



ROYAUME DU MAROC

Ministère de l'Equipement et du Transport

Ecole Hassania Des Travaux Publics

Rapport de

stage d'initiation professionnel

Présenté par :

El Mail Mehdi

Intitulé

Préparé au sein de

GEOBAT - SARL

Encadré par :

Mr. Zaid Arif GEOBAT SARL Encadrant Professionnel.

Mr.Yssaf Mounir GEOBAT SARL Encadrant Professionnel.

Soutenu le : 2 novembre 2021

Remerciements

Je remercie la société GEOBAT SARL qui m'a offerte les meilleures conditions de travail et qui a mis à ma disposition tous les atouts nécessaires à l'accomplissement de mon stage d'initiation professionnel.

Ainsi, un grand merci à M. Yssaf Mounir pour son accueil chaleureux et pour m' avoir permis d'effectuer mon stage au sein de GEOBAT SARL.

Je ne remercierai jamais assez M. Zaid Arif, mon encadrant grâce à qui J'ai eu ce stage si instructif et intéressant.

Je remercie également tous les membres de jury d'avoir accepté d'évaluer mon travail, en espérant qu'ils y trouveront les qualités de clarté et de motivation qu'ils attendent.

Je tiens aussi à exprimer mes profondes reconnaissances aux enseignants qui ont contribué à ma formation pour la mener vers des horizons lointains et prometteurs.

A l'Ecole Hassania Des Travaux Publics, Je rends tous mes hommages et sentiments d'appartenance.

Dédicaces

Je dédie ce travail à :

Ma très chère mère qui n'a pas cessé de me supporter tout au long de mon parcours d'études pour mettre à ma disposition un cadre idéal me permettant d'arriver à un tel niveau d'études.

Mon père qui a fait et continue à faire tout son meilleur pour que je poursuive mes études dans les meilleures conditions aussi bien qu'au niveau moral et physique que financier.

Mes frères, mes cousins, pour leur aide, amour et soutien incontestable.

A mes chères ami (e)s, en témoignage de l'amitié qui nous unit et des souvenirs de tous les moments que nous avons passés ensemble.

A toute l'équipe GEOBAT SARL, qui m'a accueilli à bras ouverts et m'a permis d'avoir une telle expérience enrichissante pleine d'intérêt et de souvenirs.

Table des Matières

Remerciements	2
Dédicaces	3
Table des Matières	4
Introduction Générale	6
CHAPITRE I : Contexte général du Projet	8
I. Présentation de GEOBAT SARL	9
a. A propos de GEOBAT	9
b. Coordonnées	11
c. Les Engagements de GEOBAT SARL	11
II. SQRLAND	11
a. Présentation générale	11
b. Le Code QR et les données à référence spatiale	14
c. Principes de base de la plateforme SQRLAND	15
d. SQRLAND Mobile	16
III. Présentation du Projet	17
a. Contexte	17
b. Problématique	18
CHAPITRE II : Réalisation et mise en œuvre du projet	20
I. Le WebMapping :	20
1. Définition	20
2. Utilité	21
3. Contexte	22
4. Principes et fonctionnement du webmapping	23
5. Architecture d'une application web	23

6. Architecture d'une application webmapping	24
II. ENVIRONNEMENT ET OUTILS UTILISES	25
1. le SGBD (PostgreSQL)	25
1.1 c'est quoi PostgreSQL	25
1.2. Caractéristiques de PostgreSQL	27
1.3. Fonctionnement de PostgreSQL	27
1.4 PostGIS	28
2. Langages de développement	30
2.1 HTML	30
2.2 JavaScript	31
2.3 PHP	32
III. REALISATIONS	35
1. Realisation des essais sur le webmapping : (dashbord)	35
2. réalisation d'une page sur le site web SQRLAND (dashbord)	48
CONCLUSION	60

Introduction Générale

Dans le cadre de notre formation au métier d'ingénieur SIG à l'Ecole Hassania des Travaux Publics, il nous est demandé d'effectuer à la fin de la première année un stage d'initiation professionnelle d'une durée d'au moins 4 semaines. A cette fin, j'ai réalisé mon stage -qui a duré 1 mois- au sein du

La société GEOBAT SAR.

A travers ce stage d'observation, j'ai pu toucher de plus près certaines notions qui ne m'étaient jusqu'ici que théoriques ainsi que les développer, ce qui a rendu ma formation beaucoup plus pratique.

Ce stage m'a été très profitable. D'une part, il m'a permis d'acquérir des savoir-faire techniques, des connaissances supplémentaires plus professionnelles et d'avoir un contact direct avec le monde du travail, ce qui aide énormément à se sensibiliser au métier d'ingénieur.

D'une autre part, j'ai eu l'occasion de découvrir comment l'on gère un projet de développement SIG et de comprendre les différents les différents moyens et les différents étapes pour l'effectuer, ce qui m'a mené à avoir une idée plus réelle et plus claire sur le métier d'ingénieur SIG.

Dans un premier temps, je présenterai l'entreprise, son environnement ainsi que son système de gestion. Puis, j'exposerai les détails du projet. Enfin, je développerai quelques points techniques et formalités que j'ai pu découvrir pendant mon stage.

CHAPITRE I : Contexte général du Projet

Ce chapitre présente le contexte général du projet, à savoir l'organisme d'accueil ainsi qu'une vue générale sur mon projet intitulé «Format d'échange entre les logiciels DAO et la plateforme SQRLAND».

Je commencerai par décrire le contexte, étudier et critiquer l'existant tout en soulevant la problématique à résoudre à travers ce stage et finalement présenter la solution proposée.

I. Présentation de GEOBAT SARL

a. A propos de GEOBAT

GEOBAT est un bureau d'études, agissant dans le domaine de la topographie, géodésie, bathymétrie et mise en place des systèmes d'information géographiques(SIG). Il contribue auprès des pouvoirs publics, privés et des acteurs du développement économique à une démarche équilibrée d'aménagement du territoire et de gestion de l'habitat et de l'environnement.

· Auscultation et suivi des ouvrages...







- Constitution de canevas planimétrique et altimétrique;
- relevés topographiques et plans à toute échelle.
- Împlantation de bâtiments, voiries, réseaux, ouvrages;
- Suivi et contrôle des cubatures de carrières;

- la restitution des cartes
- Etude de Lotissements et Etude diagnostic des topographiques, des plans problèmes d'assainissement; vectoriels et des ortho
- · Etude de voirie et réseau d'assainissement ; photos;
- · Etude de projet de système individuel de traitement
- · la mise à jour de la des eaux usées; planimétrie et l'altimétrie;
- Etude, diagnostic et estimation des travaux liés à
- la préparation l'enfouissement de réseaux aériens, Télécom, et stéréoscopique des projets. Eclairage Public...







Bathymétrie

Bâtiment

- Développement et mise en place des SIG Web et Mobile
- Développement et personnalisation des solutions bureautiques
- Formations
- Conception et modélisation des bases de données spatiales
- Études de faisabilité technique pour les ports, les stades, les barrages, les tunnels...
- Mesure des fonds de Implantation de rivières et fonds bâtiment

marins

- Détermination des côtes
- Profilométrie de seuil et nivellement
- · Contrôle et Expertise des bâtiments
- Verticalité des immeubles
- · Suivi de chantier
- Règlement de copropriété

La société GEOBAT est guidée par le principe :

« Les tâches simples et répétitives seront numérisées tôt ou tard »

Avec des profils pointus et un réseau de consultants nationaux et Internationaux, dans différents domaines, GEOBAT accompagne ses clients avec maîtrise et engagement pour dégager, exprimer et définir leurs besoins, ensuite leurs proposer la solution optimale. [1]



Figure 1: Principes et Valeurs de GEOBAT

b. Coordonnées

Raison: GEOBAT SARL

Adresse: 298, bd Abderrahim Bouabid TETOUAN

• Tel: 05399-97434

c. Les Engagements de GEOBAT SARL

- + Le plan d'action 2016-2020 de l'ONIGT : Lancement d'un projet visant à mettre en place une plateforme de gestion électronique des contrats au profit des IGTs.
- → La politique de DÉMATÉRIALISATION: inauguré par sa majesté le roi Mohamed VI dans son message destiné aux participants aux assises nationales sur la politique foncière de l'Etat et son rôle dans le développement économique et social (Skhirat 8-9 décembre 2015): La proposition de la plateforme s'inscrit dans une politique d'ouverture sur les technologies de l'information comme moyen de développement et de création de la valeur ajoutée pour assurer la bonne gestion du foncier dans le royaume. [1]

II. SQRLAND

a. Présentation générale

Smart|QRMAP ou SQRLAND est une plateforme développée en interne par GEOBAT, qui constitue la refonte de QRMAP, elle a pour vocation de faciliter l'accès à l'information foncière, construite dans une logique d'ouverture de dématérialisation et d'interopérabilité des données. Cette plateforme est destinée au grand public, mais conçue principalement pour qu'elle soit exploitable par les professionnels dans le monde du foncier. Il est

envisageable qu'elle soit une infrastructure complète qui propose ses services aux particuliers comme aux organismes publics et aux professionnels

Dans cette logique de dématérialisation adoptée par les pouvoirs publics. SQRLAND est une plateforme qui favorise la diffusion des données géographiques publiques, ainsi que le partage et l'échange de données géographiques entre les professionnels. La disponibilité des données fiables et mises à jour par les professionnels et par les acteurs de référence, rend les services de la plateforme importantes à la mise en œuvre des politiques publiques et d'aménagement du territoire. La figure 2 présente l'interface de sqrland.com. [1]

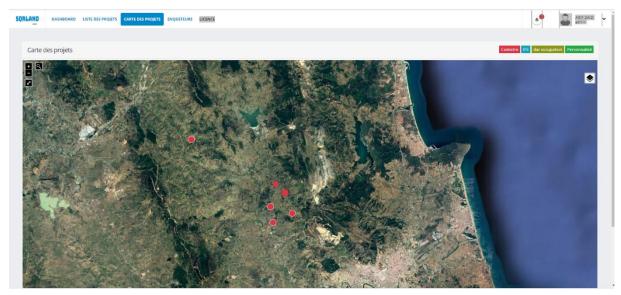


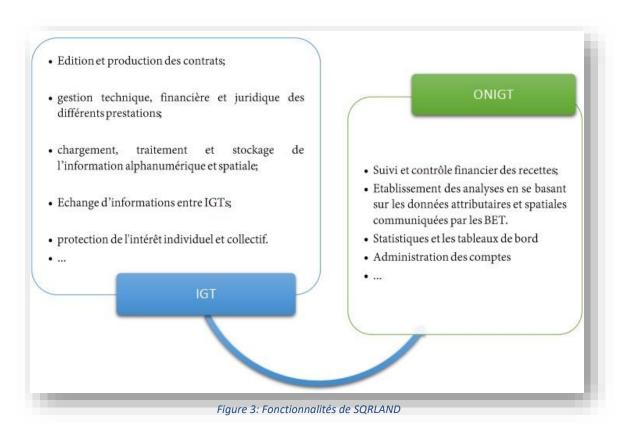
Figure 2: Interface de sqrland.com

SQRLAND introduit un nouveau concept dans le monde des systèmes d'information géographique, celui du QR Spatiale, en se basant sur la technologie du code QR, qui permet de crypter la donnée spatiale et alphanumérique concernant une donnée parcellaire, dans une image à dimension réduite.

Ce cryptage assure le passage rapide d'un support papier vers un support numérique, ce qui favorise et facilite la portabilité de la donnée.

SQRLAND offre un espace privé et sécurisé pour l'ONIGT et les IGTs, au sein de la plateforme.

L'organigramme de la figure suivante présente certaines de ces fonctionnalités :



Le Géo-portail répond aussi aux simples besoins de localisation et de visualisation de la donnée spatiale sur le territoire. La plateforme est une infrastructure de service. Elle représente un entrepôt de données pour stocker, préparer, traiter, crypter, publier et partager les données localisables. Elle a ainsi comme géoservice le téléchargement et la visualisation des données spatiales sur un fond de

Google satellite, Open Street Map(OSM). [1]

b. Le Code QR et les données à référence spatiale.

Un code QR est un type de code-barres en deux dimensions constituées de modules noirs disposés dans un carré à fond blanc. Cette structure binaire permet de coder jusqu'à plusieurs centaines de signes. Le contenu du code peut ensuite être décodé puis affiché à l'aide d'un Smartphone ou d'une tablette. « QR » signifie « Quick Response » (réponse rapide) et fait référence à la rapidité du processus avec laquelle le code est scanné. [1]

La figure suivante présente les principaux avantages du code QR.



Protection

 La donnée est cryptée en utilisant un algorithme de cryptage, elle ne peut être déchiffrée que par un outil développé pour ce but.



Portabilité

- L'information circule dans une image à dimension réduite au lieu d'un support physique, ce qui facilite sa portabilité.
- Le QR Code a l'atout de pouvoir être placé dans des espaces réduits, et il peut être lisible dans tous les sens.





 Le code Qr contenu dans une image à capacité élevée et dimension réduite, facilite son partage entre les professionnels, quel soit par téléphone portable, tablette, ordinateur,...



Historisation

- l'atout majeur du QR Code reste sa résistance à presque tout. En effet, le QR Code tolère d'être abîmé (déchirures, salissures, etc.) car ce dernier contient un code correcteur et de redondance de l'information.
- le QR Code reste lisible avec jusqu'à 30% de son code détruit ou manquant.



Encapsulation

Le principal atout du QR Code est sa haute capacité de stockage :

7089 caractères numériques (0-9)

4296 caractères alphanumériques (ASCII)

2953 octets (binaires 8-bit)

1817 kanji (caractères japonais)



Lecture rapide

- Le Qr Code a la capacité de pouvoir être lu dans tous les sens (360°) de manière très rapide grâce à des repères dans la matrice facilement détectables.
- Cet avantage favorise son utilisation pour la localisation des données à caractère spatiale.

Figure 4 : Les principaux avantages du code QR

SQRLAND présente une révolution dans les systèmes de l'information spatiale, en exploitant le code QR. Elle propose une nouvelle méthode de stockage, d'encapsulation et de manipulation de la donnée spatiale. Cette technologie présente un outil performant pour protéger l'information, faciliter sa portabilité, ainsi que le partage, l'historisation et l'encapsulation et la lecture rapide des données. [1]

c. Principes de base de la plateforme SQRLAND

Depuis le début de sa conception, la plateforme SQRLAND a été guidée par 5 principes de base, à savoir : La gestion intelligente de l'information, la protection du métier de l'ingénieur topographe, le support du partage de l'information et encore plus dans la figure suivante :

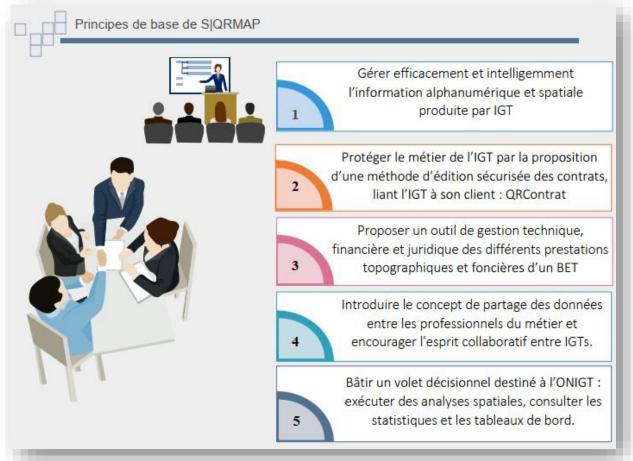


Figure 5: Les principes de base de SQRLAND

d. SQRLAND Mobile

La plateforme SQRLAND offre en plus de la plateforme WEB, une application sous Android qui permet :

- Le Scan des QR Code générés à partir de la plateforme SQRLAND.
- La consultation de la liste des coordonnées et des données attributaires.

- La visualisation de la parcelle sur les fonds cartographiques.
- La synchronisation du mobile (tablette & smartphone) avec un ordinateur.
- La projection du QR Code scanné directement via un lien vers un ordinateur.

III. Présentation du Projet

a. Contexte

SQRLAND offre une plateforme WEB « sqrland.com » qui joue le role de diffusion de la donnee spatial dans une interface web sous format « points »

Aussi permet d'afficher le maximum des information a propos chaque projets effectué.

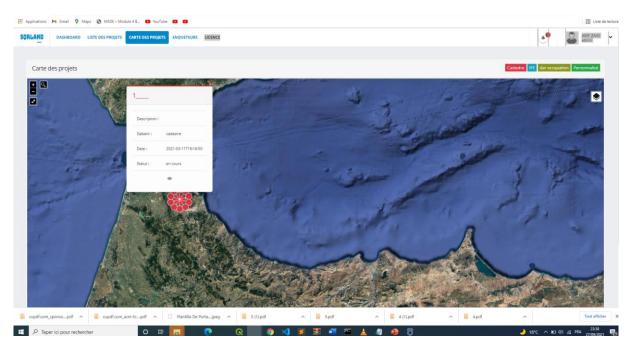


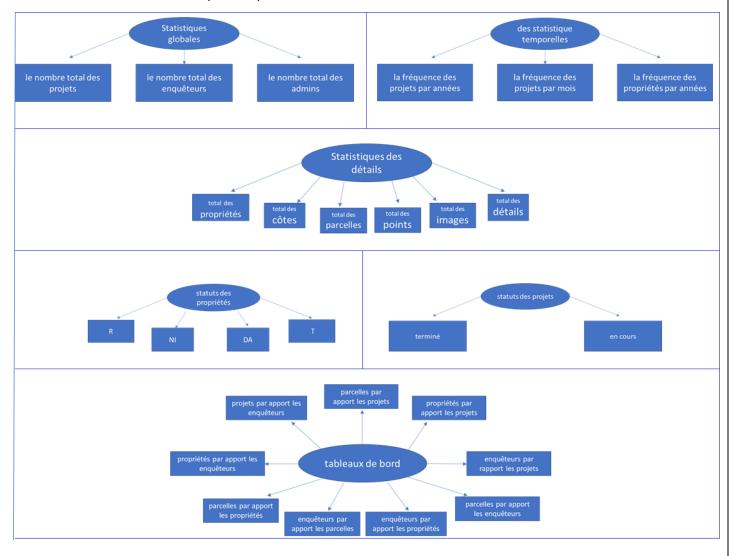
Figure6:map de site sqrland.com

b. Problématique

affin d'afficher l'information géographique sur la plateforme geobat a eu besoin de développer un système qui permet d'extraire l'information spatiale d'un système de gestion de base donner et l'afficher sur le site sqrland.

Affin d'aider l'utilisateur pour voir l'avancement des projets le bureau a dicide d'ajouter une page sur le site qui affiche les differents statistiques sur les projets realise ou en cours de realisation

Vous trouverez ci dessus, des schéma vous indiquant l'enchaînement des différentes stastiques qu'on veut afficher.



CHAPITRE II: Réalisation et mise en œuvre du projet

Ce chapitre présentera les outils et l'environnement de travail pour l'élaboration de notre solution et donnera un aperçu sur l'architecture générale de la solution à développer

I. Le WebMapping:

1. Définition

Le terme « Webmapping », largement utilisé sur internet, qui peut se traduire par cartographie en ligne est une partie du domaine de compétences des Systèmes d'Informations Géographiques (SIG). Un système d'information géographique est un système d'information permettant d'organiser et de présenter des données spatialement référencées permettant la production de plans et de cartes géographiques. Ses usages couvrent les activités géomatiques ensemble des outils et méthodes permettant de représenter, d'analyser et d'intégrer des données géographiques - de traitement et de diffusion de l'information géographique. Le Webmapping est un de compétences, des svstèmes d'informations domaine géographiques, permettant l'intégration et la visualisation de cartes géoréférencées sur internet depuis un navigateur web.

2. Utilité

Le Webmapping permet de manipuler des cartes en ligne et de les intégrer à des sites. Pour que ces cartes soient les plus précises possible, les informations géographiques utilisées et manipulées par les services de cartographies en ligne sont collectées à un niveau international. Pour une meilleure interopérabilité de ces informations, les services de Webmapping obéissent à différentes normes imposées par l'Open Geospatial Consortium (OGC) qui est une organisation internationale qui développe et promeut des standards, afin de garantir l'interopérabilité des contenus, des services et des échanges géomatique dans les domaines de la et de l'information géographique.

3. Contexte

La cartographie en ligne peut s'utiliser dans différents contextes. Depuis son émergence ces dix dernières années, le Webmapping est de plus en plus sollicité au quotidien aussi bien dans un contexte professionnel que personnel.

Dans le contexte professionnel, la dimension spatiale est devenue fondamentale dans la plupart des prises de décision avec l'apparition du Webmapping :

- Gestion des infrastructures et des équipements (développement, entretien et gestion des réseaux de collecte, de distribution, de communication...)
- Planification de l'occupation du sol : intégration et visualisation des contraintes.
- Réglementation et suivi : autorisation (d'exploitation, de prélever...) délivrées au regard des ressources de l'environnement.

Dans le contexte personnel, le webmapping s'est installé durablement dans les paysages de l'internaute :

- Recherche/visualisation d'un lieu ou d'un emplacement précis sur une carte en ligne.
- Calcul d'un itinéraire
- Géolocalisation d'une personne ou d'un objet

4. Principes et fonctionnement du webmapping

Comme défini précédemment, le WebSIG c'est la diffusion de données cartographiques par le biais de site web. Dès lors, l'accès à l'information devient dynamique : l'information est construite par un traitement déclenché à la demande de l'utilisateur. Ces technologies reposent sur celles du web que sont :

- architecture client/serveur;
- protocole HTTP (*HyperText Transfer Protocol*) pour les échanges entre le client et le serveur ;
- stockage des données dans des bases de données interrogeables à l'aide du langage de requête SQL (Structured Query Language) ;
- les standards HTML, Javascript, AJAX, XML, SVG élaboré par le W3C (World Wide Consortium

5. Architecture d'une application web

Le web c'est un ensemble de machines en réseau communiquant à l'aide d'un langage commun. Le web fonctionne en mode client/serveur c'est-à-dire qu'il y a des machines dites serveurs qui proposent des ressources et des machines appelées clients qui utilisent ces ressources. Les ressources sont par exemple des pages HTML, des images, des fichiers XML (*eXtensible Markup Language*) ou encore des programmes (PHP, Java, ASP.NET, Python, Perl, ...) chargés de les générer à la demande. Le client accède aux ressources à l'aide du protocole de communication HTTP.

Au niveau des serveurs, en plus du serveur web, nous pouvons avoir un serveur de données qui va héberger le Système de Gestion de Base de Données (SGBD). Et pour y accéder, on utilise le langage universel d'interrogation des bases de données : SQL. Ci-dessous l'architecture d'une application web.

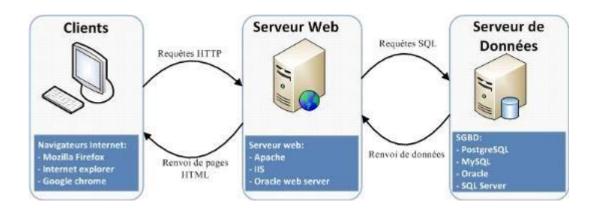


Figure 7: Architecture d'une application web

6. Architecture d'une application webmapping

L'architecture d'une application de webmapping s'appuie sur celle du web. Ici, en plus des serveurs web et de données, nous avons le serveur cartographique. En fonction de la requête du client au serveur cartographique, il est retourné au client les données désirées sous la forme de carte. Ci-dessous l'architecture d'une application de webmapping.

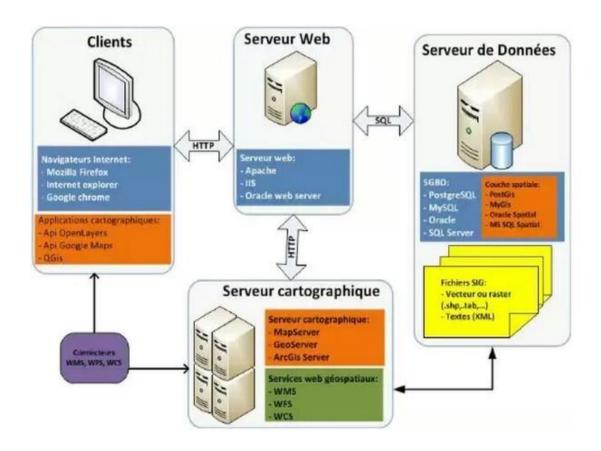


Figure 9 Architecture d'une application SIGweb

II.

ENVIRONNEMENT ET OUTILS UTILISES

1. le SGBD (PostgreSQL)

1.1 c'est quoi PostgreSQL

Notre sujet s'inscrit dans un cadre Open source, c'est-à-dire logiciels dont les sources sont accessibles et modifiables. Dans ce contexte, plusieurs SGBD nous sont proposés. Les plus connus sont MySQL et PostgreSQL. D'une manière générale PostgreSQL est un Système de Gestion de Base de Données Relationnelles (SGBDR) développé au département d'Informatique de l'université de Californie et fonctionnant sur des systèmes de type UNIX ou WINDOWS. Son

architecture est de type client/serveur. Il est ainsi constitué d'une partie serveur, dont le programme est postmaster, traitant les requêtes des clients et d'une partie client permettant d'accéder aux données. PostgreSQL supporte une grande partie du standard SQL tout en offrant de nombreuses fonctionnalités modernes :

```
requêtes complexes;
clés étrangères;
triggers;
vues;
intégrité transactionnelle;
```

· contrôle des versions concurrentes (MVCC ou *multiversion concurrency control*).

De plus, PostgreSQL apporte une puissance additionnelle substantielle en incorporant les quatre concepts de base ci-après afin que les utilisateurs puissent facilement étendre le système. Il s'agit des concepts de classes, héritage, types, fonctions.

D'autres fonctionnalités accroissent la puissance et la souplesse : Ce sont les méthodes d'indexation, opérateurs, contraintes et les fonctions d'agrégat.

Ces fonctionnalités placent PostgreSQL dans la catégorie des bases de données objets relationnels. Ainsi, bien que PostgreSQL possède certaines fonctionnalités orientées objets, il appartient avant tout au monde des SGBDR.

1.2. Caractéristiques de PostgreSQL

PostgreSQL possède de nombreuses caractéristiques faisant de lui un SGBDR robuste et puissant digne des SGBDR commerciaux. PostgreSQL dispose :

Interfaces graphiques Windows et DOS nécessaire pour gérer les bases de données ;

Bibliothèques écrient en plusieurs langages ;

PostgreSQL peut être employé comme base de données spatiale principale pour les Systèmes d'Information Géographique.

Une API ODBC permettant à n'importe quelle application supportant ce type d'interface d'accéder à des bases de données de type PostgreSQL.

1.3. Fonctionnement de PostgreSQL

PostgreSQL fonctionne selon une architecture client/serveur. Pour qu'une application cliente accède à une base de données, elle se connecte via le réseau ou localement à un postmaster en cours d'exécution. Ensuite, le postmaster déclenche un processus serveur séparé pour gérer la connexion. Lorsqu'une requête est faite, le processus Postmaster lance un nouveau processus fils appelé postgres qui va établir la connexion entre le client et le serveur PostgreSQL. Une fois la connexion établie, le processus client peut envoyer une requête au serveur. La requête est transmise en texte simple, c'est-àdire qu'aucune analyse n'est réalisée au niveau de l'interface client. Le serveur analyse la requête, crée un plan

d'exécution, exécute le plan et renvoie les lignes trouvées au client par la connexion établie.

Ainsi PostgreSQL peut gérer plusieurs connexions à partir des processus fils qu'il génère.

1.4 PostGIS

PostGIS est un module d'extension de PostgreSQL, permettant offrant des fonctionnalités pour les objets géoreférencés et géométriques. PostGIS est développé par Réfractions Research inc., comme projet de recherche spatial de technologie de base de données. Réfractions Research inc. est une compagnie de consultation de base de données se spécialisant dans l'intégration de données et les logiciels personnalisés de développement. PostGIS est une prolongation du système de gestion de base de données PostgreSQL.

PostGIS utilise deux librairies principales GEOS et Proj4. Geos est une librairie qui enrichit ou complète la panoplie des fonctions spatiales de PostGIS tandis que Proj4 est une librairie permettant la reprojection dans les divers systèmes de projection connus. Un système de projection étant une transcription sur un plan d'une surface courbe sans trop altérer ou provoquer des déformations.

2.1.5 Caractéristiques de PostGIS

PostGIS est implémenté conformément aux spécifications SQL Standard de l'OGC ;

PostGIS est actuellement à sa version 0.8.0, couplable avec GEOS lui apportant des fonctionnalités bien utiles telles que Within(), Disjoint(), Touches(), GeomUnion(), Intersection(), Buffer()...

PostGIS permet de créer des bases de données afin de stocker et de traiter les données géométriques ;

PostGIS interagit avec plusieurs autres langages tel que le C, le PHP, la java ...

L'architecture des applications de Webmapping est illustrée par le schéma suivant.

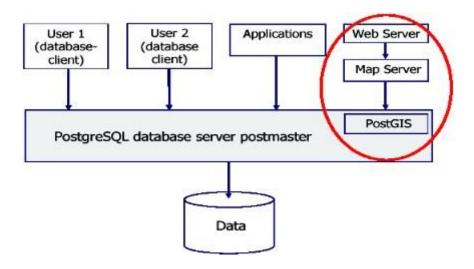


Figure 10 Mise en évidence des applications Web et PostGIS /PostgreSQL

2. Langages de développement

Nous avons utilisé les langages, HTML, JavaScript, PHP pour la réalisation de notre projet.

2.1 HTML

L'HTML est un langage de description de document multimédia utilisé par le Web. Il utilise des balises ou tags pour indiquer la façon dont le document doit être affiché. Les balises sont délimitées par les signes '<' et '>'. C'est le langage universel utilisé pour communiquer sur le Web. Les informations seront ainsi transportées sur cette gigantesque toile de réseaux interconnectés qui est l'Internet, pour aboutir sur l'ordinateur du lecteur grâce à un programme appelé navigateur ou browser. HTML (HyperText Markup Language) est le langage de base pour concevoir des pages destinées à être publiées sur le Web. Il permet la mise en forme du contenu d'une page web.

a- Le document HTML

Un document HTML est un document envoyé généralement par un serveur WWW vers un poste client équipé d'un navigateur comme Mozilla Firefox, Opéra, Internet Explorer permettant de visualiser le document. Un document HTML contient des informations multimédias : textes, images fixes, sons, vidéos. En fait, il est un fichier spécial dont le suffixe est .htm où .html.

b- Physionomie d'une page HTML

La structure de base d'une page HTML est le suivant

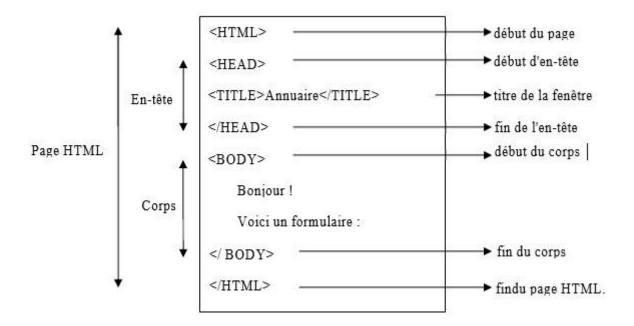


Figure 11:Interface d'une page HTML

2.2 JavaScript

Le **JavaScript**, langage de script incorporé dans un document HTML. Il est principalement utilisé dans les pages web interactives mais aussi côté serveur. C'est un langage <u>orienté objet</u> à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de constructeurs permettant de créer leurs

propriétés, et notamment une propriété de prototypage qui permet d'en créer des objets héritiers personnalisés. En outre, les fonctions sont des <u>objets de première classe</u>.

2.3 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) est un langage interprété (un langage de script) et exécuté du côté serveur. PHP est l'un des langages les plus utilisés dans le développement web et mieux depuis la prise en charge dans sa version 4 de la Programmation Orientée Objet (*POO*). Il dispose de près de 3 000 fonctions utilisables dans des applications très variées et couvre pratiquement tous les domaines en rapport avec les applications web. Presque tous les SGBD du marché peuvent s'interfacer avec PHP (commerciaux ou venant du monde libre). Nous l'avons utilisé pour insérer des données dans la base de données à partir des formulaires de saisie aussi pour extraire des données de la base de données.

a- Place du PHP sur le serveur Web

L'emplacement du PHP dans un serveur Web est représenté dans la figure suivante

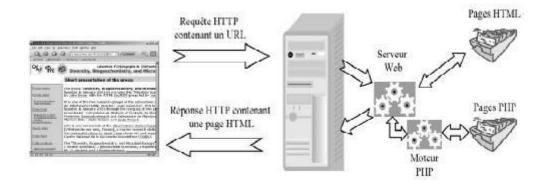


Figure12: Place du PHP sur le serveur WEB PHP sur le serveur

b- Connexion d'une page PHP à une base de données PostgreSQL avec PDO

Architecture PHP/BD

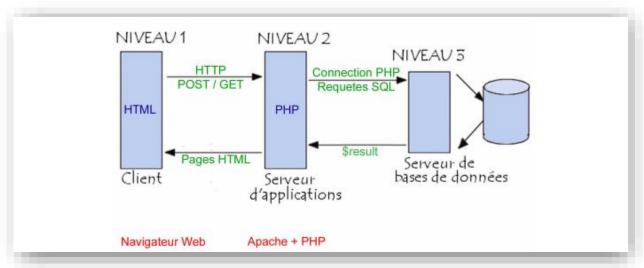


Figure 27 Exemple d'architecture 3-tiers : PHP/BD (commentcamarche.net)

PHP Data Objects

PDO fournit une interface d'abstraction à l'accès de données, ce qui signifie que vous utilisez les mêmes fonctions pour exécuter des requêtes ou récupérer les données quelque soit la base de données utilisée.

```
1 $conn = new PDO('pgsql:host=hostname;port=5432;dbname=db', 'user', 'pass');
```

Figure 13 Exemple de connexion entre php et un base donnée

2.4 autres thechnologies:

- Chart.js

Chart.js est une librairie JavaScript conçue pour les développeurs souhaitant créer des graphiques, simplement et rapidement. Il est entièrement open-source et disponible sur GitHub. Il y a huit types de graphiques différents que l'on peut animer ou mixer selon nos besoins. Il utilise la technologie des « canvas » qui est compatible avec les navigateurs modernes à partir d'Internet Explorer 9. Les graphiques sont également adaptatifs à la taille de l'écran utilisé (Chart.js, s.d.).



Figure 14: Graphique mixte sur Chart.js

_

JQuery

JQuery JQuery est un framework « open-source » et léger dérivé du Javascript. En effet, son installation ne requiert que 30 kilo-octets. En quelques lignes de code, il est possible de manipuler des objets HTML ou exécuter des requêtes Asynchronous JavaScript And XML (Ajax). De plus, il est supporté par tous les navigateurs récents (jQuery, 2018).

III. REALISATIONS

 Realisation des essais sur le webmapping : (dashbord)

1.1 Mise en place du serveur locale (wamp)

WampServer est une plate-forme de développement Web sous Windows pour des applications Web dynamiques à l'aide du serveur Apache2, du langage de scripts PHP et d'une base de données MySQL. Il possède également PHPMyAdmin pour gérer plus facilement vos bases de données.

Installation de WampServer:

- Double-cliquez sur le fichier téléchargé et laissez vous guider. Tout est géré par l'installeur de WampServer. Par défaut, WampServer est livré avec les toutes dernières versions de Apache, MySQL et PHP.
- Une fois wampserver installé, vous pourrez ajouter manuellement des versions s upplémentaires d'Apache, PHP ou MySQL (Uniquement compilées VC9, VC10 ou VC11). Les explications pour le faire vous seront données sur le forum.
- Chaque version de Apache, MySQL et PHP dispose de sa propre configuration et de ses propres fichiers (données pour MySQL)

A présent, notre serveur WampServer est bien installé et fonctionnel.

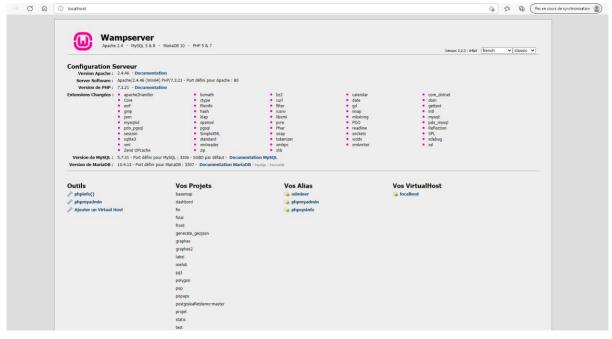


Figure 15 : : Fenêtre de démarrage de Wamp Server

1.2 Upload a Shapefile into a PostGIS Table Using QGIS

etape 1: creation de base donnée

Pour pouvoir créer une base de données, il faut que le serveur PostgreSQL soit lancé

Les bases de données sont créées à l'aide de la commande SQL **CREATE DATABASE**

```
Query Editor

1 CREATE DATABASE
2 projet;
```

Figure16: Requête de création d'une base de donné

Et on ajoute l'extension Postgis sur la base de donnée

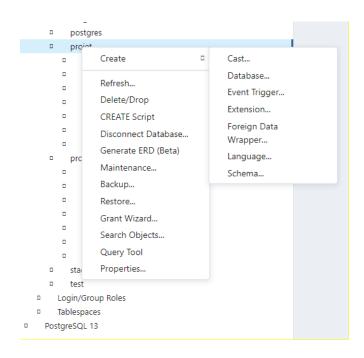


Figure 17. L'ajout d'extension postgis

etape 2: téléchargement de shapefile dans QGIS

On lance le logiciel Qgis et on ajoute la couche de projet

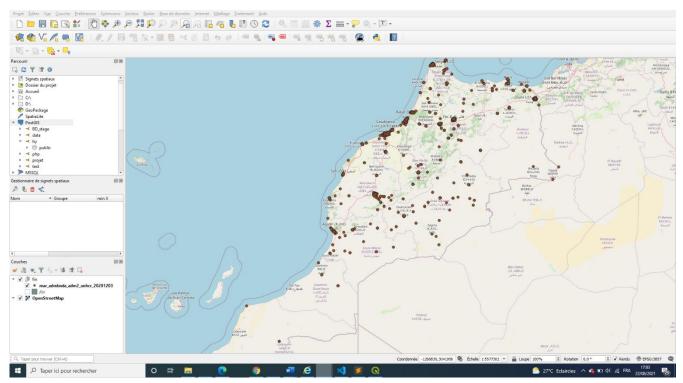


Figure 18L'affichage de la couche dans qgis

Etape 3:téléchargement de shapefile de QGIS vers PostGIS

Pour importer le shapefile on crée d'abord une connexion entre Qgis est le SGBD

En spécifient le nom de connexion et la base de donne et le port de serveur

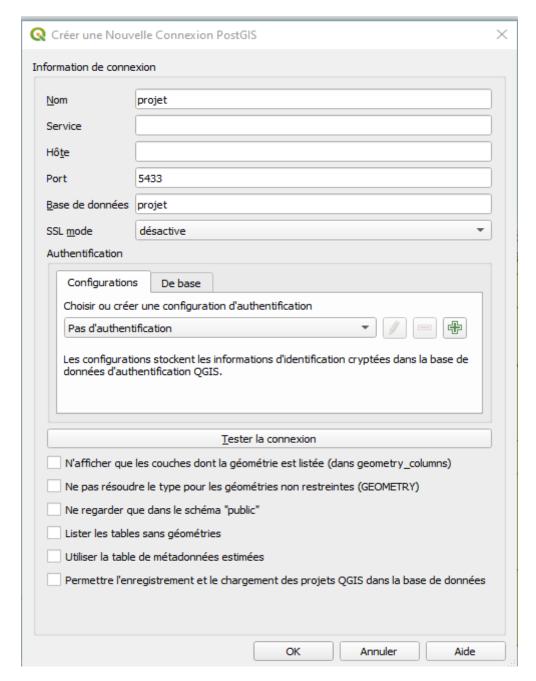


Figure 19 : La création de la connexion entre qgis et postgis

La deuxième étape c'est l'importation de couche vers une table dans la base de données. Ça se fait par un glissement sur la couche vers l'icône de connexion et il parait pour nous que Q Importer dans une base Pos... X l'opération d'importation est réussie

OK

Etape 4: l'accès aux données

En vérifie le contenu de table crée dans le SGBD

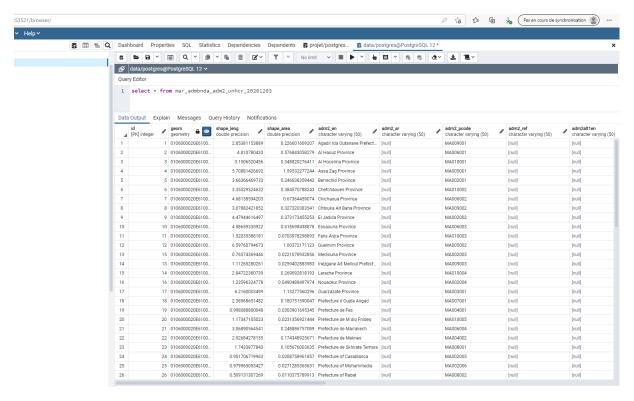


Figure 20 La table de donnée spatiale de la couche

On peut maintenant utiliser se comporter avec la donnée spatiale avec des requêtes SQL simple sans difficulté.

1.3 Développement de l'interface cartographique

L'interface cartographique est la fenêtre qui va contenir notre carte. Son développement a été réalisé grâce à l'utilisation du openlayers. Cette interface cartographique contient la carte et les outils de manipulation. La carte est composée de fond de carte (couche de base) et de couches secondaires. Nous avons utilisé les fonds de carte openstreetmap

a- Utilisation des Fonds de carte

Fond de carte avec openlayers :

On a pu d'afficher de fonds de carte open sources grâce à l'API d'OpenLayers

OpenLayers implémente directement des sources de données tuilées dans son API : <u>BingMaps</u>, <u>Stamen</u> et <u>OpenStreetMap</u> (OSM).

Dans notre projet on a utilise le OpenStreetMap (OSM).

Pour ajouter une carte <u>OSM</u> on va utiliser la bibliothèque <u>OpenLayers</u> qui permet d'afficher des fonds cartographiques tuilés ainsi que des marqueurs provenant d'une grande variété de sources de données.

OpenLayers est une bibliothèque JavaScript, alors il faut d'abord l'ajouter à partir du CDN ou la télécharger du site officiel. Pour l'ajouter du CDN on va ajouter le code suivant :



Figure 21 Architecture d'une application web

Une fois fait, on va ajouter une balise div dans notre page HTML où on va afficher la carte en spécifiant unid ;

```
<div id="map" class="map" style="top: 0%;position: fixed;height: 100%;width: 100%;"></div>
```

Figure 22 Architecture d'une application web

Et puis la partie la plus importante, le code qui va afficher la carte ;

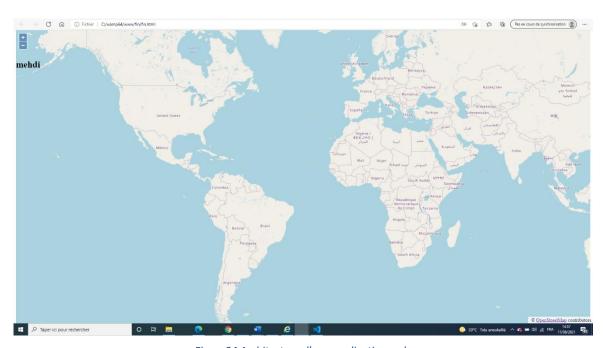


Figure 24 Architecture d'une application web

b- l'affichage des couches de projet :

A. Connexion d'une page PHP à une base de données spatiale PostgreSQL avec PDO :

PDO fournit une interface d'abstraction à l'accès de données, ce qui signifie que vous utilisez les mêmes fonctions pour exécuter des requêtes ou récupérer les données quelque soit la base de données utilisée

Figure25Le code PHP de connexion entre php et un base

B.creation dun fichier geojson a partir dun requete sql sur php

Pour effectuer cette étape nous avons créé une requête SQL qui permet d'extraire un fichier de format Geojson en utilisant les fonctions jsonb_build_object()

Et jsonb_agg() et ST_AsGeoJSON() et to_jsonb()

