

## به نام خدا VHDL

### يروژه ياياني

# طراحی کمک پردازنده

مداری را طراحی کنید که ضرب دو ماتریس 3\*3 را به صورت ستون به ستون درایه به درایه انجام دهد و

نتایج را با هم جمع کند (طبق شکل زیر) نهایتا یک مقدار بدست آورده و آن را در یک رجیستر ذخیره کند.

#### توضيح تمرين

### • ۱۴۰۱/۰۳/۱۰ تحویل مستندات تا ساعت ۱۱ شب

• تحویل پروژه

\*تاریخ تحویل پروژه:

۱۴۰۱/۰۳/۱۲ از ساعت ۳ بعد از ظهر

سوالات و تحویل از همه ی اعضای
گروه پرسیده می شود.

\*نام گذاری فایل های تحویلی باید به صورت زیر باشد

whDL4002\_شماره assignment\_شماره "مرین

<b>1</b>	<b>↓</b>		
255	200	100	
5	46	180	
	200	300	

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

این سخت افزار را برای ماتریس ۳\*۳ بسازید.

255\*1 + 5\* 1 + 100 \* 1+0 \* 200 + 0\* 46 + 0 \* 200 + 100\*-1 + -1\* 180 + -1\*300=-220

شكل ١ ترتيب اعمال ضرب و جمع ها

مدار مربوط به این ضرب شامل ۳ واحد اصلی میباشد که شامل : واحد register ها که خود شامل رجیسترهای داده(دو آرایه از نوع std\_logic\_vector(15 dowbto 0) به تعداد ۱۵ درایه) است. بخش رجیسترهای داده خود شامل دوبعدی از نوع integer روز نوع integer در آرایه های ۱۶ بیتی دو آرایه ی ۳\*۳ است که همین اعداد شکل بالا به صورت integer در آنها ذخیره شده اند و بخش رجیسترهای دستور یک آرایه از آرایه های ۱۶ بیتی دو آرایه ی std\_logic\_vector می باشد. اعداد درون این رجیسترها نشانگر دستورات می باشد. دستورات به ترتیب در جدول زیر تعریف شده است که می توانید از کد هگزادسیمال آن استفاده کنید. رجیستر دستورات و اعداد را بعد از تعریف به صورت دستی مقدار دهید. برای مقدار دهی رجیستر دستور store و بعد دستور اول bad و بعد دستور ۱۰ ام که دستور عمیان دستور واحد رجیستر در واحد رجیستر ذخیره کند. همچنین کنترلر هنگامی که دستورات لومان خواند باید به ترتیب گفته شده در شکل ۱ مقادیر را دانه به دانه خوانده و باهم ضرب کند و با نتیجه قبلی جمع کند. در نهایت با دستور store دستور و کاکه:

نام دستور	کد دستور
load	X(0001)
Mul/add	X(0002)
store	X(0003)

معماری مدار خواسته شده به شکل زیر می باشد. در این مدار نیاز به یک واحد پردازشگر دارید که بسته به دستورات بالا و نیاز خواسته شده شما باید داخل این مدار را تشخیص داده و ماژول های مناسب آن را بسازید. همچنین مدار کنترلی لازم دارید که با استفاده از آن داده ها را از رجیسترها واکشی کرده و براساس دستور fetch و fetch شده باید اعمال لازم بر روی آن ها انجام شود. به عنوان مثال دستور اول را واکشی کرده بعد از دیکد کردن متوجه می شود دستور load است پس باید آدرس لازم برای خواندن داده ها از رجیسترهای داده را بر روی پورت آدرس رجیستر گذاشته تا آن داده ها به واحد پردازش برود و با خواندن دستور بعد و دیکد کردن آن متوجه می شود دستور ضرب و جمع است پس باید داده های قبلی را در واحد پردازشی ضرب و با نتیجه قبلی جمع نماید. پس باید سیگنال کنترلی لازم برای این اعمال را به واحد پردازشی بفرستد. برای طراحی واحد کنترلی باید از ماشین حالت استفاده شود. کلیه این مدارات با کلاک همگام می شوند و با سیگنال های کنترلی بر عهده خود شما می باشد.

