Лабораторная работа № 9

Текстовой редактор

Кадирова Мехрубон Р.

08 апреля 2023 г.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

```
::::::::::::::: {.columns align=center} ::: {.column width="70%"}
```

- Кадирова Мехрубон Рахматжоновна
- Студент группы НКАбд-04-22
- Российский университет дружбы народов

```
::: ::: {.column width="30%"}
```



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

Задание

Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

Основные команды emacs

Основные команды emacs

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh c помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- · 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- 5.3. Выделить область текста (C-space).
- 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставить область в конец файла.
- 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- 5.7. Отмените последнее действие (С-/).

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
- 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
- 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).
- 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

- 7. Управление буферами.
- 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
- 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

- 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 9.1).
- 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

- 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- · 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g.
- 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

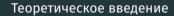
Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.



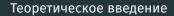
Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буфе- ров.

Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информа- ция: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим С, режим Тexinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые вклю- чены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополни- тельную информацию от пользователя.



Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и все- гда отображается в области вывода.

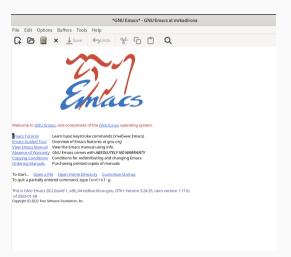


Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Выполнение лабораторной работы

Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs.



2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

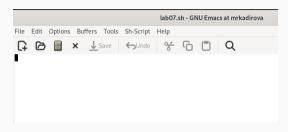


Рис. 2: Использование необходимой команды для создания файла

3. Наберите текст.

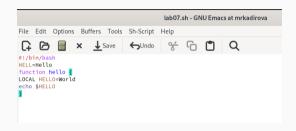


Рис. 3: Набранный текст

- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- Текст был сохранен с помощью определенных команд.

- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k).

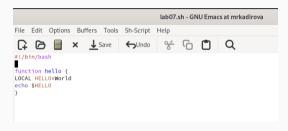


Рис. 4: вырезали строку

• 5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).



Рис. 5: Вставили строку

• 5.3. Выделить область текста (C-space). Скопировать область в буфер обмена (M-w).



Рис. 6: Выделили и скопировали область текста в буфер обмена

• 5.4. Вставить область в конец файла.

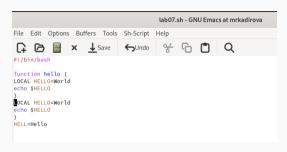
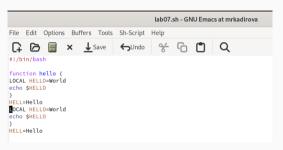


Рис. 7: Вставили область текста с буфера обмены

• 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).



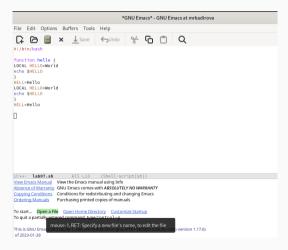
• 5.7. Отмените последнее действие (С-/).



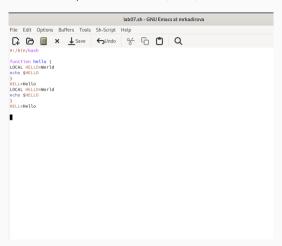
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
 - 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
 - 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<).
 - 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->).
 - Научились использовать команды по перемещению курсора.
 - 7. Управление буферами.
 - 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).



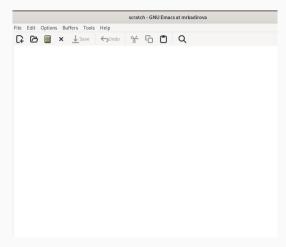
• 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



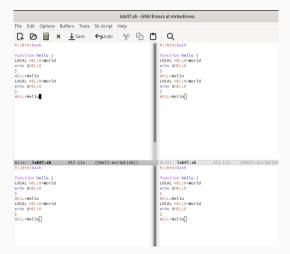
• 7.3. Закройте это окно (С-х 0).



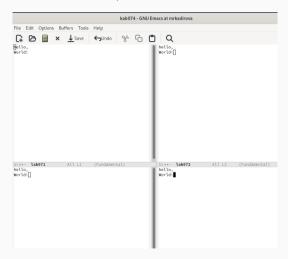
7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).



- 8. Управление окнами.
 - 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).

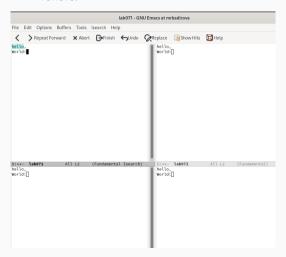


• 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

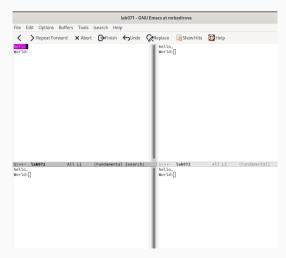


9. Режим поиска

• 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

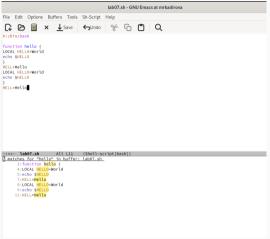


• 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



- 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- Команды были успешно выполнены.
- 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- Команды были успешно выполнены.

• 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от



обычного режима?.

Выводы



Познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.