

Programlama Nedir?

- Programlama, günlük hayattaki genel veya özel problemlerin makinelere tanıtılması, öğretilmesi ve öğretilen çözüm yolları ile sonuca ulaştırılmasını sağlamak amacıyla kullanılan teknik bir terimdir.



Objective-C



ANDROID



Java™



VB.NET

C# ve .NET Framework

- C# genel amaçlı, tür-güvenli (**type-safe**) ve nesne yönelimli bir programlama (**object-oriented programming**) dilidir.

Programlama Bileşenleri





Program başlangıç ve bitiş için kullanılır



Bilgi giriş için kullanılır



Aktarma aritmetik hesaplama için kullanılır



Karar alma karar yapıları için kullanılır



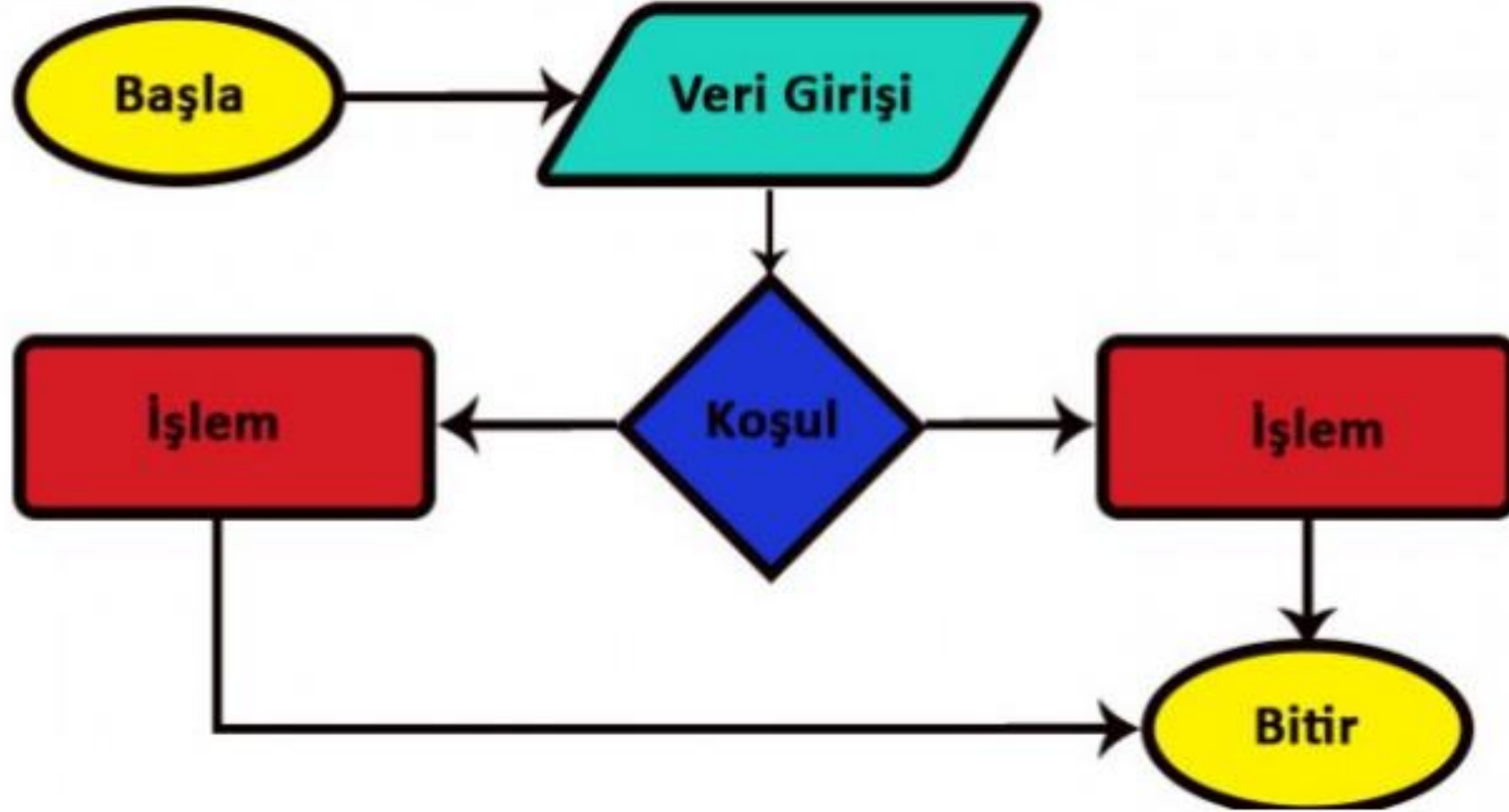
Birleştirme çizgileri



Yazdırma ve çıkış işlemleri için kullanılır



Bağlantı için kullanılır



Değişken ve Metot İsimlendirme

- C# içerisinde metotları isimlendirirken, küçük ya da büyük harf ile metot isimlerini biçimlendirmede üç çeşit isimlendirme biçimi kullanılır.

