## Examen - Session principale

Matière: Atelier programmation II

Enseignants: Majdi JRIBI et Dorsaf SEBAI

Filière: MPI

Nombre de pages : 6 pages

Semestre: Second semestre

Date: 17 Mai 2017

Durée: 1h30

Documents: non autorisés

Les réponses doivent être rédigées obligatoirement sur les feuilles de réponse (pages 5 et 6)

L'examen contient 6 pages. Seulement les pages 5 et 6 sont à rendre.

#### Exercice 1: Liste chainée

Considérons les déclarations suivantes :

```
typedef struct Nœud
{
  int valeur;
  struct Noeud * suivant;
} Noeud;
```

#### Typedef Noeud \* liste;

Déterminer le rôle de chacune des fonctions suivantes (Répondre sur les feuilles de réponses)

```
Ouestion 1
II Ici les listes lst1 et lst2 sont triées par ordre
croissant
void fonction 1 (liste lst1, liste lst2, liste *
p lst) {
        liste lst;
         if (1st1 = NULL)
                  * p lst = lst2;
         else if (1st2 = NULL)
                  * p_l st = lst1;
         else
if ( lst1 \rightarrow valeur < lst2 \rightarrow valeur)
function 1 (lst1 \rightarrow suivant, lst2, & lst);
                          lst1 \rightarrow suivant = lst;
                          * p_lst = lst1;
                  else {
fonction_1 (lst1, lst2 → suivant, & lst);
                          lst2 \rightarrow suivant = lst;
                           * p_lst = lst2;
         }
```

```
- Land
Question 2
void fonction_2 (liste lst, liste * p lst1, liste
* p_lst2)
        if (lst = NULL || lst → suivant ==
NULL)
       · { · · ·
                 * p_lst1 = lst;
                 * p lst2 = NULL :--
        }
        else
        liste lst1 = NULL, lst2 = NULL;
fonction 2 (lst -> suivant -> suivant,
& lst1, & lst2);
       lst \rightarrow suivant \rightarrow suivant = lst2;
        * p lst2 = lst \rightarrow suivant;
        lst \rightarrow suivant = lst1;
        * p lst1 = lst;
```

```
Question 3
void fonction_3 (liste * p_lst)
       liste lst1, lst2;
if ((* p_lst) != NULL && (* p_lst ) →
suivant != NULL)
        fontion 2 (* p_lst, & lst1, & lst2);
       fonction_3 (& lst1);
       fonction_3 (& lst2);
        fonction_1 (lst1, lst2, p_lst);
Ouestion 4
liste fonction 4 (liste * pprem, int a)
{ liste x;
if (*pprem = NULL) return(NULL);
else
if ( (*pprem) \rightarrow valeur != a)
return(fonction 4 ( & (*pprem) → suivant
),a);
else
{x = * pprem;}
* pprem = (*pprem) → suivant;
return(x);
Question 5
liste fonction 5(liste l, int n) {
  liste R;
  if (1 = NULL) {
    return (I);
   if (1\rightarrow valeur=n) {
     R=1:
     l= l→suivant;
     free(R);
     return (I);
   else {
      I→snivant=fonction_5 (1→snivant,n);
      return (1);
   }
```

```
Question 6
int fonction_6(liste l, int val)
 liste p=1;
 if (p = NULL) {
      return (0);
  }
else if (p→valeur=val) {
return (1);
  }
  else {
       return (fonction_6(p->suivant,
val));
Question 7
void fonction_7(liste la)
liste p,q,h;
int nb;
p=la;
while(p->suivant!=NULL){
       q=p;
       h=p→suivant;
       nb=0;
 while(h!=NULL){
 if(h-)val=p-)val}{
       if(nb<2)
              nb++;
              h=h→suivant;
              q=q→suivant;
 else{
       q→suivant=h→suivant;
       free(h);
      h=q→suivant;
 }
 else{
       h=h→suivant;
       q=q→suivant;
p=p->suivant;
```

many rest to first transfer

#### Exercice 2: Arbre binaire et arbre binaire de recherche

Considérons le code écrit en langage C qui concerne des traitements sur les Arbre binaire et arbre binaire de recherche.. Répondre aux questions qui figurent sur les feuilles de réponses

```
typedef struct arb
    { int val;
    struct arb *fg;
    struct arb *fd;
} arb;
```

### typedef arb\* arbre;

```
Ouestion 1
// Ici A est un arbre binaire
arbre fonction_1(arbre A)
          int tmp;
          arbre y;
          if(A!=NULL && (A→fg)!=NULL)
         y = A \rightarrow fg;
          tmp = A \rightarrow val;
          A \rightarrow val = y \rightarrow val;
         y \rightarrow val = tmp;
         A \rightarrow fg = y \rightarrow fg;
         y\rightarrow fg = y\rightarrow fd;
         y \rightarrow fd = A \rightarrow fd;
         A \rightarrow fd = y;
return(A);
Question 2
// Ici ar est un arbre binaire
void fonction 2 (arbre ar)
if (ar == NULL)
printf("_");
else {
printf ("{");
fonction_2 (ar > fg);
printf(",%d,",ar\rightarrowval);
fonction_2 (ar→fd);
printf("}");
```

```
Ouestion 3
 // Ici les arbres ar 1 et ar 2 sont des arbres
 binaires
int fonction 3 (arbre ar1, arbre ar2)
if (ar1 = NULL)
return (ar2 != NULL);
else
if (ar2 = NULL)
return 1;
else
return ((ar1 \rightarrow val != ar2 \rightarrow val)
\parallel fonction_3 (ar1\rightarrowfg, ar2\rightarrowfg)
|| fonction_3 (ar1-)fd, ar2-)fd));
```

```
Question 4
Il Ici l'arbre ar est binaire de recherche
arbre fonction_4 ( arbre ar , int va ) {
arbre noeud = ar, * pere = &ar;
arbre nouveau_noeud, *nouveau_pere;
while (noeud != NULL) {
if (va = noeud\rightarrowval)
break:
if (va < noeud→val) {
pere = &noeud > fg;
noeud = noeud \rightarrow fg:
} else {
pere = &noeud\rightarrowfd;
noeud = noeud \rightarrow fd;
if (noeud != NULL) {
if (noeud\rightarrowfg == NULL) {
if (noeud→fd = NULL) {
*pere = NULL;
free (noeud);
} else {
* pere = noeud >fd;
free (noeud);
} else {
if ( noeud-)fd == NULL) {
* pere = noeud > fg;
free (noeud);
} else {
nouveau_noeud = noeud >fd;
nouveau_pere = &noeud >fd;
while ( nouveau_noeud != NULL)
if ( nouveau_noeud->fg != NULL) {
nouveau_pere = &nouveau_noeud > fg;
nouveau noeud = nouveau_noeud->fg;...
noeud->val = nouveau_noeud->val;
*nouveau pere = nouveau noeud >fd;
free ( nouveau_noeud );
return ar;
```

•	Question 7: fonction _7
•••	

# Ne rien écrire ici

Exercice 2:	
1- Donner le rôle de chacune des fonctions:	
• Question_1 : fonction_1	
***************************************	
• Question_2: fonction_2	
***************************************	
• Question 3: fonction 3	
• Question _4: fonction_4	
***************************************	
***************************************	