

# سید مهدی صالح

## توسعه دهنده بازی



متولد: ۱۳۸۱/۱/۱

وضعیت تأهل: مجرد

وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی

saleh.mehdi1381@gmail.com

(+۹۸)۹۱۵۷۷۷۴۱۳۰

خراسان رضوی، مشهد

## مهارت‌ها

موتور بازی سازی Unity

موتور بازی سازی Godot

فریمورک SDL۳

زبان برنامه نویسی C#

زبان برنامه نویسی C++

زبان برنامه نویسی Python

اصول پایه برنامه نویسی و Clean Code

طراحی GDD

نرم افزار سورس کنترل Git

نرم افزار مدیریت پروژه Trello

## زبان

انگلیسی

فرانسوی

سطح B۱

## شبکه اجتماعی

Mehdi-Saleh

@mehdiSalehs

## خلاصه رزومه

با تجربه عملی جامع در توسعه بازی با Unity، Godot و SDL و سابقه در دیزاین و دولوپ چندین بازی خلاقانه، من آماده هستم تا به طور موثر در ساخت بازی‌های جذاب با شما مشارکت کنم. از جمله دستاوردهای قابل توجهم می‌توان به دو بار کسب مقام دوم در گیم‌ج‌های مختلف اشاره کرد که نشان دهنده مهارت در حل مسئله و خلاقیت در اجرا است.

## سوابق تحصیلی

کارشناسی مهندسی کامپیوتر

گرایش: نرم افزار

موسسه/دانشگاه: دانشگاه آزاد اسلامی مشهد

آزاد

خراسان رضوی، مشهد

۱۴۰۰ - اکنون

معدل: ۱۸.۶۴

## سوابق شغلی

توسعه دهنده یونیتی

FanTop / RECTAZONE

تیر ۱۴۰۳ - مرداد ۱۴۰۴

وظایف و دستاوردها

- تعامل با میکروکنترلرها
- انکریپشن دیتا

مترجم زبان انگلیسی

وبسایت ترجمیک

اسفند ۱۴۰۰ - اکنون

وظایف و دستاوردها

- ترجمه زبان انگلیسی

توسعه دهنده یونیتی

آریامن گیمز

اسفند ۱۴۰۱ - اسفند ۱۴۰۲

وظایف و دستاوردها

- طراحی و پیاده‌سازی پروژه‌های بازی
- توانایی همکاری تیمی
- استفاده حرفه‌ای از یونیتی

## مهارت‌های نرم

مسئولیت پذیری

شنونده خوب

پشتکار

مهارت حل مسئله

## افتخارات

دستیاری استاد (TA) و آموزش Godot به دانشجویان

بهمن ۱۴۰۳

## کسب مقام دوم اولین گیم جم دانشگاه آزاد مشهد - بازی Outcast Messiah

اسفند ۱۴۰۳

لینک مرتبط: [https://t.me/iaum\\_game/۴۱۱](https://t.me/iaum_game/۴۱۱)

## کسب مقام دوم اولین گیم جم دانشگاه فردوسی مشهد - بازی Agent Hue

فروردین ۱۴۰۳

لینک مرتبط: [https://t.me/fum\\_game/۱۶۲۴](https://t.me/fum_game/۱۶۲۴)

## عضویت‌ها

### عضو اصلی انجمن بازی دانشگاه آزاد مشهد

۱۴۰۱ - ۱۴۰۳

## پروژه‌ها

### پورتفولیو

لطفاً برای مشاهده لیست کامل پروژه‌ها به لینک پورتفولیو زیر مراجعه کنید. در این رزومه تنها تعدادی از آخرین پروژه‌هایم آورده شدن.

لینک مرتبط: [/mehdi-saleh.github.io](https://mehdi-saleh.github.io)

### sandbox engine - پروژه شخصی

خرداد ۱۴۰۴

شبیه‌ساز Falling Sand ساخته شده با SDL۳ و ++C که در آن میتوان عناصر مختلف را در صفحه ظاهر کرد و تعامل بین این عناصر را دید.

لینک مرتبط: <https://github.com/Mehdi-Saleh/sandbox-engine>

### Outcast Messiah - برنامه‌نویس و گیم‌دیزاینر

بهمن ۱۴۰۳

کسب مقام دوم در اولین دوره گیم جم دانشگاه آزاد مشهد - یک بازی مبارزه‌ای turn-based که در اون شما باید به صورت همزمان با دشمن‌هایی از دو بعد مختلف مبارزه کنید.

لینک مرتبط: <https://mehdithelord.itch.io/outcast-messiah>

### RECTAZONE - برنامه‌نویس

کارفرما / درخواست کننده: RECTAZONE / FanTop

آذر ۱۴۰۳

بازی هوشی تحرکی مناسب برای تمام سنین، لطفاً ویدئو داخل سایت را ببینید.

لینک مرتبط: [rectazone.com](https://rectazone.com)

### Asset Manager - پروژه شخصی

فروردین ۱۴۰۳

نرم افزار مدیریت فایل‌ها و اَسِت‌ها با استفاده از تگ گذاری. دارای قابلیت thumbnail generation و جست‌وجو بر اساس تگ، نوع، نام و ...

لینک مرتبط: <https://github.com/Mehdi-Saleh/Asset-Manager>

### Agent-Hue - برنامه‌نویس و گیم‌دیزاینر

فروردین ۱۴۰۳

کسب مقام دوم در اولین دوره گیم جم دانشگاه فردوسی مشهد

یک بازی پازل پلتفرمر کوتاه و جذاب با مکانیک‌های نوآورانه

لینک مرتبط: <https://xoyman.itch.io/agent-hue>

## بازی‌های مورد علاقه

Fallout: New Vegas

Terraria

The Binding of Isaac