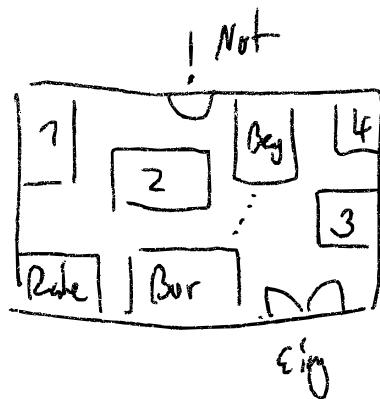
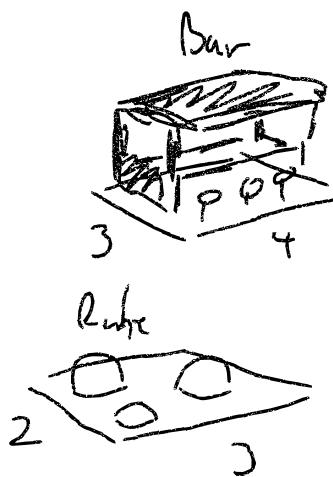


- Spielgeräte
- nicht überlappen
- 1m zw. Spielgeräten
- Bar am Eingang
- Sichtbarkeit (Bey Bar)
- Entspannungszonen
- Notausgänge nicht verdeckbar



CSP

1-1 m

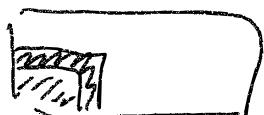


Ruhe

$$\sqrt{1} \quad \{\text{Bar}\}, \{\{3,4\}\} \quad \{0,0\} \Rightarrow$$



$$\sqrt{2} \quad \text{Beg} \quad 5 \quad 4 \quad 0 \quad 0 \Rightarrow$$



überschneidg., abstand, nöte \Rightarrow constraints

$$\sqrt{1} < \xrightarrow{\text{C1}} > \sqrt{2}$$

$\min 1 \text{m} \Leftrightarrow$
unmittelbarer nöte

(0: fallig
nicht überschreiten)

C2 /

nöte

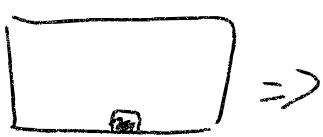
Eingang

\

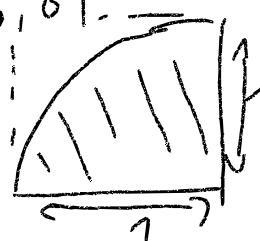
unmiv

1
binar

notausgang vs $(N \setminus 1), 1$ S, O



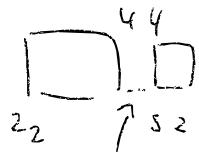
\Rightarrow



1

- | | N | M | P |
|-------|--------|-----|--------|
| v_1 | Bar | 3,4 | x, y |
| v_2 | Begy | 4,5 | x, y |
| v_3 | 2p1 | 5,2 | x, y |
| v_4 | Eig. | 1,1 | x, y |
| v_5 | N. aus | 1,1 | x, y |

(1: min Abstand: $(x, y) \in A \forall x$



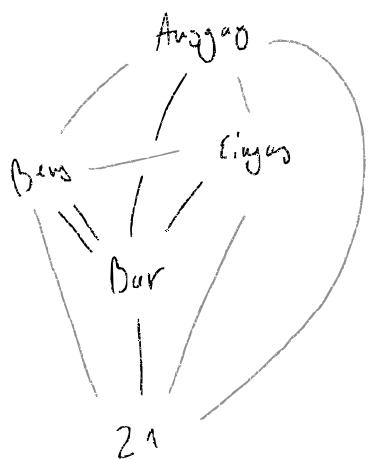
$$\begin{aligned}
 1. \quad p_1(x) + m(x) + 1 &\leq p_2(x) \quad \boxed{\text{1111}} \\
 2. \quad p_1(y) + M(y) + 1 &\leq p_2(y) \quad \boxed{1\text{111}} \\
 3. \quad \underset{\text{oder}}{|} p_1(x) - 1 &\geq p_2(x) \\
 \cancel{4.} \quad \cancel{|} p_1(y) - 1 &\geq p_2(y) \quad \cancel{1\text{111}}
 \end{aligned}$$

$(1|3) \wedge (2|4)$

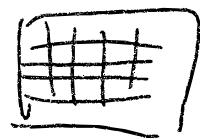
(2: v_1, v_2 (nah, nichts dazwischen))

$$\begin{aligned}
 pos_1(x) + Maß_1(x) + 1 &= pos_2(x) \quad | \quad pos_1(x) - 1 = \\
 pos_2(x) + Maß_2(x)
 \end{aligned}$$

(3: v^1, v^4 (möglichst nah))



Dimension (10, 6)



start Bar (or { Bey, Eingas, 2¹... , Augtag },
 (2 { Bey, Bar }
 (3 { Bar, Eingas })

Zur Vereinfachung nur Bar, NA, Eing, Bey

$$\text{Bar} \quad \{(0-10), (0-1)\}$$

$$\text{Bey} \quad \{(0-10), (0-1)\}$$

$$\text{Eing} \quad \{(0-10), (0-1)\}$$

$$\text{NA} \quad \{(0-10), (0-1)\}$$