# Algorithme Génétique pour l'Optimisation des Ventes

Bienvenue à cette présentation détaillée sur l'utilisation d'un algorithme génétique pour optimiser le budget publicitaire d'un magasin. Notre objectif est de maximiser les ventes en trouvant le montant optimal à investir en publicité. Ce projet combine l'analyse de données, la modélisation prédictive et l'optimisation inspirée de la nature pour résoudre un problème concret du monde des affaires.



# Contexte et Objectifs du Projet

Optimisation du Budget Publicitaire

Trouver le meilleur montant à dépenser en publicité pour maximiser les ventes.

Modèle Prédictif

Développer un modèle capable de prédire les ventes en fonction des caractéristiques des produits.

Utilisation d'un Algorithme Génétique

Appliquer une méthode d'optimisation inspirée de l'évolution naturelle pour trouver la meilleure solution.



# Étapes du Projet : Préparation des Données

1 \_\_\_\_\_ Importation des Librairies

Utilisation de Pandas, Numpy, Matplotlib, Seaborn et Scikit-Learn pour manipuler les données, effectuer des calculs et créer des visualisations.

Chargement des Données

Utilisation du fichier sales\_data\_simplified.csv contenant des informations sur les produits vendus.

\_\_\_\_\_ Analyse Exploratoire des Données

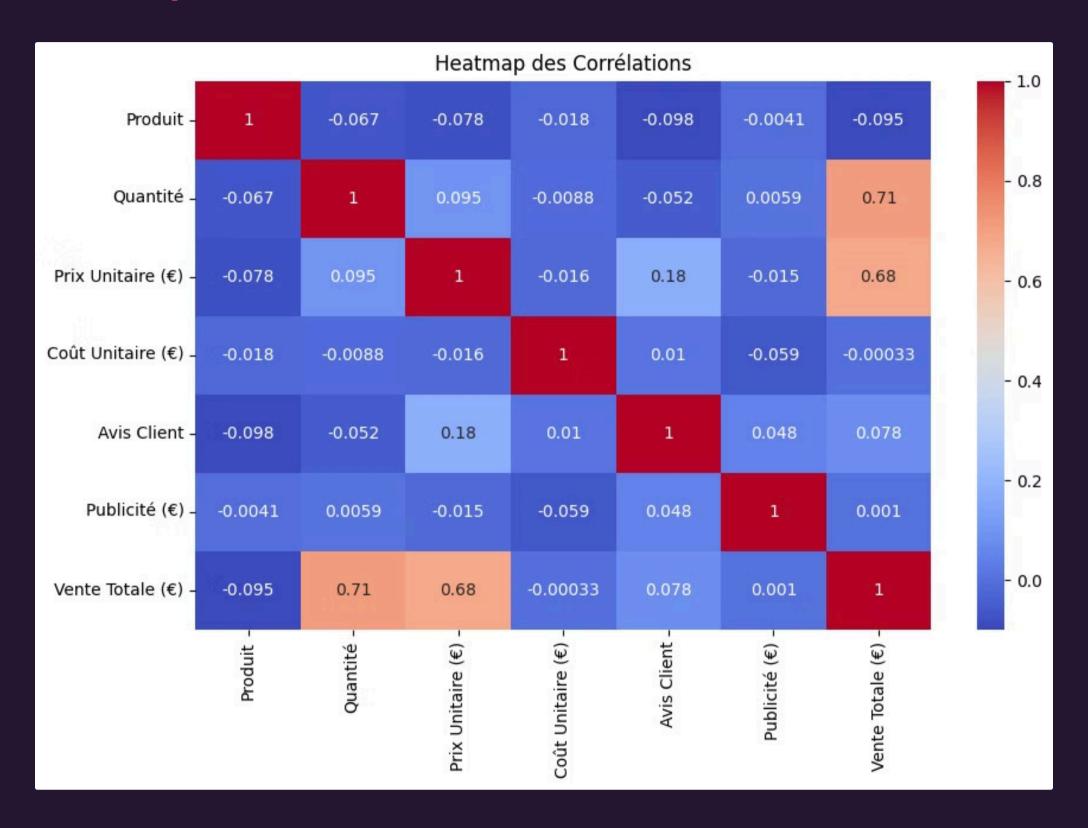
Examen des premières lignes, statistiques descriptives et création d'une heatmap pour visualiser les corrélations.

