1. 测试平台介绍

开发板: ESP32-WROOM-32E devKit

MCU: ESP32-32E模组

主频: 240MHz

2. 引脚连接说明

显示模块使用1.25mm间距8P带接头的杜邦线和单片机连接,模块连接如下图所示:

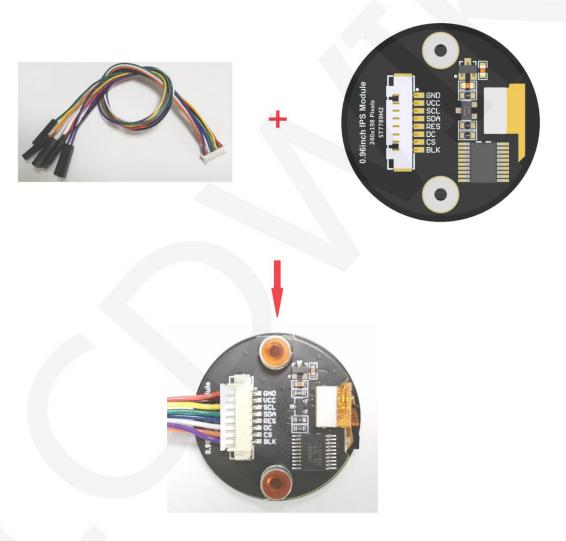


图1. 模块接线图

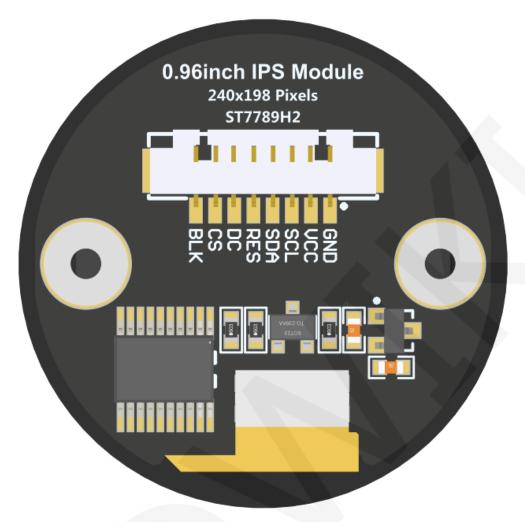


图2 模块背面引脚

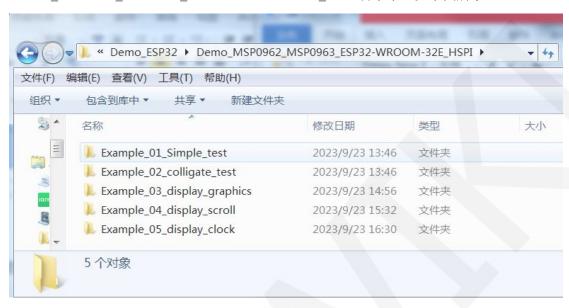
ESP32-	-32E测试程	!序引脚直插说	き明
---------------	---------	---------	----

序号	模块引脚	对应ESP32-32E开发板接线 引脚	备注
1	GND	GND	液晶屏电源地
2	vcc	5V/3.3V	液晶屏电源正(推荐接5V。接3.3V时,背 光亮度会稍暗)
3	SCL	IO14	液晶屏SPI总线时钟信号
4	SDA	IO13	液晶屏SPI总线写数据信号
5	RES	1027	液晶屏复位控制信号, 低电平复位
6	DC	102	液晶屏命令/数据选择控制信号 高电平:数据,低电平:命令
7	cs	IO15	液晶屏片选控制信号, 低电平有效
8	BLK	1021	液晶屏背光控制信号(如需要控制,请接引脚,如不需控制,可以不接)

3. 例程功能说明

本套示例程序使用ESP32硬件HSPI总线,其位于

Demo_MSP0962_MSP0963_ESP32-WROOM-32E_HSPI目录下,如下图所示:



- A、Example_01_Simple_test为刷屏测试程序,此程序不依赖任何软件库;
- B、Example_02_colligate_test为综合测试程序,显示图形、线条并统计程序运行时间;
- C、Example_03_display_graphics为图形显示测试程序,显示各种图形;
- D、Example_04_display_scroll为滚动测试程序,显示文字滚动;
- E、Example_05_display_clock为圆形钟表盘模拟测试,显示时钟运行;

4. 例程使用说明

♦ 搭建开发环境

搭建开发环境的具体方法请参考本目录下

"Arduino_development_environment_construction_for_ESP32_CN" 文档。

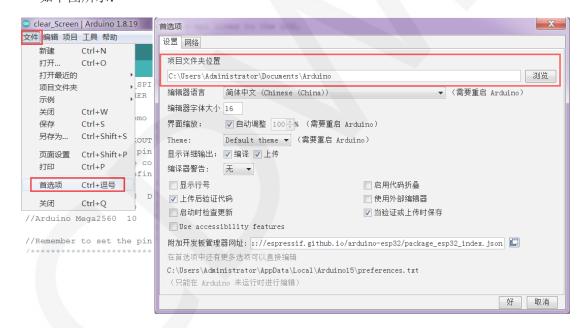
♦ 安装软件库

开发环境搭建好之后,需要将示例程序使用的软件库拷贝到工程库目录下,以便示例程序调用。软件库位于Install libraries目录下,如下图所示:



其中:

TFT_eSPI为TFT-LCD液晶屏的Arduino图形库,支持多种平台和多种LCD驱动IC 软件库都已经配置好,直接拷贝到工程库目录下就可以使用。工程库目录默认的路径为C:\Users\Administrator\Documents\Arduino\libraries。也可以更改工程库目录: 打开Arduino IDE软件,点击文件一>首选项,在弹出的界面里重新设置项目文件夹位置,如下图所示:



如果不想使用已经配置好的库,那么可以去github下载最新版本的库,再配置下载地址如下:

https://github.com/Bodmer/TFT eSPI

库下载完成后,将其解压(为了便于区分,可对解压后的库文件夹进行重命名,如 Install libraries 目录下所示),然后拷贝到工程库目录下。接下来进行库配置,需要替换的文件位于Replaced files 目录,如下图所示:



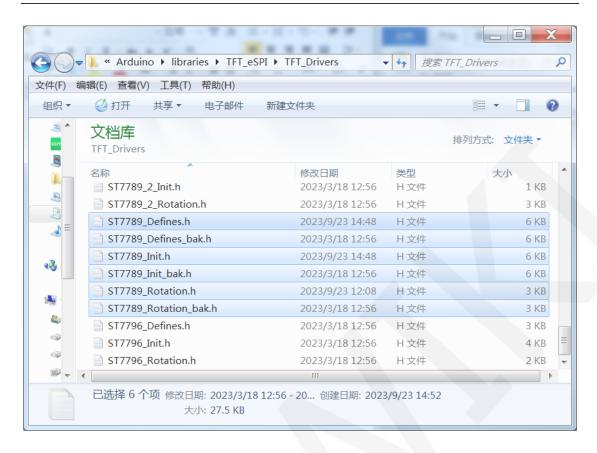
TFT_eSPI库配置:

首先将工程库目录下TFT_eSPI库项层目录的User_Setup.h文件重命名为
User_Setup_bak.h,然后将Replaced files目录下的User_Setup.h文件拷贝到工程库目录
下TFT_eSPI库项层目录,如下图所示:



首先将工程库目录下TFT_eSPI库TFT_Drivers目录下的ST7789_Init.h、

ST7789_Rotation.h、ST7789_Defines.h这三个文件分别重命名为ST7789_Init.h_bak.h、ST7789_Rotation_bak.h、ST7789_Defines_bak.h,然后将Replaced files目录下的ST7789_Init.h、ST7789_Rotation.h、ST7789_Defines.h三个拷贝到工程库目录下TFT eSPI库TFT Drivers目录,如下图所示:



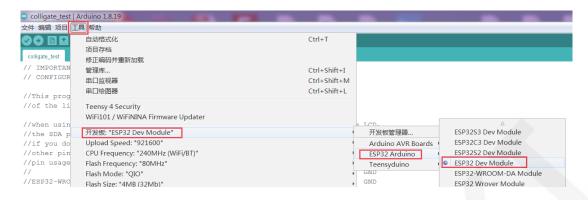
♦ 编译并运行程序

库安装完成之后,就可以进行示例程序编译及运行了,步骤如下:

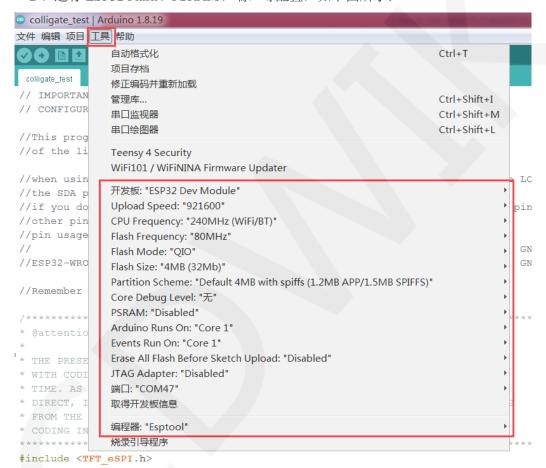
- A、将显示模块直插到 ESP32 开发板,将开发板连接 PC 机上电;
- B、打开 **Demo_MSP0962_MSP0963_ESP32-WROOM-32E_HSPI** 目录下任意一个示例程序,如下图所示(这里以 colligate_test 测试程序为例):



C、打开示例程序后,选择 ESP32 设备,如下图所示:



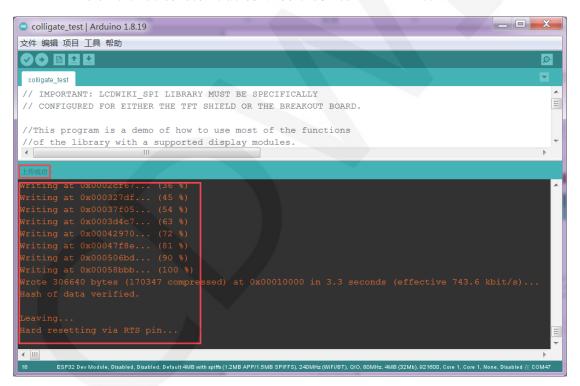
D、进行 ESP32 Flash、PSRAM、端口等配置,如下图所示:



E、点击上传按钮进行程序编译和下载,如下图所示:

```
colligate_test | Arduino 1.8.19
文件 编辑 项目 工具 帮助
▼ → 🗈 🚅 上传
colligate test
// IMPORTANT: LCDWIKI SPI LIBRARY MUST BE SPECIFICALLY
// CONFIGURED FOR EITHER THE TFT SHIELD OR THE BREAKOUT BOARD.
//This program is a demo of how to use most of the functions
//of the library with a supported display modules.
//when using the BREAKOUT BOARD only and using these hardware spi lines to the LCD,
//the SDA pin and SCK pin is defined by the system and can't be modified.
//if you don't need to control the LED pin, you can set it to 3.3V and set the pin definition to
//other pins can be defined by youself, for example
//pin usage as follow:
                CS DC/RS RESET SDI/MOSI SCK SDO/MISO LED VCC
//ESP32-WROOM-32E: 15 2 27 13 14 12 21 5V
//Remember to set the pins to suit your display module!
* @attention
* THE PRESENT FIRMWARE WHICH IS FOR GUIDANCE ONLY AIMS AT PROVIDING CUSTOMERS
```

F、出现如下提示则说明程序编译完成并下载成功,且已经运行:



G、如果显示模块有内容显示,则说明程序运行成功。