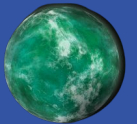
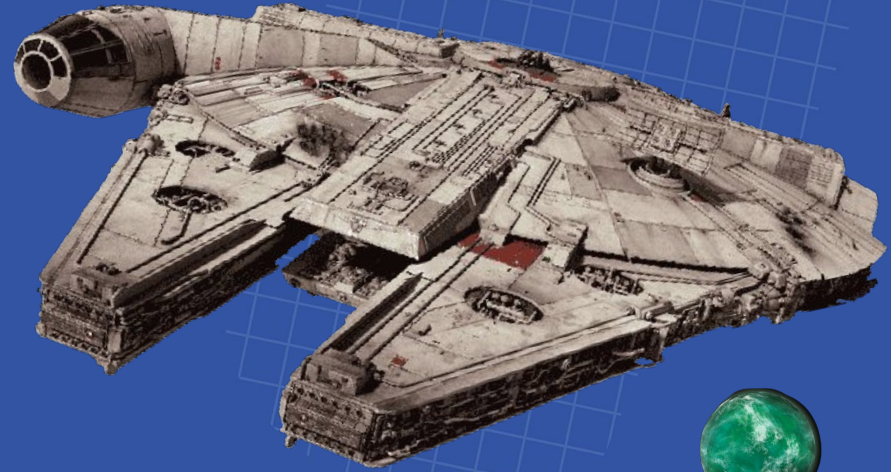
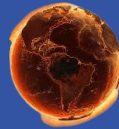
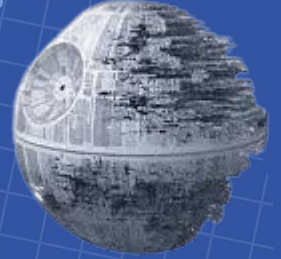
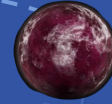
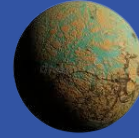


Planet Wars



Nuestro Equipo



Mehdi Regbaoui



Roberto Zambrano



Eduardo Amorós



Contenido

01

M1

Manual técnico para usuarios

03

M3

Código de programación para nuestro juego

02

M2

Diseño del modelo de base de datos

04

M5

Diagramas y github

05

Despedida y preguntas



M1 Manual

- Recopilación de información
- Procesar la información
- Redacción del manual:
- Revisión
- Aprobación



[Enlace del manual](#)

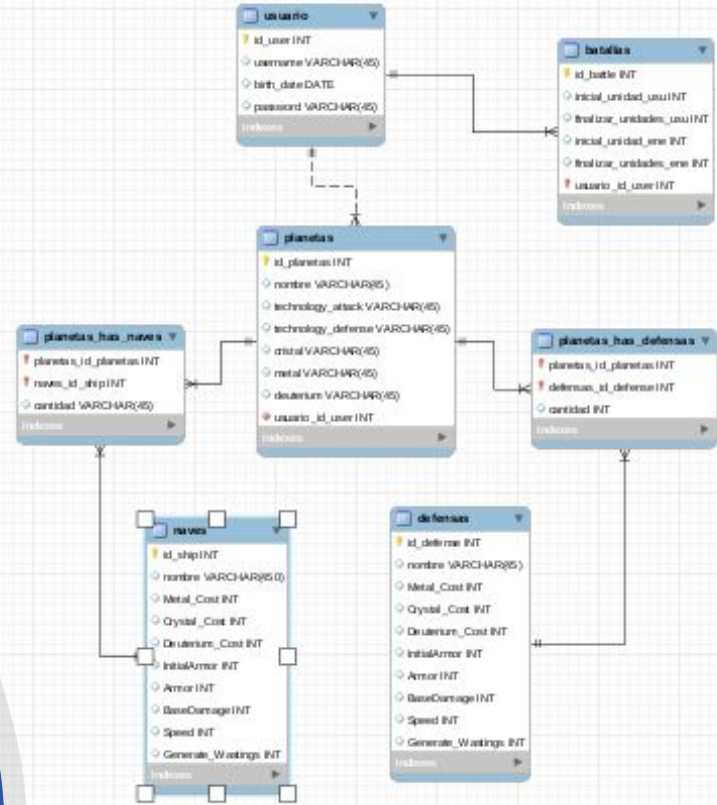


M2 Base de Datos



La base de datos está creada en base de 7 tablas

- Usuario
- Batallas
- Planetas
- Naves
- Defensas
- Planetas_Naves
- Planetas_Defensas



M2 Base de Datos



Está creada en base de 7 scripts:

- 6 Obligatorios
 - 01_DROP_TABLE.sql
 - 02_CREATE_TABLE.sql
 - 03_INSERT_DATA.sql
 - 04_INITIALIZE.sql
 - 05_GET_DEFENSE.sql
 - 06_GET_SHIP.sql
- 1 Adicional
 - 07_USEREXIST.sql
 - 08_CREARPLANETAS.sql
 - 09_DATAUPDATE.sql



01_DROP_TABLE.sql
SQL Text File
1,33 KB



03_INSERT_DATA.sql
SQL Text File
1,30 KB



05_GET_DEFENSE.sql
SQL Text File
1,18 KB



07_USEREXIST.sql
SQL Text File
357 bytes



02_CREATE_TABLEI.sql
SQL Text File
3,70 KB



04_INITIALIZE.sql
SQL Text File
737 bytes



06_GET_SHIP.sql
SQL Text File
1,14 KB



M3 Programación



Presentació del model beta del joc:

