

# Manual do usuário: Jogo Anagrama

### Regras:

- **Forme palavras com as letras do quadro apresentado;**
- **O total de palavras necessárias para vencer depende da dificuldade;**
- **5 tentativas erradas terminam o jogo, resultando em uma derrota;**
- **Duas palavras repetidas contam como um erro. Atenção: o contador de palavras repetidas reseta depois que um erro é atribuído.**
- **O jogo inicia após a escolha de dificuldade;**
- **O número de derrotas, vitórias e desistências são contados no placar que fica no cabeçalho do jogo.**

## Tela inicial: escolha da dificuldade

[illegible]

```
Deseja jogar em qual modo?

>> 1 - Facil (10 acertos)
>> 2 - Medio (20 acertos)
>> 3 - Dificil (30 acertos)
>> 4 - MUITO DIFICIL (100 acertos)

> Digite 1, 2, 3 ou 4 para selecionar: _
```

### Tela de jogo: quadro de palavras e campo de resposta

[illegible]

Quadro de letras:

```
>>> Acertos (0 de 10) e Erros 0 (0 de 5)
```

> Tentativa 1:

## Casos de uso: erros

## Erro comum:

```
=/= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /= /=
```

Quadro de letras:

O	N	I	O	A
C	R	C	A	O
E	I	D	A	R
N	E	N	D	L
D	H	T	A	E

```
>>> Acertos (0 de 10) e Erros 0 (0 de 5)
```

```
> Tentativa 1: asda
```

```
>> Resposta errada!
```

Quadro de letras:

O	N	I	O	A
C	R	C	A	O
E	I	D	A	R
N	E	N	D	L
D	H	T	A	E

```
>>> Acertos (0 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
```

```
> Tentativa 2: _
```

**Erro de entrada:**

```
=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/>
Quadro de letras:
```

O	N	I	O	A
C	R	C	A	O
E	I	D	A	R
N	E	N	D	L
D	H	T	A	E

```
>>> Acertos (0 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
```

```
> Tentativa 2: asdasdasdasdasdasdaasd234234asda12@!@#123
```

```
>> Erro de entrada, tente novamente.
```

```
> Tentativa 2: _
```

Note: um erro de entrada não conta como um erro na partida!

## Casos de uso: acertos

## Acerto comum

```
=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/=/>
Quadro de letras:

    O      N      I      O      A
    C      R      C      A      O
    E      I      D      A      R
    N      E      N      D      L
    D      H      T      A      E

>>> Acertos (0 de 10) e Erros 1 (1 de 5)

> Tentativa 2: ronco

>> Resposta certa! (+ respect)

Quadro de letras:

    O      N      I      O      A
    C      R      C      A      O
    E      I      D      A      R
    N      E      N      D      L
    D      H      T      A      E

>>> Acertos (1 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
>>> Banco de acertos:
>> Palavra 1: ronco

> Tentativa 3: _
```

**Banco de acertos: apresenta todos os acertos do jogador**

```

Quadro de letras:

    O      N      I      O      A
    C      R      C      A      O
    E      I      D      A      R
    N      E      N      D      L
    D      H      T      A      E

>>> Acertos (3 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
>>> Banco de acertos:
>> Palavra 1: ronco
>> Palavra 2: ladino
>> Palavra 3: ladina

```

```
>>> Acertos (4 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
>>> Banco de acertos:
>> Palavra 1: ronco
>> Palavra 2: ladino
>> Palavra 3: ladina
>> Palavra 4: oral
```

## Comandos especiais:

- Digite 'limpar' para limpar a tela se quiser;
- Digite 'sair' para fechar o jogo (ou desistir da rodada atual);
- Digite 'bancop' para ver o banco de todas as palavras possíveis;
- Digite 'creditos' para abrir o menu de créditos (obs: isso vai terminar sua rodada atual!);
- Digite o nome da melhor universidade de Campinas para ver a opção secreta;

**Obs: os comandos devem ser digitados após a escolha da dificuldade!**

## Casos de uso: comandos especiais

## Comando: 'limpar'

```
>>> Palavra 2: ladino
>>> Palavra 3: ladina

> Tentativa 5: oral

>>> Resposta certa! (+ respect)

Quadro de letras:

  O   N   I   O   A
  C   R   C   A   O
  E   I   D   A   R
  N   E   N   D   L
  D   H   T   A   E

>>>> Acertos (4 de 10) e Erros 1 (1 de 5)
>>>> Banco de acertos:
>>>> Palavra 1: ronco
>>>> Palavra 2: ladino
>>>> Palavra 3: ladina
>>>> Palavra 4: oral

> Tentativa 6: limpar_
```

[illegible]

Comando: ‘bancop’

```
> Tentativa 6: bancop

Quadro de palavras:

      acaró      acida      acidentada      acidental      acre
      acro      adir      adro      alada      alao
      alar      alarde      aldeia      aldeao      alea
      anal      anao      andar      anta      ante
      arada      arandela      cada      cade      cadela
      cair      calda      cana      canal      candeeiro
      caneta      canteiro      carao      cardeal      caro
      cenica      cenico      cercada      cercar      cerco
      cerda      cidadã      cidade      cidadela      cinco
      cine      cinta      circo      cirio      coada
      coar      conica      conico      corda      cordao
      cria      criacao      criada      criar      crina
      cronica      cronico      dada      danar      dedada
      dedal      dedao      dedicada      dedicar      dela
      dentada      dental      dica      dieta      entalada
      entalar      etnica      etnico      idade      iene
      inalar      inca      inercia      ironia      ironica
      ironico      laca      lacao      ladina      ladino
      ladra      ladrao      nada      nadar      neta
      ninar      nordica      nordico      ocidental      ocre
      oral      orca      ordenada      ordenar      ordinal
      orientada      oriental      orla      orlada      radical
      raio      rala      rale      ranheta      reinar
      rica      rico      roncar      ronco      tala
      talar      tenda      tendao
```

Comando: ‘creditos’

```
#####
##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
##  #####  #####  ##  ##  ##  ##  ##  ##  #####
##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##  ##
#####  ##  ##  #####  #####  #####  ##  #####  #####

Arthur Xavier

David Magalhães

João Alvarenga

Miguel Magalhães

Obrigado por jogar! Deseja continuar jogando? (digite 1 para sim, 2 para nao)
```

**Comando: melhor universidade de campinas**

[illegible]

Tente digitar o nome de outras universidades de Campinas para ver outras opções!

## Créditos:

- Arthur Xavier
- David Megumi
- João Ricardo Alvarenga
- Miguel Magalhães

**Obrigado por jogar nosso jogo!**

