantní pokrytí?

Existují 4 *přímé* krychle: $abc, \overline{b}d, \overline{c}d, ad$

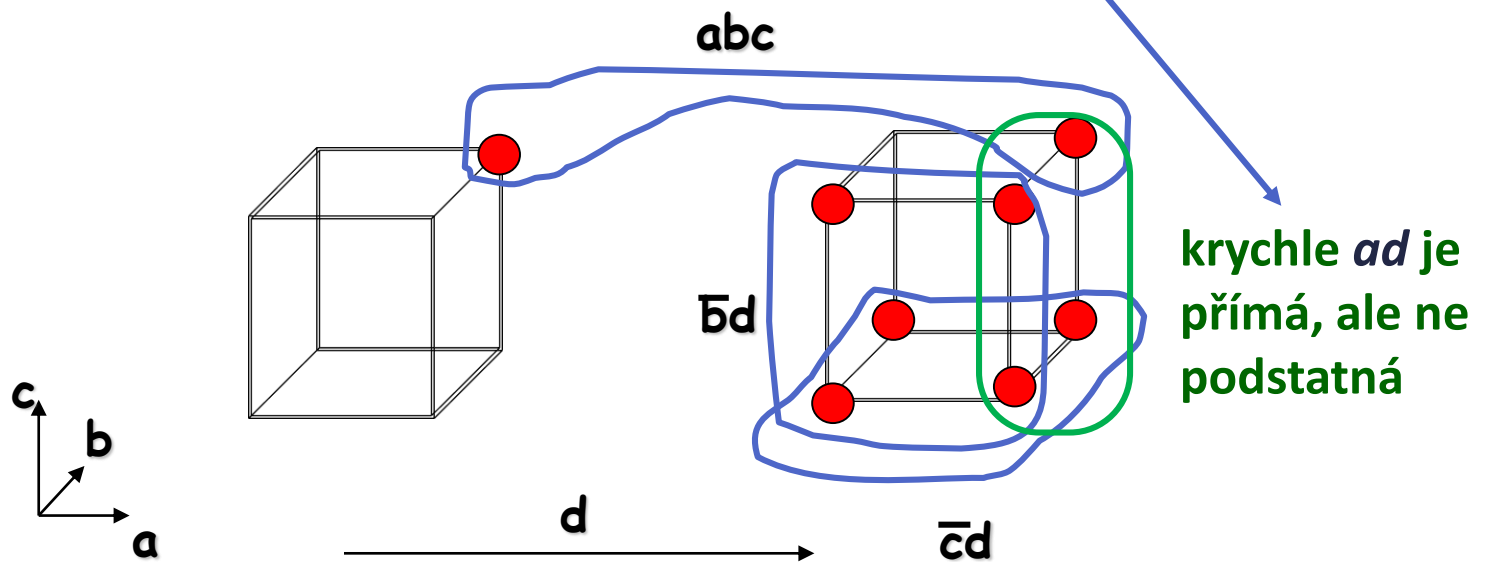
Ale jen 3 jsou *podstatné* a pokrývají f (žluté vrcholy jsou pokryté jen jednou přímou krychlí):

$$f = abc + \overline{b}d + \overline{c}d$$



... podstatná krychle

Existují 4 *přímé* krychle: abc , $\overline{b}d$, $\overline{c}d$, ad



Mapy

- Formy popisu logických funkcí (jejich vzájemný převod):
 - tabulka + výčet stavových indexů
 - n-rozměrná krychle
 - **mapy**
 - „optimalizovaný“ algebraický zápis

Mapa: převod z n-rozměrné krychle n-D do 2-D

Optimalizace: Hledáme minimální počet co „největších“ krychlí

(největší = popsané minimálním počtem literálů)

Vztah k algebraickým výrazům

- zviditelnění zákonů Booleovy algebry viz:

