

Projet 6 : Circuit et découverte de chemin

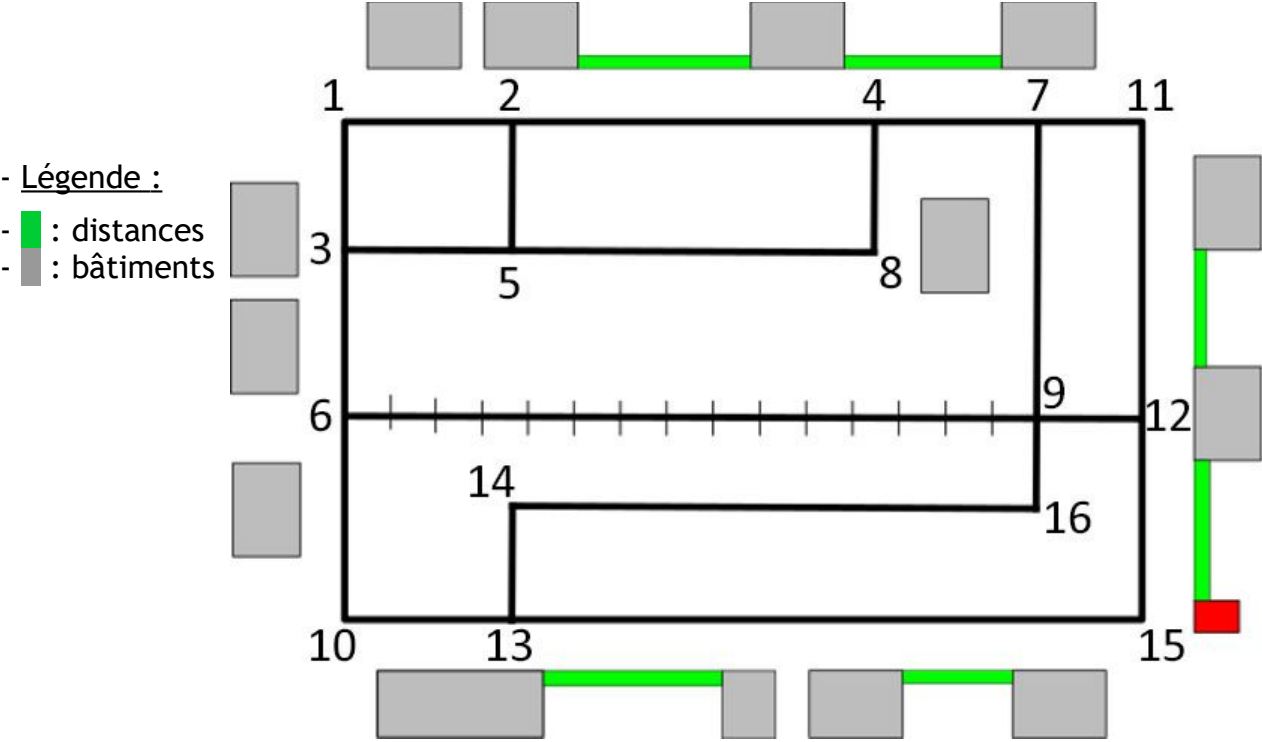
11/06/2018

Rôles :

Matthieu CARTERON : Chef de projet, planification
Raphaëlle-Elvira : Responsable de la communication réseau
Robin CALLET : Responsable de l'étude scientifique
Killian DEROCHE : Gestionnaire du matériel

Sommets du graphe :

Le chemin est modélisé par un graphe avec des bâtiments supplémentaires :



Coordonnées des points :

Point	X	Y
1	0	0
2	4	0
3	0	3
4	12	0
5	4	3
6	0	7
7	15	0
8	12	3
9	15	7
10	0	12
11	17	0
12	17	7
13	4	12
14	4	9
15	15	12
16	15	9

Arêtes du graphe :

Les arêtes correspondent aux points accessibles à partir d'un autre :

Origine	Destinations
1	2,3
2	1, 4, 5
3	1, 5, 6
4	2, 7, 8
5	2, 3, 8
6	3, 9, 10
7	4, 9, 11
8	4,5
9	6, 7, 12, 16
10	6,13
11	7,12
12	9, 11, 15
13	10, 14, 15
14	13,16
15	12,13
16	9,14

Matrice de déplacement possibles :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1		1	1													
2	1			1	1											
3	1				1	1										
4		1					1	1								
5		1	1					1								
6			1						1	1						
7				1					1		1					
8				1	1											
9						1	1					1				1
10						1							1			
11							1					1				
12									1		1				1	
13										1				1	1	
14													1			1
15												1	1			
16									1					1		