

### Exercice 1

Soit la fonction  $f(x)$  définie sur  $\mathbb{R}$  et s'exprimant par :

$$f(x) = \exp(-\pi x^2)$$

- a) De quelle famille appartient cette fonction ? Représentez la
- b) Vérifier que  $f(x)$  est solution de l'équation différentielle suivante :

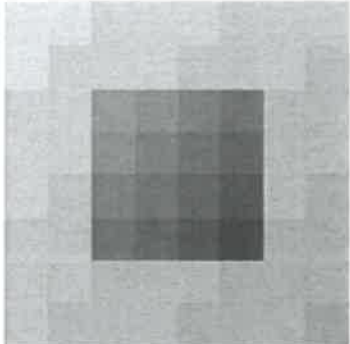
$$f'(x) + 2\pi x f(x) = 0.$$

- c) Si  $f(x)$  a pour transformée de Fourier  $F(v)$ , donnez la transformée de Fourier de  $f'(x)$ , sa dérivée première.
- d) Par analogie, donnez l'expression de la TF inverse de  $F'(v)$  (la dérivée de la TF de  $f(x)$ )
- e) En déduire la TF du produit  $xf(x)$ .
- f) Que devient l'équation différentielle précédente lorsque l'on lui applique la TF ?
- g) En déduire  $F(v)$  à une constante multiplicative près ?
- i) A quelle valeur de  $v$  ( $F(v) = ?$ ) correspond l'intégrale

$$\int_{-\infty}^{\infty} \exp(-\pi x^2) dx$$

## Exercice 2

Soit l'image définie ci-dessous



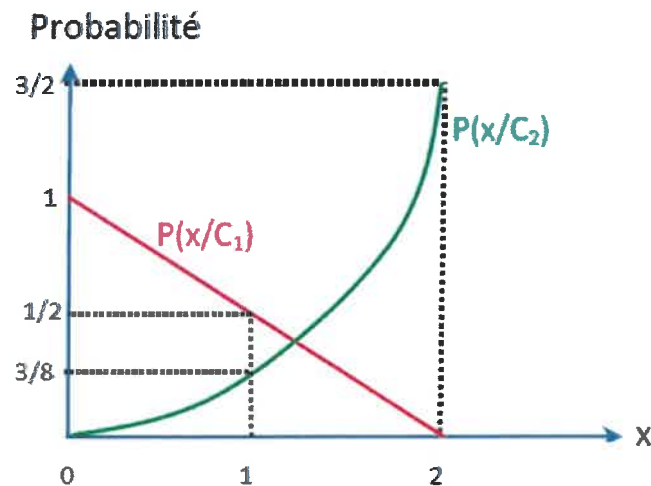
|   | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
|---|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0 | 13 | 13 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 |
| 1 | 13 | 12 | 12 | 12 | 11 | 11 | 11 | 10 |
| 2 | 12 | 12 | 8  | 7  | 6  | 5  | 10 | 10 |
| 3 | 12 | 12 | 7  | 6  | 5  | 4  | 10 | 10 |
| 4 | 12 | 11 | 6  | 5  | 4  | 3  | 10 | 9  |
| 5 | 11 | 11 | 5  | 4  | 3  | 2  | 9  | 9  |
| 6 | 11 | 11 | 10 | 10 | 10 | 9  | 9  | 9  |
| 7 | 11 | 10 | 10 | 10 | 9  | 9  | 9  | 8  |

- Sur combien de bits est codée cette image ? Quelle est sa dynamique maximale
- Représentez sous forme d'un tableau l'histogramme normalisé et l'histogramme cumulé normalisé
- Quelle est la probabilité qu'un pixel est sa valeur égale à 10 ?
- Quelle est la probabilité qu'un pixel est une valeur  $> 10$  ?
- Réaliser un recadrage dynamique en utilisant toute la dynamique possible de cette image
- Du bruit est inséré dans l'image à différents emplacements et tels que:  $I(6,1)=0$  et  $I(4,4)=15$ .
  - Quelle est la nature du bruit ?
  - Quelle(s) solution(s) proposez-vous pour le réduire ou l'éliminer?
  - Quelles sont les nouvelles valeurs obtenues en  $I(6,1)$  et  $I(4,4)$  avec votre méthode? Détaillez votre calcul.

### Exercice 3

Considérons que le domaine des niveaux de gris d'une image soit compris dans l'intervalle  $(0, \dots, 2)$  (la valeur 0 représentant le noir, 2 le blanc et le reste tous les niveaux de gris) et qu'il soit partitionné en deux classes  $C_1$  et  $C_2$ .