Další zákony Booleovy algebry

absorbce

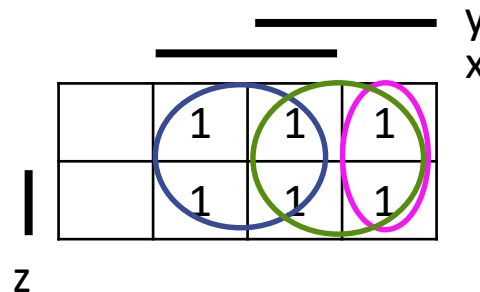
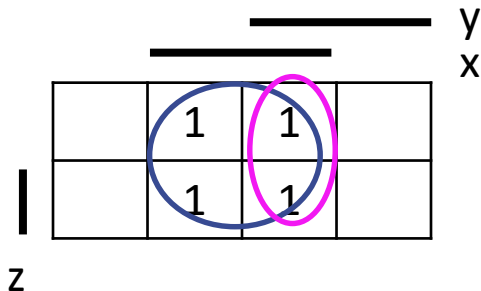
$$x + x \cdot y = x$$

$$x \cdot (x + y) = x$$

absorbce negace

$$x + \bar{x} \cdot y = x + y$$

$$x \cdot (\bar{x} + y) = x \cdot y$$



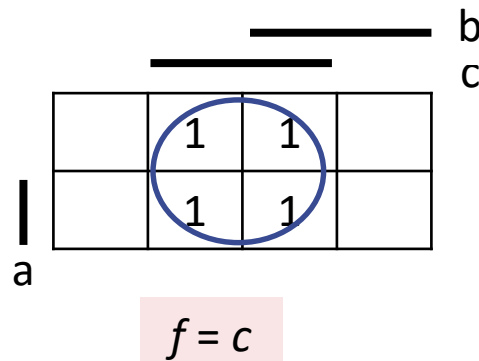
Minimalizace v Karnaughově mapě

Zápis do mapy: podle přiřazení proměnných, tzn. proužků, které vyjadřují

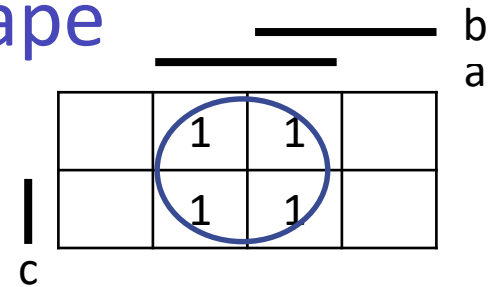
kdy nabývá proměnná hodnotu 1:

POZOR!!

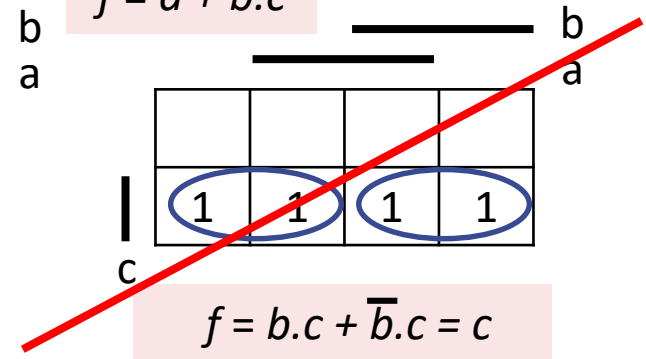
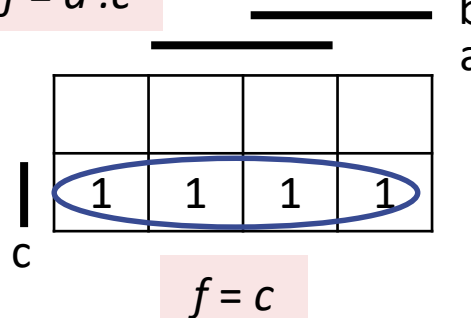
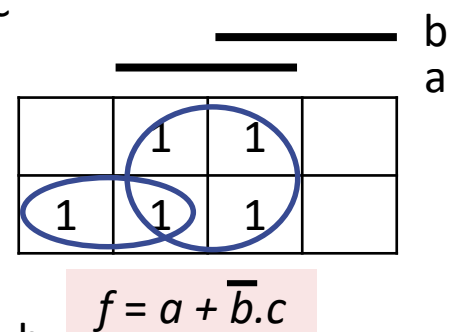
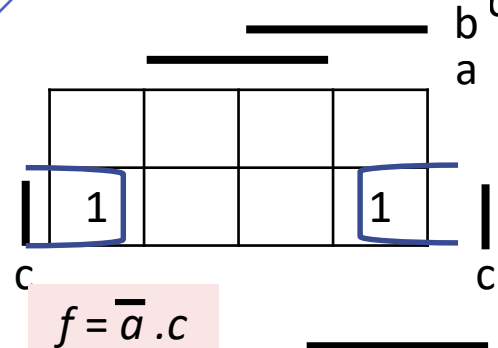
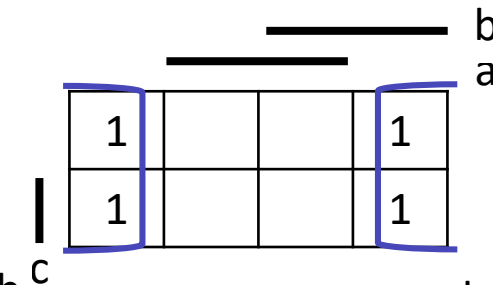
na přiřazení záleží:



