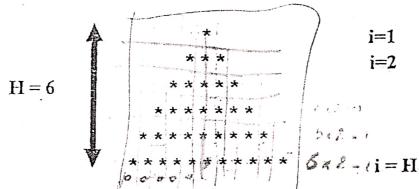


Session: principale Examen Devoir surveillé de contrôle Semestre: 1 Matière : Algorithmique et structures de données I Date: 08/11/2013 Enseignant(s): Wided Miled & Olfa Mosbahi Durée: 1h30 Filière(s): MPI Documents: non autorisés 📓 Nombre de pages: 2

Exercice 1

Ecrire un algorithme qui affiche une pyramide d'une hauteur H sous forme d'étoiles (H est accepté

à partir du clavier).



Entrée : hauteur H supérieure ou égale à 1

Sortie: Affichage de la pyramide d'hauteur H sous forme d'étpiles

Exercice 2

On se propose de calculer le nombre de chiffres pairs d'un nombre entier donné. On suit pour cela l'analyse descendante suivante:

estPair: permet de savoir si un nombre est pair.

iemeChiffre: permet d'obtenir, à partir d'un nombre et d'une position i donné, le ième chiffre de ce nombre. Par exemple iemeChiffre(821,1)=1; iemeChiffre(821,2)=2; iemeChiffre(821,3)=8.

nbChiffres: Calcule le nombre de chiffres d'un entier. Par exemple pour le nombre 821, on

nbChiffresPairs: Calcule le nombre de chiffres pairs. Par exemple pour le nombre 821, on obtient 2.

Ecrivez les fonctions ou procédures en algorithmique des opérations données par cette analyse descendante.

Color of the top of th

Exercice 3

L'objectif de cet exercice est de rechercher une valeur approchée de la racine carré d'un nombre réel positif $n (n \ge 1)$ à epsilon près à l'aide d'un algorithme dichotomique.

- 1. Définir l'intervalle de recherche dichotomique pour résoudre ce problème.
- 2. Quelle condition booléenne permet de savoir s'il doit y avoir une nouvelle itération?
- 3. Quel test va permettre de savoir dans laquelle des deux parties se trouve la solution?
- 4. Proposer l'algorithme de la fonction suivante Fonction RacineCarre (n: réel, epsilon: réel): réel

On suppose que n et ensilon sont positifs et que n est supérieure ou égale à 1.

5. Ecrire l'algorithme principal qui appelle cette fonction

Exercice 4

On souhaite résoudre une équation de second degré.

1. Ecrire en C une fonction Lecture qui lit 3 coefficients a, b et c et qui s'assure que a est non nul;

2. Ecrire en C une fonction CalculDelta qui retourne la valeur de delta;

- 3. Ecrire en C une fonction Resoudre qui résout l'équation et calcule les deux solutions x1 et
- 4. Ecrire en C une fonction Affiche qui affiche les valeurs de x1 et x2 selon la valeur de delta.
- 5. Ecrire en C le programme principal qui fait appel aux fonctions précédentes.