

### سوال ۱)

ابتدا دو وکتور `vec1` و `vec2` را با سایزهای به ترتیب ۱۰ و ۱۰ میسازیم. سپس یک لامبدا فانکشن (`allocate`) میسازیم که با استفاده از متغیر لوکال `i` ورودی را با `i` جمع میکند و در هر مرحله `i` را یکی اضافه میکند. حال با استفاده از الگوریتم `std::for_each()` از اول تا آخر وکتور را طی کرده و هر درایه را با `i` جمع کرده و `i` را در هر مرحله یکی اضافه میکنیم. سپس این کار را دوباره برای `vec2` انجام میدهیم. بدین ترتیب هر دو وکتور پر میشوند. برای چاپ وکتورها نیز با همین الگوریتم، لامبدا فانکشن را بصورت `cout` برای هر درایه مینویسیم. برای کپی کردن `vec1` در آخر `vec2` با الگوریتم `std::copy()` از اول تا آخر `vec1` را به آخر `vec2` اضافه میکنیم. برای استخراج اعداد فرد با استفاده از الگوریتم `std::copy_if()` شرط فرد بودن عدد را توسط لامبدا فانکشن اضافه کرده و اعدادی را که در شرط صدق کنند به آخر وکتور `odd_vec` اضافه میکنیم. برای ذخیره کردن `vec1` بصورت برعکس داخل وکتور `reverse_vec` از الگوریتم `std::reverse_copy()` استفاده میکنیم.

**توجه:** کتابخانه `<execution>` از قرار معلوم در ورژنهای فعلی `C++17` موجود نمیشود. (با ۲ کامپایلر `g++` و `myngw` تست شد!) بدین جهت کد مربوط به این بخش نوشته شد و بصورت کامنت قرار داده شد. در صورت ران شدن در کامپیوتر مصحح این بخش و `include<execution>` از حالت کامنت خارج شود.

سوال ۲

وقتی آرگومانی بصورت \*args وارد میشود یعنی آن تابع، یک tuple را از ورودی میگیرد. همچنین آرگومانی بصورت \*\*keywords نشان میدهد که آن تابع یک dictionary را از ورودی میگیرد. این تابع بدین صورت عمل میکند که به تعداد ورودی های عادی خود ورودی ها را گرفته و سایر ورودی ها را بصورت tuple در args ذخیره میکند و اگر داده ای بصورت pair (key, keyword) داده شود آنها را نیز در keywords ذخیره میکند. مثال:

```
def func(a, b, *args, **keywords):
```

```
    print(f{' A = {a} and B = {b}'})
```

```
    for arg in args:
```

```
        print(arg, ", ")
```

```
    for kw in keywords:
```

```
        print(kw, ": ", keywords[kw])
```

حال این تابع را بصورت زیر فراخوانی میکنیم:

```
func("Number_1", "Number_2", "Number_3", "Number_4", "Integer", Student_1="John",  
    Student_2="Paul", Student_3="Guido")
```

خروجی به شکل زیر خواهد بود:

A = Number\_1 and B = Number\_2

Number\_3, Number\_4, Integer,

Student\_1 : John

Student\_2 : Paul

Student\_3 : Guido

مشاهده میشود که ۲ آرگومان اول به عنوان a و b گرفته شده اند بقیه ی آرگومان ها بصورت tuple گرفته شده اند و آرگومان هایی که بصورت دیکشنری وارد شده اند تشکیل یک دیکشنری در keywords را داده اند. فایل این برنامه در فولدر Q2 قرار داده شده است.

### سوال ۳

(الف)

A0: تابع zip() و tuple بصورت ورودی گرفته و درایه های آن دو را بصورت یک به یک بصورت یک ماتریس ۵ در ۲ وارد تابع dict() میکند. این تابع نیز این ماتریس را گرفته و آن را تبدیل به یک دیکشنری ۵ تایی میکند که کلیدهای آن حروف و مقادیر آن ها اعداد هستند.

A1: اعداد ۰ تا ۹ را وارد بصورت range وارد A1 میکند.

A2: i متشکل از اعداد ۰ تا ۹ میباشد. اما کلید های A0 تنها متشکل از 'e', 'd', 'c', 'b', 'a' هستند پس i جزو هیچیک نمیشد و A2 در کل یک لیست خالی است.

A3: i متشکل از کلیدهای A0 است پس A0[i] مقادیر این کلید ها را میدهد که بصورت صعودی sort شده اند و تابع sorted() تغییری ایجاد نمیکند.

A4: i در اینجا متشکل از اعداد ۰ تا ۹ است پس A4 لیستی متشکل از لیست های ۱ در ۲ ای است که درایه ی اول اعداد ۰ تا ۹ و درایه ی دوم مربع این اعداد است.

(ب)

جهت این کار ابتدا با استفاده از متغیر globals() تمام متغیر هایی که با 'A' شروع میشوند را داخل لیستی میریزیم و سپس با استفاده از این کلید ها مقادیر این متغیر ها را از globals() در می آوریم. سپس در یک حلقه این مقادیر را نمایش میدهم.

### سوال ۴

اصلاحیه: حاصل تقسیم تعداد نقاط داخل دایره بر نقاط کل برابر  $\pi/4$  است که در صورت سوال  $\pi$  قید شده. بدین جهت نتیجه ی تقریب (P) را ضربدر ۴ میکنیم.

تابع IsInCircle(x, y) را طبق فاصله ی نقطه از مرکز تعیین میکنیم. در صورت کمتر بودن از ۰/۵ نقطه داخل دایره است. تابع Find() بدین صورت عمل میکند که تا موقعی که اختلاف تقریب (P) از خود عدد پی کمتر از ۰/۰۱ نشده حلقه را ادامه میدهد و وقتی چنین شرطی برقرار نشد حداقل تعداد نقاط را چاپ میکند و سپس مقدار تقریب زده شده ی عدد پی را برمیگرداند. سپس تعداد تکرار تابع Find() را از کاربر گرفته و میانگین اعداد پی برگردانده شده از Find() را چاپ میکند.

### سوال ۵

برای استفاده از این فایل بایستی آن را import کنید. از ماژول pathlib کلاس Path اضافه شده و ماژول os نیز اضافه شده است. تابع create\_dir() ابتدا بررسی میکند که فولدري با نام name و آدرس address موجود نباشد و سپس آن را تشکیل میدهد و اگر نه اخطار میدهد که چنین فولدري از قبل موجود میباشد. تابع create\_file() نیز تست وجود فایل را انجام میدهد. دقت شود که در بخش name نام فایل همراه با نوع آن فایل (مثلا 'test.txt' یا 'test.pdf') وارد شود. تابع find() نیز با استفاده از دستور Path.glob() تمام فولدر و زیر فولدر هایی که شامل فایلی هستند که نام آن فایل بصورت دقیق بدون هیچ پسوند و پیشوندی برابر {name} باشد را بر میگرداند. لذا باید نام فایل بصورت کامل و همراه با نوع فایل (مثل 'main.cpp' یا 'test.txt') وارد شود. تابع delete() در صورت وجود فایلی با نام name در آدرس address آن را پاک میکند. تابع delete\_dir() نیز در صورت وجود فولدري با نام و آدرس قید شده آن را پاک میکند.

### سوال ۶

فایل IntegrateC++.exe ضمیمه شده که در صورت نیاز به اجرا بایستی آن را با comamnd و عددی به عنوان درجه (n) اجرا کرد که البته نیازی نخواهد بود. کلاس PGaussSolver که در ماژول PgaussSolver.py قرار دارد مشابه کد C++ نوشته شده است. ماژول های math و subprocess (برای اجرای IntegrateC++.exe) و time و matplotlib.pyplot و numpy و PgaussSolver (به عنوان PyGauss) اضافه شدند. تابع aFunction() مطابق تابع قید شده در صورت سوال تعریف شده است. لیست های P\_time و C\_time جهت ذخیره کردن زمان های اجرای کد های پایتون و C++ قرار داده شده است. حال به ازای درجه های ۱ تا ۲۰ چند جمله ای های لژاندرکد های هردو زبان اجرا میشود و زمان های هردو ثبت میشود. پاسخ های هردو نیز درکامند چاپ میشود. پس از این کار ۲ لیست P\_time و C\_time تشکیل می یابند. لیست data بدین شکل تولید میگردد که سطر اول آن اعداد ۱ تا ۲۰ که درجه (n) است و سطر های دوم و سوم به ترتیب لیست های P\_time و C\_time هستند. با استفاده از دستور های matplotlib جدول تشکیل شده و برای هردو زبنا در یک figure ۲ نمودار که محور افقی n و محور عمودی زمان اجرا میباشد رسم میشود. مشاهده میشود که برای  $n > 13$  زمان اجرا ی C++ به مراتب کمتر از زمان اجرای Python است که بصورت نمایی در حال افزایش است. فایل pdf شده ی این جدول و نمودار نیز ضمیمه شده است.

## سوال ۷

**توجه:** چون برنامه باید تنها از ۱ خط تشکیل شده باشد برای دادن ورودی به برنامه باید آن ها را از طریق `command window` وارد کنید. پس خطی برای دریافت ورودی در نظر گرفته نشده است.

(مثلاً: `python Q7_main.py 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12` )

برای گرفتن ورودی ها از `command window` از ماژول `sys` استفاده میکنیم. ابتدا درونی ترین لیست که لیست اصلی است را تشکیل میدهیم. بدین صورت که `sys.argv[i]` ها را وارد لیست میکنیم با این شرط که اندیس `i` مضرب ۶ باشد و نیز خود `sys.argv[i]` نیز مضرب ۶ باشد (دقت شود که `Q7_main.py` برابر `sys.argv[0]` میباشد) سپس این `string` را با تابع `int()` به عدد تبدیل میکنیم. سپس برای اینکه اعداد تکراری را از لیست خارج کنیم از دستور `set()` استفاده میکنیم و در پایان با دستور `sorted()` این لیست را سورت کرده و تشکیل میدهیم. اما اکنون تابع `print()` این لیست را بصورت `[۱۲, ۶]` خروجی میدهد. لذا جهت چاپ آن بصورت `۱۲ ۶` باید از `*`، استفاده کنیم تا تمام درایه های آن را تکنک چاپ کند.

## Git

آدرس `Repository` به قرار زیر است: <https://github.com/MehradVaezi/AP-HW5.git>  
ابتدا با دستور `git init` در فایل موردنظر یک فولدر `git` ساخته و سپس با دستور `git config –global`  
`git remote add origin` Repository را با دستور `edit`–مشخصات را وارد میکنیم. سپس آدرس Repository را با دستور `git remote add origin`  
وارد میکنیم. حال با دستور `touch .gitignore` این فایل را میسازیم و با دستور `nano` آن را بصورتی تغییر میدهیم که فایل های `*.o` و `*~` را نخواند. حال با دستور `git add Q1/ Q2/ Q3/ Q4/...` این فایل ها را در حالت `tracked` قرار میدهیم و سپس با دستور `git commit –m “AP files added”`  
این فایل ها را `commit` میکنیم. سپس با دستور `git push origin master` آنها را در ریپو ی خودمان آپلود میکنیم.