Лабораторная работа №13

Средства для создания приложений в ОС UNIX

Кадирова Мехрубон Рахматжоновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	13

Список иллюстраций

4.1	Скрипт	8
4.2	Запуск скрипта	9
4.3	Скрипт	9
4.4	Запуск скрипта	C
4.5	Скрипт	0
4.6	Запуск скрипта	. 1
4.7	Скрипт	2
4.8	Запуск скрипта	2

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы

2 Задание

- 1. Написать скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из ар- хиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации необходимо узнать, изучив справку.
- 2. Написать пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов.
- 3. Написать командный файл аналог команды ls (без использования самой этой ко- манды и команды dir). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.
- 4. Написать командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента ко- мандной строки.

3 Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) - это про-

грамма, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек: - оболочка Борна (Bourne shell или sh) — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, но при этом полный набор функций; – С-оболочка (или csh) — надстройка на оболочкой Борна, использующая С-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд; – оболочка Корна (или ksh) — напоминает оболочку С, но операторы управления програм- мой совместимы с операторами оболочки Борна; – BASH — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей сов- мещает свойства оболочек С и Корна (разработка компании Free Software Foundation). POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments) — набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ. Стандарты POSIX разработаны комитетом IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) для обеспечения совместимости различных UNIX/Linux-подобных опера- ционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода. POSIX-совместимые оболочки разработаны на базе оболочки Корна. Рассмотрим основные элементы программирования в оболочке bash. В других оболоч- ках большинство команд будет совпадать с описанными ниже

4 Выполнение лабораторной работы

1. Написать скрипт (рис. 4.1), который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в вашем домашнем каталоге. При этом файл должен архивироваться одним из ар- хиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации необходимо узнать, изучив справку (рис. 4.2).



Рис. 4.1: Скрипт

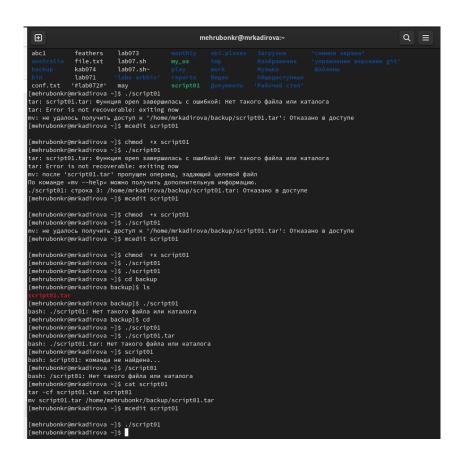


Рис. 4.2: Запуск скрипта

2. Написать пример командного файла (рис. 4.3), обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов(рис. 4.4).

```
script02 [----] 4 L:[ 1+ 5 6/ 6] *(79 / 79b) <EOF>
count=0
for parametr in "$@"
.do
echo "&count:$parametr"
.count=$((count+1))
done
```

Рис. 4.3: Скрипт

```
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ chmod +x script02
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ ./script02 1 2 3 4 5
&count:1
&count:2
&count:3
&count:4
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ ./count 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
bash: ./count: Нет такого файла или каталога
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ ./script02 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
&count:1
&count:2
&count:3
&count:4
&count:5
&count:6
&count:7
&count:8
&count:9
&count:10
&count:11
 mehrubonkr@mrkadirova ~]$
```

Рис. 4.4: Запуск скрипта

3. Написать командный файл — аналог команды ls (рис. 4.5)(без использования самой этой ко- манды и команды dir). Требуется, чтобы он выдавал информацию о нужном каталоге и выводил информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога (рис. 4.6).

Рис. 4.5: Скрипт

```
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ mcedit script03
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ chmod +x script03
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ ./script03
abc1: is a file andwriteable
australia: is a directory
backup: is a directory
bin: is a directory
conf.txt: is a file andwriteable
feathers: is a file andwriteable file.txt: is a file andwriteable
kab074: is a file andwriteable
lab071: is a file andwriteable
#lab072#: is a file andwriteable
lab073: is a file andwriteable
lab07.sh: is a file andwriteable
lab07.sh~: is a file andwriteable
./script03: строка 2: test: labs: ожидается бинарный оператор
labs arkhiv: is a file and./script03: строка 5: test: labs: ожидается бинарный оператор
./script03: строка 7: test: labs: ожидается бинарный оператор
neither readable nor writeable
may: is a file andwriteable
monthly: is a directory
my_os: is a file andreadable
play: is a directory
reports: is a directory
script01: is a file andwriteable
script02: is a file andwriteable
script03: is a file andwriteable
ski.plases: is a directory
tmp: is a directory
work: is a directory
Видео: is a directory
Документы: is a directory
Загрузки: is a directory
Изображения: is a directory
Музыка: is a directory
nyaman. Is a directory
./script03: строка 2: test: Рабочий: ожидается бинарный оператор
Рабочий стол: is a file and./script03: строка 5: test: Рабочий: ожидается бинарный опера
 /script03: строка 7: test: Рабочий: ожидается бинарный оператор
neither readable nor writeable
```

Рис. 4.6: Запуск скрипта

4. Написать командный файл (рис. 4.7), который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента ко- мандной строки (рис. 4.8).

```
script04 [----] 39 L:[ 1+ 4 5/ 5] *
echo "Insert directory: "
read directory
echo "Insert file format: "
read format
find $directory -name "*$format" type -f | wc -l
```

Рис. 4.7: Скрипт

```
show remote hostname field
 -o, --old-style old style output
 -i, --ip-addr
                   display IP address instead of hostname (if possible)
    --help
              display this help and exit
 -V, --version output version information and exit
For more details see w(1).
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ mcedit script04
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ chmod +x script04
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$ ./script04
Insert directory:
/home/mehrubonkr/
Insert file format:
.txt
find: paths must precede expression: `type'
[mehrubonkr@mrkadirova ~]$
```

Рис. 4.8: Запуск скрипта

5 Выводы

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы.