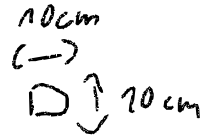
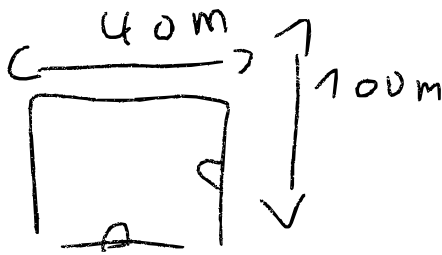


5)



□ Spielgeräte

- nicht überlappen

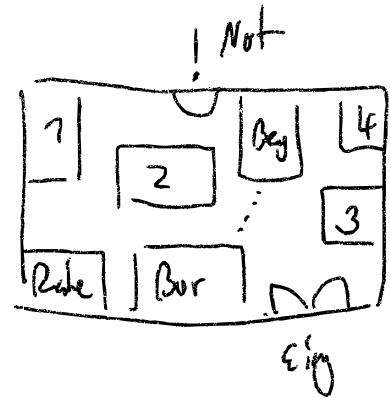
1m zw. Spielgeräten

- Bar am Eingang

- Sichtbarkeit (Bey Bar)

- Entspannungszonen

- Notausgänge nicht verschließbar



CSP


$$V_1 < \frac{c_1}{\min \{m \in \mathbb{N} \mid \text{unmittelbare Höhe}\}} > V_2$$

CO₂-fraktale
nicht überschreiten

c2 /
note
Cingay

1
binar

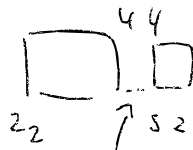
44. ✓

notausgang vs (N/A) / Sol.

A diagram of a quarter circle. The horizontal base is labeled with a double-headed arrow and the letter r . The vertical height is labeled with a double-headed arrow and the letter h . The interior of the quarter circle is filled with diagonal hatching lines.

	N	M	P
v1	Bar	3,4	xy
v2	Berg	4,5	xx
v3	2p1	5,2	xy
v4	eing.	1,1	xy
v5	N. aus	1,1	x,y

(1: min abstand: $(x,y) \succ \in \forall V_x$



$$1. p(x) + m(x) + 1 \leq p_2(x) \quad \left[\begin{array}{c} \text{diagram} \end{array} \right]$$

$$2. p(y) + m(y) + 1 \leq p_2(y)$$

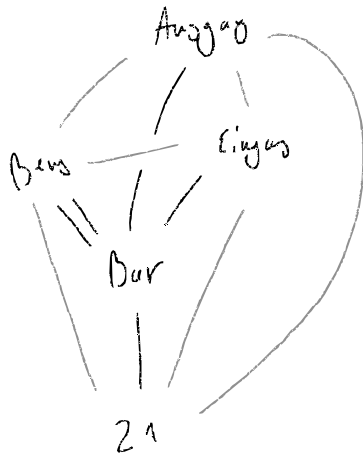
$$3. \left[\begin{array}{c} \text{diagram} \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} \text{oder} \\ p(x) - 1 \geq p_2(x) \\ p(y) - 1 \geq p_2(y) \end{array} \quad \text{bzw}$$

$$(1 | 3) \& (2 | 4)$$

(2: $v1, v2$ (nah, nichts durcheinander))

$$Pos_1(x) + Map_1(x) + 1 = Pos_2(x) \quad | \quad Pos_1(x) - 1 = Pos_2(x) + Map_2(x)$$

(3: $v1, v4$ (möglichst nah))



Dimension (10, 6)



Start Bar (c1 { Berg, Eingang, 21..., Ausgang },

c2 { Berg, Bar }

c3 { Bar, Eingang }

Zur vereinfachung nur Bar, NA, Eing, Berg

Bar { (0-10), (0-6) }

Berg { (0-10), (0-6) }

Eing { (0-10), (0-6) }

NA { (0-10), (0-6) }