

特殊相対性理論から入門する古典場の 理論ノート

高柳 旋

2025年11月17日

目次

第 1 章	ローレンツ変換	3
1.1	基本原理	3
1.2	慣性系同士を結ぶ変換	5
1.3	ガリレイ変換	6
1.4	ローレンツブースト	8
1.5	光速度不变の原理の言い換え	11
1.6	ローレンツ変換の性質	14
1.6.1	時間の遅れ	15
1.6.2	ローレンツ収縮	15
1.7	世界間隔と固有時	15
1.8	付録：速度合成則とラピデティ	17
第 2 章	相対論的な古典場の理論	19
2.1	平坦な時空上の古典場の理論に必要な数学的構造	19
2.2	相対論的な場	21
2.3	表現論	24
第 3 章	一般相対性理論	27
第 4 章	ゲージ場の古典論	28
第 5 章	共形場の古典論	29
第 6 章	場の解析力学の古典論	30

記号の意味

- $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$ = (自然数全体の集合)
- \mathbb{Z} = (整数全体の集合)
- \mathbb{R} = (実数全体の集合)
- \mathbb{R}^{d+1} = ($d + 1$ 次元ユークリッド空間 : d は空間、1 は時間の次元を表す)
- $a \in \mathbb{R}$: a は \mathbb{R} に属する
- $a := b$: a を b で定義する
- v : ベクトル (bold 表記 : 空間成分のみとする)
- \vec{v} : ベクトル (arrow 表記) (どちらの表記も 3 次元ベクトルを表すことにする)
- $v \cdot v$: ベクトルの内積
- $|v| := \sqrt{v \cdot v}$: ベクトルの絶対値

公式

これは定義・定理・公式を書くときの箱です。

式変形が苦手な人は、この箱だけを追って行けば大体の内容は掴めます。

要請

これは要請を書くときの箱です。

要請とは、物理の理論を構築する上で仮定する必要がある事柄で、自然現象から類推できるものを指します。

第1章

ローレンツ変換

1.1 基本原理

特殊相対論の発見に関わる歴史的経緯や重要な実験などはひとまず置いて、ここではよく議論される事柄の式変形のみを扱うことにする。

Einstein は二つの原理を掲げて特殊相対論を構築した。一つは「特殊相対性原理」、もう一つは「光速度不变の原理」である。特殊相対性原理が求める要請は「全ての物理法則はどのような慣性系で見ても不变」、光速度不变の原理が求める要請は「光速度はどのような慣性系で見ても不变」というものである。言葉の意味などを確認しつつ、この原理を説明していく。ここで考える物理法則とは、とりあえず古典論を指すこととする。すなわち、

- Newton の運動方程式

$$m \frac{d^2 \mathbf{x}}{dt^2} = \mathbf{F}$$

- Maxwell 方程式：

$$\begin{aligned}\nabla \cdot \mathbf{E} &= \frac{\rho}{\epsilon_0} \\ \nabla \cdot \mathbf{B} &= 0 \\ \nabla \times \mathbf{E} &= -\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t} \\ \nabla \times \mathbf{B} &= \mu_0 \mathbf{j} + \frac{1}{c^2} \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t}\end{aligned}$$

を考える。まずは、座標系という言葉の意味を定める。

定義：座標系

ある数ベクトル空間 \mathbb{R}^d における座標系とは、

- 空間に備わった基底（例えば x 軸 y 軸 z 軸）
- 觀測者の位置（原点の位置）

という二つを与えて決まるものである。

座標系を与えることで、ベクトルの成分（つまり基底にかけられた係数）を書き下すことができる。ベクトルの成分を並べたものを**座標**という。基底や観測者の位置を変換したりずらしたりすることを**座標変換**という。

また、慣性系とは以下で定義する^{*1}。

定義：慣性系

外力の加わっていない粒子（自由粒子）が、等速直線運動をし続けるような座標系のことを慣性系という。ただし、慣性系は粒子の位置を定めるベクトル空間の計量に依存する概念であると、私は考えている。

Newton 力学では空間座標と時間は切り離して考える。したがって、座標は数ベクトル空間 \mathbb{R}^3 上に与える。

最も単純な慣性系はデカルト座標系である。すなわち、自然に備わる正規直交基底

$$\mathbf{e}_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

を有しており、観測者は $(0, 0, 0)$ で静止している座標系である。この座標系での位置ベクトル \mathbf{x} は、

$$\mathbf{x} = \sum_{i=1}^3 x_i \mathbf{e}_i = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

と表せられる。Newton 力学ではそれぞれの成分 x_i が時間 t に依存して変化し、時間 t は独立に与えられるという立場を取る。

さて、Einstein が与えた特殊相対性理論の二つの原理を書き下す。

要請 1：特殊相対性原理

全ての物理法則はどのような慣性系で見ても不变である。

すなわち、ある慣性系の座標を別の慣性系の座標へ変換したときに物理の基礎方程式の形が不变に保たれること^{*2}を要請する。

要請 2：光速度不变の原理

光速度はある有限値 c を取り、 c はどのような慣性系で見ても不变である。

すなわち、ある慣性系の座標を別の慣性系の座標へ変換したときに光速度が不变に保たれ

^{*1} ここで定義する慣性系とは、特殊相対論の要請が定める慣性系だけではなく、Newton 力学も含むようなもっと一般的な慣性系の定義である。

ることを要請する。

この要請に合うように特殊相対性理論を展開していき、必要とあらば既存の理論を改変したりしていく。

まずは慣性系を別の慣性系へ移す写像を構成する必要がある。

1.2 慣性系同士を結ぶ変換

慣性系同士を結ぶ変換を構成することを考える。

その後、要請 1,2 をきちんと満たす場合（特殊相対論的な場合）にそれらを制限する。

まずは、一般的な座標変換が持つべき性質を必要条件的に絞る。物理の基礎方程式は微分方程式で与えられるが、不連続・微分不可能な座標変換を行うと基礎方程式を満たさなくなつて要請 1 に矛盾するため、不連続・微分不可能な座標変換は排除される。ここでは C^∞ 級関数を仮定する。またある座標変換に対して元の座標系に戻すような変換が存在しなければならないので、座標変換の逆写像の存在が許されるべきである。したがって、行列で与えられるような座標変換に対しては正則行列であることが保証され、その逆行列が逆変換を与える。 C^∞ 級写像で与えられる座標変換に対しては、そのヤコビアンが非ゼロであることが保証され、逆写像が逆変換を与える。

一般座標変換の持つべき性質

一般座標変換は解析的かつ可逆である。

すなわち、座標系 S 系から S' 系への変換：

$$x' = f(x)$$

が連続かつ微分可能である（ここでは C^∞ 級を仮定する）。

また、座標変換には逆変換 f^{-1} が存在し、

$$f^{-1}(x') = x$$

が成り立つ。つまり、ヤコビアンが非ゼロであれば良い。

この一般座標変換を、変換の前後で余分な加速度が生まれてしまうと余分な力が生じて等速運動の範疇を超えてしまう、ということを考慮して座標変換の形を制限することで慣性系を保つ変換を構成する^{*3}。

