

Exercice 1 : Représentation d'un point dans l'espace

Réaliser une **classe** *Point* permettant de représenter un point dans l'espace. Chaque point sera caractérisé par un **nom** (de type *String*) et ses coordonnées *x*, *y* et *z* (sont tous de type *double*). On prévoira :

- 1) Un **constructeur** recevant en arguments le nom et les coordonnées d'un point,
- 2) Une **méthode** *print* () imprimant, en fenêtre console, le nom du point et ses coordonnées,
- 3) Une **méthode** *translate* () effectuant une translation définie par la valeur de ses arguments.
- 4) Une **méthode** *distance* () calculant la distance entre le point en question et un autre point passé en paramètre.

Réaliser une classe de test, intitulée *Main*, pour :

- 5) Créer un point,
- 6) Afficher ses caractéristiques,
- 7) Le déplacer et l'afficher à nouveau.
- 8) Calculer la distance entre ce point et un autre point passé en paramètre.