## به نام هستی بخش هوش مصنوعی و سیستمهای خبره نیمسال دوم 1400-1401



مدرس: دكتر مهرنوش شمسفرد تاريخ تحويل: شنبه 14 اسفند، ساعت 23:59

تمرین سری اول دانشکده مهندسی و علوم کامپیوتر

- 1. درستی و نادرستی جملات زیر را تعیین کنید. (حتماً علت نادرستی جملات غلط را بیان کنید)
- الف) در دیدگاه تفکر عقلایی ممکن است به نتایج ناصحیح دست پیدا کنیم و این مدل برای همه مسائل جهان قابل پیاده سازی است.
  - ب ) یک محیط ناشناخته ممکن است کاملاً مشاهده پذیر باشد.
  - پ ) یک عامل عقلائی در بازی های دونفره همیشه و در هر محیطی برنده است.
- ت ) در یک محیط دورهای یا اپیزودیک، کنشهای عامل ممکن است به کنشهای اپیزودهای قبلی وابسته باشد.
  - ث ) در ورزش فوتبال که محیطی چندعاملی دارد، ما صرفا شاهد تاثیر تقابلی میان عاملها هستیم.
- ج) در محیط هایی که مشاهده پذیر کامل هستند، عواملی مبتنی بر معماری واکنشی ساده مناسب هستند تا وضعیت جاری را به کمک حسگرها دریافت کنند و با قواعد موجود برای عمل بعدی تصمیم-گیری کنند.
- 2. PEAS به همراه کنشهای ممکن را برای عوامل ذکر شده مشخص کنید. ( عامل را باتوجه به فرض خاصی که درنظر گرفتهاید، در دو سه خط تشریح کنید)
  - الف) عامل خياط هوشمند
  - ب ) عامل تقلبیاب (در متون) هوشمند

3. جدول زیر را که در ارتباط با ویژگیهای محیط عوامل هوشمند طراحی شده است، تکمیل کنید. (حتما فرض خود را در هر مورد بیان کنید)

دورها <i>ی ا</i>	پیوستگی/ گسستگی	ايستايي	عوامل	مشاهده پذیری	محيط
متوالى	(Continuous/Discrete)	(Static/Dynamic/Semi)	(Single/Multi)	(Fully/Partially/Not)	
					عامل ماهيگير
					عامل تشخیص دهنده بیماری
					عامل مشاوره تحصيلي
					عامل آتشنشان

- 4. فرض کنید یک عامل پزشک میخواهید طراحی کنید، چهار سناریو برای این عامل ذکر کنید که برای هر کدام یکی از معماریهای تدریس شده لازم شود، سپس بگویید کدام یک از این معماری ها برای این عامل مناسب نیست و دلیل خود را نیز ذکر کنید.
- 5. فرض کنید یک عامل عقلائی داریم که بازی شطرنج را به خوبی انجام می دهد، فرض کنید این عامل را در مسابقه ای خاص شرکت داده ایم که یکسری قوانین خاص دارد مثلا حرکت مهره اسب در آن متفاوت است و یا وزیر محدودیت تعداد حرکت دارد و یا هر تغییر دیگری؛ تغییرات ویژگیهای محیط را (انتقال از یک مسابقه عادی به مسابقه ای خاص با ویژگیهای مذکور) بررسی کنید.
- 6. دو سوال با درجه سختی متفاوت (آسان، متوسط، سخت) برای فصل کاربرد، عاملهای هوشمند و معماری عاملها طرح کرده و آن را حل بفرمائید. اگر سوال را از منبع خاصی طرح کرده اید آدرس منبع را ذکر کنید. زمانی را که برای حل سوال نیز صرف کرده اید قید کنید.
  - به پاسخ های تایپ شده نمره امتیازی تعلق میگیرد.
  - در صورت مشاهده هرگونه تقلب نمره صفر برای تکلیف در نظر گرفته میشود.
    - فرمت نام گذاری تکلیف حتما به صورت زیر باشد.

HW1[student-id][student-name]