^{*2} 方程式の形が変換後に不变であることを共変と呼ぶことがある。

^{*3} つまり特殊相対論では適切であるとは限らないが、とりあえず Newton 力学で信じられているような慣性系同士を結ぶ変換を構成する

慣性系同士を結ぶ座標変換

慣性系同士の座標変換は線形変換 + 並進という形で書ける。

すなわち、慣性系 S 系から S' 系への変換は

$$x'^\mu = A_\nu^\mu x^\nu + a^\mu$$

で書ける。ただし A_ν^μ, a^μ は全て定数である。この変換は慣性系を保つ座標変換の最も一般的な形でアフィン変換と呼ばれる。

証明. 慣性系を保つという性質は、慣性系の定義より、もともと加速度ゼロだった粒子が座標変換後に加速度を持たないという風に言い換えることができる。つまり、

$$\frac{d^2 x^\nu}{dt^2} = 0 \implies \frac{d^2 x'^\mu}{dt^2} = 0$$

が成り立っていればよい。 $x^\nu = (t, x, y, z)$ を変数に持つ C^∞ 級関数 f^μ を考える。 $x^\nu = (t, x, y, z)$ は t で二階微分したらゼロになることを仮定する。 f^μ をマクローリン展開すると、多項式に書き換えられる。係数は実定数なので c^μ, c_0^μ, \dots などという適当な記号で置いて、

$$f^\mu(t, x, y, z) = c^\mu + c_0^\mu t + c_1^\mu x + c_2^\mu y + c_3^\mu z + c_{01}^\mu tx + c_{02}^\mu ty + \dots$$

第六項以降は二次以上の多項式である。これを t で二階微分すると、

$$\frac{d^2 f^\mu}{dt^2} = 2c_0^\mu \frac{dx}{dt} + 2c_{02}^\mu \frac{dy}{dt} + \dots$$

慣性系を保つためには、 $\frac{d^2 f^\mu}{dt^2} = 0$ でなければいけないので、 $c^\mu, c_0^\mu, c_1^\mu, c_2^\mu, c_3^\mu$ 以外の係数は全てゼロでなければいけない。したがって、座標変換関数 f^μ は線形変換 + 並進変換の形で書ける。 ■

アフィン変換を行列の形で書くと、

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0^0 & A_1^0 & A_2^0 & A_3^0 \\ A_0^1 & A_1^1 & A_2^1 & A_3^1 \\ A_0^2 & A_1^2 & A_2^2 & A_3^2 \\ A_0^3 & A_1^3 & A_2^3 & A_3^3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a^0 \\ a^1 \\ a^2 \\ a^3 \end{pmatrix}$$

となる。アフィン変換ができることは、

- 慣性系を別の慣性系へ移す。

だけである（つまり要請 1,2 どちらも完全には満たしていない）。

1.3 ガリレイ変換

アフィン変換の中で特別な例として、ブースト変換を考えてみる。ある慣性系を、速度を持った観測者から見た座標系へ変換することをブースト変換という。Newton 運動方程式を不变に保つ

ブースト変換はガリレイ変換と呼ばれ、要請 1,2 を満たすようなブースト変換はローレンツ・ブースト変換と呼ばれる。

Newton 力学的な世界観では時間と空間は切り離して考える。三次元空間の原点から見た座標 x を x 方向に速さ V で等速運動する観測者から見たものを x' と書く。この変換は、

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ x - Vt \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

と書ける。線形変換なのでアフィン写像である。ガリレイ変換の性質をいくつか示す。

ガリレイ変換：性質 1

自由粒子 ($\mathbf{F} = 0$) の Newton 運動方程式はガリレイ変換によって不变である。

証明. y, z 座標は変わらないので t, x のみの変換を考える。時間微分の変換は、

$$\frac{d}{dt} = \frac{d}{dt'}$$

従って、

$$\frac{d^2 \mathbf{x}'}{dt'^2} = \frac{d^2 \mathbf{x}'}{dt^2} = \frac{d^2 \mathbf{x}}{dt^2} = 0$$

よって運動方程式はガリレイ変換に対して不变。 ■

ガリレイ変換：性質 2

光の速度はガリレイ変換によって変化する。

証明. 時刻 $t = 0$ で原点から光が放出されたとする。時刻 t での光の波面の座標を S 系で (x, y, z) と与える。このとき、光の速度を c と置くと、

$$c = \left| \frac{d\mathbf{x}}{dt} \right| = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dy}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dz}{dt} \right)^2}$$

一方、ガリレイ変換で与えられる S' 系の光の波面の座標は (x', y', z') と与え、このときの光の速さを c' とすると、

$$c' = \left| \frac{d\mathbf{x}'}{dt} \right| = \left| \frac{d\mathbf{x}}{dt} - V \mathbf{e}_1 \right| = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt} - V \right)^2 + \left(\frac{dy}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dz}{dt} \right)^2}$$

となるため、 $V > 0$ なら $c' < c$ 、 $V < 0$ なら $c' > c$ となって光速度が変わりうる。 ■

よってこの変換は要請 2 を満たさないことが分かる。従って、ガリレイ変換とは Newton 力学（非相対論的な範疇）で許されるような慣性系同士を結ぶ変換である。

1.4 ローレンツブースト

光速度不变の原理を満たすようなブースト変換を構成する。そのような変換をローレンツブーストという。ローレンツ変換という言葉は、ローレンツブーストと空間回転を組み合わせた変換として後で定義する。簡単のため、観測者は x 軸方向にのみ動くとする。 S' 系の観測者の速度を V とおく。ローレンツブーストも慣性系同士を繋ぐ変換であるのでアフィン変換から出発する。座標に依らない定ベクトルの足し算は時空の並進変換しか与えないので、ここではゼロとする。観測者は x 軸方向にしか動かないで y, z は不变とする。従って、

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_0^0 & A_1^0 & 0 & 0 \\ A_0^1 & A_1^1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

に現れる 4 つの係数の決定に帰着する。分かりやすくするために y, z 成分を除いて、係数は A, B, C, D と置き直す。すると、

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} At + Bx \\ Ct + Dx \end{pmatrix} \quad (1.1)$$

のように書ける。この係数を光速度不变の原理から決定する。まずは光速度不变の原理の書き換えを行う。今は加速度系を考えないので、 $v^i = x^i/t$ と書ける。従って光の波面の座標 (x, y, z) に対して、

$$\begin{aligned} c^2 &= (x/t)^2 + (y/t)^2 + (z/t)^2 \\ \therefore 0 &= -c^2t^2 + x^2 + y^2 + z^2 \end{aligned} \quad (1.2)$$

