

Laporan Praktikum ke 2
Tipe Data , Konstanta dan Variabel



Oleh :
Mei Sinta Dewi Fatimah (E31201195)
Semester : 1

Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Jember
2020

Dasar Teori

Wadah atau tempat untuk menyimpan value pada bahasa pemrograman disebut Variabel . sebelumnya variabel harus di deklarasi terlebih dahulu sebelum dapat digunakan

Pemrograman Jawa memiliki metode input yang digunakan sebagai tempat menangkap value / nilai pada variabel sehingga menjadikan project bersifat dinamis.

Salah satu metode input nya adalah BufferedReader

BufferedReader digunakan untuk membuat objek BufferedReader dari objek yang diturunkan dari class Reader.

Pada program ini, untuk dapat menginput integer maka BufferedReader harus dikonversi **import java.io.*;**

digunakan untuk membantu kita meminta input dari user.

```
{
```

digunakan untuk menandai dimulainya isi class Main.

```
    public static BufferedReader Stdin = new BufferedReader (new  
    InputStreamReader (System.in));
```

perintah diatas digunakan untuk mengkonversikan tipe data dari String menjadi Integer

```
    public static void main(String[] args)
```

method main () digunakan untuk mulai menjalankan semua program pada

```
String[] args
```

Merupakan method main yang menerima variable dengan nama args dan tipe String sebagai parameter. Tanda [] berarti args merupakan variable array.

```
    }
```

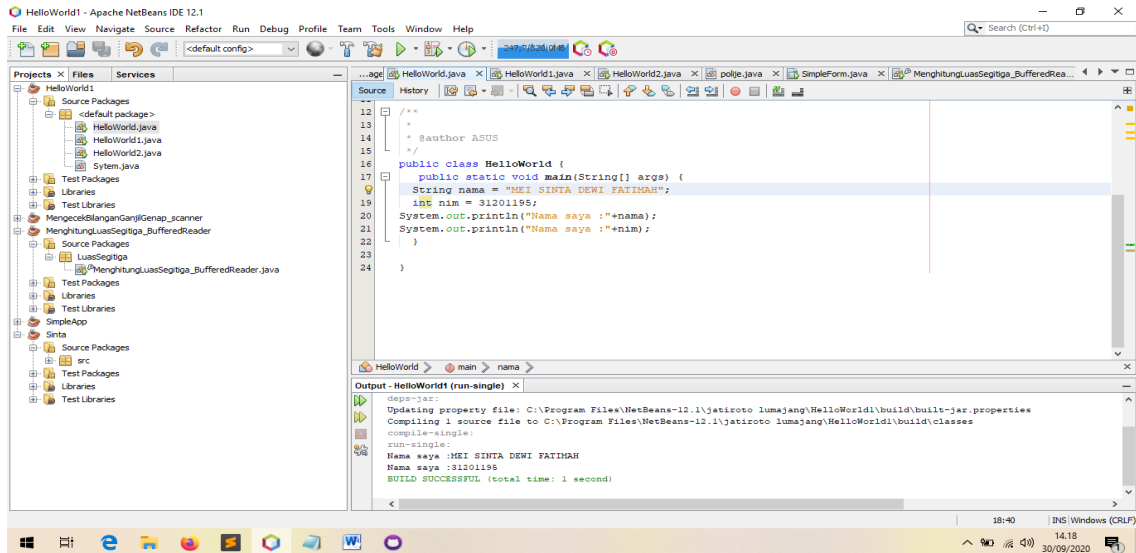
```
}
```

digunakan untuk mengakhiri isi class. Tergantung dengan jumlah kurung buka kurawal.

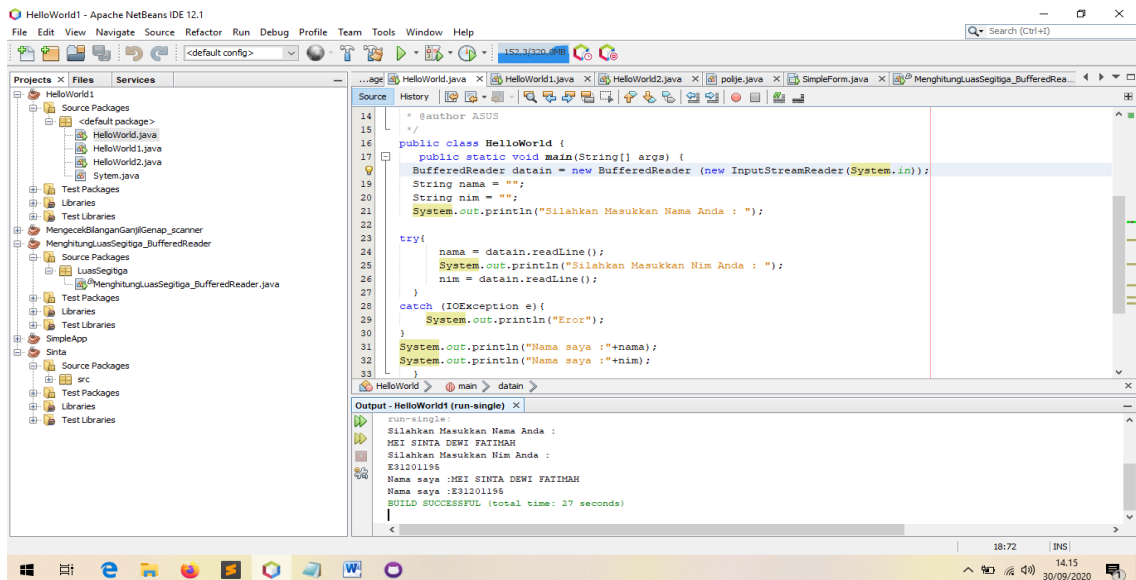
Metode input java lainnya selain BufferedReader adalah JOptionPane dan Scanner