Pascal Case

- FontColor, MessageBox

Camel Case

- foreColor, messageBox

Upper Case

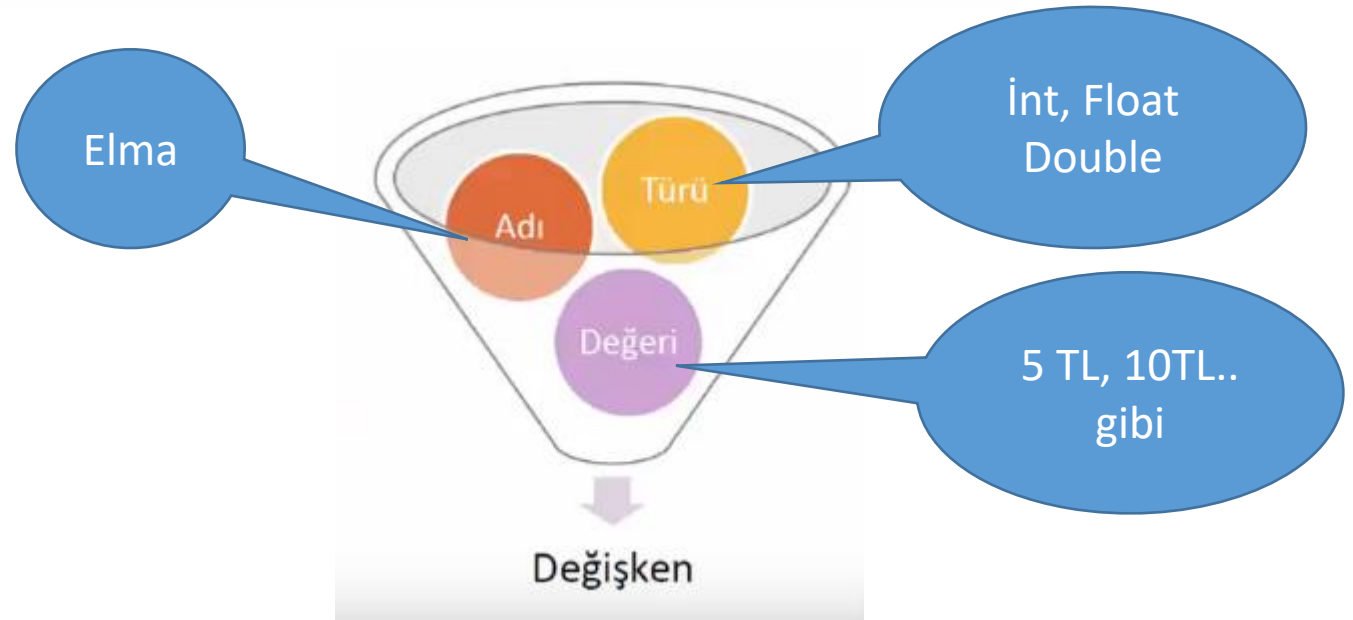
- System.IO, System.Web.UI

Değişken

- Hafızada bir yer ayırmak, gerekli durumlarda ayrılan yere değer atamak, değeri değiştirmek ve okumak için kullanılan programlama bileşeni değişken olarak adlandırılır.

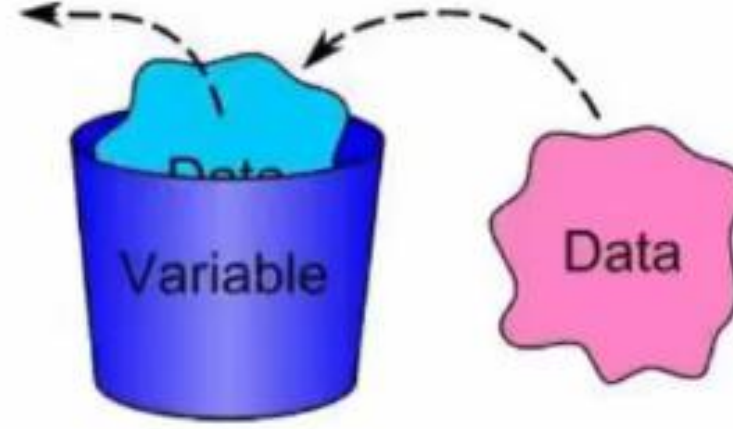
Değişken

- Değişken, üç temel boyutu ile düşünülmelidir.



Değişken

- Değişkenler, RAM bellek ünitesinde tutulduğundan geçicidir ve üzerindeki değerler sürekli değişebildiğinden bu isimle anılmaktadır.



Değişken Tanımlama Kuralları

C# Dilinde Kullanılan Anahtar Kelimeler

<i>abstract</i>	<i>do</i>	<i>in</i>	<i>protected</i>	<i>true</i>
<i>base</i>	<i>else</i>	<i>int</i>	<i>public</i>	<i>try</i>
<i>bool</i>	<i>enum</i>	<i>interface</i>	<i>readonly</i>	<i>typeof</i>
<i>break</i>	<i>event</i>	<i>is</i>	<i>return</i>	<i>ulong</i>
<i>byte</i>	<i>explicit</i>	<i>lock</i>	<i>sbyte</i>	<i>unchecked</i>
<i>case</i>	<i>extern</i>	<i>long</i>	<i>sealed</i>	<i>unsafe</i>

Veri Türü	Açıklama	Boyut(bit)
<i>int</i>	Tam Sayılar	32
<i>long</i>	Tam Sayılar (Daha büyük aralık)	64
<i>float</i>	Kayan noktalı sayılar	32
<i>double</i>	İki kat daha hassas (daha fazla kesin) kayan noktalı sayılar	64
<i>decimal</i>	Parasal değerler	128
<i>string</i>	Karakter sıraları	Karakter Başına 16 bit
<i>char</i>	Tek karakter	16
<i>bool</i>	Boolean (Doğru/Yanlış, Evet/Hayır) türü bilgileri tutar.	8

<https://www.tynker.com/nb/project/58225616af92315a3f8b457d/?dir=director&chapterid=57f69349af92317e458b458c&s=1>