Российский Университет Дружбы Народов

Факультет физико-математических и естественных наук

Отчет

По лабораторной работе №2 «Основы интерфейса командной строки ОС GNU Linux»

Дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Кадирова Мехрубон Рахматжоновна

Группа: НКАбд-04-22

Москва 2022г

Содержание

- 1. Цель работы
- 2. <u>Задание</u>
- 3. Теоретическое введение
- 4. Выполнение лабораторной работы
- **5**. <u>Выводы</u>

1. Цель Работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков работы с операционной системой на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

2. Задача

Работать с операционной системой на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

3. Теоретическое введение (вопросы для самопроверки).

- 1. Дайте определение командной строки. Приведите примеры. Командная строка (или «консоль») это текстовый интерфейс между человеком и компьютером, в котором инструкции компьютеру даются путём ввода с клавиатуры текстовых строк (команд). Интерфейс командной строки противопоставляется управлению программами на основе меню, а также различным реализациям графического интерфейса. Примеры: CMD в windows.
- 2. Как получить информацию об интересующей вас команде? Получить информацию об интересующей команде, можно при помощи и помощи команды «--help». Пример: «cd –help».
- 3. Чем относительный путь к файлу отличается от абсолютного?

Абсолютный путь показывает точное местонахождение файла, а относительный показывает путь к файлу относительно какой-либо "отправной точки".

- 4. Как определить абсолютный путь к текущей директории? Чтобы определить абсолютный путь к текущей директории надо использовать команду «realpath», Аналогичную функцию выполняет и команда «readlink».
- 5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой?

При помощи команды rm можно удалить файл или каталог, для удаления каталогов необходимо использовать ключ -r

6. Как можно запустить нескольких команд в одной строке? Приведите примеры

В одной командной строке вы можете указать несколько команд. Эти команды должны быть разделены символом; (точка с запятой) или символом& (амперсанд): command1; command2; command3. Пример: cd /etc/; ls.

7. Какая информация выводится на экран о файлах и каталогах, если используется опция -I в команде ls?

Когда указана опция -I, то перед каждым списком выводится итоговая строка с общим размером всех файлов в списке, который измеряется в блоках (размер блока по умолчанию 1024 байта, и может быть изменен с помощью опции --block-size).

8. Каким образом отобразить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры.

При помощи ключа -al или -dl (выведет только скрытые файлы) можно отобразить информацию о скрытых файлах.

9. Какая клавиша или комбинация клавиш служит для автоматического дополнения вводимых команд?

Клавиша «Tab» служит для автоматического дополнения вводимых команд.

4. Выполнение лабораторной работы.

Ход работы:

1.1 Перемещение по файловой системе (рисунок 1.1);

```
mehrubonkr@fedora:~ Q = ×

[mehrubonkr@fedora ~]$ cd

[mehrubonkr@fedora ~]$ pwd

/home/mehrubonkr

[mehrubonkr@fedora ~]$ cd Документы

[mehrubonkr@fedora Документы]$ cd /usr/local

[mehrubonkr@fedora local]$ cd ~

[mehrubonkr@fedora ~]$ ls

Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'

Документы Изображения Общедоступные Шаблоны

[mehrubonkr@fedora ~]$
```

Рисунок 1.1.

1.2.Открытие домашнего каталога с помощью файлового менеджера окружения (рисунок 1.2);

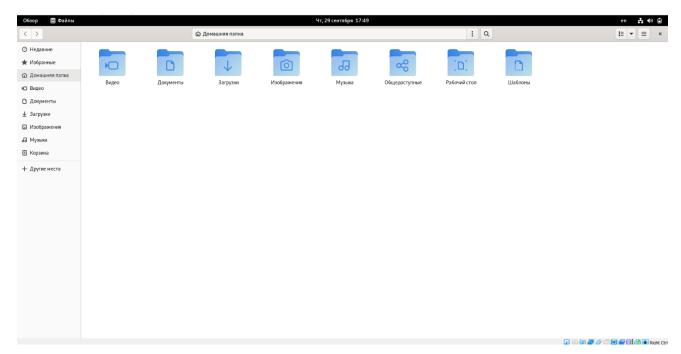


Рисунок 1.2.

1.3. Примеры использования команды ls (см. рисунок 1.3).

