Звіт до лабораторної роботи №4  
 Сердюк Артем, група 1ПРс/3

[MeguMax/Web-prog-and-web-design](https://github.com/MeguMax/Web-prog-and-web-design)

Тема: Об'єктна модель документа DOM

Мета роботи:  
 Ознайомитись із засобами роботи з об'єктною моделлю документа DOM, навчитися додавати, змінювати та видаляти елементи веб-сторінки, керувати CSS-стилями та взаємодією користувача з елементами сторінки через події.

Хід роботи:

Завдання 1  
 Було створено чекбокси з назвами фруктів та кнопку. При натисканні на кнопку виводиться список вибраних користувачем фруктів.

Завдання 2  
 Було реалізовано чекбокси з електронними адресами. При виборі чекбокса відповідна адреса додається до окремого div-елемента. При знятті позначки вона зникає з цього div.

Завдання 3  
 Реалізовано гру для перевірки знань таблиці множення. Відображається завдання, декілька варіантів відповідей у вигляді радіокнопок, а також рахунок користувача. Перевірка відбувається автоматично при виборі варіанту.

Завдання 4  
 Аналогічна гра з таблицею множення, але користувач вводить відповідь вручну у текстове поле і натискає кнопку "Перевірити". За правильну відповідь збільшується рахунок.

Завдання 5  
 Створено галерею зображень. При натисканні на зображення воно стає активним (змінюється фільтр і прозорість). Повторне натискання повертає до неактивного стану.

Завдання 6  
 Реалізовано елементи форми, які при фокусуванні змінюють вигляд секції, в якій знаходяться. Секція виділяється синьою рамкою.

Завдання 7  
 Реалізовано зміну розміру та поворот блоку за допомогою повзунків. Блок плавно змінює ширину, висоту та кут повороту.

Завдання 8  
 Реалізовано кнопку, при натисканні на яку зображення збільшується вдвічі, а при повторному натисканні повертається до початкового розміру.

Завдання 9  
 Реалізовано список товарів із кнопками "Замовити". При натисканні товар додається до списку замовлень (кошика), що виводиться нижче.

Завдання 10  
 Реалізовано просту галерею, в якій при кожному кліку на зображення змінюється поточне фото на наступне, з ефектом перемикання.

Висновок:  
 Під час виконання лабораторної роботи було вивчено основні можливості DOM: створення, модифікація та видалення елементів, робота з подіями, керування стилями через JavaScript. Усі завдання були успішно реалізовані, що дозволило закріпити знання про взаємодію JavaScript з HTML-елементами на практиці.