

# К1. Краскал

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Дан связный неориентированный граф, в котором надо найти остовное дерево минимального веса с помощью алгоритма Краскала. Гарантируется, что ребра будут отсортированы по весу по неубыванию.

## Формат ввода

В первой строке идут два натуральных числа  $N$  и  $M$  ( $2 \leq N \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $1 \leq M \leq 2 \cdot 10^6$ ). Далее идет  $M$  строк — описания ребер в формате  $u, v, w$  ( $1 \leq u < v \leq N$ ,  $1 \leq w \leq 10^4$ ) — ребро между вершинами  $u$  и  $v$  веса  $w$ .

## Формат вывода

Вывести вес минимального остового дерева.

## Пример

Ввод	Вывод
7 12 1 5 2 5 7 3 4 7 3 5 6 6 2 7 6 4 6 7 4 5 8 3 6 8 3 4 8 2 6 9 2 5 10 3 5 10	28

## Примечания

Используйте быстрый ввод.