

Devoir surveillé	ï	X	Session: principale de contrôle]
Matière: Algorithmique et Enseignant(s): R Robbana Filière(s): MPI Documents non autorisés			Semestre: 2 Date: juin 2013 Durée: 1h 30 Nombre de pages : 1 page	

Exercice 1: (6 points)

On considère N personnes qui forment un cercle et un entier M. Le jeu consiste à éliminer de manière itérative la Mème personne du cercle jusqu''à ce qu'il ne reste personne. Par exemple, pour N=9 et M=5, l'ordre d'élimination est 5,1,7,4,3,6,9,2,8.

1. Proposer une structure de données pour la sauvegarde de l'ensemble des personnes.

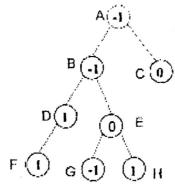
2. Ecrire une fonction qui affiche cet ensemble dans l'ordre d'élimination décrit.

Exercice 2: Arbre cumulateur (6 points)

On appelle cumulateur un arbre pour lequel la valeur de chaque sommet est égal à la somme de la valeur de ses fils. Ecrire une fonction qui vérifie e si un arbre binaire A est cumulateur.

Exercice 3: A-arbre (8 points)

Soit un arbre binaire dont les sommets contiennent un élément de A={-1,0,1}. Dans la suite on appellera ce type d'arbre A-arbre. La figure ci-dessous donne un exemple de A-arbre, les lettres représentent les adresses des sommets.



- 1- Ecrire la fonction vérifier qui vérifie qu'un arbre binaire est un A-arbre c'est à dire que les sommets de l'arbre sont correctement étiquetés (i.e.éléments de A).
- 2- Ecrire la fonction arbreListes qui prend pour paramètre un A-arbre et fournit en sortie un tableau T tel que T[i] donne accès à la liste des adresses des sommets ayant pour étiquette i. sur l'exemple T[-1]=(A,B,G,H), T[0]=(E),T[1]=(D,F,H).
- 3- On dit qu'un sommet s est sympathique s'il a deux fils et si valeur(filsGauche(s))+ valeur(filsDroit(s))= valeur(s). Ecrite la fonction nbSympa qui prend pour argument un A-arbre et fournit comme résultat le nombre de nœuds sympathiques de l'arbre. Dans l'exemple, le résultat est 2.