

Gravité	Catégorie	Risque	Description du problème	Code concerné	Recommandation
Triviale	Rare		1 Simplification de la condition playerName == "player1"	won_point function	Remplacer par if playerName == self.player1Name.
Triviale	Frequent		3 Noms de variables descriptifs (finalScore, regularScore)	score function	Utiliser des noms de variables plus explicites.
Triviale	Courante		2 Utilisation incohérente de match-case	score function	Utiliser if ou match-case de manière cohérente.
Faible	Rare		1 Gestion des scores négatifs	won_point function	Ajouter une vérification pour empêcher les scores négatifs.
Moyenne	Rare		2 Vérification des types des noms des joueurs	__init__ function	Vérifier que les noms des joueurs sont des chaînes de caractères non vides.
Triviale	Rare		1 4 non explicite	self.player1Score >= 4 or self.player2Score >= 4	Constante à réaliser et expliqué