を得る。これは光の波面（球面）が満たす方程式である。つまり光速度不变の原理とは、式 (1.2) の形を不変に保つことだと言い換えられる。

ローレンツブースト

式 (1.1) で与えられる x 方向のブースト変換の中で、光速度不变の原理を満たすものは、

$$\begin{aligned} ct' &= \gamma(ct - \beta x) \\ x' &= \gamma(-\beta ct + x) \end{aligned}$$

と書ける。ただし、

$$\beta := \frac{V}{c}, \quad \gamma := \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

である。

証明. 式 (1.1) を出発点として、まずは原点の x 座標の変換について考える。 S' 系の原点の座標は S' 系から見ると $x' = 0$ 、 S 系から見ると $x = Vt$ である。これを式 (1.1) (下) に代入して、

$$0 = Ct + DVt \quad \therefore \quad C = -DV$$

求める変換は、

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} At + Bx \\ D(-Vt + x) \end{pmatrix} \quad (1.3)$$

と書ける。光速度不変の原理と式 (1.3) より、

$$\begin{aligned} -c^2 t'^2 + x'^2 + y'^2 + z'^2 &= -c^2 t^2 + x^2 + y^2 + z^2 \\ \therefore -c^2 t'^2 + x'^2 + y^2 + z^2 &= -c^2 t^2 + x^2 + y^2 + z^2 \\ \therefore -c^2 (At + Bx)^2 + (D(-Vt + x))^2 &= -c^2 t^2 + x^2 \\ \therefore (-c^2 A^2 + D^2 V^2)t^2 - 2(ABc^2 + D^2 V)tx + (-c^2 B^2 + D^2)x^2 &= -c^2 t^2 + x^2 \end{aligned}$$

この関係が任意の t, x で成り立つため、 t^2, tx, x^2 の係数を比較して、三元連立方程式を得る。

$$\begin{cases} -c^2 A^2 + D^2 V^2 = -c^2 \\ ABc^2 + D^2 V = 0 \\ -c^2 B^2 + D^2 = 1 \end{cases}$$

方程式を解くと、

$$\begin{aligned} \begin{cases} -c^2 A^2 + D^2 V^2 = -c^2 \\ ABc^2 + D^2 V = 0 \\ -c^2 B^2 + D^2 = 1 \end{cases} &\iff \begin{cases} -c^2 A^2 + (1 + c^2 B^2)^2 V^2 = -c^2 \\ ABc^2 + (1 + c^2 B^2)^2 V = 0 \\ D^2 = 1 + c^2 B^2 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} -c^2 V^2 \left(\frac{1}{c^2 B} + B\right)^2 + (1 + c^2 B^2)^2 V^2 = -c^2 \\ A = -V \left(\frac{1}{c^2 B} + B\right) \\ D^2 = 1 + c^2 B^2 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} B = -\frac{\beta\gamma}{c} = -\frac{V}{c^2} \frac{1}{\sqrt{1 - (\frac{V}{c})^2}} \\ A = -V \left(\frac{1}{c^2 B} + B\right) \\ D^2 = 1 + c^2 B^2 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} B = -\frac{\beta\gamma}{c} \\ A = \gamma \\ D = \gamma \end{cases} \end{aligned}$$

となる。ただし、 $V = 0$ の時に $x = x', t = t'$ とするために $A, D > 0$ と符号を決め、 $B < 0$ とした。この結果を式 (1.3) に代入して、一行目を c 倍すれば、

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma ct - \beta\gamma x \\ -\beta\gamma ct + \gamma x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

を得る。 ■

こうして、光速度を不变に保つようなブースト変換が得られた。 x 方向のローレンツブーストを時間も含めた 4×4 数ベクトルの変換行列として表すと、

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

と書ける。同様に y, z 方向のローレンツブーストは、

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & 0 & -\beta\gamma & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & 0 & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & 0 & 0 & -\beta\gamma \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\beta\gamma & 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

と書ける。

ローレンツブーストができることは、

- 慣性系 S を別の慣性系 S' へ移す。
- S' 系の観測者が速度 V を持つ場合の座標の変換を与える。
- 光速度を不变に保つ。

である。最後に x 方向ローレンツブーストの逆変換(逆行列)を求める。

逆ローレンツブースト

ローレンツブーストにより移った座標 (ct', x') をもとの (ct, x) に対応付けるためには、

$$\begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 & \beta \\ \beta & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix}$$

とすればよい。

証明. 2×2 行列の逆行列の公式：

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

を用いて、

$$\begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix}^{-1} = \frac{\gamma}{\gamma^2(1 - \beta^2)} \begin{pmatrix} 1 & \beta \\ \beta & 1 \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 & \beta \\ \beta & 1 \end{pmatrix}$$

■

1.5 光速度不变の原理の言い換え

光速度不变の原理の三つの言い換えを紹介する。時刻 $t = 0$ に原点から光が放出されて時刻 t では x, y, z に到達しているものとする。このとき、ある座標変換に対して光速度が不变であることは、以下のように言い換えられる。

- 光速度(定義通り)が不变

$$c = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{dx'}{dt'}\right)^2 + \left(\frac{dy'}{dt'}\right)^2 + \left(\frac{dz'}{dt'}\right)^2}$$

- 光の波面の方程式が不变

$$0 = -c^2 t^2 + x^2 + y^2 + z^2 = -c^2 t'^2 + x'^2 + y'^2 + z'^2$$

- ダランベルシアンが不变^{*4}

$$\square := -\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} + \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} = -\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t'^2} + \frac{\partial^2}{\partial x'^2} + \frac{\partial^2}{\partial y'^2} + \frac{\partial^2}{\partial z'^2}$$

これらを眺めていると、特殊相対性理論が要求する座標変換が本質的に何を満たせばいいのかが分かってくる。そのために、時間と空間を等価に扱える時空座標の四次元表示を与える。

四元ベクトル

時空点を四次元数ベクトル空間 \mathbb{R}^4 の要素として、

$$x = \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4$$

と与える。これを四元ベクトルという。

四成分を代表して、 x^μ ($\mu = 0, 1, 2, 3$) と書いたものを四元ベクトルと呼ぶこともある。

また、添え字が上についているベクトルを反変ベクトルと呼ぶ。

ポールド表記で書かれたベクトル x は空間三次元のベクトルであり、通常表記 x では四元ベクトルを表すことに注意する。四元ベクトルを用いて、光の波面の方程式を書き出すと、

$$0 = (x^0 \quad x^1 \quad x^2 \quad x^3) \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = {}^t x \eta x \quad (1.4)$$

^{*4} 波動方程式を説明する章で示す。

という二次形式で書けることが分かる。ただし、

$$\eta := \begin{pmatrix} -1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

