### Programmation Web - Avancé

JavaScript & Node.js

Partie 24 : Gestion de session côté client

Version 2020







Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>

(CC BY-SA 4.0)



# Gestion de session côté client

Et si le client se souvenait de ses données de session?



#### Les cookies

- Données envoyées par un serveur vers un client
- But:
  - Gestion de session
  - Personnalisation
  - Tracking
- Autrefois : « general client-storage »



- Envoi automatique des cookies pour chaque requête vers le domaine
- Actuellement :
  - Protection contre les attaques XSS : utilisation de HttpOnly pour rendre les cookies inaccessible au JS
  - Ou utilisation du localStorage mis à disposition par les browsers modernes plutôt que les cookies



- Session middleware: cookie-session [86.]
- Enregistrement de données de session dans le cookie
- Installation : npm install cookie-session



• Utilisation du middleware :

```
var cookieSession = require("cookie-session");
let expiryDate = new Date(Date.now() + 60 * 60 * 1000); // 1h;
app.use(
 cookieSession({
    name: "user",
    keys: ["689HiHoveryDi79*"],
    cookie: {
     httpOnly: true,
      expires: expiryDate,
```



- Données de sessions attachées aux cookies :
  - Lecture & modification de données : req.session (comme pour express-session)

```
// initialize the session data
app.use(function (req, res, next) {
  if (!req.session.isAuthenticated) {
    req.session.isAuthenticated = false;
    req.session.user = "";}
  next();
});
```

```
router.post("/", function (req, res, next){
 req.session.isAuthenticated = true;
 req.session.user = req.body.email;
 return res.json({ username: req.body.email });
});
router.get("/list", function (req, res, next){
 if (req.session.isAuthenticated)
   if (User.isUser(req.session.user))
       return res.json(User.list);
   else return res.status(401).send("You are not
                authentified.");
});
```



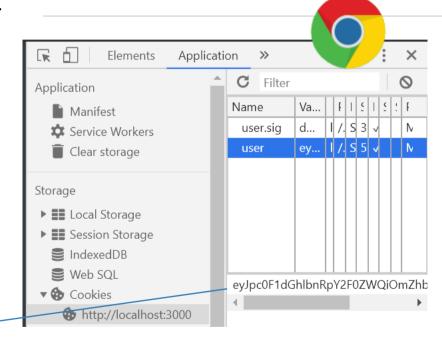
- Onnées de sessions attachées aux cookies :
  - Effacer une session : req.session = null

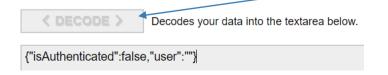
```
/* GET logout */
router.get("/logout", function (req, res, next) {
  console.log("GET users/logout");
  if (req.session.isAuthenticated) {
    req.session = null;
    return res.status(200).end();
  }
});
```



### Visualisation des cookies au sein du browser

- cookieName
  - Base64 encoded
  - Décodeur base64 [87.]
- cookieName.sig : prévention contre le « tampering »





Vue du cookie au chargement de MyCMS





#### Cookies et session côté client

 DEMO : SPA monolithique avec session côté client via des cookies

Garder toutes les infos de session côté client : username et is Authenticated

- o Pas d'info de session sauvegardées côté serveur
- Prévoir des "secured" routes



- « Key-value store » : toujours des strings
- localStorage [88.]: pas d'expiration
- sessionStorage : effacé à la fin d'une session



#### getItem()

```
const STORE_NAME = "user";
const getUserSessionData = () => {
  const retrievedUser = localStorage.getItem(STORE_NAME);
  if (!retrievedUser) return;
  return JSON.parse(retrievedUser);
};
```



setItem()

```
const setUserSessionData = (user) => {
  const storageValue = JSON.stringify(user);
  localStorage.setItem(STORE_NAME, storageValue);
};
```



• removeltem()

```
const removeSessionData = () => {
  localStorage.removeItem(STORE_NAME);
};
```

localStorage.clear()





- DEMO : SPA monolithique avec session côté client via le localStorage
  - Pas d'info de session côté serveur
  - Trou de sécurité : plus de « secured » routes sans avoir l'info de password côté client ou autre méchanisme...
  - Petite « sécurité » pour afficher la liste des utilisateurs :
    - attente du username
    - attente du password ? Ou password crypté ?





- DEMO : SPA monolithique avec session côté client via le localStorage
  - Semble « secured » : http://localhost:3000/api/users
  - Néanmoins :
     http://localhost:3000/api/users?username=teacher
     @vinci.be
  - Est-ce OK de garder les passwords en clair côté serveur ?





#### Gestion de sessions

- Côté serveur ou côté client ?
- Octé serveur : stateful server
- Octé client : stateless server
- Avantages & inconvénients ?