Hasil uji Coba Praktikum

1. Variabel



2. Metode input BufferedReader



The screenshot shows the NetBeans IDE interface. The main editor window displays the `HelloWorld1.java` file. The code includes a license header, imports for `javax.swing.JOptionPane` and `java.awt.event.ActionEvent`, and a `main` method. A dialog box titled "Input" is open, prompting the user to enter a name. The name "MEI SINTADEWATI" has been entered. The bottom console shows the output of running the application, indicating that the `HelloWorld1.jar` file was built successfully.

The screenshot shows an IDE window titled 'HelloWorld - Apache NetBeans IDE 12.1'. The 'Projects' pane on the left shows a project named 'HelloWorld1' with source packages 'HelloWorld1.java', 'HelloWorld2.java', and 'HelloWorld3.java'. The 'Source' pane shows the 'HelloWorld.java' file. The code in the editor is as follows:

```

1  // To change this template file, choose License Readers in Project Properties.
2  // and open the template in the editor.
3
4  /**
5   *
6   * @author ASUS
7   */
8
9
10 public class HelloWorld {
11     public static void main(String[] args) {
12         Scanner datain = new Scanner (System.in);
13         System.out.println("Silahkan masukkan nama : ");
14         String nama = "";
15         nama = datain.nextLine();
16         System.out.println("Hama saya : "+nama);
17     }
18 }

```

The 'Output' pane at the bottom shows the execution of the program:

```

compile-single:
run-single:
Silahkan masukkan nama :
HEI SINTA DEWI FATIMAH
Hama saya : HEI SINTA DEWI FATIMAH
BUILD SUCCESSFUL (total time: 37 seconds)

```

Apache NetBeans IDE 12.1
 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Projects | Files | Services

Source

```

1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  /**
8   *
9   * @author ASUS
10  */
11 public class HelloWorld {
12     public static void main(String[] args) {
13         String nama = "HEI SINTA DEWI FATINAH";
14         int semester ;
15         semester = 3 + 1 - 3 * 1 / 1;
16         System.out.println("Hama saya : "+nama);
17         System.out.println("Saya semester : "+semester);
18     }
19 }
  
```

Output

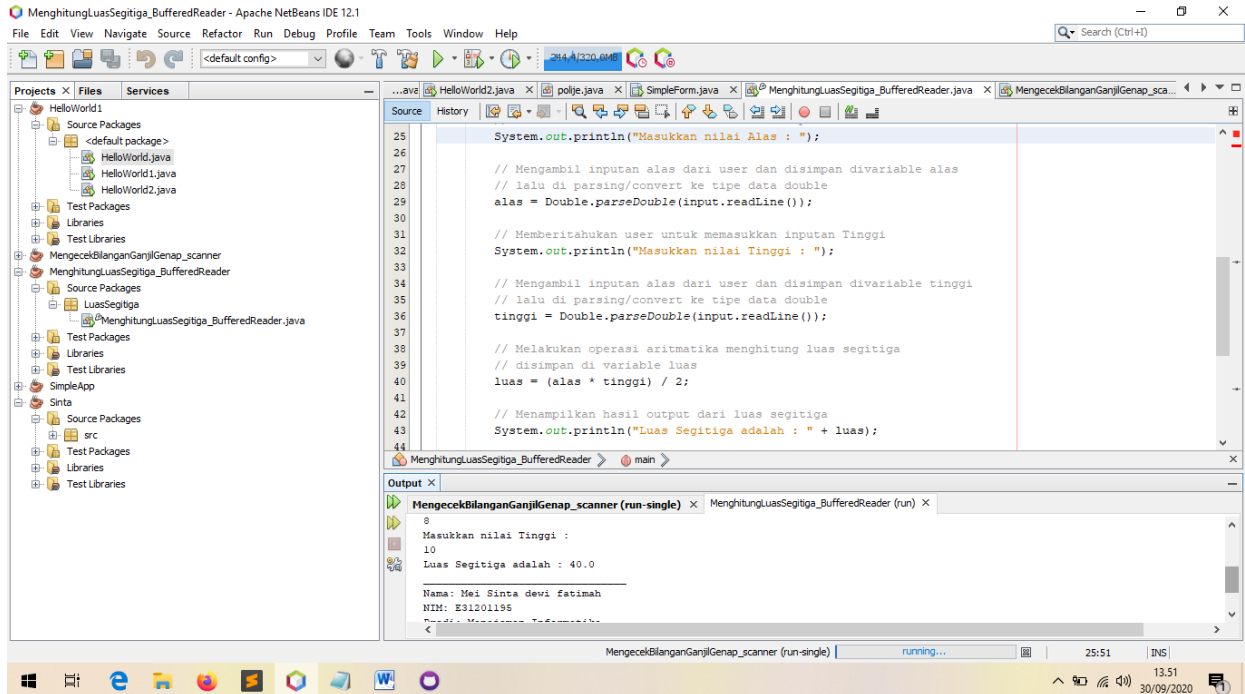
```

MengecekBilanganGanjilGenap_scanner (run-single) x HelloWorld (run-single) x
Compiling 1 source file to C:\Program Files\NetBeans-12.1\jairoto iumangj\HelloWorld\build\classes
compile-single:
run-single:
Hama saya : HEI SINTA DEWI FATINAH
Saya semester : 1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
  