Soient  $P(x/C_1)$  et  $P(x/C_2)$  les probabilités conditionnelles que  $x$  appartienne à  $C_1$  ou à  $C_2$ , respectivement, et représentées dans le graphique ci-dessous:

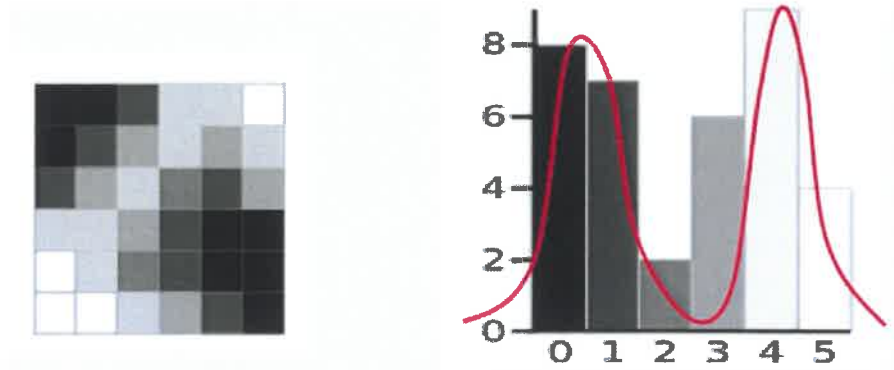


De plus, on supposera que les probabilités à priori des classes sont égales à  $P(C_1)=2/3$  et  $P(C_2)=1/3$ .

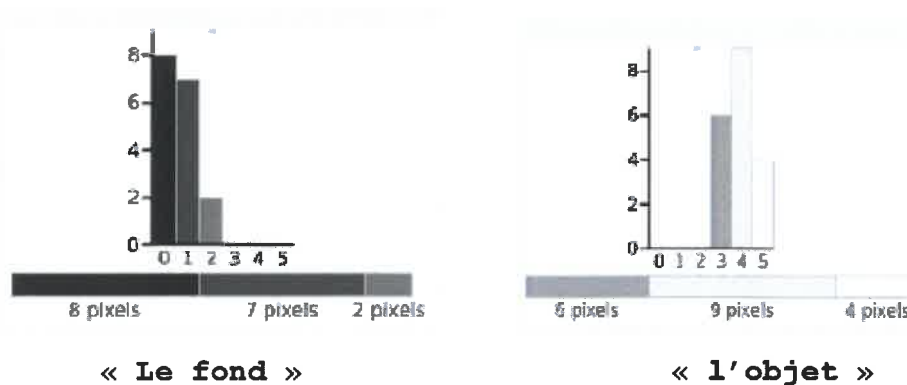
- 1) A partir du graphique, déterminer les expressions des probabilités  $P(x/C_1)$  et  $P(x/C_2)$ . Remarque:  $P(x/C_2)$  est une forme quadratique  $ax^2+bx+c$ .
- 2) Donnez l'expression de la distribution de probabilité de  $x$ , c'est-à-dire  $p(x)$ .
- 3) En déduire les probabilités à postériori.
- 4) Quel serait la règle de décision pour un pixel donné  $x$ ?
- 5) Donnez la valeur du seuil où il y a indécision?
- 6) Quelle est la classe de l'échantillon  $x=1.5$ ?

#### Exercice 4

Considérons une image et son histogramme



L'image est composée de deux classes : le fond (C1) et l'objet (C2). Le fond et l'objet sont représentés par les histogrammes suivants



- 1) Sur combien de bits est codée l'image?
- 2) Donnez le nombre de pixels  $N_1$  composant la classe C1 et  $N_2$  pour la classe C2
- 3) Soient les mesures suivantes:

- Le poids de la classe  $C_k$ :  $w_k = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} h_i$
- La moyenne de la classe  $C_k$ :  $\mu_k = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} h_i i$
- La variance de la classe  $C_k$ :  $v_k = \frac{1}{N_k} \sum_{i \in C_k} h_i (i - \mu_k)^2$

Où  $h_i$  représente le nombre de pixels de niveau de gris  $i$ .

- Quelle est la valeur du seuil séparant correctement les deux classes?
- Calculer  $w_1$  et  $w_2$ .
- Calculer les moyennes et les variances des 2 classes  $C_1$  et  $C_2$ .

**4)** Déterminer la variance intra-classe définit par:

$$S_w = w_1 v_1 + w_2 v_2$$