$$f = a$$

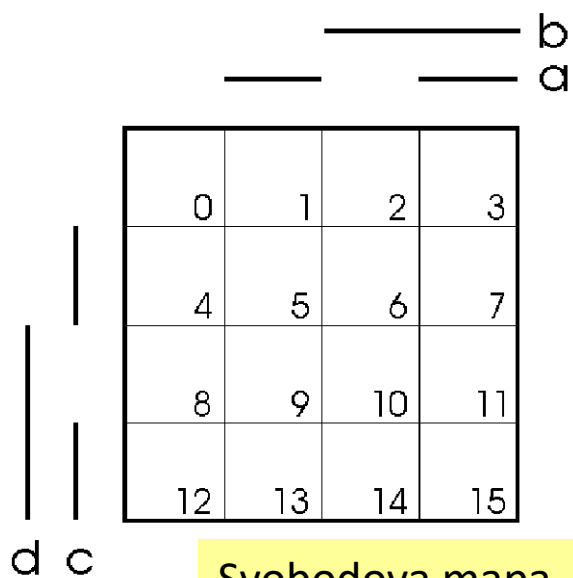


$$f = \bar{a}$$



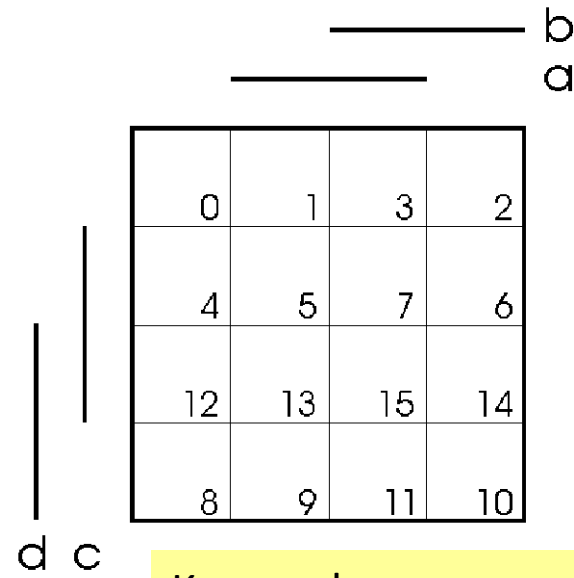
Mapy a stavové indexy

Typicky: nejnižší váhu má proměnná a (podle abecedy, nebo nejnižší index).
V případě nejasností nebo jiných názvů, je třeba to určit a dodržet konzistenci.