```

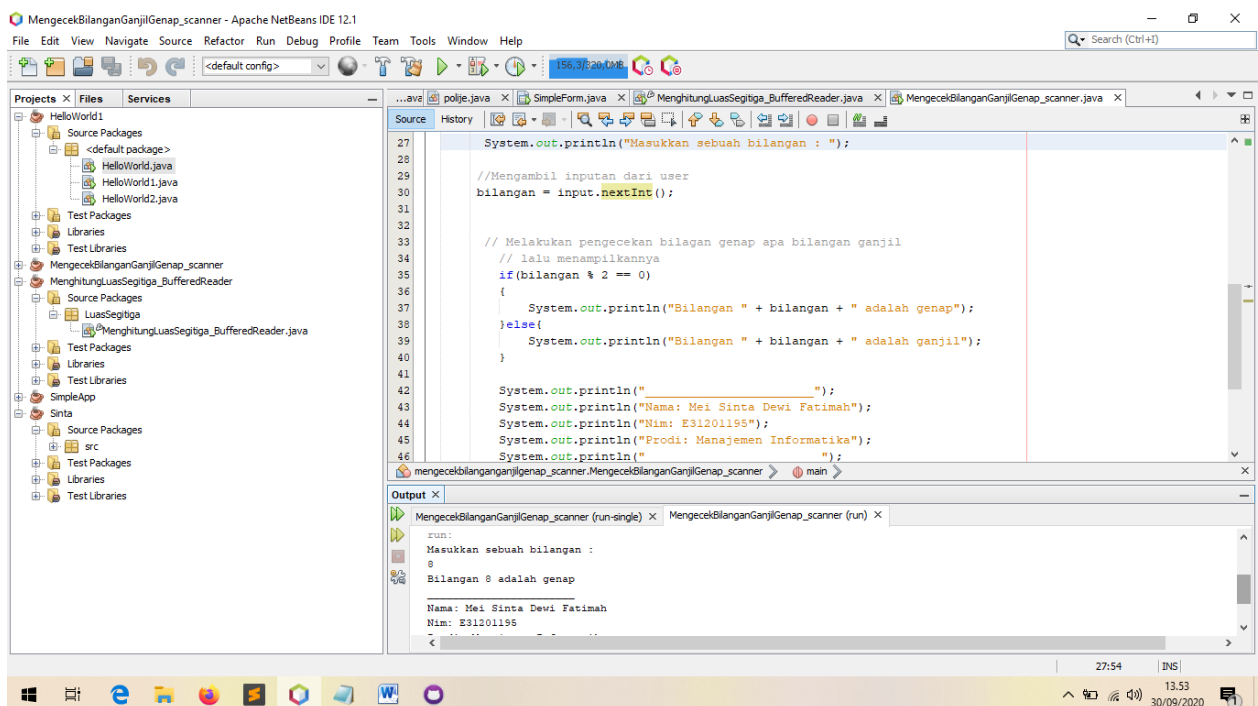
MengecekBilanganGanjilGenap_scanner [task running. Click for details] running... 17:7 [IN]

Tugas

Program untuk menghitung luas segitiga dengan metode BufferedReader



Program untuk menampilkan bilangan ganjil genap dengan menggunakan metode scanner



Analisa dan kesimpulan

Program java adalah pemrograman yang bersifat open source , multiplatform dan sensitive case

Jika terdapat kesalahan penulisan maka program tidak bisa di run / tidak bisa berjalan . oleh karena itu harus hati hati dan teliti untuk menjalankannya

Pada metode input memerlukan file bawaan java dimana kita harus mengimport file file terlebih dahulu sebelum di run , agar program berhasil di jalankan . jika kita tidak mengimport dulu file untuk metode input maka syntax akan salah . syntax salah bisa ditandai dengan adanya tanda seru berwarna merah . oleh karena itu kita harus mengimportnya dulu agar syntax benar dan program berhasil dijalankan .

Sumber materi

https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwimtenU_I_sAhVe83MBHeIuBukQFjAAegQIBBAB&url=http%3A%2F%2Fbloggernita-26.blogspot.com%2F2016%2F04%2Fprogram-java-menghitung-luas-segitiga_14.html&usg=AOvVaw0onlFeI770mlhZ7n7hCbo2