

Programmation Web – Avancé

JavaScript & Node.js

Partie 13 : Les modules côté client

Version 2020



*Presentation template
by [SlidesCarnival](#)*



Introduction aux modules (ES6)

Comment bien structurer son code ?



Introduction aux modules (ES6)

- Un module = librairie JS fournissant des fonctions et / ou des objets
- Inclure un module

```
<!-- to use modules, you have to set the type="module" attribute -->  
<script src="modules.js" type="module"></script>
```





Introduction aux modules (ES6)

● Inclure un module

```
// import default export (you could give the name you want)
import Car from "./Components/Car.js";
// import named export
import {setLayout} from "./utils/render.js";
```



Introduction aux modules (ES6)

● Créer un module

```
// default export  
export default Car;  
// named export  
export {setLayout};
```



Introduction aux modules (ES6)

- Détails :
 - Import [\[51.\]](#)
 - Export [\[52.\]](#)



Introduction aux modules (ES6)

🕒 DEMO : Les modules ES6

Utilisation basique de la classe “Car” au sein d’une page HTML et visualisation d’autres méthodes pour créer une « classe ».