Svobodova mapa

a)

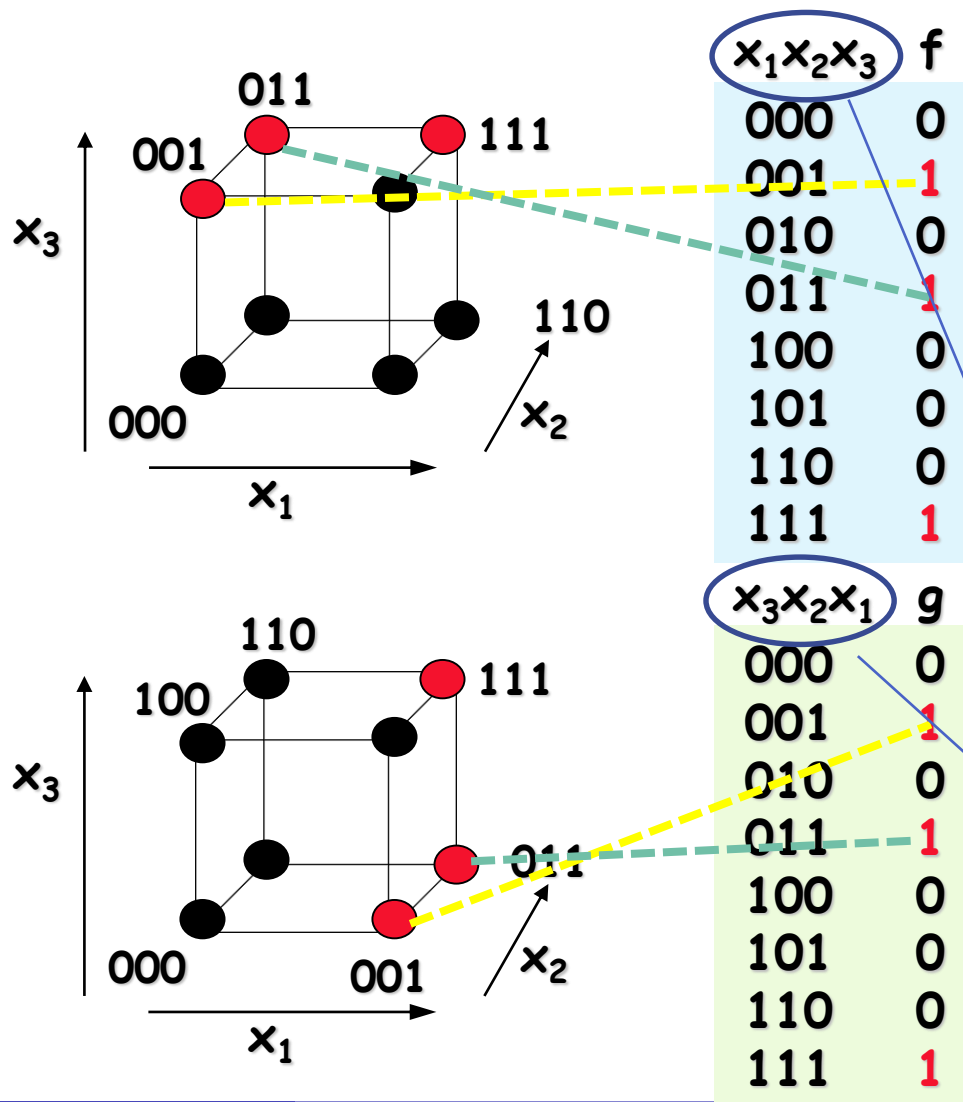


Karnaughova mapa

b)

Konzistence popisu

Krychle, tabulka B^n zde $n=3$:



Pozor!
na pořadí
proměnných
záleží!!!

stejná tabulka,
různé funkce:

f a g

protože

$x_1x_2x_3 \dots f$

$x_3x_2x_1 \dots g$

Funkce neúplně specifikované

$$F = (f, d, r): B^n \rightarrow \{0, 1, x\}$$

kde x reprezentuje “**don't care**” (neurčený stav)

- f = onset funkce $f(a)=1 \leftrightarrow F(x)=1$
- r = offset funkce ... $r(a)=1 \leftrightarrow F(x)=0$
- d = don't care funkce ... $d(a)=1 \leftrightarrow F(x)=x$

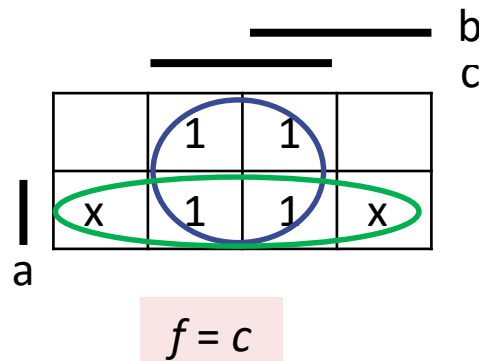
(f, d, r) tvoří rozdělení B^n tzn.