\_\_\_ Préparation des Données

Encodage des variables catégorielles et définition des variables d'entrée (X) et de la variable cible (y).



### HeatMap



# Modélisation avec Régression Linéaire

### **Principe**

La régression linéaire tente de prédire la vente totale (y) en fonction des variables d'entrée (X). C'est un modèle simple mais efficace pour comprendre les relations entre les variables.

### Métriques d'Évaluation

MSE (Mean Squared Error) : Plus cette valeur est petite, meilleur est le modèle.

R<sup>2</sup> (Coefficient de Détermination) : Plus cette valeur est proche de 1, meilleur est le modèle.

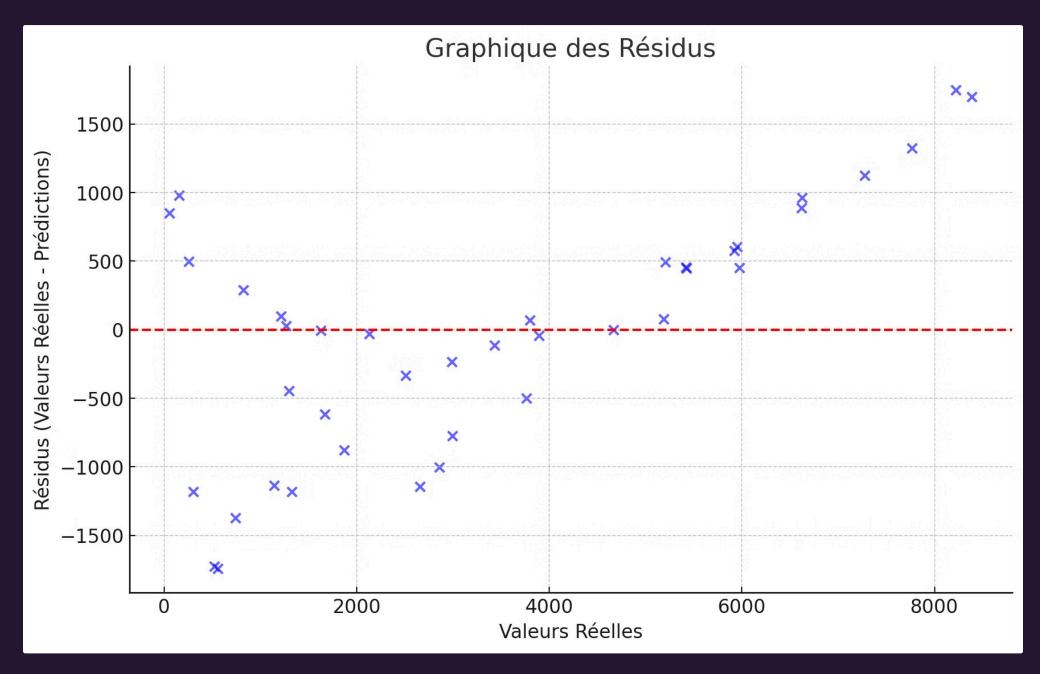
Mean Squared Error (MSE): 772810.43

Coefficient de détermination (R<sup>2</sup>): 0.87



### Reduction du MSE

Analyse des résidus



Après suppression des outliers, le MSE passe à 789,612.50. Cela peut s'expliquer par des valeurs extrêmes dans les ventes, même après suppression des outliers.

# Algorithme Génétique : Principes et Fonctionnement





Groupe de solutions potentielles.



Crossover

Échange de morceaux entre solutions.



#### **Fitness**

Évalue la qualité de chaque solution.



