

درگاه آنلاین ارسال پیامک شرکت پارس گرین

مزیت درگاه آنلاین ارسال پیامک شرکت پارس گرین :

1 - قابليت اتصال به خطوط 1000 ، 2000 ، 3000 ، بين المللي

2 - امكان انتقال خطوط خود از ساير شركت ها به درگاه خود در شركت

3 - قابلیت سرویس دهی با چند خط به صورت همزمان با کلیه امکانات

4 - نصب و یکسان کردن درگاه ارسال پیامک (وب سرویس) با هر کدام از نسخه های سامانه پیام کوتاه

ارسال پیامک از طریق وب سرویس WSDL

برای کدنویسی http://www.login.parsgreen.com/post/send.asmx: .NET برای

برای کدنویسی PHP و PHP

متد ارسال پیامک : SendSMS

نام کاربری در گاه ارسال پیامک	String	UserName
رمز ورود در گاه ارسال پیامک	String	Password
شماره پیامک درگاه ارسال پیامک	String	From
شماره ای که پیامک به آن ارسال می شود (مثلا : 9121001000 و همچنین چند شماره را با کاراکتر ; یا , از هم جدا کنید)	String[]	То
متن پیامک	String	Text
سرآمد پیامک (مثلا برای ارسال پیامک روی یک پورت خاص)	Boolean	UDH
تعیین می کند که آیا پیامک به صورت فلش ارسـال شود یا نه		IsFlash
آرایه ای از Byte است که به صورت Ref به متد داده شده و پس از ارسال آرایه پر خواهد شد ، هر خانه آرایه یک کد 0 یا 1 بوده که به ازای هر گیرنده تولید می شود و نشانگر وضعیت ارسالی پیامک است .	ref byte[]	Status
آرایه ای از Long است که به صورت Ref به متد داده شده و پس از ارسال پیامک آرایه پر خواهد شد ، هر خانه آرایه یک کد یکتا به ازای هر گیرنده تولید می کند ، این کد یکتا برای دریافت Delivery کاربر دارد . حد اکثر طول ارایه باید 200 باشد.	ref long[]	recId

ارسال از طریق Http Post

برای ارسال پیامک از طریق متد GET یا POST روی Http از آدرس زیر استفاده می شود :

http://login.parsgreen.com/post/sendSMS.ashx

نمونه:

 $\underline{\text{http://login.parsgreen.com/post/sendSMS.ashx?from} = 10002177746790\&to = 9122456346\&text = test\&password = YourPass\&username = YourUsername$

نام کاربری در گاه ارسـال پیامک	String	UserName
رمز ورود در گاه ارسـال پیامک	String	Password
شـماره پیامک درگاه ارسـال پیامک	String	From
شماره ای که پیامک به آن ارسال می شود (مثلا : 9121001000 و همچنین چند شماره را با کاراکتر ; یا , از هم جدا کنید)	String[]	То
متن پیامک	String	Text
سرآمد پیامک (مثلا برای ارسال پیامک روی یک پورت خاص)	Boolean	UDH
تعیین می کند که آیا پیامک به صورت فلش ارسال شود یا نه		IsFlash
آرایه ای از Byte است که به صورت Ref به متد داده شده و پس از ارسال آرایه پر خ شد ، هر خانه آرایه یک کد 0 یا 1 بوده که به ازای هر گیرنده تولید می شود و نشا وضعیت ارسالی پیامک است .	ref byte[]	Status
آرایه ای از Long است که به صورت Ref به متد داده شده و پس از ارسال پیامک آرا خواهد شد ، هر خانه آرایه یک کد یکتا به ازای هر گیرنده تولید می کند ، این کد یک برای دریافت Delivery کاربر دارد . حد اکثر طول ارایه باید 200 باشد.	ref long[]	recId

مقدار خروجی متد ، یک int بوده که معنی آن به شرح زیر است:

- 0: نام کاربری یا رمز عبور صحیح نمی باشد
- 1 : ارسـال با موفقیت انجام شد (در این حالت باید وضعیت STATUS هر گیرنده جدا گانه چک شود)
 - 2 : اعتبار درگاه پیامک کافی نمی باشـد .
 - 3 : محدودیت در ارسال روزانه
 - 4 : محدودیت در حجم ارسال
 - 5 : شماره درگاه آنلاین ارسـال پیامک معتبر نیسـت

مقدار خروجی STATUS

- 1 : پیامک با موفقیت ارسـال شـده .
 - 2 : پيامک ارسـال نشـد اسـت .
 - 3 : خطای نامشخص در ارسال

آدرس: تهرانپارس - فلکه دوم - ابتدای جشنواره - پ 247