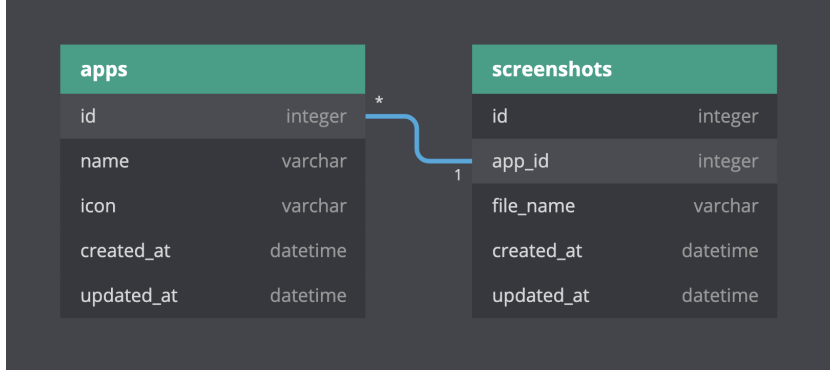


Software Developer Mulakat Projesi

Sizden istenen bu calisma Software Developer pozisyonu icin bilgi birikiminizi ve deneyiminizi olcmeyi hedeflemektedir. Urettiginiz ciktinin haklari tamamen size aittir. APPS Teknoloji A.S. tarafından kullanilamaz. Calismanin daha yakindan takip edilmesi acisindan Github'da acacaginiz gizli bir projeyi burak@apps.com.tr ile paylasmanizi rica ediyoruz. Aklınıza takilan herhangi bir seyi cekinmeden sorabilirsiniz. Degerlendirmemize olumsuz etki etmesi soz konusu degildir.

Projeye sarf edeceginiz efor tamamen size baglidir. Isterlerin herhangi bir alt, ust limiti bulunmamaktadır. Programlama dili olarak Python kullanmalisiniz. UI framework konusunda herhangi bir kisiltlama yoktur. Projeyi mutlaka bir dockerfile ile ayaga kalkacak sekilde teslim etmelisiniz.

Sizinle paylasilan zip dosyasinin icerisinde bulunan csv ve imaj dosyalari asagida listelenen isterleri yerine getirmekte kullanilacaktir. Csv dosyalari kullanacaginiz veritabanina bagli olarak olusturdugunuz tablolari doldurmak icin kullanilacaktir. Tablo yapisi ve iliskileri gorseldeki gibidir.



1. Login sayfasi: Sanki kullanıcı daha önce kayıt olmuş gibi aşağıdaki bilgilerin doğruluğunu kontrol ederek sisteme girişi denetleyen bir login sayfası yapmalısınız.
 - a. Kullanıcı adı: appz
 - b. Sifre: `123456&*
2. Random match sayfası: Bu sayfada kullanıcı oyun ismini arama özelliği de bulunan dropdown bar'dan bir oyun seçerek 1 numaralı bloga bir oyun yerleştirir. Ardından randomize butonuna tıklar ve sistem 2 numaralı bloga random bir oyun yerleştirir. Randomize butonuna tıklandığında 2 numaralı bloga asla bir önceki oyunun aynısı gelemez. Kullanıcı sayfayı yenileyene kadar 1 numaralı blokta secili oyun kalır. Bloga oyun yerleştirilmesi sunu ifade eder: oyuna ait tüm ekran görüntülerinin kaydırılabilir şekilde gösterilmesi. Play store ve App store'un web platformunda uygulama gorsellerini gösterme şeklini örnek alabilirsiniz.

Type game name or select from list

Game_name_1
game_name_2

Randomize

1

2

3. Webp donusturucu sayfası: Bu sayfada kullanıcı bir görsel yükler. Yükleme sonrasında backendde görsel webp formatına donusturulup yanıt olarak donulur. Ve webp görseli sayfada gösterilir.

Dikkat edilmesi gereken konular:

1. Üzerinde çalışmaya başladığınız anda proje kodlarını Github üzerinde saklamaya başlayın ve burak@apps.com.tr adresine davetiye gönderin.
2. Projenizi sonlandırdığınız anda paylaşım yaparsanız projeniz değerlendirilmeyecektir.
3. Geliştirme aşamasında sanki bir ekip ile çalışıyormuş ve proje canlıya alınacakmış gibi commit geçmişi oluşturmaya özen gösterin.
4. Yalnızca bir commitle teslim edilen projeler değerlendirilmeyecektir.
5. Projenin nasıl ayağa kaldırılacağı ile ilgili minimum bilgiyi README dosyasına eklemeye özen gösterin. Ayrıca toplam harcadığınız süreyi README’de belirtmek değerlendirmeyi olumlu anlamda etkileyecektir.