## Démarche

## Mehdi Mounsif

### 14 mars 2018

## 1 Récap : The day before

- Etablissement d'une feuille de route
- Préparation pour IK
- Préparation pour GAN

## 2 Résultats de la réunion

Intégrer plus de robotique. Permettra de publier rapidos (et d'obtenir plus de liberté).

### Feuille de route : Robotique

- Apprendre modèle géométrique direct
- Modèle géométrique indirect
- Déplacer le robot avec ces modèles analytiques
- Injecter du bruit dans les capteurs et le gérer avec RL

#### Feuille de route: IA

- DDPG
- IRL
- GAN
- Model-based

### Feuille de route : Misc

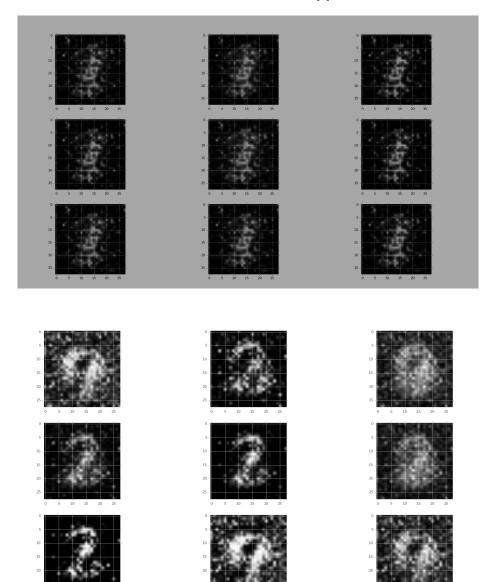
- Tester PPO sur Atari
- Tester sur SNESx9
- Animation IK

## 3 IK

Fonctionne! Sur LowReacher and Reacher, avec autant de joints que désiré. Vachement intéressant. Sébastien préconise de se servir de la Jacobienne pour contrôler le robot suivant les directives données par RL. A investiguer.

## 4 GANs

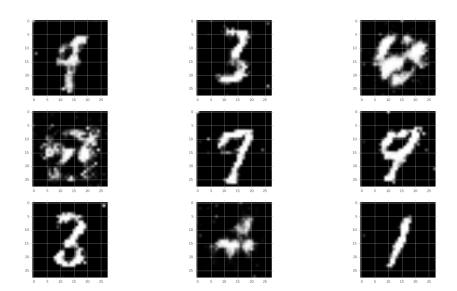
Des résultats aussi pour MNIST en suivant l'architecture [1].



Egalement, des résultats pour le cas où la distribution est un cercle. Prochaine étape : PokéGAN.

## 5 DDPG

 ${\bf Demain.}$ 



# Références

 $\begin{tabular}{ll} [1] & znxlwm. & pytorch-mnist-celeba-gan-dcgan. & https://github.com/znxlwm/pytorch-MNIST-CelebA-GAN-DCGAN, 2018. \\ \end{tabular}$ 