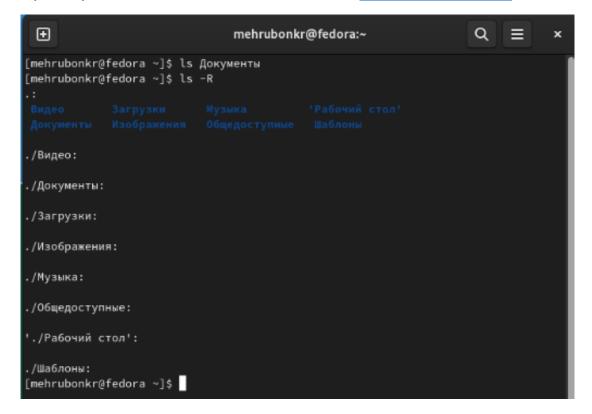


Рисунок 1.3.

2. Создание пустых каталогов и файлов (см. рисунок 2);

```
∄
                                                                         Q ≡
                               mehrubonkr@fedora:~/parentdir
[mehrubonkr@fedora ~]$ cd
[mehrubonkr@fedora ~]$ mkdir parentdir
[mehrubonkr@fedora ~]$ mkdir parentdir/dir
[mehrubonkr@fedora ~]$ cd parentdir
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ mkdir dir1 dir2 dir3
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ mkdir ~/newdir
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ ls ~
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ mkdir -p ~/newdir/dir1/dir2
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ ~$ touch ~/newdir/dir1/dir2/test.txt
bash: ~$: команда не найдена...
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ touch ~/newdir/dir1/dir2/test.txt
[mehrubonkr@fedora parentdir]$ ls ~/newdir/dir1/dir2
test.txt
[mehrubonkr@fedora parentdir]$
```

Рисунок 2. Создание виртуальной оболочки

3. Перемещение и удаление файлов или каталогов (см. рисунок 3).

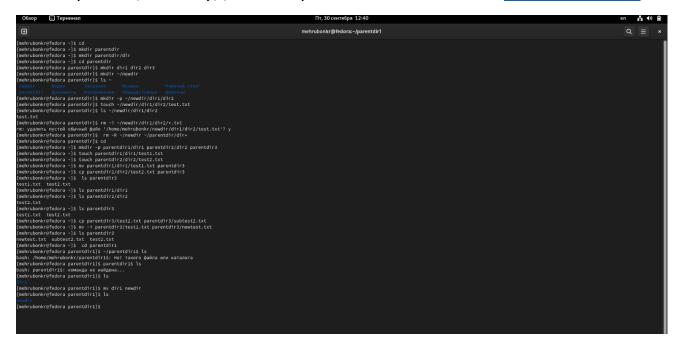


Рисунок 3

4. Команда cat: вывод содержимого файлов (см. рисунок 4).

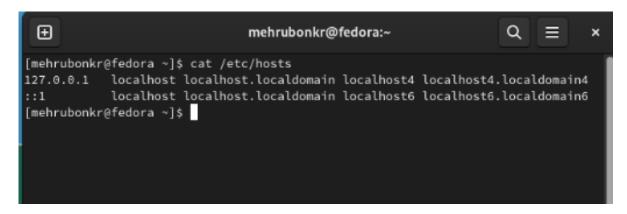


Рисунок 4.

Самостоятельная работа

1. Воспользовавшись командой pwd, узнать полный путь своей домашней директории (см. рисунок 1).

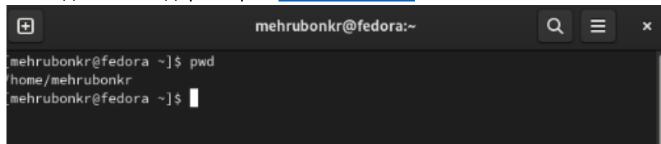


Рисунок 1.

2. Ввести следующие команды и дать объяснение, почему вывод команды pwd при переходе в каталог tmp дает разный результат (рисунок 2).



Рисунок 2.

Команда pwd (Print Working Directory) выводит рабочую директорию в первом случае она выводит (~)-> /home/arhipovfa, во втором мы при помощи команды cd /tmp переходим в папку tmp и наш путь к рабочей папке становиться /tmp.

3. Пользуясь командами cd и ls, посмотрите содержимое корневого каталога, домашнего каталога, каталогов /etc и /usr/local (см. рисунок 3).

