

## HARRAN ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

## ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA I

#### Final Sınavı - 2017-2018 Güz Dönemi

### Adı Soyadı:

Süre: 80 Dakika

# Öğrenci Numarası:

**Tarih:** 05.01.2018

1) Kullanıcının girmiş olduğu herhangi bir pozitif tam sayının basamak değerlerini toplayan C programını **Recursive** fonksiyon kullanarak yazınız.(Ör. 254=11) (20P)

```
#include <stdlib.h>
int basamaktopla(int num);
int main()
{
    int sayi, toplam;
    printf(" sayiyi giriniz: ");
    scanf("%d", &sayi);
    toplam = basamaktopla(sayi);
    printf(" girillen %d sayisinin basamaklarinin toplami = %d\n\n", sayi, toplam);
    return 0;
}
int basamaktopla(int x)
{
    if(x == 0)
        return 0;
    return ((x % 10) + basamaktopla(x / 10));
}
```

2) Tersinden de aynı şekilde okunabilen kelimeye '*palindrom*' denmektedir. Bir string'in palindrom olup olmadığını bulan C programını yazınız. (Ör. KÜÇÜK, MADAM, ABBA )(20P)

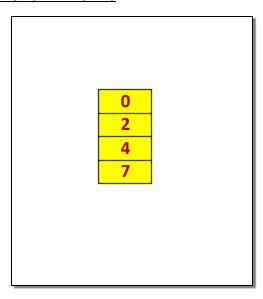
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main()
 char kelime[100]={'0'},test[100]={'0'};
 int x,i,test_sonuc;
 printf("bir kelime giriniz\n");
 gets(kelime);
 x=strlen(kelime);
  for(i=0; i<x; i++)
  {
    test[i]=kelime[x-i-1];
  }
  puts(test);
  printf("\n");
  test_sonuc=strcmp(kelime,test);
  if(test_sonuc==0)
    printf("kelime palindromdur\n");
  else
    printf("kelime palindrom degildir..\n");
  return 0;
```

3) Program 1 ile 20 arasında 5 tane rastgele sayı üretecektir. Bu üretilen sayılardan ikinci en büyük sayıyı bulan C programını yazınız. (20 P)

```
#include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
       int main()
         srand(time(NULL));
         int a[5];
         int i,birincibuyuks ayi,ikincibuyuks ayi,x;
          for(i=0; i<5; i++)
          {
            a[i]=rand()\%20+1;
            printf("%d\n",a[i]);
          }
          birincibuyuksayi=0;
          for(i=0;i<5; i++)
          {
            if(a[i]>birincibuyuksayi)
            {
               birincibuyuksayi=a[i];
               x=i;// birinci büyük sayının index'i
            }
          }
         ikincibuyuksayi=0;
          for(i=0;i<5; i++)
          {
            if(a[i]>ikincibuyuksayi&&x!=i&&ikincibuyuksayi!=birincibuyuksayi)
            {
               ikincibuyuksayi=a[i];
            }
          printf("dizidenki ikinci buyuk sayi=%d",ikincibuyuksayi);
          return 0;
}
```

4) Aşağıdaki programın çıktılarını yazınız. Cevabınızı ilgili kutuya yazınız. (10P)

```
#include <stdio.h>
int main()
       int R=0;
       do
{
               switch (R)
              printf("%d\n",R);
case 1:
                      R += 1;
                      break;
              printf("2\n");
case 3:
               case 2:
              printf("%d\n",R * 2);
case 4:
                     R = R + 3;
break;
               default:
                     R = R * 3;
printf("%d\n",R / 2);
       }
while(R<=10);
       return 0;
}
```



5) Aşağıdaki programın çıktılarını yazınız. Cevabınızı ilgili kutuya yazınız. (10P)

```
#include <stdio.h>
int main()
     int Number=0;
     while (Number<5)
          switch (Number)
                default:
                     printf("UMUT\n");
               case 0:
printf("BERKAN\n");
                     break;
                case 3:
                     printf("BILAL\n");
break;
                case 2:
                ++Number;
case -1:
                     printf("DIDEM\n");
break;
                     printf("HARUN\n");
          }
++Number;
     }
     return 0;
```



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void a(void);
void b(void);
void c(void);
int x=2;
int main()
  int x=4;
  printf("x=%d\n",x);
    int x=6;
     printf("x=%d\n",x);
  }
  printf("x=%d\n",x);
  a();
  b();
  c();
  a();
  b();
  c();
  printf("x=%d\n",x);
 return 0;
}
void a()
  int x=25;
  printf("x=%d\n",x);
  X++;
  printf("x=%d\n",x);
}
void b()
{
  static int x=40;
  printf("x=%d\n",x);
  x++;
  printf("x=%d\n",x);
}
void c()
  printf("x=%d\n",x);
  x*=10;
  printf("x=%d\n",x);
```

```
x=4 (main)
                x=6(Blok)
                x=4(main)
              x=25( a fonk.)
              x=26 (a fonk)
 x=40 (b fonk. Static olduğu için bir daha
  çağırıldığında x değeri kaldığı yerden
            devam edecektir)
              x=41 (b fonk.)
x=2 (c fonk. –fonksiyon içinde x olmadığı
         için gloabal x kullanılır)
    x=20 (c fonk. Global artık 20 olur)
x=25(a fonk. Local değişken fonksiyon her
  çağırıldığında bellek hücresine tekrar
                 atanır)
              x=26 (a fonk)
  x=41 (b fonk. Static olduğu için kaldığı
          yerden devam eder)
              x=42(b fonk)
         x=20 (c fonk. Global x)
         x=200 (c fonk. Glolbal x)
               x=4 (main x)
```