

Kelime Oyunu Uygulaması

Teve2 kanalında, A. İhsan Varol tarafından sunulan Kelime Oyunu isimli program için JAVA programlama dilinde bir uygulama geliştiriniz. (İlgili programın birkaç videosunu izlemenizi tavsiye ederim.)

- Bu uygulama en az iki bölümden oluşmalıdır. Soru/Kelime ekleme, Oynama, vb...
- Sorular ve cevapları txt uzantılı dosya/dosyalarda tutulmalıdır.
- Programda, kullanıcıdan 14 adet (4 harften başlayıp 10 harfe kadar olacak şekilde her birinden 2 tane) kelimeyi toplamda 4 dakikalık bir süre zarfında bulması istenmelidir.
- Doğru bilinen her kelime, kullanıcının açtığı her harf başına, kullanıcı 100 puan kazanmalıdır.
- Programda kelimeler, ilgili dosya/dosyalardan rastgele bir şekilde seçilmeli ve sorulmalıdır.
- Oyuncunun harf isteme hakkı olmalıdır. İstendiğinde, kelimenin rastgele bir harfi belirtmelidir.
- Tahmin etmek istendiğinde, 4 dakikalık süre durdurulmalıdır. 20 saniye içinde doğru cevabın yazılması gerekmektedir. Bu sürede doğru cevap yazılamadığı takdirde kullanıcı puanından açılmayan harf sayısı ile orantılı bir şekilde puan düşürülmelidir.
- Oyun bittiğinde oyuncunun adı, puanı, kalan süresi, oyun oynama tarih ve zamanı ekranda gösterilmelidir.

Puanlama

Uygulamalarınız puanlanırken aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurulacaktır.

- Soru/Kelime ekleme arayüzünün kullanılabilirliği ve düzeni (10 puan)
- Oyun mantığının doğru bir şekilde kurulması (30 puan)
- Oyun arayüzünün kullanılabilirliği ve düzeni (10 puan)
- Ekstra özellikler (15 puan)
- Yazılan kodlara olan hakimiyet (35 puan)

Değerlendirme

Uygulamalarınız 17 Ocak 2021 Pazar gününe kadar “.rar” dosyası olarak edestek’e yüklenmelidir.

22-24 Ocak 2020 tarihleri arasında size ayrılan süre içerisinde, ZOOM üzerinden proje gösterimi ve savunması yapılacaktır.