

1. Készíts **grafikus** alkalmazást, melynek segítségével a `tippek.txt` állományt lehet új játékos névvel és tippjeivel bővíteni! A projektet `TippekGUI` néven mentsd el!
2. Alakítsd ki a grafikus alkalmazás felhasználói felületét a minta szerint!
3. Oldd meg, hogy a tipppek mező jobb oldalán minden változás esetén jelenjen meg a beviteli mezőben lévő tipppek aktuális száma! Feltételezhető, hogy a tippket pontosan egy szóközzel elválasztva, 1-99 között pozitív egész számokkal adjuk meg! Ügyelj rá, hogy a tipppek száma akkor is helyesen jelenjen meg, ha a tipppek bevitele közben a beviteli mező végén szóköz karakter található!