Figure 26 Architecture d'une application web

Et voilà une partie de le fichier Geojson créé

Figure 27 :Extrait de fichier Geojson de la couche

C.l'affichage des couches avec html et javascript

Pour l'affichage de nouvelle couche on crée un fonction qui appelle le fichier Geojson créé

```
geojsonSource=new ol.source.Vector({
    url:'fin.geojson',
    format: new ol.format.GeoJSON()
})
```

Figure 28 :L'appel de fichier geojson en javascript

Et on a le variable map le code suivante

```
var map = new ol.Map({
    layers: [
        new ol.layer.Tile({
            source: new ol.source.OSM(),
        }),
    new ol.layer.Vector({
        source:geojsonSource,
    }),

],
    target: 'map',
    view: new ol.View({
        center: [-844609.972310125, 3209193.025626513],
        zoom: 6
    })
})
```

Figure 29 :Le code de l'affichage de map et de couche

Voilà le résultat dans le navigateur

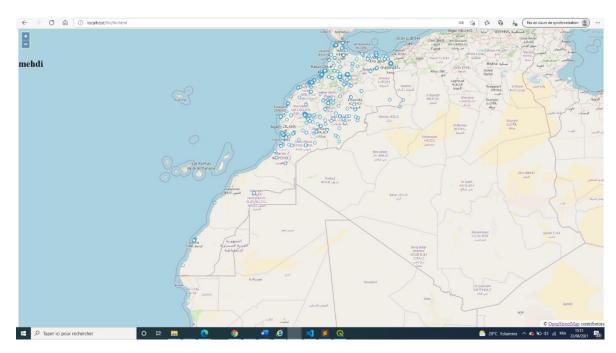


Figure 30 L'affichage de map et de couche dans le navigateur

c-l'ajout des outils de manipulation (popups, labels) :

Afficher une boite de dialogue « popup » d'information en cliquant sur un objet Les informations seront extraites des « propriétés » (initialement les champs de la couche SIG).

Faire une boite de dialogue d'information pour les aéroports en affichant les champs « changeset_user » et « name »

Figure 31 Le code java script pour afficher le popup

Le résultat :



Figure 32 : L'affichage de popup dans le navigateur

2. réalisation d'une page sur le site web SQRLAND (dashbord)

2.1. Les statistiques demandées affiché sur la page web :

- -des statistiques globales sur les projets (le nombre total des projets, le nombre total des enquêteurs, le nombre total des admins).
- -des statistique temporelles (la fréquence des projets par années, la fréquence des projets par mois, la fréquence des propriétés par années, la fréquence des propriétés par mois).
- -des statistiques globales sur les détails des projets (le nombre total des propriétés, le nombre total des côtes, le nombre total des parcelles, le nombre total des points, le nombre total des images, le nombre total des détails).
- -Des tableaux de bord dynamiques sur les projets (nombre de parcelles par apport les projets, nombre de propriétés par apport les projets, nombre de enquêteurs par rapport les projets, nombre de parcelles par apport les enquêteurs, nombre de propriétés par apport les enquêteurs, nombre de parcelles par apport les propriétés, nombre de enquêteurs par apport les propriétés, nombre de enquêteurs par apport les propriétés, nombre de enquêteurs par apport les propriétés.
- -Les statuts des projets (terminé, en cours).
- -les statuts des propriétés (NI, R, T, DA).

2.2. Étapes de développement:

a. La base de données :

La base de donnée utilisée dans ce projets était préparé d'avance par le développeur d'entreprise .ils m'ont donnés la base de donnés prêtes avec le schéma conceptuel complet.

La base de données étais composé par 52 tables

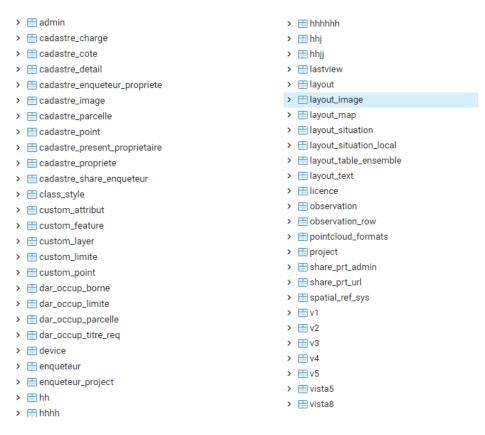


Figure 33 : Les tables utilisées pour extraire les statistiques a propos les projets

b. Les requêtes utilise :

On a tenté d'établir des requêtes qui permettent d'extraire les statistiques de la base de donnée :

les statistiques globales sur les projets :

```
$ $n_admins=pg_fetch_row(pg_query($conn, "select count(*) from admin;"));

$n_projets = pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM project;"));

$n_proprietes=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_propriete;"));

$n_enqueteurs=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM enqueteur;"));

$n_cotes=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_cote;"));

$n_details=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_detail;"));

$n_images=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_image;"));

$n_parcels=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_parcelle;"));

$n_points=pg_fetch_row(pg_query($conn, "SELECT COUNT(*) FROM cadastre_point;"));
```

Figure 34 :Les requêtes sql pour extraire des statistiques globales sur les projets

Affin de créer une page json on a crée une (array) et on la mettre par les variables crées.

Figure 35: Array pur collecter les variables obtenus

• les statistique temporelles :

exemple : la fréquence des propriétés par mois

```
$projet_date=pg_fetch_all(pg_query($conn, " SELECT TO_CHAR(created_at,'month')x,count(*) as y FROM
    cadastre_propriete group by x order by x"));
echo json_encode($projet_date);
```

Figure 36 : Requête pour extraire des statistiques selon le temps

les tableaux de bord dynamiques sur les projets :

exemple : nombre de parcelles par apport les enquêteurs

```
$n_propre=pg_fetch_all(pg_query($conn, "select enqueteur.full_name as x ,count(cadastre_parcelle.id) as y from
    enqueteur,cadastre_propriete,cadastre_parcelle,cadastre_enqueteur_propriete where
    cadastre_parcelle.propriete=cadastre_propriete.id and
    cadastre_enqueteur_propriete.propriete=cadastre_propriete.id and
    enqueteur.id=cadastre_enqueteur_propriete.enqueteur group by enqueteur.full_name
;"));

echo json_encode($n_propre);
```

Figure 37: Requête pour extraire le nombre de parcelles par apport les

c. le passage des données de les pages php vers javascript :

pour afficher nos données on a du d'abord d'importer nos données vers javascript on a fait ca grâce à ce qu'on appelle « Ajax en Jquery»

Ajax pour Asynchronous JavaScript and XML, correspond à un groupe de méthodes et de moyens visant à permettre d'établir une communication asynchrone entre le navigateur et le serveur. Ajax permet d'effectuer des modifications parcellaires sur une page web, sans recharger l'ensemble de la page internet.

L'objet XMLHttpRequest permet de répondre à ce besoin, cependant sont utilisation en JavaScript natif est relativement lourde à mettre en place. JQuery permet de réaliser des appels Ajax de manière beaucoup plus simple.

Il est important de comprendre que les appels Ajax sont préalablement instanciés par du code en JavaScript. Dans les grandes lignes, on met en place un gestionnaire d'événements pour anticiper les actions à réaliser avant l'appel et après le retour du serveur (fonction de rappel ou callback) puis on effectue des appels Ajax en JQuery au serveur.

Ajax faisant appel à des technologies différentes, nativement une requête XMLHttpRequest peut se comporter de différente façon d'un navigateur à l'autre. JQuery est là pour pallier à ce problème et fournit un cadre pour réaliser des appels Ajax plus standardisés et surtout garantir qu'une requête Ajax s'exécute de la même façon sur chaque navigateur.

