

**KarakterKontrol**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- altinSayaci
- AltinText
- anaMenuyeDonZaman
- arkaPlanSesi
- beklemeAnim
- beklemeAnimSayaci
- beklemeAnimZaman
- birKereZipla
- can
- canText
- fizik
- horizontal
- kamera
- kamerallkPos
- kameraSonPos
- menuArkaPlanSesi
- olumSesi
- puanSesi
- ses
- SiyahArkaPlan
- siyahArkaPlanSayaci
- spriteRendere
- vec
- yurumeAnim
- yurumeAnimSayaci
- yurumeAnimZaman
- ziplamaAnim

Metotlar

- Animasyon
- FixedUpdate
- kameraKontrol
- karakterHareket
- LateUpdate
- OnCollisionEnter2D
- OnTriggerEnter2D
- Start
- Update

**anaMenuKontrol**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- kilitler
- leveller

Metotlar

- butonSec
- levellerButon
- Start

**suAnimasyonu**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- animasyonKareleri
- animasyonKareleriSayaci
- spriteRenderer
- zaman

Metotlar

- Start
- Update

**dusmanKontrol**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- aradakiMesafe
- aradakiMesafeSayaci
- aradakiMesafeyiBirKereAl
- arkaTaraf
- atesZamani
- gidilecekNoktalar
- hiz
- ilerimiGerimi
- karakter
- kursun
- layermask
- onTarf
- ray
- resim
- SpriteRenderrer

Metotlar

- atesEt
- beniGordumu
- FixedUpdate
- getYon
- noktalaraGit
- OnDrawGizmos
- Start

**dusmanKontrolEditor**  
Sınıf  
→ Editor

Metotlar

- OnInspectorGUI

**testere**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- aradakiMesafe
- aradakiMesafeSayaci
- aradakiMesafeyiBirKereAl
- gidilecekNoktalar
- ilerimiGerimi
- resim

Metotlar

- FixedUpdate
- noktalaraGit
- OnDrawGizmos
- Start

**testereEditor**  
Sınıf  
→ Editor

Metotlar

- OnInspectorGUI

**canver**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- animasyonKareleri
- animasyonKareleriSayaci
- spriteRenderer
- zaman

Metotlar

- Start
- Update

**altinKontrol**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- animasyonKareleri
- animasyonKareleriSayaci
- spriteRenderrer
- zaman

Metotlar

- Start
- Update

**kursunKontrol**  
Sınıf  
→ MonoBehaviour

Alanlar

- dusman
- fizik

Metotlar

- Start