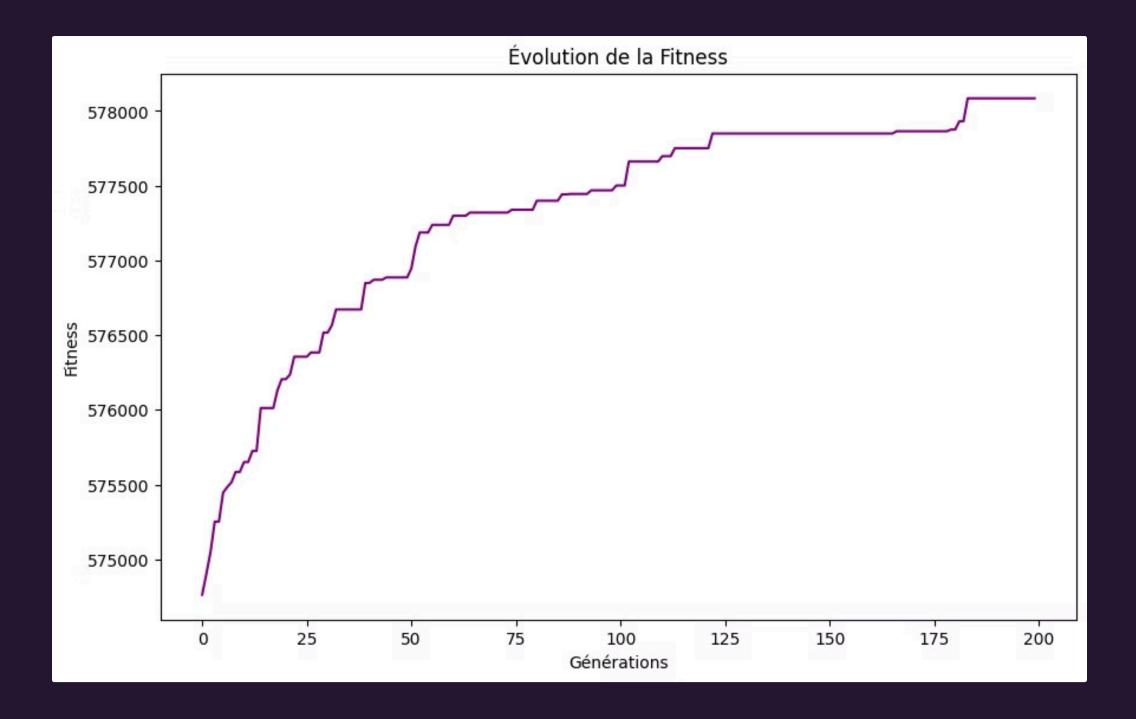
#### Mutation

Modification aléatoire pour explorer d'autres solutions.

L'algorithme génétique fait évoluer une population de solutions sur plusieurs générations pour trouver le meilleur budget publicitaire.



### Visualisation des Résultats



Voici la courbe que nous obtenons après 200 générations.

**Augmentation du chiffre d'affaires prévu** : Nous avons commencé avec une solution initiale qui prévoyait un chiffre d'affaires de **574,764 euros**. Après l'optimisation, nous avons atteint un chiffre d'affaires prévu de **578,084 euros**.

Cela représente une amélioration de près de 3,3 %, ce qui est significatif dans un contexte commercial.



# Conclusion et Perspectives

### Modèle Fiable

La régression linéaire a fourni des prédictions précises, validées par différentes métriques.

#### Réussite ?

L'algorithme génétique a prouvé son utilité pour répondre à notre problématique d'optimisation des ventes par l'ajustement des budgets publicitaires.

Cependant, il reste des marges d'amélioration, notamment pour éviter la stagnation et explorer davantage de solutions.

### Applications Futures

Cette approche peut être appliquée à d'autres problèmes d'optimisation dans le domaine du marketing et des ventes.

Ce projet a réussi à démontrer l'efficacité de l'algorithme génétique pour optimiser les dépenses publicitaires, mais des ajustements supplémentaires pourraient encore améliorer les résultats.