Il est alors possible d'appeler un fichier PHP distant et donc de récupérer des données ou d'en envoyer. De lire directement le contenu d'un fichier sans passer par un script intermédiaire hébergé sur le serveur.

On verra dans cette partie la récupération des données « GET » :

Exemple1: les statistiques globales sur les projets:

Figure 38 :L'appel des variables et les afficher en utilisant javascript

Remarque:

Il est primordial d'intégrer la bibliothèque <u>Jquery</u> pour pouvoir utiliser **JQUERY AJAX** de manière efficiente sans se soucier de la conception de la requête XhmlHttpRequest. Pour ce faire nous utilisons la balise script.

```
<script type="text/javascript" src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.min.js"></script>
```

Exemple2 : les statistique temporelles (la fréquence des projets par mois)

Ici on a utilisé l'Appel \$.getJSON() en JQUERY :

Il est également envisageable d'appeler un fichier **JSON** directement via la méthode **\$.getJSON()**. Cette méthode effectue une requête en **GET**.

```
var url="http://localhost/dashbord/data/mo_pg.php"

s.getJSON(url, function (json) {
    // will generate array with ['Monday', 'Tuesday', 'Wednesday']

var labels = json.map(function(item) {
    return item.x;
    });

var data = json.map(function(item) {
    return item.y;
    });

10
11
```

Figure 39L'appel des tableaux qui décrivent la variance de nombre des projets en fonction de temps

Ici l'appel retourne deux variables labels porte les mois et data porte le nombre de projet pour chaque mois.

d. L'affichage des graphiques :

On a utilisé deux types de graphes pour afficher nos données dans notre page web : « bar chart » , « Doughnut Chart ».

bar chart:

on a utilise ce type de graphe pour afficher :

• les statistique temporelles

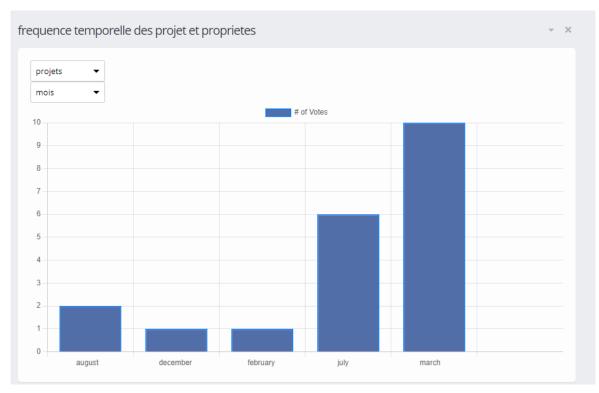


Figure 40 : Graphe dynamique des projets en fonction de temps

• les statistiques des tableaux de bord dynamiques sur les projets

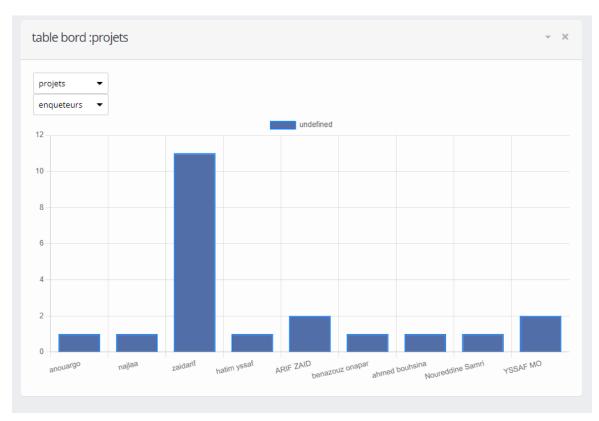


Figure 41 Graphe dynamique des projets en fonction des nom des engeteurs

Le code js utilisé pour afficher ce type de graphe a partir des variables récupéré grâce à l'ajax avec la technologie chartjs :

```
var ctx = document.getElementById("myChart8");
var myChart = new Chart(ctx, {
  type: "bar",
                                                                                      display: false,
  data: {
   labels: labels,
                                                                                        plugins: {
     datasets: [
                                                                                      enabled: true.
          label: '# of Votes',
          backgroundColor: "#526ea8",
borderColor: "#007bff",
borderWidth: 1.5,
                                                                                              enabled: true,
          pointBackgroundColor: "#007bff",
                                                                                            pinch: {
enabled: true
  },
options: {
    scales: {
                                                                                            mode: 'x',
        yAxes: [
             ticks: {
  beginAtZero: false,
```

Figure 42:Le code javascript de mise en page des graphes

Doughnut Chart;

on a utilise ce type de graphe pour afficher :

les statuts des projets

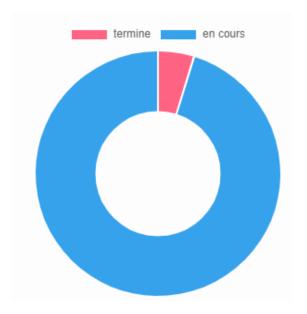


Figure 43: Graphe de type Doughnut Chart décrit les statuts des projets

• les statuts des proprietes



Figure 44: Graphe de type Doughnut Chart décrit les statuts des proprietes

Le code js utilisé pour afficher ce type de graphe a partir des variables récupérer grâce à l'ajax :

Figure 45:Le code javascript pour afficher la graphe de type Doughnut

2.3. Résultat de travail :

La page web en gros :

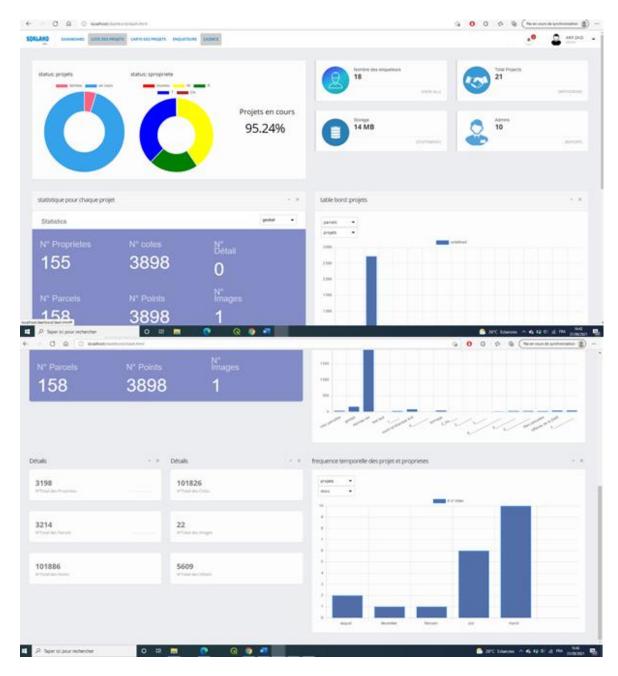


Figure 46:La page web « dashboard " en gros

CONCLUSION

Ces quatre semaines de stage au sein de la société « Geobat Sarl » m'ont donnée une idée plus claire sur le métier d'ingénieur SIG, les difficultés auxquelles il peut être confronté et m'ont fait comprendre dans quelle mesure son rôle est décisif et déterminant.

Ce stage représente une expérience professionnelle extrêmement valorisante autant au niveau du domaine technique en développement SIG. Etant censée suivre les étapes de développement d'une fonctionnalité dans une application web, et apprendre un peu les processus de l'avancement d'un projet et obligée d'être en interaction avec les salariés de société avides de partager leurs connaissances et leurs expériences.

Quatre semaines pour apprendre que l'ingénieur est un technicien, décideur et Manager qui sait s'adapter à toute situation.