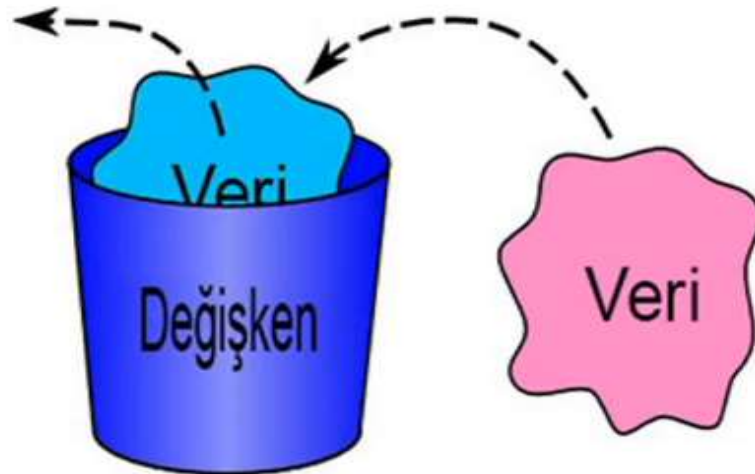


Değişken Nedir?

- İçinde verileri tuttuğumuz, ismini ve içinde tutulacak veriye göre türünü bizim belirlediğimiz bellek alanlarına **değişken(variable)** denir.
- Değişkenler kullanılmadan önce tanımlanırlar.

Değişken Tanımlama → `int ad;`

Değişken türü Değişken adı



Integer(int)	Double	String	Boolean
Tam sayı şeklindeki verileri tutmak için kullanılan değişkendir.	Kesirli(ondalıklı) sayı şeklindeki verileri tutmak için kullanılan değişkendir.	İçerisinde metin bulunduran ifadeler string değişkenlerle tanımlanır.	Doğru-Yanlış , 1(var)-0(yok)şeklinde veri tutan değişkenlerdir.
Örnek:	Örnek:	Örnek:	Örnek:
int sayi=5000;	double sayi=32.5	string adi="ismek"	boolean cevap=True

Değişken Tanımlama Kuralları

- İlk karakter mutlaka harf olmalıdır. Rakamlar ilk karakter olarak kullanılamaz fakat ortasında yada sonunda kullanılabilir.
 - Örnek: not, toplam1 (DOĞRU)
1not, +toplam (YANLIŞ)
- Değişken ismi içerisinde boşluk bulunamaz. Özel karakterler kullanılamaz. Alt çizgi (_) istisna olarak boşluk yerine kullanılabilir. Ancak bu önerilen bir durum değildir.
 - Örnek: ad_soyad, adSoyad (DOĞRU)
ad soyad (YANLIŞ)

- Değişken isimlerinde Türkçe karakter kullanmamaya özen gösterilmelidir.

- Örnek: sayi, adi (DOĞRU)
sayı, adı (YANLIŞ)

```
int sayi=10;  
string isim;  
  
isim = Console.ReadLine();  
  
bool sonuc = true;  
  
isim = "ayşe";  
char karakter = 'a';
```

- Kullanılan programlama dilinin komutları değişken adı olarak kullanılamaz. Örneğin C# dilinde ekrana yazı yazdırmak için kullanılan writeline komutu kullanılamaz.
- Değişken adları en fazla 255 karakterden oluşmalıdır.

Aktarma : Herhangi bir ifadenin sonucunu bir değişkene aktarma işlemidir.

degisken = ifade

ifade kısmında değer ,değişken veya bir işlemin sonucu olabilir.

= sembolü atama operatörüdür.

Bu operatör, sağda hesaplanan ifadenin değerini degisken içine (sola) iletir.

```
int sayi = 5;
```

```
int sayi2 = sayi;
```

```
int toplam = sayi + sayi2;
```

```
Console.WriteLine("Toplam :" +toplam);
```