と定義した。 η はミンコフスキーメトリックと呼ばれ、成分のみで $\eta_{\mu\nu}$ 書くことが多い。式 (1.4) は、ユークリッド空間上に備えられた標準内積とは似て非なるものである。標準内積を考えるならば、どの成分も符号が反転することはないが、この式では第 0 成分の符号が反転している。また、

$$x_\mu := ({}^t x \eta)_\mu$$

として、これを**共変ベクトル**と呼ぶことにすると、式 (1.4) は、

$${}^t x \eta x = x^\nu \eta_{\nu\mu} x^\mu = x_\mu x^\mu$$

と書ける。ただし、同じ上付き添え字と下付き添え字が現れたら和を取るという縮約記法を用いた。さて、この量を新しい内積として定義する。この内積の備わった空間をミンコフスキーハイドロ时空という。

ミンコフスキーハイドロ时空

四次元の数ベクトル空間 \mathbb{R}^4 に、内積のようなもの (x, y) を持たせた空間をミンコフスキーハイドロ时空 \mathcal{M} と呼ぶ。

$$(x, y) := x_\mu y^\mu = x^\nu \eta_{\nu\mu} y^\mu$$

この内積をミンコフスキーハイドロ内積と呼ぶ^{*5}。

ローレンツブースト変換に限らず、一般にミンコフスキーハイドロ内積を不变に保つような（慣性系同士を繋ぐ）座標変換のことを**ローレンツ変換**と呼ぶことにする。ローレンツ変換により、形の変わらないものを**ローレンツ不变量**と呼ぶ。ローレンツ不变量の簡単な例が時空座標のミンコフスキーハイドロ内積である。

ミンコフスキーハイドロ时空における諸性質を列挙する。

ミンコフスキーメトリックの逆行列

ミンコフスキーメトリック η の逆行列は η 自身である。

証明.

$$\eta \eta = E$$

ただし E は 4×4 単位行列。よって $\eta^{-1} = \eta$ が成り立つ。この関係を E の成分を δ_ν^μ として成分表示すると、 $\eta^{\mu\rho} \eta_{\rho\nu} = \delta_\nu^\mu$ となる。 ■

^{*5} 後で内積と計量という概念は数学的にきちんと定式化する。

添え字の上げ下げ規則

上付き添え字成分を下付き添え字成分にするためには、

$$x_\mu = \eta_{\mu\nu} x^\nu$$

とすればよく、その逆は、

$$x^\rho = \eta^{\rho\mu} x_\mu$$

となる。

証明. 最初の式は定義通りである。この式の両辺に $\eta^{\rho\mu}$ をかけて二式目を得る。

$$\eta^{\rho\mu} x_\mu = \eta^{\rho\mu} \eta_{\mu\nu} x^\nu = \delta_\nu^\rho x^\nu = x^\rho$$

■

反変・共変ベクトルを座標以外のものにも拡張するために、以下の判定法を導入する。これを反変・共変ベクトルの定義としてもよい。

反変・共変ベクトルの定義

ミンコフスキ時空上で定義されたベクトル関数 $A(x) \in \mathcal{M}$ を考える。座標のローレンツ変換：

$$x'^\mu = \Lambda_\nu^\mu x^\nu$$

に伴い、

$$A'^\mu = \Lambda_\nu^\mu A^\nu$$

と変換されるものを反変ベクトルと呼び、

$$A'_\mu \Lambda_\nu^\mu = A_\nu$$

と変換されるものを共変ベクトルと呼ぶ。

反変・共変ベクトルの例

微小変位 dx^μ は反変ベクトルとしてふるまい、偏微分作用素 $\partial_\mu = \frac{\partial}{\partial x^\mu}$ は共変ベクトルとしてふるまう。

証明. 全微分の式を用いて、

$$dx'^\mu = \frac{\partial x'^\mu}{\partial x^\nu} dx^\nu = \Lambda_\nu^\mu dx^\nu$$

より、 dx^μ は反変ベクトル。一方、微分の連鎖律を用いると、

$$\begin{aligned}\frac{\partial}{\partial x'^\mu} &= \frac{\partial x^\nu}{\partial x'^\mu} \frac{\partial}{\partial x^\nu} \\ \implies \frac{\partial}{\partial x^\nu} &= \frac{\partial x'^\mu}{\partial x^\nu} \frac{\partial}{\partial x'^\mu} = \Lambda_\nu^\mu \frac{\partial}{\partial x'^\mu}\end{aligned}$$

よって偏微分作用素 $\frac{\partial}{\partial x^\mu}$ は共変ベクトルである。 ∂_μ と書かれる理由もそれによる。 ■

節の始めで光速度不变の原理の言い換えをしたが、それを内積の形で再度表しておこう。

- 光の波面の方程式

$$0 = -c^2 t^2 + x^2 + y^2 + z^2 = x^\nu \eta_{\nu\mu} x^\mu = x_\nu x^\mu$$

- ダランベルシアン

$$\square := -\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} + \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} = \frac{\partial}{\partial x^\nu} \eta^{\nu\mu} \frac{\partial}{\partial x^\mu} = \partial_\nu \eta^{\nu\mu} \partial_\mu = \partial_\nu \partial^\nu$$

- 世界間隔

$$(ds)^2 = -c^2 dt^2 + dx^2 + dy^2 + dz^2 = \eta_{\mu\nu} dx^\nu dx^\mu = dx_\mu dx^\mu$$

と書き換える。そしてこれらを不变にする変換がローレンツ変換である。

1.6 ローレンツ変換の性質

ローレンツ変換を表す行列を Λ と書き、その成分を Λ_ν^μ とする。時空座標のローレンツ変換は、

$$x' = \Lambda x \quad \text{or} \quad x'^\mu = \Lambda_\nu^\mu x^\nu$$

と書ける。ローレンツ変換が満たすべき条件は光速度を不变に保つこと、あるいはミンコフスキーネットを不变に保つことであると言った。そして、その条件は次の最も簡潔な表記に集約される。

ローレンツ変換の満たすべき式

ローレンツ変換 Λ の満たすべき式は、

$${}^t \Lambda \eta \Lambda = \eta$$

が必要十分である。

証明. ローレンツ変換によって反変ベクトルは次のように変換される。

$$x' = \Lambda x \quad \text{or} \quad x'^\mu = \Lambda_\nu^\mu x^\nu$$

これに計量 η を掛けて転置を取れば共変ベクトルが得られるのだった。もしくは添え字の上げ下げ則により成分を与える。

$${}^t(\eta x') = {}^t(\eta \Lambda x) \quad \text{or} \quad x'_\mu = \eta_{\mu\rho} x'^\rho = \eta_{\mu\rho} \Lambda_\nu^\rho x^\nu$$

これによって S' 系と S 系においてそれぞれ時空座標のミンコフスキ内積を与えると、

$$(x', x') = {}^t(\eta x')x' = {}^t x {}^t \Lambda {}^t \eta \Lambda x$$

$$(x, x) = {}^t(\eta x)x = {}^t x {}^t \eta x$$

or

$$x'_\mu x'^\mu = \eta_{\mu\rho} \Lambda_\sigma^\rho x^\sigma \Lambda_\nu^\mu x^\nu$$

$$x_\nu x^\nu = x^\sigma \eta_{\sigma\nu} x^\nu$$

ローレンツ変換によってミンコフスキ内積が保存されると仮定すれば、

$(x', x') = (x, x)$ or $x'_\mu x'^\mu = x_\nu x^\nu$ が成り立つ。時空座標 x は任意に与えられるので係数比較して、

$${}^t \Lambda \eta \Lambda = \eta \quad \text{or} \quad \eta_{\mu\rho} \Lambda_\sigma^\rho \Lambda_\nu^\mu = \eta_{\sigma\nu}$$

