



JavaScript & Node.js

Exercices

1 Faire une copie locale du projet associé au cours de JS & Node

Veillez faire une copie locale du projet associé au cours.

Le repository se trouve à cette URL : <https://gitlab.vinci.be/web2/js-modern-web-development.git>

Notez que ce repository contient le site Web qui vous permettra d'accéder rapidement aux différents contenus de ce cours.

NB : une autre version public du repository est aussi disponible sur GitHub à cette URL : <https://github.com/e-baron/js-modern-web-development.git>

2 Démarrez le site web associé au cours

Le site web associé à ce cours a été développé avec les technologies que vous allez apprendre dans le cadre de ce cours.

Afin d'accéder rapidement aux contenus du cours, vous allez démarrer ce site web localement. Vous n'avez pas encore appris certaines des notions et commandes pour ce faire. Cela sera vu plus tard dans le cadre du cours.

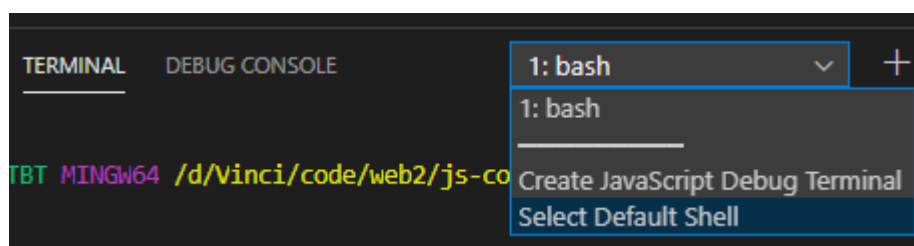
Pour pouvoir exécuter le site, nous vous demandons d'avoir installé les logiciels suivant :

- [MS Visual Studio](#)
- [Node.js \(version LTS\)](#)
- [git](#)

Nous vous conseillons d'utiliser un terminal Git Bash lorsque vous allez coder.

Pour choisir Git Bash comme Terminal par défaut dans VS Code :

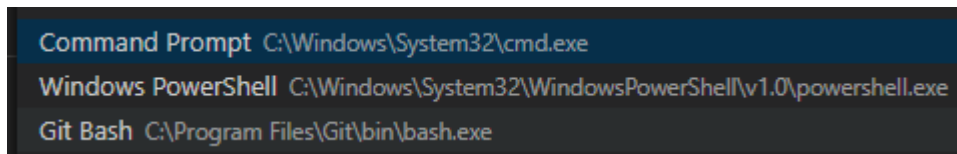
- Ouvrir un terminal : **Terminal**, **New Terminal**
- Sélection du Shell par défaut :





JavaScript & Node.js

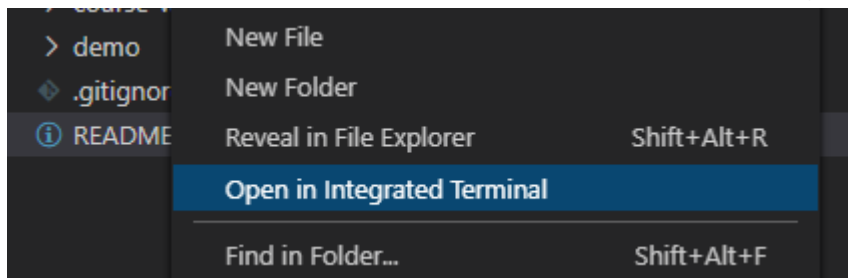
Exercices



- Ouvrir un nouveau terminal : clic sur le **+** dans la fenêtre du terminal de VS Code

Pour démarrer le cours localement sur votre machine :

- Ouvrir le répertoire du projet via VS Code si ça n'a pas été fait lors du clonage du projet : File, Open Folder...
- Accédez au répertoire **/course-website** via un terminal. Le plus rapide avec VS Code : clic droit sur le répertoire, Open in Integrated Terminal



- Installer les packages nécessaires pour que le site puisse se lancer : **\$ npm install**
- Lancer le site : **\$ npm start**

3 Créer un repository local et distant pour gérer vos exercices

Veillez créer un repository local qui reprendra tous les exercices que vous allez réaliser.

Ce repository doit reprendre la structure de répertoires que vous allez mettre en place pour couvrir les 10 fiches d'instructions associées aux exercices.

Voici comment nous souhaitons que vous organisiez cette structure de répertoires :

- Nom de votre répertoire de projet reprenant tous les exercices : **JS-Node-Exercices**

NB : c'est le répertoire qui va contenir votre repository.