$$f + d + r = B^n$$

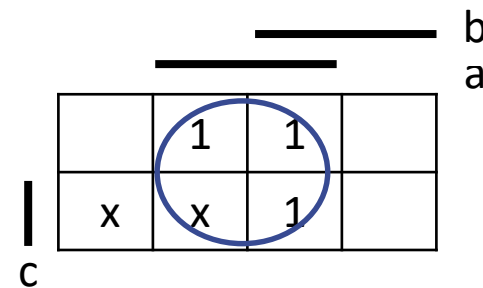
$$f \cap d = f \cap r = d \cap r = \emptyset$$

Neurčené stavy

Cíl je pokrýt všechny „1“.
Neurčené stavy pokrýt nemusíme.
Neurčené stavy využíváme,
abychom získali větší krychle.
Může být větší počet řešení.



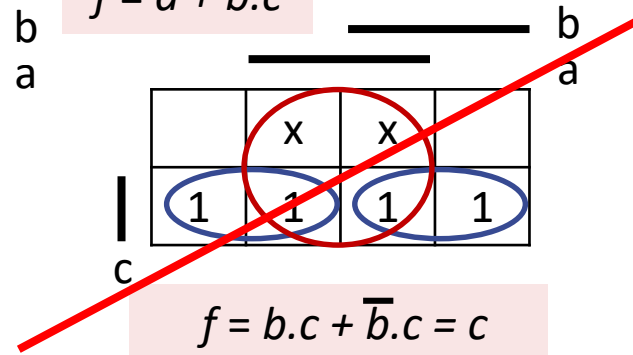
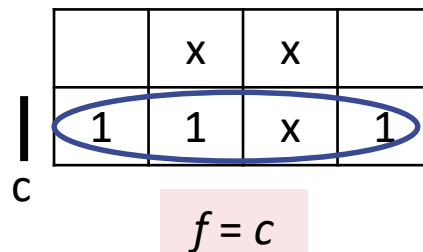
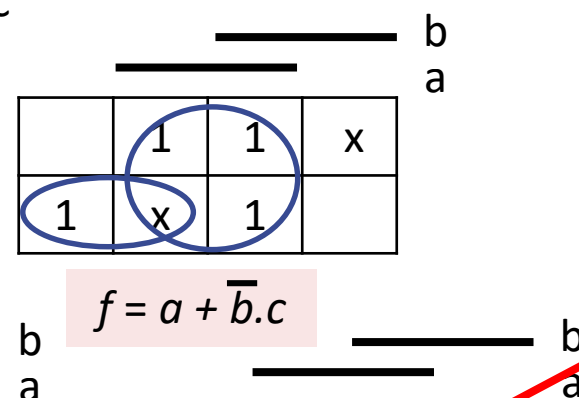
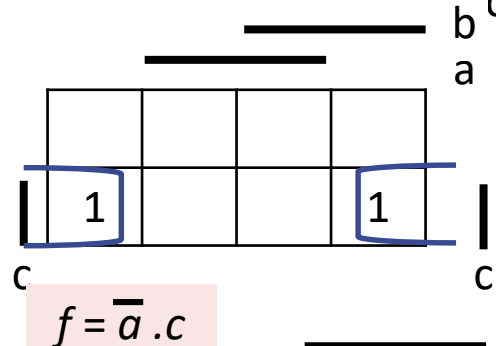
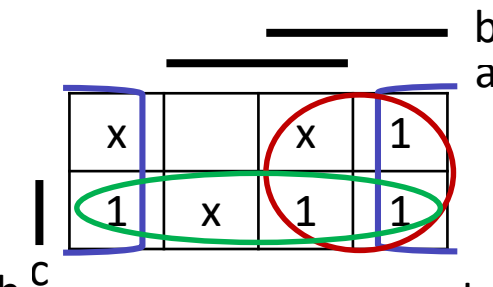
$$f = a$$



