

EXAMEN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE  
ING2 - MAI 2020

---

## Exercice 1 :

### Partie 1 :

Soit les symboles suivants :

- $Emploi(p, o)$  : prédicat indiquant que la personne  $p$  a comme profession  $o$
- $Client(p1, p2)$  : prédicat indiquant que la personne  $p1$  est un client de la personne  $p2$
- $Patron(p1, p2)$  : prédicat indiquant que la personne  $p1$  est le patron de  $p2$
- $Docteur, Chirurgien, Avocat, Acteur$  : constantes désignant des professions
- $Anne, Jean$  : constantes désignant des personnes. Supposez également l'existence d'un prédicat  $Egale(x, y)$  qui est vrai seulement si les variables  $x$  et  $y$  correspondent à la même constante.

Donnez une formule de logique du premier ordre décrivant chacune des assertions suivantes :

1. Anne est chirurgienne ou avocate.
2. Jean est un acteur, mais il a également un autre emploi.
3. Tous les chirurgiens ont un avocat.
4. Il y a un avocat dont tous les clients sont des docteurs.

### Partie 2 :

On considère le domaine  $D = \{\text{Pierre, Marie, Gérard}\}$ , avec l'interprétation qui attribue aux symboles de constante  $a, b$  et  $c$  les valeurs  $a = \text{Pierre}$ ,  $b = \text{Marie}$ ,  $c = \text{Gérard}$ , et le prédicat binaire  $P(x, y)$  donné par le graphe  $G = \{(a, b), (c, b), (b, b), (b, a), (a, c)\}$  où chaque arc  $(x, y)$  signifie que «  $x$  apprécie  $y$  ».

Donner une traduction en langue naturelle et dire si les formules suivantes sont vraies ou fausses dans l'interprétation  $G$  :

1.  $\exists x P(x, b)$
2.  $\forall x P(x, a)$
3.  $\forall x P(x, b)$
4.  $\exists x \forall y P(y, x)$
5.  $\exists x \forall y P(x, y)$
6.  $P(a, b) \Rightarrow \exists x P(x, b)$
7.  $\forall x P(x, b) \Rightarrow P(b, b)$
8.  $\forall x P(x, x)$

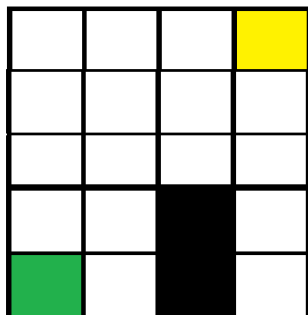
### Partie 3 :

On se place sur un langage avec un prédicat binaire  $S(x, y)$ , une constante  $a$  et deux symboles de fonction unaires  $g$  et  $h$ . On introduit les formules suivantes :

- $F0 : S(a, f(a))$
- $F1 : \forall x S(f(x), g(x))$
- $F2 : \forall y S(y, z) \Rightarrow S(g(y), f(z))$
- Mettre les formules  $F0, F1$  et  $F2$  en forme normale conjonctive.
- En utilisant la méthode de résolution, montrer que la formule  $G : \exists x, S(x, f(g(a)))$  est une conséquence logique des formules  $F0, F1$  et  $F2$ .

## Exercice 2 :

On cherche à programmer une IA qui est capable de trouver le plus court chemin dans la grille de la figure . La cellule de départ est marquée en vert. La cellule d'arrivée est en jaune. Les cellules noires ne sont pas accessibles. Appliquant l'algorithme  $A^*$  sur ce problème en utilisant comme fonction heuristique  $h$  la distance de Manhattan.



**Rappel de l'algorithme :** A partir de la cellule initiale (verte), on regarde toutes les cellules voisines accessibles et on calcule pour chacune les valeurs de  $h$ ,  $g$  et  $f$ . On sélectionne le successeur avec la plus petite valeur de  $f$  puis on répète le processus. La cellule initiale a trois successeurs :

1. Cellule  $(0, 1)$  avec  $h = 6$ ,  $g = 1$  et  $f = 1 + 6 = 7$
2. Cellule  $(1, 0)$  avec  $h = 6$ ,  $g = 1$  et  $f = 1 + 6 = 7$
3. Cellule  $(1, 1)$  avec  $h = 5$ ,  $g = 1.4$  et  $f = 1.4 + 5 = 6.4$

### Exercice 3 :

On considère un jeu à deux joueurs dont l'arbre de jeu est donné par le schéma ci-dessous :

1. Sachant que la racine est un noeud MAX. Appliquez l'algorithme  $\alpha - \beta$  à ce jeu . Pensez à faire apparaître les élagages et les valeurs retournées au niveau de chaque noeud exploré.

