

# Projet Technique

Filière : Ing2-Informatique



## Visualisation des Résultats Sportifs 2

### **Membres de l'équipe :**

Hamza ZAROUALI  
Kawtar TOUBI  
Hamza ANID  
El Mehdi ELARGOUBI

### **Encadrée par :**

Laurent SCHIMPF

# Cahier des Charges - Visualisation des Résultats Sportifs

## Présentation générale

**Objectif du projet :** Créer une application web permettant de présenter les performances des équipes lors d'une compétition multisport (course, natation, vélo, etc.), de manière claire et organisée.

**Finalité :** Faciliter la consultation et l'analyse des résultats pour les organisateurs, les spectateurs et les analystes.

### Livrables :

- Une page web fonctionnelle pour afficher les résultats.
- Un tableau récapitulatif des performances par étapes et globalement.
- Classements automatiques (par étape et global).
- Fonctionnalités d'interaction : tri et recherche.

## Besoins fonctionnels :

### Fonctionnalités principales :

#### 1. Importation des données :

- Charger un fichier contenant les résultats des différentes étapes de la compétition.

#### 2. Affichage des résultats :

- Tableau récapitulatif des performances des équipes pour chaque étape.
- Résultats globaux incluant les totaux de toutes les étapes.

#### 3. Classement :

- Générer un classement automatique des équipes pour chaque étape.
- Générer un classement général pour l'ensemble de la compétition.

#### 4. Interactions utilisateur :

- Tri des équipes par différentes métriques (temps, scores, etc.).
- Recherche rapide d'une équipe ou d'un résultat spécifique.

## Organisation des étapes du projet

### 1. Phase 1 : Conception

- Définir les objectifs visuels et fonctionnels de la page web.
- Créer une maquette pour représenter les sections principales.

### 2. Phase 2 : Développement

- Implémenter une logique pour lire et afficher les données statiques.
- Ajouter des options de tri et de recherche.

### 3. Phase 3 : Tests

- Tester avec différents fichiers pour valider la robustesse du système.
- Vérifier les fonctionnalités de tri, classement et navigation.

### 4. Phase 4 : Livraison

- Présenter l'application lors de la soutenance universitaire.
- Fournir une documentation technique expliquant son fonctionnement.

## Résultats attendus

- **Application web fonctionnelle** : Présente les résultats de manière claire et structurée.
- **Classements automatiques** : Générés pour chaque étape et globalement.
- **Facilité d'utilisation** : Interface utilisateur intuitive et adaptée à un public non technique.