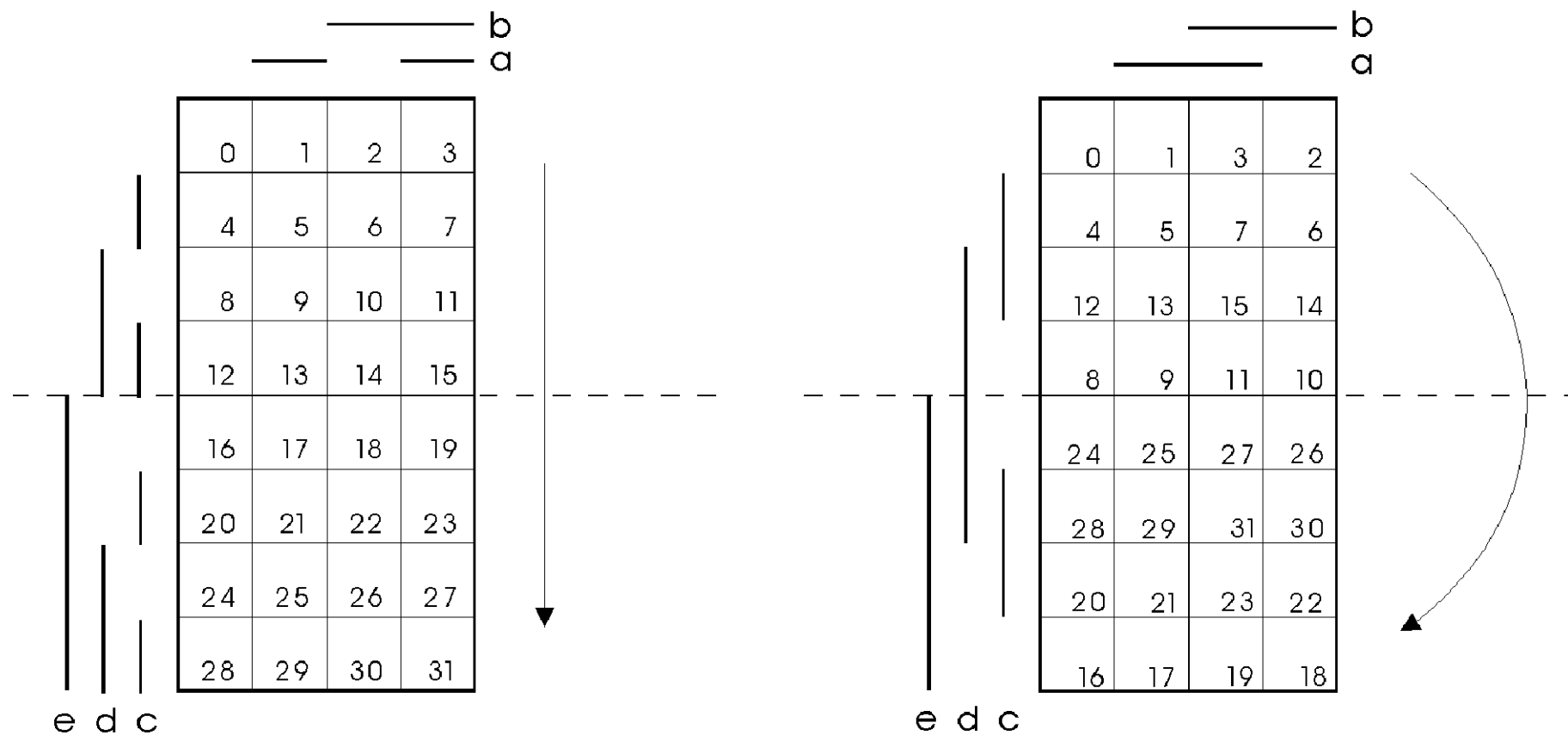
$$f = b + c$$

$$f = \bar{a} + b$$

$$f = \bar{a} + c$$



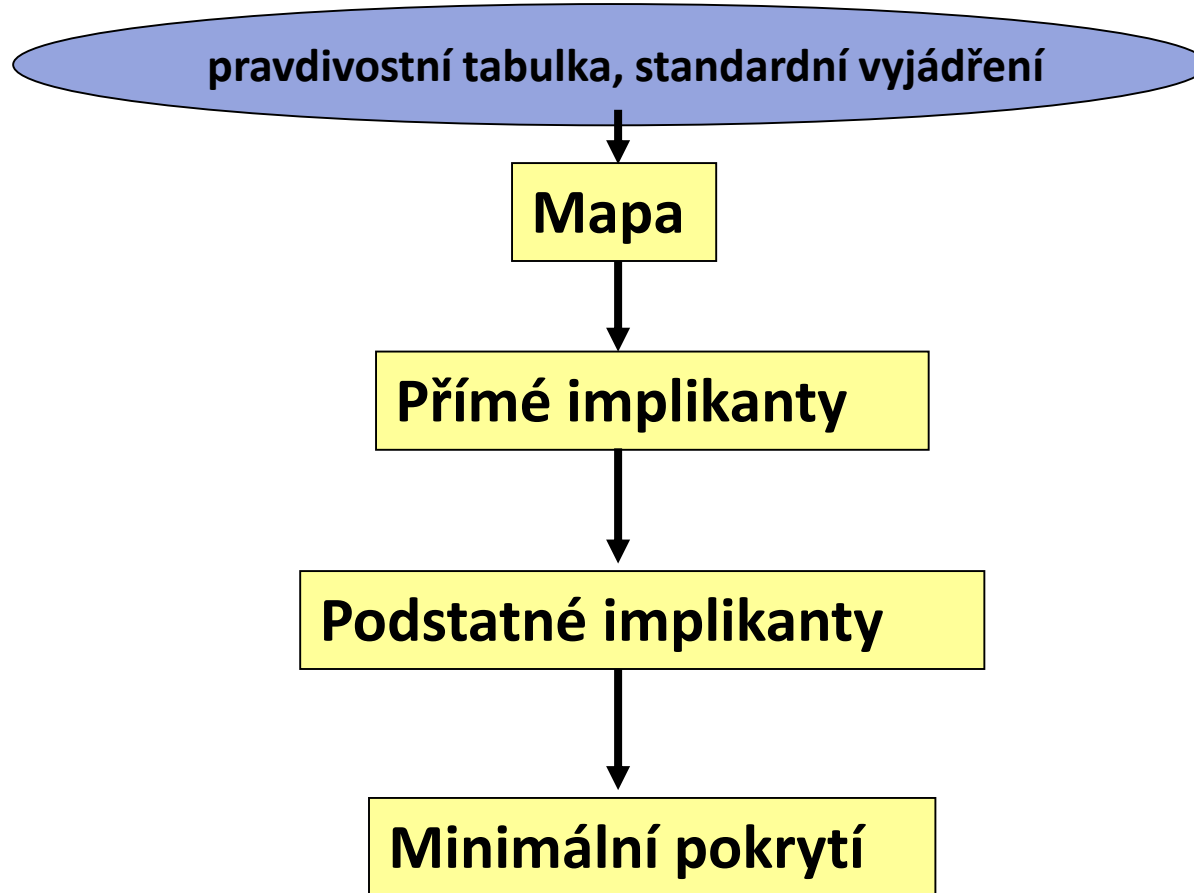
Změna velikosti mapy – zvyšování počtu proměnných



Svobodova: posun

Karnaughova: otočení

Algoritmus minimalizace v mapě



Kombinační x sekvenční obvody

- Kombinační – výstup je dán kombinací vstupů, „nezáleží“ na čase
- Sekvenční – výstup závisí na posloupnosti (sekvenci) hodnot na vstupech, realizuje se tzv. zpětnou vazbou
- Vše lze matematicky popsat
 - Logická funkce
 - Konečný automat - FSM

Programovatelné obvody

- Specifikace
- Určení vstupů a výstupů
- Pravdivostní tabulky
- Booleovské rovnice
- Návrh realizace na úrovni hradel
- Simulace na úrovni hradel
- Realizace číslicového obvodu
- Ověření návrhu - SW simulátory



automatizováno