ALGORITMA

Örnek 1: iki sayıyı toplamak için gerekli programa ait algoritmanın oluşturulması Algoritma: 1. X değerini gir 2. Y değerini gir 3. Z ? X+Y 4. Z' yi yaz 5. Bitir. Görüldüğü üzere bu şekilde bir algoritma ile çözüm yolunu izlemek daha kolaydır. Bundan sonra verilen örneklerde bu tip algoritma kullanılacaktır. Örnek 2: iki sayının ortalamasını bulan programa ait algoritmanın oluşturulması Algoritma: 1. X değerini gir 2. Y değerini gir 3. Z ? X+Y 4. Ort? Z/2 5. Ort değerini yaz 6. Bitir. Bu örnekte Ort değeri ile iki sayının ortalaması temsil edilmiştir. Örnek 3: Beş sayının toplamını ve ortalamasını veren programa ait algoritmanın oluşturulması Toplam adi için Top Ortalama adi için Ort Girilen sayılar için X Arttırma için Sayaç kullanılırsa Algoritma: 1. Top ? 0, Sayaç ? 0 2. X'i gir

3. Top? Top+X

- 4. Sayaç ? Sayaç +1
- 5. Eğer Sayaç <5 ise A2'ye git
- 6. Ort? Top/5
- 7. Top ve Ort değerlerini yaz
- 8. Bitir.

Örnek 4: Kenar uzunlukları verilen dikdörtgenin alan hesabını yapan programa ait algoritmanın hazırlanması. Kenar uzunlukları negatif olarak girildiği durumda veri girişi tekrarlanacaktır.

Dikdörtgenin kısa kenarı: a

Dikdörtgenin uzun kenarı : b

Dikdörtgenin alanı: Alan

Algoritma:

- 1. a değerini gir
- 2. a<0 ise 1. adimi tekrarla
- 3. b değerini gir
- 4. b<0 ise 3. adimi tekrarla
- 5. Alan ? a*b
- 6. Alan değerini yaz
- 7. Bitir.

Örnek 5: Çapraz döviz kuru hesabi yapan programın algoritmasının oluşturulması. Bu algoritmanın oluşumunda veriler; 1 Amerikan dolarının TL karşılığı, hesaplanacak \$ miktarı, çıkış ise verilen \$'in TL karşılığı olacaktır.

Doların değeri :Doldeg

Girilen Dolar miktarı :Dolar

TL karşılığı :Tlkar

Algoritma:

- 1. Doldeg'i gir
- 2. Doldeg<0 ise 1. adimi tekrarla

3. Dolar'i gir

4. Dolar<0 ise 3.adimi tekrarla

5. Tlkar? Doldeg*Dolar

6. Tlkar değerini yaz

7. Bitir

Örnek6: Verilen bir sayının faktöriyelini hesaplayan programın algoritmasının oluşturulması

sayının faktöriyeli :Fak

Faktöriyel değişkeni :X

Faktöriyeli hesaplanacak sayi :Y

Algoritma:

1. Fak? 1, X? 0

2. Y'i gir

3. Y<0 ise 2. adimi tekrarla

4. X? X+1

5. Fak? Fak*X

6. X<Y ise 4. adıma geri dön

7. Fak değerini yaz

8. Bitir.

Bu algoritmada 1. adımda X 'e 0 ve Fak değişkenine 1 değeri atanıyor. 2. adımda Y değeri giriliyor ve 3. adımda Y değerinin 0 dan küçük bir değer olup olmadığı denetlenerek, sonuca göre gerekli komut veriliyor. 4. adımda X'in değeri 1 arttırılıyor ve 5. adımda X için Fak değeri hesaplanıyor. 6. adımda X in değerinin faktöriyeli hesaplanacak sayıdan küçük olması durumunda 4. adımdan itibaren işlemlerin tekrarlanması komutu veriliyor, X' in değerinin Yiye eşit olması durumunda işlemler tamamlanarak hesaplanan değerin yazdırılması işleminden sonra programın çalışması sona ermektedir.

Örnek 7 1 ile 10 arası tek sayıların toplamını hesaplayan algoritmayı yazınız.

