

CORRECTION TP 02 :

EX01 :

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int annee;
    printf("Entrez une année: ");
    scanf("%d",&annee);
    if(annee % 4 == 0)
    {
        if( annee % 100 == 0)
        {
            if ( annee % 400 == 0)
            printf("%d est une année bissextile", annee);
            else
            printf("%d pas une année bissextile", annee);
        }
        else
            printf("%d est une année bissextile", annee );
    }
    else
        printf("%d pas une année bissextile", annee);
    return 0;
}
```

EX02 :

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    float a,b;
    printf("Entrez un réel a: ");
    scanf("%f",&a);
    printf("Entrez un réel b: ");
    scanf("%f",&b);

    if ((a<0 && b<0) || (a>0 && b>0))
    {
```

```

printf("le produit entre %.2f et %.2f est positif", a,b);
}
else if ((a<0 && b>0)|| (a>0 && b<0))
{
printf("le produit entre %.2f et %.2f est négatif", a,b);
}
else
printf("le produit est nul");

return 0;
}

```

autre facon :

```

#include <stdio.h>

int main()
{
float a,b;

printf("saisir le premier nombre: ");
scanf("%f",&a);

printf("saisir le deuxieme nombre: ");
scanf("%f",&b);

if (a==0 || b==0)

printf("le produit est nul");

else if ((a>0 && b>0) || (a<0 && b<0))

printf("le produit est positif");

else printf("le produit est negatif");

return 0;
}

```

EX03 :

```

#include <stdio.h>

int main()
{
int a,b,c;
printf("saisir le premier nombre: ");
scanf("%d",&a);
printf("saisir le deuxieme nombre: ");
scanf("%d",&b);

```

```

printf("saisir le troisième nombre: ");
scanf("%d",&c);
if (a<b && c<b)
printf("le plus grand nombre entres les trois est:%d",b);
else if (c<a)
printf("le plus grand nombre entres les trois est:%d",a);
else
printf("le plus grand nombre entres les trois est: %d",c);
return 0;
}

```

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
int a,b,c;
printf("saisir le premier nombre:");
scanf("%d",&a);
printf("saisir le deuxième nombre:");
scanf("%d",&b);
printf("saisir le troisième nombre:");
scanf("%d",&c);
if (b<a && b<c)
printf("le plus petit nombre entres les trois est:%d",b);
else if (c<a)
printf("le plus petit nombre entres les trois est:%d",c);
else
printf("le plus petit nombre entres les trois est:%d",a);
return 0;
}

```

EX04:

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
int choix;

float x,y;

printf("Saisir un réel x: ");

scanf("%f",&x);

```

```

printf("Saisir un réel y: ");

scanf("%f",&y);

printf("Saisir 1 pour (X*X - 2Y + 5)\n");
printf("Saisir 2 pour (Racine Carrée(X) - 1)\n");
printf("Saisir 3 pour (X + Y)*(X - Y)\n");

printf("Saisissez votre choix: ");

scanf("%d",&choix);

switch(choix)
{
case 1:

printf("Le résultat de votre choix est %.2f",pow(x,2)-(2*y)+5);

break;

case 2:

printf("Le résultat de votre choix est %.2f",sqrt(x)-1);

break;

case 3:

printf("Le résultat de votre choix est %.2f",(x+y)*(x-y));

break;

default:

printf("Choix Invalide! \n");

}
return 0;
}

```

EX05:

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
float entre,sortie;

int choix;

printf("Choisissez le type de conversion : \n");

printf("1- la conversion de la température (C° vers F°)\n");

printf("2- la conversion de la longueur (Mètre vers CM, MM et KM)\n");

printf("3- la conversion de la masse (Kg vers gramme et tonne)\n");

printf("Choisissez 1 ou 2 ou 3.\n");

scanf("%d",&choix);


// repeter si le choix est different de 1/2/3.
while(choix!=1 && choix!=2 && choix!=3){

printf("Vous n'avez pas entre un choix corecte. Reessayer s'il vous plait :");

scanf("%d",&choix);
}

// entrer dans le switch

switch(choix)

{

case 1:

printf("Entrez la temperature en C :");

scanf("%f",&entre);

sortie=1.8*(entre)+32;

printf("%.2f C = %.2f F",entre,sortie);

break;

case 2:

```

```

printf("Entrez la longueur en metre : ");

scanf("%f",&entre);

printf("%.2f m = %.2f cm \n",entre,entre*100);

printf("%.2f m = %.2f mm \n",entre,entre*1000);

printf("%.2f m = %.2f km \n",entre,entre/1000);

break;

case 3:

printf("Entrez la masse en Kg: ");

scanf("%f",&entre);

printf("%.2f Kg = %.2f g \n",entre,entre*1000);

printf("%.2f Kg = %.3f tonne \n",entre,entre/1000);

break;

}

return 0;
}

```

EX06:

```

{float note;

printf("entre la note de la matiere:");

scanf("%f",&note);

    if(note<12)

        printf("la matiere est Non Validee.");

    else

```

```
if(note>=12 && note<=20){  
  
    printf("la matiere est Validee, et");  
  
    if(note>=12 && note<13)  
  
        printf("la montion est PASSABLE.");  
  
    if(note>=13 && note<14)  
  
        printf("la montion est A.BIEN.");  
  
    if(note>=14 && note<16)  
  
        printf("la montion est BIEN.");  
  
    if(note>=16)  
  
        printf("la montion est T.BIEN."); }  
  
    else printf("error");  
return 0;  
}
```