- Structure de dossiers



Veuillez créer un web repo « private » sur GitLab portant le nom **JS-Node-Exercices**.

Pour ce faire, pour les étudiants de Vinci, veuillez :

- créer votre Gitlab repository dans le Gitlab offert par Vinci. Pour vous logger sur la plateforme Gitlab de Vinci, accédez à <https://gitlab.vinci.be/> , puis cliquez sur **Sign in with Azure AD**
- créer un projet « **private** » sur GitLab portant le nom **JS-Node-Exercices**.
- ajouter comme membre les deux enseignants associés au cours (rôle de « Guest ») :
 - o Jean-Luc Collinet
 - o e-Baron (Raphael Baroni)

NB : pour ce faire, dans l'interface web de GitLab : **Settings**, **Members**, **Invite member**, **Choose a role permission** : **Guest**



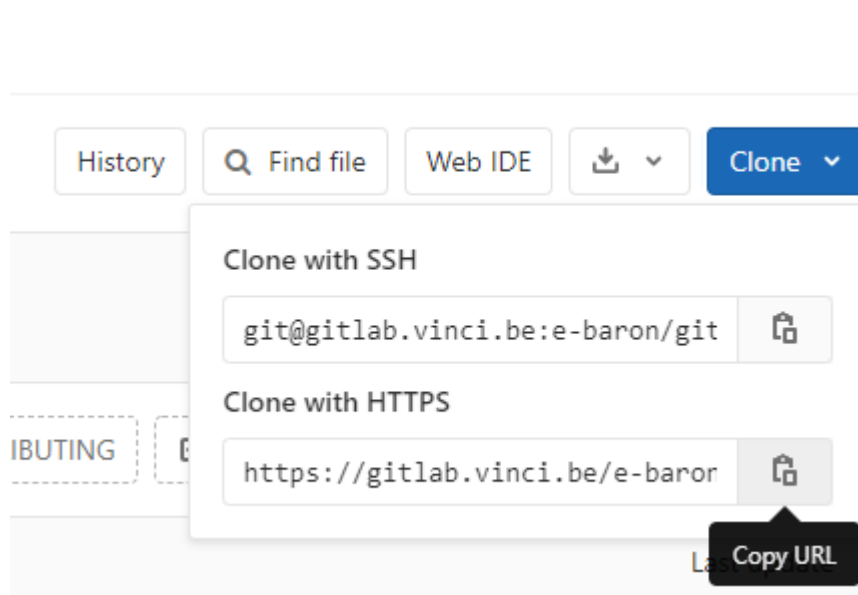
JavaScript & Node.js

Exercices

Pour les étudiants de Vinci :

- veuillez soumettre le lien vers votre web repository (qqch du genre `https://gitlab.vinci.be/votre_username/JS-Node-Exercices.git`) d'exercices via le devoir associé sous Moodle.

Pour trouver le lien vers votre repo, il vous suffit de cliquer sur **Clone** dans votre projet sous Gitlab, et de prendre l'info associée à **Clone with HTTPS**



NB : Lorsque vous allez ajouter une **remote** pour vous synchroniser avec votre web repository, nous vous conseillons d'utiliser l'URL associée à « Clone with HTTPS ». Si vous souhaitez malgré tout vous connecter en SSH, vous pouvez consulter cet article : <https://dev.to/sndrx/how-to-set-up-an-ssh-key-and-use-it-in-gitlab--42p1>

4 Création d'un script externe

Via un script JS externe, veuillez créer une application web affichant, au chargement d'une page HTML, un pop-up dont le message reprend la date et l'heure au moment de l'affichage de ce pop-up.

Ce même message doit être affiché dans la console.

Pour ce faire, vous allez créer, puis appeler, une fonction **addDateTime(message)** qui renvoie une string concaténant :

- La date et l'heure à l'appel de la fonction
- Le message passé en argument de la fonction



JavaScript & Node.js

Exercices

Vous pouvez vous aider du code donné ci-dessous :



```
const dateTimeNow = new Date();  
console.log(dateTimeNow.toLocaleDateString()); // 17/08/2020  
console.log(dateTimeNow.toLocaleTimeString()); // 13:26:15
```

Autre référence pouvant vous aider : https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date

Le code de votre application web doit se retrouver dans ce dossier (en vert) de votre repository local et de votre web repository (**JS-Node-Exercices**).

