

# Jazyk SQL - TCL, DML, DDL, DCL

Michal Valenta

Katedra softwarového inženýrství  
Fakulta informačních technologií  
České vysoké učení technické v Praze  
©Michal Valenta, 2022

BI-DBS, LS 2021/2022

<https://courses.fit.cvut.cz/BI-DBS/>



# Příkazy COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT

## session

Jedno navázané spojení s DB serverem. V session probíhají transakce. Lze mít otevřeno více session i pod jedním DB uživatelem. Při DB vývoji se tak běžně pracuje.

- Potvrzení/odvolání změn provedených v příslušné transakci nezáleží na počtu DML a SELECT příkazů ani na počtu změněných řádků.
- **COMMIT** - potvrzení změn - všechny provedené změny jsou perzistentně uloženy v databázi, ostatní session od této chvíle provedené změny vidí.
- **ROLLBACK** - odvolání změn - všechny změny provedené v příslušné transakci jsou odvolány.
- **SAVEPOINT** - možnost definování „značky“ uvnitř transakce, ke které lze vztáhnout ROLLBACK.

# AUTO COMMIT ON/OFF

- AUTO COMMIT řídí chování na úrovni **session**
- ON - každý DML příkaz je automaticky potvrzen (COMMIT)
- OFF - musí přijít explicitní COMMIT nebo ROLLBACK

## PostgreSQL

- `psql: \echo :AUTO COMMIT, \set AUTO COMMIT ON|OFF`
- lze použít explicitní příkaz `BEGIN TRANSACTION` (funguje i v případě `AUTO COMMIT ON`)
- **nastavení v nástroji DataGrip**

## Důrazné varování

Nespoléhejte na `AUTO COMMIT ON` a v insert scriptech používejte explicitně příkaz `COMMIT`.

# SQL DML

- příkazy INSERT, UPDATE, DELETE, MERGE
- transakční zpracování (viz předchozí slide)
- při zpracování DML příkazů si DBMS **automaticky hlídá platnost (deklarativních) integritních omezení**
- detailní výklad transakčního zpracování bude předmětem samostatné přednášky

# Aktualizace v SQL – příklady

## Smazání řádku / řádek

```
DELETE FROM Filmy
```

```
WHERE jmeno_f = 'Puška';
```

 - - pozor na správně formulovanou podmínku

## změna hodnoty řádku / řádek

```
UPDATE Zakaznici SET jmeno = 'Götzová'
```

```
WHERE rod_c = '4655292130';
```

 - - pozor na správně formulovanou podmínku

```
UPDATE Zákazníci SET jméno = 'Müller'
```

```
WHERE jméno = 'Muller';
```

## UPDATE více řádek pomocí vnořeného dotazu

Doplň k tabulce Zakaznici **redundantní atribut** pocet\_pujcek a **jednorázově** dopočti jeho hodnoty.

```
ALTER TABLE zakaznici
```

Add Pocet\_pujcek Number; - - přidáme sloupec to tabulky zákazníci

```
UPDATE Zákazníci Z - - jednorázově do něj doplníme hodnoty
```

```
SET Pocet_pujcek = (SELECT count(*) from Vypucky V
```

```
WHERE V.rod_c = Z.rod_c);
```

**Pokud se databáze mění, je třeba udržovat tuto informaci konzistentní!**

Lze toho dosáhnout například pomocí triggerů.

