#include<iostream>

#include<cmath>

using namespace std;

class B

{

private:

int n;

int m;

public:

B();

B(int a, int b);

void setN(int a);

void setM(int b);

int getN();

int getM();

virtual int calc();

};

B::B()

{

n=0;

m=0;

}

B::B(int a, int b)

{

n=a;

m=b;

}

void B::setN(int a)

{

n=a;

}

void B ::setM(int b)

{

m=b;

}

int B ::getN()

{

return n;

}

int B ::getM()

{

return m;

}

int B::calc()

{

return pow(n,m);

}

class D

{

private:

double q;

double r;

public:

D();

D(int x, int y);

void setQ(int x);

void setR(int y);

double getQ();

double getR();

int calc();

};

D::D()

{

q=0;

r=0;

}

D::D(int x, int y)

{

q=x;

r=y;

}

void D :: setQ(int x)

{

q=x;

}

void D :: setR(int y)

{

r=y;

}

double D :: getQ()

{

return q;

}

double D :: getR()

{

return r;

}

int D::calc()

{

return pow(r,q);

}

int main()

{

B b( 3, 2);

D d( 4, 2);

b.setN(3);

b.setM(2);

cout << "n=" <<b.getN() << " "<< "m="<< b.getM();

cout <<endl;

d.setQ(4);

d.setR(2);

cout << "q=" <<d.getQ() << " " <<"r="<< d.getR();

cout<<endl;

cout<<"m time n="<<b.calc()<<endl;

cout<<"q time r="<<d.calc();

}