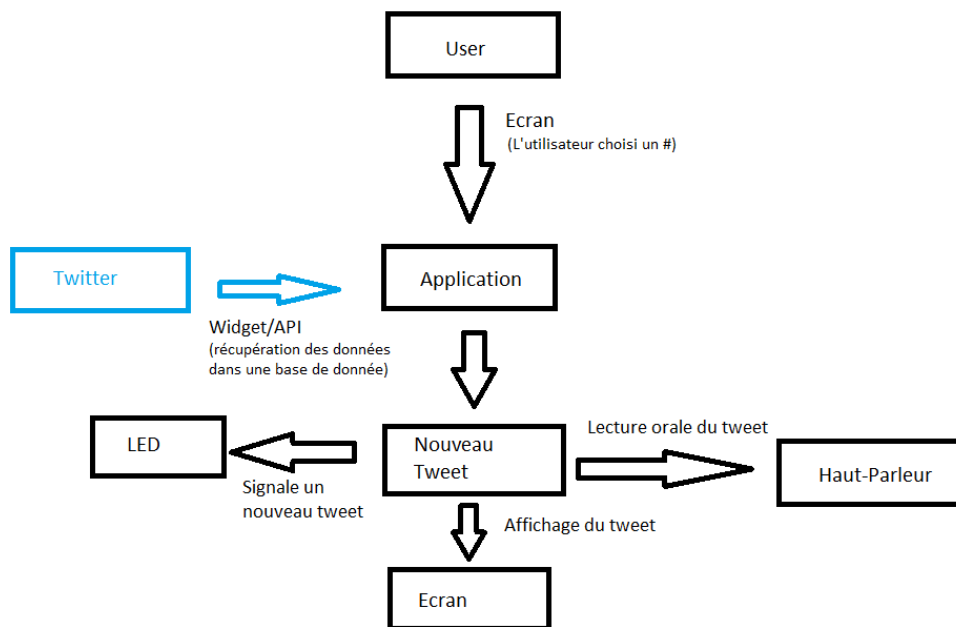


# Document de spécification

Notre projet consiste à créer une application « liseuse de tweet ». Plus spécifiquement, le but de ce projet sera de récupérer des informations sur Twitter à l'aide d'un widget ou une API en fonction de ce que propose le réseau social. Toutes les informations concernant les tweets seront stockés sur une base de données située sur l'application et qui se réinitialisera au lancement de l'application. L'application pourra ensuite présenter ces tweets à l'utilisateur par différents moyens. Tout d'abord par orale à l'aide d'un synthétiseur vocal et de haut-parleurs mais aussi par affichage sur l'écran de l'application. De plus nous allons utiliser une LED qui clignotera pour signaler un nouveau tweet. Nous comptons aussi mettre en place une interface utilisateur où il pourra choisir un hashtag dans la liste proposée où en saisir une spécifique.

Scénario nominal : Le programme de l'application recherche des tweets, à l'aide de l'API, utilisant le # choisi. Ces tweets sont stockés dans la base de données de l'application. En cas de nouveau tweet celui-ci est lu et affiché sur l'écran.

Scénario dégradé : Le programme de l'application recherche des tweets utilisant le # choisi. Mais le tweet contient un smiley (ex : ☺, <3, ...), le tweet est alors affiché et lit le tweet en ignorant les smileys.



Utilisation d'un Raspberry

Capteurs : Ecran tactile, LED, haut-parleur