- Parte del código
- Entorno gráfica

```
Console X
Planet_War [Java Application] /usr/local/jdk-17.0.2/bin/java (18 de maig 2022, 11:17:44)
Username:
losreyes
Password:
P@ssw@rd
WELCOME losreyes TO PLANET WAR

prueba
Base de datos actualizada
1)View Planet Stats
2)Build
3)Upgrade Technology
4)View Battle Reports
0)Exit

Option >
```

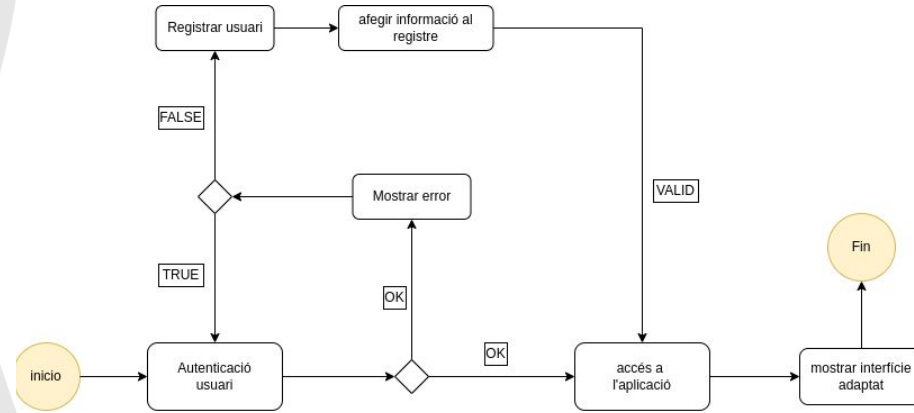
```
Option >
4
Battle Reports
Select Reports Read (0 go back)(1)
Option>
1
BATTLE NUMBER 1
Army Planet          Units  Drops  Initial Army Enemy  Units  Drops
Light Hunter         0      0      Light Hunter       7      7
Heavy Hunter         1      1      Heavy Hunter       3      3
Battle Ship          0      0      Battle Ship        2      0
Armored Ship         0      0      Armored Ship       1      0
Missile Launcher     0      0
Ion Cannon           0      0
Plasma Cannon        0      0

*****
Cost Army Planet                      Cost Army Enemy
Metal:          6500                  Metal:          160500
Defectives:     50                   Defectives:     20000
```

M5 Diagramas y Github



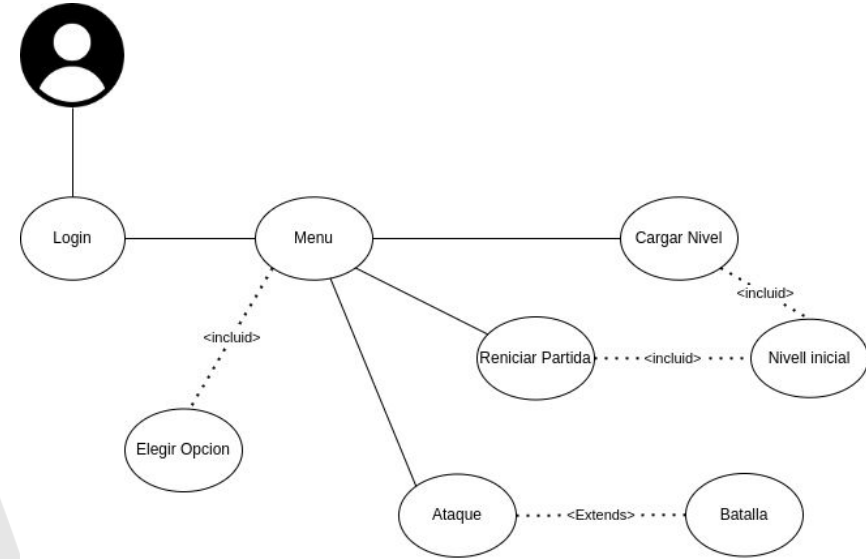
- Diagramas de Actividades
 - Ejemplo:



M5 Diagramas y Github



- Diagramas Casos de Uso
 - Ejemplo:



M5 Diagramas y Github



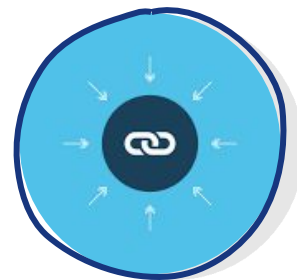
- Nuestro Github está compuesto por 4 carpetas y un archivo
 - M1
 - M2
 - M3
 - M4
 - Readme.txt



This branch is 16 commits ahead, 3 commits behind main. [Contribute](#)

	MehdiRegg777 Add files via upload	b344999 2 days ago	🕒 22 commits
■	M1	Delete file.txt	3 days ago
■	M2	Add files via upload	2 days ago
■	M3	Create File.txt	9 days ago
■	M5	Delete File.txt	4 days ago
📄	Readme	Update Readme	3 days ago

Readme



[Enlace del Github](#)



PREGUNTAS



GRACIAS!!