ЗВІТ

з лабораторної роботи №1

з дисципліни \*«Веб-програмування та веб-дизайн»

Виконав:

студент групи 1ПРс/3

Сердюк Артем

Тема:

Знайомство з мовою програмування JavaScript. Написання найпростіших скриптів.

Мета роботи:

1. Встановити IDE JetBrains WebStorm.

2. Створити репозиторій на GitLab.

3. Вивчити реалізацію базових алгоритмічних конструкцій у JavaScript.

4. Опанувати правила оформлення програмного коду.

Хід роботи:

1. Встановлення IDE та створення репозиторію

- Встановлено JetBrains WebStorm.

- Створено репозиторій на GitHub для зберігання коду лабораторних робіт.

2. Виконання завдань

Усі завдання реалізовано у одному HTML-файлі (`lab1.html`) з використанням JavaScript.

Завдання 1.1: Бургери та решта

- Код запитує суму грошей та ціну бургера.

- Виводить кількість бургерів та решту.

Завдання 1.2: Переміщення останньої цифри

- Код переміщає останню цифру п’ятизначного числа на початок.

Завдання 1.3: Попередня та наступна дата

- Код враховує зміну місяців, років та високосні роки.

- Використано об’єкт `Date`.

Завдання 1.4: Вік і правильний відмінок

- Реалізовано логіку для правильного відмінка слова «рік».

Завдання 1.5: Калькулятор з циклом

- Калькулятор працює, доки користувач не відмовиться.

- Використано цикл `while` та `switch`.

Завдання 1.6: Сума введених чисел

- Код сумує числа до введення 0.

- Виводить результат у форматі: `2 + 5 + 0 = 7`.

Завдання 1.7: Піднесення до степеня

- Код підносить другу цифру числа до вказаного степеня.

Висновок:

Під час роботи:

- Опановано базові конструкції JavaScript (умови, цикли, робота з датами).

- Навченося створювати інтерактивні скрипти з використанням `prompt` та `alert`.

- Закріплено навички роботи з GitLab та IDE.

Додаток:

- [MeguMax/Web-prog-and-web-design](https://github.com/MeguMax/Web-prog-and-web-design) .

- Файл `lab1.html` з повним кодом додається до звіту.