Frontend Programlama ve Bilgisayar Becerileri Eğitim Planı

# 🖥️ 1. Bilgisayar Becerileri (1 Ay, Haftada 2 Gün)

Öğrencilerin bilgisayar bilgisi sıfır olabilir, bu yüzden en temel kavramlardan başlamak gerekir.

## Hafta 1

* Bilgisayarın parçaları (monitör, klavye, fare, kasa)
* İşletim sistemi kavramı (Windows örneği)
* Dosya ve klasör nedir, nasıl oluşturulur, silinir, adlandırılır
* Klavye ve fare ile temel işlemler

## Hafta 2

* Dosyaları kopyalama, taşıma, arşivleme (zip)
* Program yükleme ve kaldırma
* İnternete giriş, tarayıcı (Chrome, Edge) kullanımı
* Arama motorlarında bilgi arama

## Hafta 3

* Word ile yazı yazmak, biçimlendirme (kalın, italik, altı çizili)
* Excel ile basit tablolar hazırlamak
* PowerPoint ile basit sunum hazırlamak

## Hafta 4

* Bilgisayar güvenliği (virüs, şifre, phishing)
* E-posta açma ve kullanma
* Bulut depolama (Google Drive)
* Son ders: küçük bir proje sunumu (ör: Word + PowerPoint)

# 🌐 2. Frontend Programlama Müfredatı

## 📌 İlk Aşama (5 Ay) – HTML, CSS, JS (Sıfırdan Orta Seviyeye)

## Ay 1 – HTML Temelleri

* İnternet ve web kavramı
* HTML yapısı (<!DOCTYPE html>, <html>, <head>, <body>)
* Metin etiketleri (<h1>, <p>, <span>, <strong>)
* Listeler (<ul>, <ol>)
* Resim, link, buton (<img>, <a>, <button>)
* Formlar (<input>, <select>, <textarea>, <form>)
* Uygulama: Basit kişisel web sayfası

## Ay 2 – CSS Temelleri

* CSS yazım yöntemleri (inline, internal, external)
* Seçiciler ve kombinasyon
* Renkler, yazı tipleri, ölçüler, boşluklar
* Box model (margin, padding, border)
* Flexbox ile düzenleme
* Basit responsive tasarım (media query)
* Uygulama: Portfolio sayfası

## Ay 3 – JavaScript Temelleri

* JavaScript’in HTML ile bağlantısı
* Değişkenler ve veri tipleri
* Operatörler ve koşullar (if, switch)
* Döngüler (for, while)
* Fonksiyonlar ve scope
* DOM manipülasyonu (getElementById, querySelector)
* Event’ler (onclick, oninput)
* Uygulama: Hesap makinesi

## Ay 4 – JavaScript Gelişmiş

* Array ve Object yapıları
* JSON formatı
* LocalStorage ve SessionStorage
* Date ve Math objeleri
* Form doğrulama
* Uygulama: To-do list uygulaması

## Ay 5 – Proje Ayı

* Basit blog/quiz/mini e-ticaret sayfası
* HTML, CSS ve JS’in tam entegrasyonu
* GitHub Pages üzerinde yayınlama

➡️ Bu aşamadan sonra 1 ay ara verilecek.

## 📌 İkinci Aşama (5 Ay) – React + Bootstrap + Tailwind CSS

## Ay 6 – React Temelleri

* React nedir, SPA kavramı
* create-vite ile proje başlatma
* JSX ve bileşenler
* Props ve State
* Event handling
* Uygulama: Sayaç uygulaması, To-do uygulaması

## Ay 7 – React Gelişim

* useEffect ve lifecycle
* useState ile form yönetimi
* Koşullu render ve listeler
* React Router ile sayfalandırma
* Uygulama: Çok sayfalı portfolio

## Ay 8 – UI Kitleri

* Bootstrap grid sistemi
* Bootstrap bileşenleri (navbar, card, modal)
* Tailwind CSS temelleri (utility-first yaklaşım)
* Tailwind ile responsive tasarım
* Uygulama: UI şablon klonu (ör: e-ticaret landing)

## Ay 9 – Ek Konular

* Context API ile global state yönetimi
* API fetch (REST API)
* Async/Await ve hata yönetimi
* Authentication temelleri (login/logout simülasyonu)
* Uygulama: Hava durumu uygulaması

## Ay 10 – Final Projesi

* React + Tailwind/Bootstrap ile tam proje (quiz, e-ticaret veya blog)
* GitHub’a yükleme
* Netlify veya Vercel üzerinde deploy