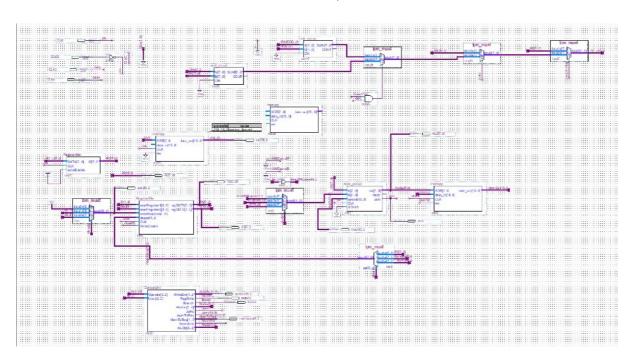
## گزارش کار تمرین عملی پنجم معماری کامپیوتر

در این تمرین به طراحی مسیر داده و واحد کنترلی پردازنده mips به صورت کامل پرداختیم. ابتدا تصویر مدار مسیر داده را نگاه می کنیم:



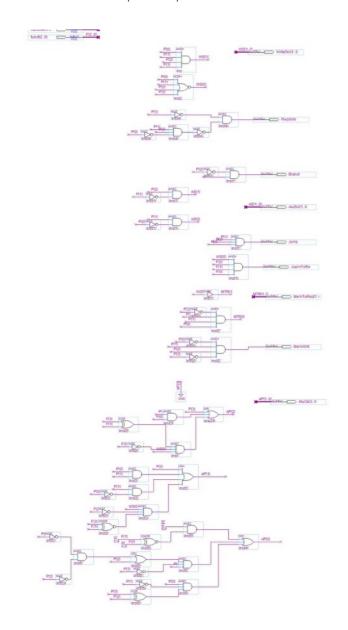
Data Path

اگر در تصویر بالا دقت کنیم متوجه می شویم که خیلی شبیه دیتاپس موجود در اسلاید ها است با چند تفاوت کوچک: یک ماکس برای هندل کردن دستور jr به بعد از ماکس مربوط به جامپ اضافه شده ، ماکس قبل از ALU از دو به یک تغییر یافته به ماکس سه به یک تا هر دو نوع immediate ساین اکستند شده و بدون ساین اکستند را داشته باشیم ، ماکس دو به یک قبل از رجیستر فایل به ماکس سه به یک تغییر یافته تا عدد ۷ را نیز بتوان به آن ورودی داد ( برای دستور jal ) ، ماکس دو به یک بین مموری و رجیستر فایل به ماکس سه به یک تغییر کرده تا بتوان مقدار pc را نیز به رجیسترفایل ورودی داد ( برای دستور jal ).

# حال با رسم جدول درستی رابطه منطقی سیگنال های کنترلی را بر حسب OPCODE, FUNCT به دست می آوریم:

epode	*une +	ALU operation	AL 4 OPCODE
0000	010	AND	0000
0100	x × ×	AND	0000
0000	011	OR	0001
0101	x ××	OR	0001
0000	101	XOR	00 10
0000	000	000	0011
0010	x x X		0011
0110	XXX		0011
0111	x * *		0 - 1 1
0000	00 1		1
0011		50 b	0100
0000	100	Mu L 7	0101
		EQ	0410
1000	XXX		0111
1001	XXX	N-EQ	

## و باتوجه به روابطه منطقی بالا مدار Control Unit را رسم می کنیم:

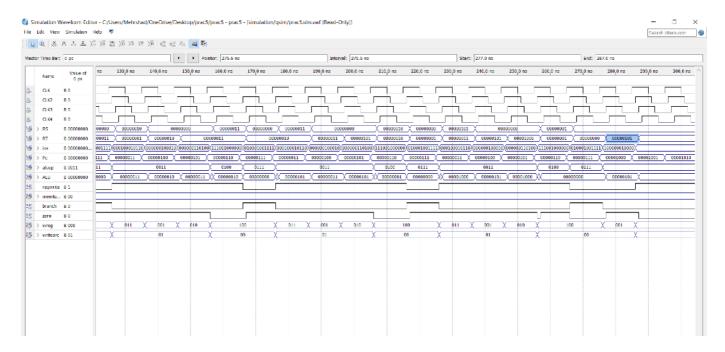


Control Unit

• در مدار به چهار بخش D-memory , I-memory , Registerfile , PC کلاک های جداگانه داده شده که مقداری با هم اختلاف دارند.

تحليل تست ها مدار:

در تست ها علاوه بر کلاک ها و مقدار خروجی رجیستر فایل (RS,RT) که خروجی مدار را در RT مشاهده می کنیم، سیگنال های کنترلی دیگر مدار نیز نشان داده می شوند تا درستی کارکرد مدار مشاهده شود.



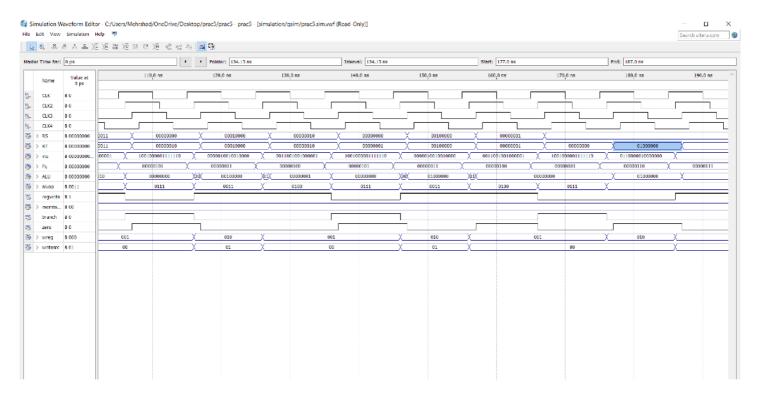
Fibbonaci WaveForm

تست اول: دنباله فيبوناچي:

با ورودی دادن فایل ضمیمه شده fibonachi.mif ، خروجی زیر از رجیستر فایل (RT) مشاهده می شود که برابر عضو پنجم دنباله فیبوناچی(۵) می باشد.

#### تست دوم:

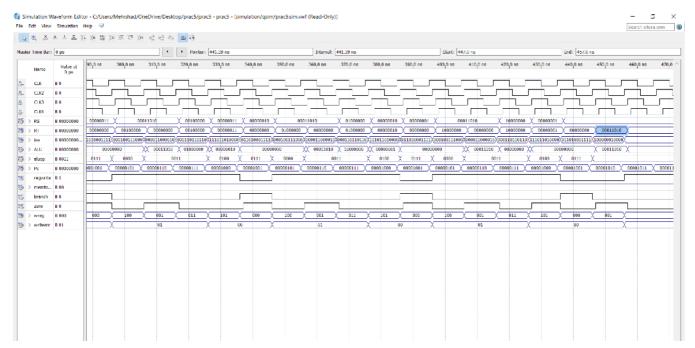
در تست دوم توان ششم عدد دو را با جمع های متوالی و لوپ زدن محاسبه می کنیم و مقدار خروجی ۶۴ به درستی در waveform مشاهده می شود.



Test2 WaveForm

### تست سوم:

در این تست عدد ۲۶ به عنوان ورودی به مدار داده شده و با توان های عدد دو and می شود و در آخر حاصل تمام این and ها با هم جمع می شود و خود عدد ۲۶ را می سازد.



5