# INSERT

Vložení jednoho řádku do tabulky Zakazníci.

```
INSERT INTO Zakazníci (rod_c, jmeno)
VALUES ('4804230160','Novák');
```

Vložení více řádek vnořeným SELECTem

```
CREATE TABLE Kolik_kopii - - nejprve vytvoříme tabulku
(rod_c CHAR(10), pocet SMALLINT);
```

```
INSERT INTO Kolik_kopii
SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypujcky
GROUP BY rod_c; - - ... a pak ji naplníme daty
```

nebo celé v jednom příkazu:

```
CREATE TABLE Kolik_kopii
(rod_c CHAR(10), pocet SMALLINT)
AS SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypujcky
GROUP BY rod_c;
```

# příkaz MERGE

- prakticky užitečná kombinace příkazů INSERT a UPDATE
- na základě **referenční tabulky** provádíme buď insert nebo update záznamů v **cílové tabulce**
  - ▶ je-li záznam v cílové i referenční tabulce, provede se v cílové jeho update
  - ▶ je-li záznam pouze v referenční, pak se do cílové vloží nový

Některé DB stroje (např. **PostgreSQL**) používají místo příkazu MERGE příkaz UPSERT (kombinace UPdate a inSERT).



# Pohledy - syntaxe, příklad

## Definice pohledu – syntaxe

```
CREATE VIEW jméno-pohledu [(v-jméno-atr[,v-jméno-atr]...)]  
AS dotaz  
WITH CHECK OPTION;
```

## Pohled obsahující pouze Pražáky

```
CREATE VIEW Prazaci AS  
SELECT c_ct, jmeno, adresa  
FROM Zakaznici WHERE adresa LIKE '%PRAHA%';  
  
DROP VIEW Prazaci;  
  
CREATE VIEW Dluznici (rod_c, pocet_vypujcek) AS  
SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypucky  
GROUP BY rod_c;  
  
SELECT * from Dluznici  
where pocet_vypujcek > 5;
```

# Pohledy - charakteristika

- pohled je virtuální relace
- v systémovém katalogu je uložen ve formě SELECT příkazu, kterým je definován
- z hlediska dotazování je pohled zaměnitelný s tabulkou
- DML operace nad pohledy v omezené míře
  - ▶ musí se jednat o tzv “simple view” (neobsahuje operace join, agregace, výrazy, ...)
  - ▶ DML nesmí být zakázány v jeho definici – klauzule READ ONLY
  - ▶ je doporučeníhodné používat klauzuli WITH CHECK OPTION
- DML nad tzv. “complex views” lze realizovat pomocí instead-of triggerů
- k čemu pohledy slouží:
  - ▶ odstínění informací, které uživatel/role nemá vidět
  - ▶ zprehlednění složitých dotazů
  - ▶ snazší vývoj aplikací
- pohledy nepřinášejí výkonové zrychlení – k tomu lze použít tzv. materializované pohledy (MATERIALIZED VIEWS)

## Příkaz WITH - příklad

Najdi seznam kin, ve kterých hrají všechny filmy s M. Brandem

```
R1:=PROGRAM[NAZEV_K]
R2:=FILM(HEREC='BRANDO') [JMENO_F]
R:=R1 x R2
S:= R/ PROGRAM[NAZEV_K, JMENO_F]
T:=S[NAZEV_K]
U:=PROGRAM[NAZEV_K] -T
```

# Příkaz WITH - příklad

Najdi seznam kin, ve kterých hrají všechny filmy s M. Brandem

With

```
R1 As Select Nazev_k From PROGRAM,
```

```
R2 As Select Jmeno_F From Film
```

```
Where Herec='Brando',
```

```
R As Select * From R1 Cross Join R2,
```

```
S As (Select * From R)
```

```
Except
```

```
(Select Název_k, Jméno_f From Program),
```

```
T As Select Distinct Nazev_k From S
```

```
(Select Distinct Nazev_k From Program)
```

```
Except
```

```
(Select * From T);
```

# příkaz WITH - rekurzivní dotazování

Příkaz WITH se od standardu SQL99 používá také k **rekurzivnímu dotazování**. Do předmětu BI-DBS jsme jej ale nezařadili.

Oracle měl již v dřívějších verzích implementováno vlastní rekurzivní dotazování. Příkaz SELECT je rozšířen o klauzule START WITH a CONNECT BY.