が得られる。ここでミンコフスキ計量の転置不变性 (${}^t \eta = \eta$) を用いた。逆にこの関係を認めれば内積を保存することが分かることで必要十分である。 ■

1.6.1 時間の遅れ

静止系 S に対して、 x 方向に速度 V で動いている慣性系 S' を考える。 S' 系の観測者(原点)が時計を持っているとしよう(ミンコフスキ空間の原点の座標を考えることと同じである)。 S' 系から見た時計の座標は (ct', X, Y, Z) と書ける。ただし X, Y, Z は定数である。 S 系から見た時計の座標を (ct, x, y, z) と置く。 S' 系から見た時間間隔 $\Delta t'$ と時計の x' 座標の間隔 $\Delta x'$ は、

$$\begin{aligned}\Delta t' &= t'_2 - t'_1 \\ \Delta x' &= x'_2 - x'_1 = X - X = 0\end{aligned}$$

である。一方、ローレンツ変換より、

$$\begin{aligned}\Delta t' &= \gamma \Delta t - \frac{\gamma \beta}{c} \Delta x \\ \Delta x' &= -\gamma \beta c \Delta t + \gamma \Delta x\end{aligned}$$

であるので、二式目はゼロになるため $\Delta x = V \Delta t$ が得られる。これを一式目に代入することで、

$$\Delta t' = \gamma \Delta t - \gamma \beta^2 \Delta t = \sqrt{1 - \beta^2} \Delta t < \Delta t$$

こうして、動いている観測者の時間の進み方は遅れることが分かった。

1.6.2 ローレンツ収縮

1.7 世界間隔と固有時

ミンコフスキ時空上のある点を、ある粒子の時刻と位置を与えるものとして解釈してみよう。時刻と座標をセットにしたものをここでは事象と呼ぶ。事象を具体的に書き下すと、

- 原点 $(0, 0, 0, 0) \rightarrow$ 粒子が時刻 0 で原点に存在するという事象
- 時空点 $(ct, x, y, z) \rightarrow$ 粒子が時刻 t で空間座標 (x, y, z) に存在するという事象

事象の差の絶対値の二乗を世界間隔と呼ぶことにする。ただし x の絶対値とはミンコフスキ内積のルートを取ったもの $\sqrt{(x, x)}$ と定義する。ある事象 x とそこから微小にずらした事象 $x + dx$ の世界間隔 $(ds)^2$ は、

$$(ds)^2 := -c^2(dt)^2 + (dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2 = (dt)^2(v^2 - c^2)$$

と書ける（ただし粒子の速さを v と置いた）。これは前節の議論より、ローレンツ不变量である。このことからまず、光速度と粒子の速度の大小関係はローレンツ変換によって変えることができないことが分かる。つまり、光速を超えない速度を持つ粒子は別の慣性系から見ても光速以上で動くようなことは決してない。また、光速以下で動く粒子がたどり着ける事象と絶対にたどり着けない事象領域があることが分かる。こうして時空の領域を分類することができる。

- $(ds)^2 < 0, dt > 0 \rightarrow$ 原点を出発した光速以下の粒子が、将来たどり着くことのできる事象（絶対未来）
- $(ds)^2 < 0, dt < 0 \rightarrow$ 原点で観測された光速以下の粒子が、過去にいたとしても矛盾しないような事象（絶対過去）
- $(ds)^2 = 0 \rightarrow$ 原点を出発した光が到達できる事象（光的領域）
- $(ds)^2 > 0 \rightarrow$ 原点を出発した光速以下の粒子が決して到達できない事象（空間領域）

光速以下の粒子の運動を考える場合、粒子自身に備わった時計が与える時刻として固有時というものを考える。 $(ds)^2$ を用いて時間の次元を持つ量を作り出す。 $(ds)^2 < 0$ であるので、

$$d\tau := \sqrt{-\frac{(ds)^2}{c^2}} = \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2} dt = \sqrt{1 - \beta^2} dt$$

とすればよい^{*6}。粒子自身に備わった時間が τ である。従って、動いている粒子の時間は遅れることがある。また固有時を使って相対論的に力学を再構成することも可能であるが省略する。

最後に、慣性系をつなぐ変換であって、世界間隔を保存するような変換はローレンツ変換よりも広いクラスに取れることを紹介する。その変換はポアンカレ変換と呼ばれる。

ポアンカレ変換

ローレンツ変換による座標変換に加えて、時空の観測者（原点）を定ベクトルだけずらす操作（時空並進）を加えた変換：

$$x' = \Lambda x + a \quad \text{or} \quad x'^{\mu} = \Lambda_{\nu}^{\mu} x^{\nu} + a^{\mu}$$

のことを、ポアンカレ変換と呼ぶ。

ポアンカレ変換は世界間隔を不变に保つ（等長変換とも呼ばれる）。

^{*6} これは、前節で議論されたように動いている観測者から見た時間の間隔を与える

証明.

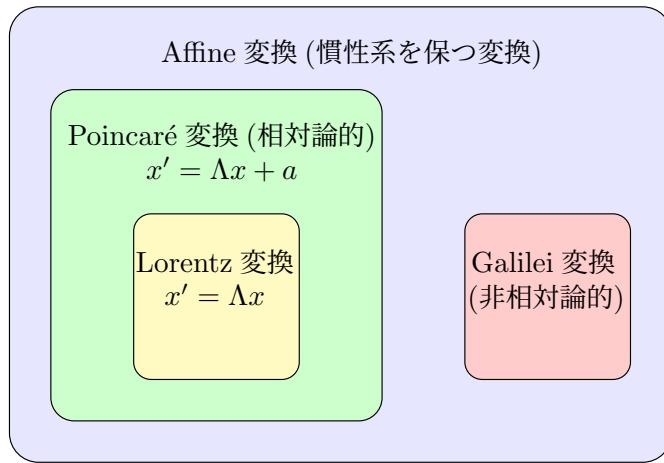
$$dx' = d(\Lambda x + a) = \Lambda dx$$

であるので、

$$(ds)^2 = (dx', dx') = (\Lambda dx, \Lambda dx) = (x, x)$$

ただし、 a が定ベクトルであることと、ミンコフスキ内積のローレンツ不変性を用いた。 ■

この章の締めくくりとして、慣性系を保つ変換たちを図にまとめてみよう。



1.8 付録：速度合成則とラピデティ

ローレンツブーストで登場した二つの係数 γ, β は、

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad \beta = \frac{V}{c}$$

と与えられ、関係式、

$$\gamma^2 - (\gamma\beta)^2 = 1$$

を満たす。これと双曲線関数の関係式

$$\cosh^2 \theta - \sinh^2 \theta = 1$$

を比べることで、ローレンツブーストのパラメーター表示

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh \theta & -\sinh \theta \\ -\sinh \theta & \cosh \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix} = \Lambda(\theta(V)) \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

