Lehrstuhl für Digitale Bildverarbeitung

Übung zur Vorlesung Informatik I (B.Sc. Physik) SoSe 2020

Aufgabenblatt 1: Variablen, Typen, Ausdrücke, Operatoren

Ausgabe: 19.05.2020 Abgabe: 26.05.2020

Die Besprechung der Übungsaufgaben findet eine Woche nach Abgabetermin als Video-Konferenz im Übungszeitraum statt. Beachten Sie die Hinweise zur Übung aus der Einführungsveranstaltung!

Aufgabe 1 Fragebogen

(10 Punkte)

Schreiben Sie ein C++-Programm, das einen Fragebogen realisiert und den Nutzer 5 selbstgewählte Fragen beantworten lässt. Jede Frage soll so gestellt werden, dass entweder genau ein Wort, eine ganze Zahl oder eine Gleitkomma-Zahl als Antwort in Frage kommt. Speichern Sie die Antworten in geeigneten Variablen. Wählen Sie die 5 Fragen so aus, dass alle 3 Antworttypen (Wort, ganze Zahl, Gleitkomma-Zahl) abgedeckt werden. Lassen Sie am Ende die Antworten in einer Zeile und in umgekehrter Reihenfolge (im Vergleich zur Eingabe) auf der Konsole ausgeben.

\$\frac{\pma_5 - \psi_{\mathfrace{N}\mathfrace{N

Aufgabe 2 Arithmetische Ausdrücke

(10 Punkte)

答案类型(单词,整数,浮点数)。 最后,在控制台上以一行和相反的顺序(与输入相比)!

Bestimmen Sie für folgende Ausdrücke der Programmiersprache C++ jeweils den Wert und resultierenden Datentyp. Sie müssen für diese Aufgabe nicht zwingend programmieren. Ein kleines Programm kann Ihnen allerdings dabei helfen, Ihre Lösungen auf Korrektheit zu überprüfen.

Notieren Sie ihre Lösungen in der Tabelle oder in einer Übersicht durch Referenzieren der Zeilen a) bis e) mit eindeutig gekennzeichneten Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Lösung gekommen sind.

Lösung gekommen sind.

Characterische Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich, wie Sie auf die Amerikansteinen Angaben für Wert und Typ. Erklären Sie zudem schriftlich wie A

Hinweis: Zwischen aufeinanderfolgenden Minuszeichen (–) befindet sich hier immer ein Leerzeichen.

Aufgabe	Ausdruck	Wert	Тур
	int $a = 5$; int $b = 2$; double $c = b$;	_	
a)	a * b 12.0f		
b)	a / b / c		
c)	a / c / b		
d)	-1.0f - a*2E-1 + a / 2		
e)	1.0 + (a *= (2 / ++b - (c += .0e2)))		

Es sei ein Programm gegeben, in dem die folgenden Deklarationen wirksam sind:

```
int ifuenf=5;
int idrei=3;
double dvier=4.0;
```

Bewerten Sie die booleschen Ausdrücke B in der Tabelle und kreuzen Sie entsprechend an:

- Ist der Ausdruck in der Sprache C++ korrekt oder tritt ein Compilerfehler auf?
- Falls korrekt: Ist der Wert des Ausdrucks true oder false?

Hinweis: Pro Zeile ist also genau eine Spalte anzukreuzen!

• Alternativ zum Ankreuzen können Sie auch zu den Teilaufgaben a) bis k) jeweils entweder *Compiler-fehler*, **true** oder **false** auf einer separaten Seite notieren.

Aufgabe	В	Compilerfehler	true	false
a)	ifuenf > idrei			
b)	dvier < idrei			
c)	dvier > idrei && dvier > ifuenf			
d)	dvier > idrei dvier > ifuenf			
e)	idrei / ifuenf			
f)	idrei / dvier			
g)	idrei - ifuenf			
h)	idrei = ifuenf			
i)	ifünf != 4 dvier == 4			
k)	5.0 <= dvier <= 6.0			

Viel Erfolg!