

Conception d'un système d'évaluation des enseignants

Système d'évaluation des enseignants convivial et interactif pour les universités

I – Description du sujet :

INTRODUCTION

L'EFREI Paris et d'autres universités recherchent des solutions innovantes pour développer un système d'évaluation des enseignants complet et interactif qui évalue efficacement la qualité de l'enseignement et améliore l'environnement d'apprentissage. L'objectif de ce projet est de concevoir un système qui intègre des fonctionnalités avancées afin d'améliorer l'expérience des étudiants.

OBJECTIF

L'objectif est de créer un système qui facilite l'évaluation détaillée, constructive et accessible du personnel enseignant par les étudiants et l'équipe pédagogique responsable.

FONCTIONNALITÉS À INCLURE

- a) **Tableau de bord interactif** : Il permet aux administrateurs de visualiser les résultats de l'évaluation et de suivre l'évolution des performances dans le temps.
- b) **Anonymat** : Pour garantir la confidentialité des commentaires des étudiants, encourager l'honnêteté et les réponses détaillées. Le niveau d'anonymat peut être configuré.
- c) **Compatibilité mobile** : Veiller à ce que la plateforme soit accessible sur différents appareils, afin d'en améliorer la convivialité.
- d) **Système de génération de formulaires et de questions** : Les administrateurs peuvent créer de nouveaux formulaires et de nouvelles questions.

PROFIL DES UTILISATEURS

- **Administrateur** : Contrôle total des paramètres du système, des données relatives aux enseignants et aux étudiants, ainsi que des critères d'évaluation. Il peut consulter tous les commentaires, compiler des rapports complets et remplir des évaluations. Un administrateur peut être un responsable pédagogique.
- **Enseignant** : Peut consulter ses évaluations personnelles et interagir avec les commentaires anonymes pour s'améliorer.
- **Étudiant** : Peut remplir des évaluations, interagir avec les mécanismes de retour d'information et consulter les travaux antérieurs.

CONCEPTION ET CONVIVIALITÉ

- Le système doit présenter une interface simple et intuitive, facile à parcourir pour tous les types d'utilisateurs.

LIBÉREZ VOTRE CRÉATIVITÉ !

Nous vous encourageons à sortir des sentiers battus. Votre conception doit non seulement répondre aux exigences énoncées, mais aussi être innovante, attrayante et pratique. La navigation doit être intuitive et le système doit améliorer l'expérience d'enseignement et d'apprentissage à l'EFREI Paris.

II – Travail demandé :

Etape 1

Établir le modèle des cas d'utilisations (**Diagramme de cas d'utilisation**) du système.

- Identifier les cas d'utilisations (recenser les fonctionnalités de base du système et les liens entre cas d'utilisation)
- Identifier les acteurs du système (distinguer les acteurs principaux des acteurs secondaires)

Etape 2

Sélectionner deux cas d'utilisation (hors authentification) qui vous semblent les plus importantes et développer son analyse en suivant une démarche **MVC avec un diagramme de séquence**. Vous ferrez apparaître le scénario idéal et quelques alternatives.

Etape 3

A partir des classes identifiées dans l'étape précédente, représenter le **diagramme de classe** avec les packages MVC pour les fonctionnalités sélectionnées.

Etape 4

Établir les **prototypes d'interface (IHM)** correspondants aux fonctionnalités analysées. Vous pouvez utiliser l'application web <https://balsamiq.com/> ou encore <https://www.figma.com/>.

Etape 5

Établir le **diagramme d'états-transitions** de la navigation dans les interfaces proposées à l'étape précédente (navigation dans le menu).

Etape 6

Modéliser le processus en utilisant **BPMN** (Business Process Model and Notation) en représentant deux acteurs principaux :

- **Pool 1 : Étudiants**
 - **Pool 2 : Université**
-

III – Timing

Un compte-rendu par binôme sous forme d'un rapport sur seul fichier en format *pdf* contenant vos noms et prénoms et à déposer sur Moodle uniquement (Pas de rendu par email).

Date limite du rendu : **J+7 après votre séance de TP.**

IV – Livrable et livraison

Équipes

Vous pouvez vous regrouper en groupes de 2 personnes.

Mode de livraison

Compte-rendu en format *pdf* contenant les réponses aux différentes étapes demandées.

Le format **NOM1_NOM2** où **NOM1** et **NOM2** sont respectivement les noms des participants.