## **Développement Avancé: TP1**

Etape 1 : état des lieux

Lors d'une requête GET, je vérifie la réception du message "1ère log". Ensuite, je procède à un GET dans Postman, et je confirme la réception du message dans ma console.

```
let results

try {
switch (endpoint) {
case 'GET:/blockchain':
results = await liste(req, res, ur
console.log("lère log ",results);
break
case 'POST:/blockchain':
results = await create(req, res)
console.log("lère log", results)
break
case 'POST:/blockchain':
results = await create(req, res)
console.log("lère log", results)
break
default :
```

Etape 2 : apprenons à lire

J'ai créé un dossier nommé "Data" dans lequel j'ai également généré le fichier "blockchain.json".

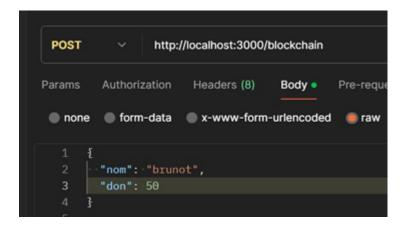
```
screen 1 : fichier block.json
screen 2 : path
screen 3 : function findBlocks()
screen 4 : message dans la console
```

```
> node --watch src/server.js

(node:26024) ExperimentalWarning: Watch
(Use `node --trace-warnings ...` to show
{ message: 'Bonjour à tous' }
```

Etape 3 : Une brique après l'autre

```
| Server, | Server, | Diock. | Diockchain, |
```



La fonction CreatBlock() récupère la variable blochainData en utilisant la fonction await readFile(), suivie d'un JSON.parse(). Cependant, plus tard, j'ai réalisé que j'avais déjà effectué cette opération dans FindBlocks en utilisant simplement const blockchain = await findBlocks();. J'ai ajouté des crochets "[]" dans le fichier block.json, car on ne peut pas utiliser push tant que ce n'est pas un tableau. Ensuite, j'ai effectué la requête dans le document du TP sur Postman, et j'ai obtenu la réponse dans mon fichier, comme illustré dans la dernière capture d'écran.

Étape 4 : " Vers l'infini et au-delà ! "

```
Js server.js
             .gitignore
                           block.json
                                          blockchain.js
                                                           Js blockchainStorage.js
                                                                                  Js divers.js
       * @type {string}
function calculateHash(block : Block ) : string {
   const dataString : string = JSON.stringify(block);
   const hash : Promise<ArrayBuffer> = createHash('sha256').update(dataString).digest( algorithm: 'hex');
   return hash;
export async function findLastBlock() : Promise<...>
     try {
         const blockchain = await findBlocks();
         const lastBlock = blockchain[blockchain.length - 1];
         return lastBlock || null;
     } catch (error) {
         console.error('Erreur lors de la recherche du dernier bloc :', error);
         throw error;
```

```
export async function createBlock(contenu) : Promise<...>
    try {
        const blockchain = await findBlocks();
        const newId : any | string = uuidv4();
        const currentDate : string = getDate();
        const lastBlock : {id: string, nom: string, don:... | null = await findLastBlock();
        const newBlock :{...} = {
           nom: contenu.nom,
            date: currentDate,
            hash: lastBlock ? calculateHash(lastBlock) : monSecret,
        blockchain.push(newBlock);
        await writeFile(path, JSON.stringify(blockchain, replacer: null, space: 2), 'utf-8');
        return blockchain;
    } catch (error) {
        console.error('Erreur lors de la création du bloc :', error);
        throw error;
```

On attribue une chaîne de caractères aléatoire comme valeur de hachage pour le premier bloc. Ensuite, nous créons une fonction qui va hasher le bloc qu'on lui envoie, dans notre cas, ce sera le dernier bloc de la chaîne. Pour obtenir le dernier bloc, nous programmons la fonction findLastBlock. Nous modifions ensuite la fonction createBlock pour récupérer le bloc renvoyé par findLastBlock, le hasher, puis le placer dans la propriété "hash". Une fois que j'ai effectué ma requête POST dans Postman, je vérifie le contenu de mon fichier block.json. Je constate que le hachage du dernier bloc a bien été mis à jour.