を得る。ここで θ は V の関数であることに注意して $\theta(V)$ と書く。 $\theta(V)$ を具体的に表すと、

$$\tanh(\theta(V)) = \frac{\sinh(\theta(V))}{\cosh(\theta(V))} = \frac{\beta\gamma}{\gamma} = \frac{V}{c}$$

であるので、これを解いて

$$\theta(V) = \frac{1}{2} \log \frac{c+V}{c-V}$$

が得られる。 $\theta(V)$ はラピディティと呼ばれる。さて、 S' 系をさらに x 方向に速度 V' で動くような慣性系 S'' 系へ変換することにする。そのローレンツ変換は、

$$\begin{pmatrix} ct'' \\ x'' \end{pmatrix} = \Lambda(\theta(V')) \begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix} = \Lambda(\theta(V')) \Lambda(\theta(V)) \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

と書ける。さて、 S 系と S'' 系を繋ぐローレンツ変換を $\Lambda(\theta')$ の形で表したい。これは双曲線関数の加法定理から、

$$\begin{aligned} \Lambda(\theta(V')) \Lambda(\theta(V)) &= \begin{pmatrix} \cosh \theta(V') & -\sinh \theta(V') \\ -\sinh \theta(V') & \cosh \theta(V') \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cosh \theta(V) & -\sinh \theta(V) \\ -\sinh \theta(V) & \cosh \theta(V) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cosh \theta(V') \cosh \theta(V) + \sinh \theta(V') \sinh \theta(V) & -\cosh \theta(V') \sinh \theta(V) - \sinh \theta(V') \cosh \theta(V) \\ -\sinh \theta(V') \cosh \theta(V) - \cosh \theta(V') \sinh \theta(V) & \sinh \theta(V') \sinh \theta(V) + \cosh \theta(V') \cosh \theta(V) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cosh(\theta(V') + \theta(V)) & -\sinh(\theta(V') + \theta(V)) \\ -\sinh(\theta(V') + \theta(V)) & \cosh(\theta(V') + \theta(V)) \end{pmatrix} \\ &= \Lambda(\theta(V') + \theta(V)) \end{aligned}$$

したがって、ローレンツ変換の合成はラピディティの和で表されることが分かった。

今度は、 $\Lambda(\theta(u)) = \Lambda(\theta(V') + \theta(V'))$ なる速度 u を求めることで、速度の合成則を導く。すなわち、 $\theta(V') + \theta(V) = \theta(u)$ にラピディティの関数形を代入して u について解けば、

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} \log \frac{c+V'}{c-V'} \frac{c+V}{c-V} &= \frac{1}{2} \log \frac{c+u}{c-u} \\ \therefore \quad \frac{c+V'}{c-V'} \frac{c+V}{c-V} &= \frac{c+u}{c-u} \\ \therefore \quad u &= \frac{(c+V')(c+V) - (c-V')(c-V)}{(c+V')(c+V) + (c-V')(c-V)} c = \frac{c^2(V+V')}{c^2+VV'} = \frac{V+V'}{1+\frac{VV'}{c^2}} \end{aligned}$$

これでよく見る速度合成則が導けた。

第2章

相対論的な古典場の理論

ここで「相対論的」という言葉はあくまで「特殊相対論的」という意味である。

2.1 平坦な時空上の古典場の理論に必要な数学的構造

平坦な（曲がっていない）という文言を強調するのは、後の章で曲がった時空上の古典場の理論（一般相対性理論）に拡張する時に対応関係を見るためである。

あるベクトル空間を与えただけで、他の構造を仮定せずとも双対空間が一意に定まる。

定義：双対空間

\mathbb{R} 上ベクトル空間 V に対して、双対空間 V^* を

$$V^* := \{f : V \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ is linear}\}$$

で定める。

この定義から双対空間 V^* がベクトル空間であることが分かる。

次にベクトル空間上に計量という写像を定める。

定義：計量

\mathbb{R} 上ベクトル空間 V に対して、計量 $g : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ を定めたい。満たす条件によって呼び方が異なるため、まずは条件を列挙する。

(i) (双線形性) $v, u, w \in V, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ のとき、

$$\begin{aligned} g(\alpha v + \beta u, w) &= \alpha g(v, w) + \beta g(u, w) \\ g(w, \alpha v + \beta u) &= \alpha g(w, v) + \beta g(w, u) \end{aligned}$$

(ii) (対称性) $g(u, v) = g(v, u)$

(iii) (非退化性) 任意の $u \in V$ について $g(u, v) = 0$ ならば $v = 0$

- (iv) (正定値性) $g(u, u) \geq 0$ ただし等号成立は $u = 0$
(v) (符号数の制限) $|g$ の正の固有値の個数 - g の負の固有値の個数 $= \dim V - 2$

このうち、(i),(iii) を満たすものは双対ペアリングと呼ばれ、 $V \rightarrow V^*$ の同型を与える。
(i),(ii),(iii) を満たすものは内積（計量）と呼ばれる。さらに (iii) より強い条件である (iv) を加え、(i)(ii)(iv) を満たすものは正值内積と呼ばれる。また、(i)(ii)(iii)(v) を満たすものはミンコフスキー内積（計量）と呼ばれる。

4 次元時空においては、ミンコフスキー内積は、正の固有値の個数と負の固有値の個数の差の絶対値が 2 あることで特徴づけられる。ここでは、正の固有値の個数を 3、負の固有値の個数を 1 とする。

平坦な時空においては、内積と計量は特に区別される概念ではないが、曲がった時空においては、内積は時空の各点ごとに異なる関数形を取りうる。そのため名前を変えて計量と呼ばれることになるが、それは後の章で紹介する。

ミンコフスキー時空 \mathcal{M} 上の基底を、

$$\mathbf{e}_0 := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_1 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

で与える。代表して \mathbf{e}_μ , ($\mu = 0, 1, 2, 3$) と書く。

さて、時空座標を基底で展開した場合のローレンツ変換は以下のようになる。

$$x' = \Lambda x = x^0 \Lambda \mathbf{e}_0 + x^1 \Lambda \mathbf{e}_1 + x^2 \Lambda \mathbf{e}_2 + x^3 \Lambda \mathbf{e}_3$$

各成分である x^0, \dots, x^3 は実数なので行列は通り抜けて基底にのみかかる。そこで基底のローレンツ変換を今まで通り成分で導く。

$$(\Lambda \mathbf{e}_\mu \text{の第 } \nu \text{ 成分}) := (\Lambda \mathbf{e}_\mu)^\nu = \Lambda_\rho^\nu (\mathbf{e}_\mu)^\rho = \Lambda_\rho^\nu \delta_\mu^\rho = \Lambda_\mu^\nu$$