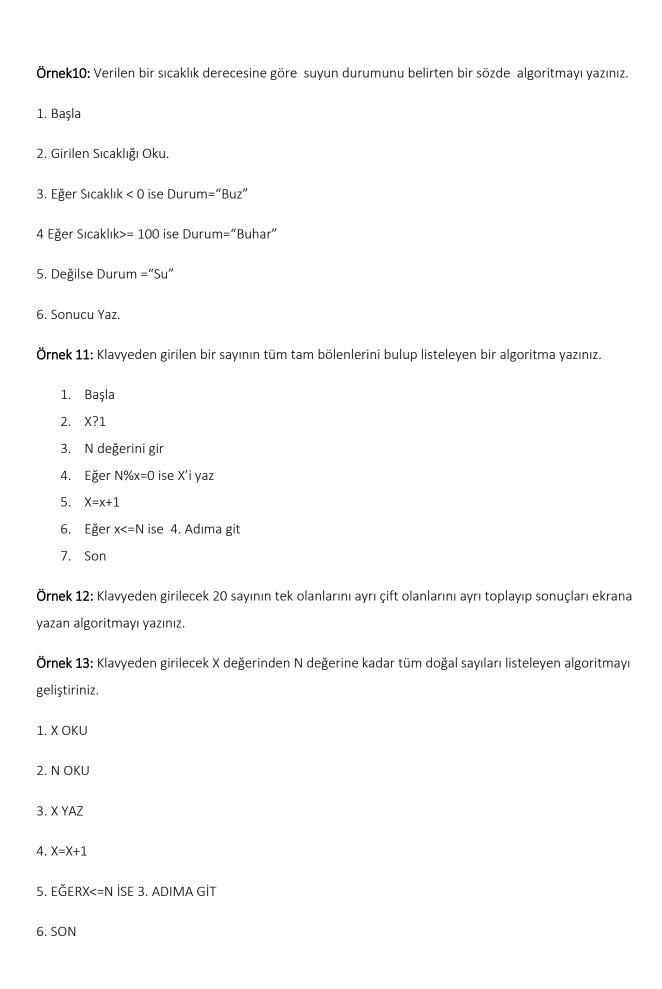
- 1. Başla
- 2. Top?0,J?1
- 3. X değerini gir
- 4. Eğer x<0 ise 3'e geri gön
- 5. Top?top+J
- 6. J?J+2
- 7. Eger J<10 ise 5'e geri dön
- 8. J değerini bas
- 9. Bitir.

Örnek 8 Verilen üç sayının en büyüğünü bulan algoritmayı yazınız.

- 1. Başla
- 2. Bsayi?
- 3. S1 değerini gir.
- 4. S2 değerini gir
- 5. S3 değerini gir.
- 6. Eğer s1<s2 && s2 <s3 ise...s3
- 7. Bsayi?=s3
- 8. Eğer s1<s2&&s3<s2 ise....s2
- 9. Bsayi?s2
- 10. Eğer s3<s2&&s2<s1.... S1

Örnek 9: Klavyeden girilen sayının karesini hesaplayarak ekrana yazdıran programın algoritmasını yazınız?

- 1. Başla
- 2. X'i gir
- 3. Kare?x*x
- 4. Kareyi Bas
- 5. Bitir



Örnek 14:

Bir n değeri için $f(x) = \sum_{x=1}^{n} \frac{1}{x^2}$ şeklindeki fonksiyonun değerini hesaplayıp ekrana yazan algoritmayı geliştiriniz.

```
66.N OKU
67.F=0
68.X=1
69.F=F+1/(X*X)
70.X=X+1
71.EĞER X<=N İSE 4. ADIMA GİT
72.F YAZ
```

Örnek15:

Genel Gösterimi $X_n=n^2$ şeklinde olan bir dizinin n. Elemanına kadar tüm elemanlarını ekranda yan yana gösterecek programın algoritmasını geliştiriniz.

```
81.N OKU

82.X=1

83.X*X YAZ

84.X=X+1

85.EĞER X<=N İSE 3. ADIMA GİT

86.SON
```

Örnek 16: Klavyeden 0 girilinceye kadar girilen sayıların ortalamasını hesaplayan programın algoritmasını yazınız.

Örnek 17: Klavyeden girilen A ve Bgibi iki değerin yerlerini değiştirerek ekrana yazan algoritmayı geliştiriniz.

Örnek 18: Klavyeden girilecek bir sayının tek mi çift mi olduğunu bulabilecek bir algoritma geliştiriniz. Bu algoritmayı geliştirirken başvurduğunuz varsayımları da yazınız.

132.SAYI OKU

133.EĞER SAYI%2=0 İSE "Tek" YAZ DEĞİLSE "Çift" YAZ

Örnek 19: Klavyeden girilen iki sayı ve bir operatöre göre işlem yapıp sonucu ekrana yazan algoritmayı tasarlayınız.

134.A,B OKU

135.OP OKU

136.EĞER OP="+" İSE C=A+B

137.EĞER OP="-" İSE C=A-B

138.EĞER OP="*" İSE C=A*B

139.EĞER OP="/" İSE C=A/B

140.C YAZ