SKILLFACTORY

ТЕСТИРОВЩИК-АВТОМАТИЗАТОР НА PYTHON

СЕМЬ ПРИНЦИПОВ ТЕСТИРОВАНИЯ

1. Тестирование демонстрирует наличие дефектов, а не их отсутствие

В процессе тестирования можно обнаружить ошибки в системе, но невозможно доказать, что ошибок нет совсем.

2. Исчерпывающее тестирование недостижимо

Проверка всех возможных сценариев физически сложная и почти невыполнимая задача, а что самое главное — неэффективная. Поэтому задача хорошего тестировщика сконцентрироваться на наиболее важных и ключевых моментах в процессе тестирования.

3. Заблуждение об отсутствии ошибок

Следуя первому и второму пункту принципов тестирования, стоит напомнить заказчикам и самим себе, что в процессе тестирования невозможно найти все возможные неисправности. Следовательно, если модуль протестирован и все ошибки устранены, это не значит, что там нет других неисправностей.

4. Раннее тестирование крайне желательно

В процессе разработки ПО очень важно найти ошибку на раннем этапе жизненного цикла разработки: чем раньше обнаружена ошибка, тем меньше стоимость её исправления.

5. Кластеризация дефектов

Зачастую наименьшее количество модулей содержат в себе наибольшее количество ошибок. Закон Парето применим и к тестированию: 80 % ошибок содержатся в 20 % модулей.

6. Парадокс пестицида

Если применять одни и те же методы тестирования к одному и тому же модулю или функционалу, велик риск, что ошибка не будет обнаружена. Поэтому важно перерабатывать и обновлять существующие проверки.

7. Тестирование зависит от контекста

Важно помнить, что методы тестирования нужно подбирать в зависимости от типа проверяемого объекта. Это касается и проработки тест-кейсов и дополнительных инструментов, которые могут потребоваться при работе.