となるから、

$$x'^\nu = (\Lambda x)^\nu = x^\mu (\Lambda \mathbf{e}_\mu)^\nu = x^\mu \Lambda_\mu^\nu$$

となって、今まで考えていたローレンツ変換に一致する。従って、

$$\Lambda x = x^\mu \Lambda_\mu^\nu \mathbf{e}_\nu$$

を得る。以上まとめて、

基底のローレンツ変換

ミンコフスキ空間の標準基底 e_μ をローレンツ変換すると、

$$e_{\mu'} = \Lambda_\mu^\nu e_\nu$$

となる。

これによって、ローレンツ変換により変換されるのは座標（成分）ではなく基底であると考えることが本質的であると分かる。また、次の性質も重要である。

基底同士の内積

ミンコフスキ空間の標準基底 e_μ, e_ν で内積を取ると、

$$(e_\mu, e_\nu) = \eta_{\mu\nu}$$

となり、ミンコフスキ計量が得られる。

証明. ミンコフスキ内積の定義より自明。 ■

ちなみにユークリッド空間で用いられる計量は $(e_i, e_j) = \delta_{ij}$ なので、ユークリッド空間における内積の定義は $(x, y) = x^i \delta_{ij} y^j$ となる。従って、内積を取るときに符号の変化が起こらない。内積（もしくは添え字の上げ下げ則）は計量によって特徴づけられるため、ベクトル空間と計量をセットにして計量ベクトル空間を定義すると誤解が少ない。例えばユークリッド空間は (\mathbb{R}^3, δ) 、ミンコフスキ時空は (\mathbb{R}^4, η) と書ける。

2.2 相対論的な場

相対論的な（古典）物理の理論を展開するにあたって、物理量（場）をローレンツ変換に対する変換性で分類すると見通しがよい。一般的ではないものの古典論においては有用だと思われる定義を与える。

相対論的な（古典）場の定義

ミンコフスキ時空上の点 X を考える。ローレンツ変換 Λ で渡り合える基底 $\{e_\mu\}, \{e'_\mu\}$ を用意し、同一点 X の成分表示を二種類与える：

$$x = x^\mu e_\mu, \quad x' = x'^\mu e'_\mu$$

ミンコフスキ時空 \mathcal{M} からあるベクトル空間 V への写像 ϕ が次の条件を満たすとき場と呼ばれる：

- ϕ はローレンツ変換によって関数形を ϕ' に変える。

- しかし同一点で比較すればある $\dim V \times \dim V$ 行列の掛け算を除いて一致する。

$$\phi'(x') = D(\Lambda)\phi(x)$$

特に $V = \mathcal{M}^{\otimes n}$ と与えれば実数成分の場を構成できる。ただし、

$$\begin{aligned}\mathcal{M}^{\otimes 0} &:= \mathbb{R} \\ \mathcal{M}^{\otimes 1} &:= \mathcal{M} \\ \mathcal{M}^{\otimes 2} &:= \mathcal{M} \otimes \mathcal{M} \\ &\dots\end{aligned}$$

であり、 \otimes はテンソル積である。名前のついているものを列挙すると、

$$\begin{aligned}&\text{スカラー場 } f : \mathcal{M} \longrightarrow \mathbb{R} ; x \mapsto f(x) \\ &\text{ベクトル場 } A : \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{M} ; x \mapsto A(x) = A^\mu(x) e_\mu \\ &\text{二階テンソル場 } F : \mathcal{M} \longrightarrow \mathcal{M}^{\otimes 2} ; x \mapsto F(x) = F^{\mu\nu}(x) e_\mu \otimes e_\nu\end{aligned}$$

である。スカラーやベクトルが 0, 1 階のテンソルと呼ばれるのはこのためであると思われる。

ここで簡単に示せるが奥が深い関係式を紹介する。

$D(\Lambda)$ の満たす式

同一時空点 X の座標をそれぞれ別の基底を用いて x, x', x'' と与える。 x, x' 間のローレンツ変換を Λ 、 x', x'' 間のローレンツ変換を Λ' とする。このとき、

$$D(\Lambda\Lambda') = D(\Lambda)D(\Lambda')$$

が成り立つ。

証明. 場の定義に従って、

$$\phi(x') = D(\Lambda)\phi(x), \quad \phi(x'') = D(\Lambda')\phi(x')$$

これより、

$$\phi(x'') = D(\Lambda')D(\Lambda)\phi(x)$$

一方、 $x'' = \Lambda'x' = \Lambda'\Lambda x$ より、

$$\phi(x'') = D(\Lambda'\Lambda)\phi(x)$$

よって示された。 ■

したがって、 D はローレンツ変換同士の積の構造を保存する写像であることが分かる。実は、ローレンツ変換の集まりは群であることが知られており（ローレンツ群という）、上のような関係を満たす D は群の表現と呼ばれる。また、場 ϕ の終域 V は表現空間と呼ばれる。線形代数の言葉を

用いれば、 D とは基底の変換を特徴づける表現行列である。したがって、本来はローレンツ群の表現 D と表現空間 V の組は同時に与えられ、それらの組を全て決定できれば相対論的な場を決定できることになる。しかしその議論は難しいので省略して、この考え方方が背後に潜んでいるような具体例を構成することにする^{*1}。

説明が遅れたが、テンソル積空間を導入する。

定義：テンソル積空間

二つの計量付きベクトル空間 $\mathcal{M}^{(1)}, \mathcal{M}^{(2)}$ を考える。この間にテンソル積 \otimes という演算を考える。 \otimes は以下の二つの規則を満たすものとして定義する。 $x^{(1)}, w^{(1)} \in \mathcal{M}^{(1)}, x^{(2)}, w^{(2)} \in \mathcal{M}^{(2)}, a \in \mathbb{R}$

- 双線形性

$$\begin{aligned}(ax^{(1)}) \otimes x^{(2)} &= ax^{(1)} \otimes x^{(2)} = x^{(1)} \otimes (ax^{(2)}) \\ (x^{(1)} + w^{(1)}) \otimes x^{(2)} &= x^{(1)} \otimes x^{(2)} + w^{(1)} \otimes x^{(2)} \\ x^{(1)} \otimes (x^{(2)} + w^{(2)}) &= x^{(1)} \otimes x^{(2)} + x^{(1)} \otimes w^{(2)}\end{aligned}$$

- 下のような内積 (,) を持つ

$$(x^{(1)} \otimes x^{(2)}, w^{(1)} \otimes w^{(2)}) = (x^{(1)}, w^{(1)})(x^{(2)}, w^{(2)})$$

$\mathcal{M}^{(1)}, \mathcal{M}^{(2)}$ のベクトルのテンソル積を取ったもの、またそれらの線形結合で表されるベクトルを全て集めた空間はベクトル空間となる。これを、テンソル積空間といい、記号 $\mathcal{M}^{(1)} \otimes \mathcal{M}^{(2)}$ と書く。