## Info

Následujících 6 slajdů s výjimkou slajdu „Okamžik kontroly IO, dočasné vypnutí/zapnutí IO“ jsou již v první části prezentace o transformaci ER schématu na relační.

V rámci logiky výkladu to bylo nezbytné. Zde jsou uvedeny pro úplnost.

# CREATE TABLE

- CREATE TABLE

```
CREATE TABLE tabulka (  
  sloupec datovy_typ [io_sloupce [, io_sloupce...]],  
  ...  
  [io_tabulky [, io_tabulky ...]] );
```

```
CREATE TABLE VYPUJCKY (  
  c_kopie CHAR (3) NOT NULL,  
  c_zak    CHARACTER (6) NOT NULL,  
  cena     DECIMAL(5,2),  
  rod_c    CHARACTER (10) NOT NULL,  
  datum_v DATE);
```

# ALTER TABLE, DROP TABLE

- ALTER TABLE

```
ADD sloupec, DROP sloupec, ALTER sloupec,  
ADD CONSTRAINT io, DROP CONSTRAINT io
```

```
ALTER TABLE KINA ADD pocet_mist INTEGER;
```

- DROP TABLE

```
DROP TABLE tabulka [CASCADE]
```

```
DROP TABLE KINA CASCADE;
```



# Integritní omezení v SQL

- Integritní omezení sloupce:
  - ▶ NOT NULL
  - ▶ DEFAULT
  - ▶ UNIQUE
  - ▶ PRIMARY KEY
  - ▶ REFERENCES
  - ▶ CHECK
- Integritní omezení tabulky – stejné jako IO sloupce (NOT NULL je speciálním případem CHECK)  
složené IO vždy na úrovni tabulky
- Pojmenování IO  
není syntakticky nutné, ale vřele doporučované

# Integritní omezení v SQL

```
DROP TABLE KINA CASCADE CONSTRAINTS;  
CREATE TABLE KINA ...  
...  
CREATE TABLE PREDSTAVENI  
(NAZEV_K Char Varying(20) NOT NULL,  
NAZEV_F Character Varying(20) NOT NULL,  
DATUM date NOT NULL,  
CONSTRAINT PREDSTAVENI_PK  
PRIMARY KEY (NAZEV_K, NAZEV_F),  
CONSTRAINT PREDSTVENI_KINA_FK  
FOREIGN KEY (NAZEV_K) REFERENCES KINA,  
CONSTRAINT PREDSTAVENI_FILMY_FK  
FOREIGN KEY (NAZEV_F) REFERENCES FILMY);
```

# Referenční integrita, kaskádní reakce

Referenční integrita (cizí klíč) – v SQL čtyři možné způsoby reakce:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
  FOREIGN KEY ( column_name [, ... ] )  
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ]  
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ]  
action ::= [NO ACTION | RESTRICT |  
CASCADE | SET NULL | SET DEFAULT]
```