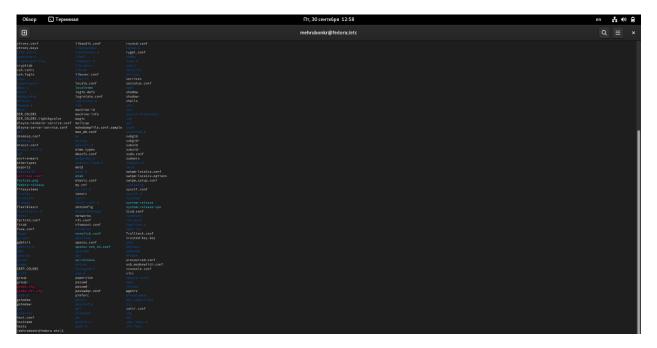


Рисунок 3.

4. Пользуясь изученными консольными командами, в своём домашнем каталоге создайте каталог temp и каталог labs с подкатологами lab1, lab2 и lab3 одной командой. В каталоге temp создайте файлы text1.txt,text2.txt,text3.txt. Пользуясь командой ls, убедитесь, что все действия выполнены успешно (каталоги и файлы созданы) (см. рисунок 4).



Рисунок 4.

5. С помощью любого текстового редактора (например, редактора mcedit) запишите в файл text1.txt свое имя, в файл text2.txt фамилию, в файл text3.txt учебную группу. Выведите на экран содержимое файлов, используя команду cat (см. рисунки 5.1, 5.2, 5.3).

```
mehrubonkr@fedora:~/labs Q = ×

[mehrubonkr@fedora ~]$ mkdir -p labs/{lab1,lab2,lab3}
[mehrubonkr@fedora ~]$ ls

labs parentdir2 Видео Изображения 'Рабочий стол'

parentdir parentdir3 Документы Музыка Шаблоны

parentdir1 tmp Загруэки Общедоступные
[mehrubonkr@fedora ~]$ cd labs
[mehrubonkr@fedora labs]$ ls

lab1 lab2 lab3
[mehrubonkr@fedora labs]$
```

Рисунок 5.1.

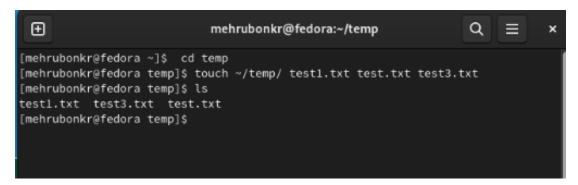


Рисунок 5.2.

```
mehrubonkr@fedora:~ Q ≡ ×

[mehrubonkr@fedora ~]$ cat ~/temp/{text1.txt,text2.txt,text3.txt}

Кадирова
Мехрубон

НКАбд-04-22[mehrubonkr@fedora ~]$
```

Рисунок 5.3.

6. Скопируйте все файлы, чьи имена заканчиваются на .txt, из каталога ~/temp в каталог labs. После этого переименуйте файлы каталога labs и переместите их: text1.txt переименуйте в firstname.txt и переместите в подкаталог lab1,text2.txt в lastname.txt в подкаталог lab2,text3.txt в id-group.txt в подкаталог lab3. Пользуясь командами ls и саt, убедитесь, что все действия выполнены верно (см. рисунок 6).

Рисунок 6.

7. Удалите все созданные в ходе выполнения лабораторной работы файлы и каталоги (см. рисунок 7).

```
| Pri 30 certofical 13-48 | mehinbonit@Reforma-
| Pri 30 certofical 13-48 | m
```

Рисунок 7.

5. Выводы

На второй лабораторной работе приобрели практические навыки работы с операционной системой на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

Файловая система определяет способ организации, хранения и именования данных на носителях информации в компьютерах. В ОС Linux

каталог, который является "вершиной" файловой системы, называется корневым каталогом, обозначается символом / и содержит все остальные каталоги и файлы. в любой Linux-системе всегда есть каталоги /etc, /home, /usr/bin и т.п.

Обратиться к файлу, расположенному в каком-то каталоге, можно указав путь к нему:

- полный или абсолютный путь;
- относительный путь.

В Linux любой пользователь имеет домашний каталог, который, как правило, имеет имя пользователя. В домашних каталогах хранятся документы и настройки пользователя.

Командная строка (или «консоль») — это текстовый интерфейс между человеком и компьютером, в котором инструкции компьютеру даются путём ввода с клавиатуры текстовых строк (команд). Интерфейс командной строки противопоставляется управлению программами на основе меню, а также различным реализациям графического интерфейса.