特殊相対論の範囲内ではミンコフスキ空空間同士のテンソル積しか考えないことにする。

さて、それぞれの場についてローレンツ変換に対する変換性を見てみよう。(既に相対論を学んでいる人は混乱するかもしれないが、ここでは最初にローレンツ変換されるのは基底のみで、基底にかかった変換因子を成分に押し付けることで成分の変換則を導くようにしている。)

スカラー場

表現行列が $D(\Lambda) = 1$ で与えられる場をスカラー場という。スカラー場は \mathcal{M} 上の実関数 f を用いて表され、変換則は、

$$f'(x') = f(x) \quad \text{or} \quad f'(\Lambda x) = f(x) \quad \text{or} \quad f'(x) = f(\Lambda^{-1}x)$$

となる。

^{*1} 表現論によって導入される場としてスピノル場が挙げられる

ベクトル場

スカラー場の変換則、および基底の変換則を用いてベクトル場の変換則を求めよう。ベクトル場は先ほど述べた写像 A を用いて、

$$A(x) = A^\mu(x) \mathbf{e}_\mu$$

と書ける。各成分はスカラー関数なのでスカラー場と同じ変換則を持つ。また基底の変換はローレンツ変換で与えられるのだから、

$$A'(x') = A^{\mu'}(x') \mathbf{e}_{\mu'} = A^\mu(x) \Lambda_\mu^\rho \mathbf{e}_\rho = \Lambda A(x)$$

よって表現行列は $D(\Lambda) = \Lambda$ 。この式を成分の変換則の式に書き換える（基底の変換則を成分側に押し付ける）と、

$$A^{\nu'}(x') = (A^\mu(x) \Lambda_\mu^\rho \mathbf{e}_\rho)^\nu = A^\mu(x) \Lambda_\mu^\rho \delta_\rho^\nu = A^\mu(x) \Lambda_\mu^\nu$$

となって、物理の本でよく出てくる式を導くことができる。

二階テンソル場

最後に二階テンソルの変換則を導く。二階テンソル F は、

$$F(x) = F^{\mu\nu}(x) \mathbf{e}_\mu \otimes \mathbf{e}_\nu$$

と書ける。ベクトル場の時と同じようにまずは成分はスカラー場と同じ変換性を持たせて、基底だけを変化させてみる。

$$F'(x') = F^{\mu'\nu'}(x') \mathbf{e}_{\mu'} \otimes \mathbf{e}_{\nu'} = F^{\mu\nu}(x) \Lambda_\mu^\rho \Lambda_\nu^\sigma \mathbf{e}_\rho \otimes \mathbf{e}_\sigma$$

これを成分の変換則の関係式に書き換える。そこで、 α, β 成分を抜き出してみることにする。

$$F^{\alpha'\beta'}(x') = (F^{\mu\nu}(x) \Lambda_\mu^\rho \Lambda_\nu^\sigma \mathbf{e}_\rho \otimes \mathbf{e}_\sigma)^{\alpha\beta} = F^{\mu\nu}(x) \Lambda_\mu^\rho \Lambda_\nu^\sigma \delta_\rho^\alpha \delta_\sigma^\beta = F^{\mu\nu}(x) \Lambda_\mu^\alpha \Lambda_\nu^\beta$$

こうして成分の変換則が導けた^{*2}。ここで、成分を抜き出すときに基底ベクトルとの内積を取る方法はユークリッド空間でしか使えないで注意する。三階以上のテンソルについても同様の導き方でできると思われる。

2.3 表現論

紹介が遅れたが表現論について紹介する。まずは半群の定義を述べる。半群とは、何かを何かへ移す変換の集まりである。しかし、何も変えない変換や逆変換は許されていない。

^{*2} 物理ではどんな基底で展開されようと、成分を並べたベクトルしか見ていないのでこのような成分の変換式の方が多用されている、という理解をしています。基底が変換される立場では成分はスカラー的な変換則を持つことにしているので、そこが違和感ですが…

半群

集合 S がある。その集合には二項演算 (product) が備わっている。 S が半群 (semi group) とは、任意の $a, b, c \in S$ について、
結合律

$$a(bc) = (ab)c$$

が成り立つもののことである。

半群に単位元（何も変えない変換）の存在が許されているものを、モノイドという。

モノイド

集合 M がある。その集合には二項演算 (product) が備わっている。 M がモノイド (monoid) とは、任意の $a, b, c \in M$ について、
結合律

$$a(bc) = (ab)c$$

一意な単位元 $e \in M$ の存在

$$ea = ae = a$$

が成り立つもののことである。

そして群の定義を述べる。群とは可逆な変換の全体である。

群

集合 G がある。その集合には二項演算が備わっている。 G が群 (Group) であるとは、任意の $a, b, c \in G$ について、
結合律

$$a(bc) = (ab)c$$

一意な単位元 $e \in G$ の存在

$$ea = ae = a$$

各 a に対する一意な逆元 $a^{-1} \in G$ の存在

$$aa^{-1} = a^{-1}a = e$$

さらに、位相群の定義を述べる。

適切な位相 (Topology) を入れて演算を滑らかにした群 (G) のことを、位相群という。

定義：位相空間

集合 X がある。 X の部分集合 A を集めた集合 $\mathcal{P}(X) := \{A \mid A \subset X\}$ がある。さて、位相（開集合系） $\mathcal{T}_X \subset \mathcal{P}(X)$ とは、

$$\begin{aligned} X \in \mathcal{T}_X, \emptyset \in \mathcal{T}_X \\ O_1, O_2, \dots, O_n \in \mathcal{T} \implies \bigcap_{i=1}^n O_i \in \mathcal{T} \\ \forall \lambda \in \Lambda, \quad O_\lambda \in \mathcal{T} \implies \bigcup_{\lambda \in \Lambda} O_\lambda \in \mathcal{T} \end{aligned}$$

なる 3 条件を満たすもののことである。

cap が有限であるのに対し、cup が無限である理由は、次のように解釈すれば良い。そもそも位相（開集合系）は開集合の集まりを作りたいというモチベーションのもと、定義されている。仮に cap を無限和にしてしまうと、次のような具体例に対して条件が満たされなくなる。

定義：連続写像

$(X, \mathcal{T}_X), (Y, \mathcal{T}_Y)$ を位相空間及びその開集合系とする。写像 $f : X \rightarrow Y$ が連続写像とは、

$$\forall B \in \mathcal{T}_Y, f^{-1}(B) \in \mathcal{T}_X$$

が成り立つことである。

定義：位相群

さらに、リー代数の定義を述べる。リー代数とは、「Lie 括弧」という二項演算が付いたベクトル空間」でしかない。

定義：リー代数

ベクトル空間 V がある。

そしてリー群とリー代数を繋げる定理

第3章

一般相対性理論

第4章

ゲージ場の古典論

第5章

共形場の古典論

第 6 章

場の解析力学の古典論