

Úloha 6.1: Program na začiatku načíta rozmery poľa m (nezáporné celé číslo), vo funkcii alokuj_1D_pole(...) sa dynamicky alokuje pole, následne sa celé pole naplní číslami zadaných z klávesnice. Program následne načítané pole vykreslí do konzoly prostredníctvom funkcie vypis_1D_pole(...). Následne vo funkcii main() sa vypíše maximálna a minimálna hodnota z daného poľa, pričom príslušné pozície, kde sa dané hodnoty nachádzajú sa nájdu prostredníctvom funkcie maximum_poz(...) a minimum_poz(...). Pred skončením programu uvoľnite pamäť prostredníctvom funkcie uvolni().

Ukážka vstupu:

5
3
1
2
3
4

Výstup pre ukážkový vstup:

3,1,2,3,4,

Úloha 6.2: Napíšte program, ktorý z prvého riadku vstupu načíta celé číslo n a alokuje v pamäti blok n položiek pre znaky. Potom zo štandardného vstupu načíta n znakov a vypíše ich odzadu. (Využite ukazovateľovú aritmetiku.)

Ukážka vstupu:

4

ahojky

Výstup pre ukážkový vstup:

joha