```
CREATE TABLE order_items (  
  product_no integer REFERENCES products  
    ON DELETE RESTRICT,  
  order_id integer REFERENCES orders  
    ON DELETE CASCADE,  
  quantity integer,  
  PRIMARY KEY (product_no, order_id));
```

Poznámka: implementace tohoto rysu nebývá kompletní.

# Okamžik kontroly IO, dočasné vypnutí/zapnutí IO

- SQL zavádí možnosti stanovit při deklaraci integritního omezení čas, kdy se má kontrolovat.
- Kontrolu IO lze definovat jako odložitelnou (DEFERRED) až na konec transakce.
- V rámci session pak lze stanovit zda se takové IO kontroluje IMMEDIATE (v rámci provedení DML) nebo až na konci transakce.

## Oracle - enable/disable constraint

- Oracle dovoluje v příkazu ALTER TABLE také IO dočasně vypnout/zneplatnit DISABLE/ENABLE CONSTRAINT.
- Zpětné zapnutí IO pak může/nemusí vyžadovat kontrolu platnosti dat již vložených v databázi.

# Datové typy v SQL

- numerické
- textové
- datum a čas
- ... a mnoho dalších závisí na konkrétním RDBMS

## poznámka

NULL je prvkem každého datového typu (pokud nespecifikujeme NOT NULL).

Tříhodnotová logika: TRUE, FALSE, UNKNOWN.

Konverze: implicitní, explicitní pomocí funkce CAST (v PostgreSQL se používá též: "::").

## Datové typy v PostgreSQL (přehledově)

# DCL - příkazy GRANT a REVOKE

- schema, uživatel, role  
pozor, v Oracle schema = uživatel, v PostgreSQL nikoliv
- kdo vytvoří objekt, je jeho vlastníkem a může s ním manipulovat
- vlastník objektu může umožnit nakládání s objektem jinému uživateli nebo jiné roli
- grantovat lze (dle typu objektu):  
SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, ALTER, EXECUTE,  
INDEX, REFERENCE
- GRANT - přidá právo
- REVOKE - odebere právo

```
GRANT SELECT ON V_Filmy TO XNOVAKJ3;  
GRANT ALL PRIVILEGES ON V_filmy TO PUBLIC;  
REVOKE INSERT ON Filmy FROM XNOVAKJ3;
```

# Systémový katalog

- Metadata (informace o obsahu databáze).
- V relační databázi má podobu (pevně daných) tabulek.
- Nad nimi jsou (obvykle) k dispozici pohledy, které může používat poučený uživatel i nástroje (např. DataGrip).
- Interní tabulky (systémového katalogu) jsou pro každou databázi specifické.
- SQL standard definuje jednotné informační schéma. Některé databáze (například Oracle) ho ale nepoužívají.
- Se znalostí systémového katalogu lze velmi efektivně "skriptovat" v SQL. Využíváno (nejen) DB administrátory ke změnám ve více schématech nebo na více objektech. Například: "smaž všechny tabulky ve schématu", "všem uživatelům dej privilegium XY", ...

# PostgreSQL - systémový katalog

## Schémata

Databáze v PostgreSQL může obsahovat více **schémat**. Schéma lze chápat jako namespace, ve kterém jsou uloženy DB objekty (tabulky a další). Schémata můžete přidávat/mazat a přepínat se mezi nimi.

- **information\_schema** - blíží se standardu  
pohledy tables, views, columns, ...
- **pg\_catalog** - postgresql specific  
krom informací o objektech též mnoho dalších informací například  
pro sledování okamžitého zatížení, transakcí, využití indexů, ...



# Oracle - systémový katalog

Pohledy s prefixy USER\_ , ALL\_ , DBA\_  
Příklady:

```
SELECT OBJECT_NAME, OBJECT_TYPE, OWNER  
FROM ALL_OBJECTS;
```

```
SELECT * FROM USER_CONSTRAINTS;
```

```
SELECT  
'DROP TABLE ' || table_name || ' CASCADE CONSTRAINTS;'  
FROM USER_TABLES;
```

# K zapamatování

- Důležitost transakčního zpracování zejména pro DML.  
Pozor na nastavení **autocommit on/off**.
- DML: INSERT, UPDATE, DELETE – též v semestrálce a zkouškovém testu.
- Pohledy (VIEW) – vyžadujeme i v semestrálce.
- Příkaz WITH – dočasné pohledy
- DDL: CREATE, ALTER, DROP (a deklarativní IO)
- DCL: GRANT, REVOKE (a ROLE), pojem SCHEMA  
V Oracle USER = SCHEMA, v PostgreSQL nikoliv.
- TCL: COMMIT, ROLLBACK (a SAVEPOINT)
- O konceptu **transakce** bude ještě samostatná přednáška, pro databázové systémy je to kriticky důležité.
- Systémový katalog a práce s ním bývá velmi „DB specific“.