

Büyük Labirent

Mürettebatına sahip çıkmalısın. Bu sefer de Ahmet, Kabasakal'ın en yeni ve en tehlikeli tuzağına düştü ve bir labirentte mahsur kaldı. Bu labirentten çıkmasına yardım etmen lazım. Ayrıca Ahmet'in az erzakı kaldı ve zorlu yollardan geçemeyebilir.

Girdi:

İlk satır üç sayıdan oluşuyor: n , m ve k. Satır , Sütun ve Erzak sayısı.
Sonraki n satır boyunca labirent var. s1 – s2 - ... - sn.

Labirentin duvarları # ile temsil edilirken yollar ise sayılar ile temsil edilir. Bu sayılar o yolun zorluk düzeyidir. Her yol zorluk düzeyi kadar erzak harcar. Ahmet'in erzakı sıfırın altına düşemez. Ahmet A ile temsil edilirken çıkış B ile temsil edilir.

Çıktı:

Eğer bir çıkış yolu yoksa ekrana -1 yazdırın.
Aksi halde ilk satırda Ahmet'in alabileceği en kısa yolun uzunluğu olmalı. Bu uzunluğu yolların zorluğu etkilemez.
Sonraki satırda ise Ahmet'in gideceği yol olmalıdır.
Yukarı için "U", Aşağı için "D", Sağ için "R" ve Sol için "L".
Birden fazla cevap varsa istediğinizi ekrana yazdırabilirsiniz.

Örnek 1:

Girdi:

```
5 5 0
#####
#A00#
###0#
#B00#
#####
```

Çıktı:

```
6
RRDDL
```

Örnek 2:

Girdi:

```
7 7 10
#####
#A2200#
#8#9#0#
#3#0#3#
#B00#1#
#75200#
#####
```

Çıktı:

```
13
RRRRDDDDLLULL
```

Açıklama:

8 olan yoldan giderse yol daha kısa oluyor ama 11 erzak tükettiği için kullanılamıyor.

9 olan yolda 9'a kadar 4 erzak harcanıyor ve yeterli erzak kalmıyor.

Kalan yolda ise 10 erzak harcanıyor ve Ahmet çıkışa ulaşıyor.