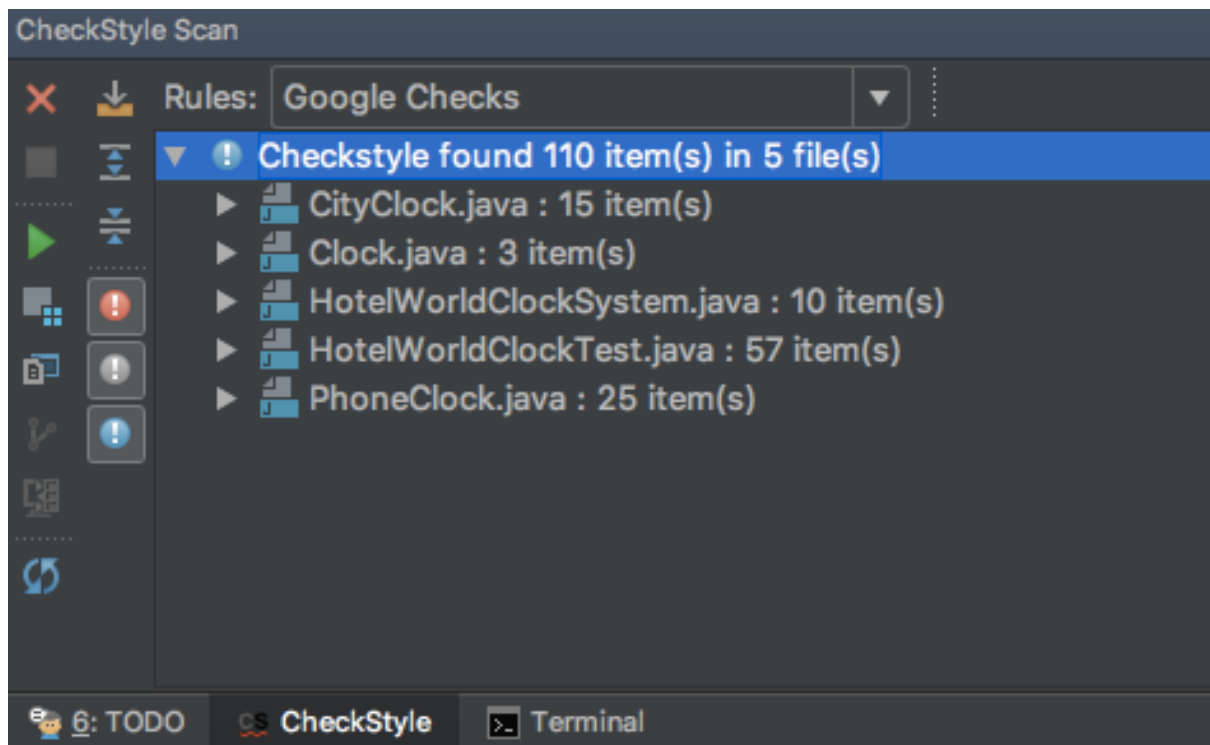


静态分析报告

基于“码农酒店”时钟系统



本次静态测试使用的是CheckStyle插件，选择的是Google Checks，由于我是按照老师给的类图写的，所以可能和master代码有很多相似之处，但确实都由本人所写。（偷懒了，下次不会了quq）

```
CityClock.java : 15 item(s)
  ! 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (7:0) [IndentationCheck]
  ! 'CTOR_DEF' 前应有空行。 (8:0) [EmptyLineSeparatorCheck]
  ! 'ctor def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (8:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (8:36) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'ctor def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (9:0) [IndentationCheck]
  ! 'ctor def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (10:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (12:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (14:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '%' is not preceded with whitespace. (14:52) [WhitespaceAroundCheck]
  ! WhitespaceAround: '%' is not followed by whitespace. Empty blocks may only be represented as {} when not part of a multi-block statement (4.1.3) (14:53)
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (15:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (17:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (17:48) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (18:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (19:0) [IndentationCheck]

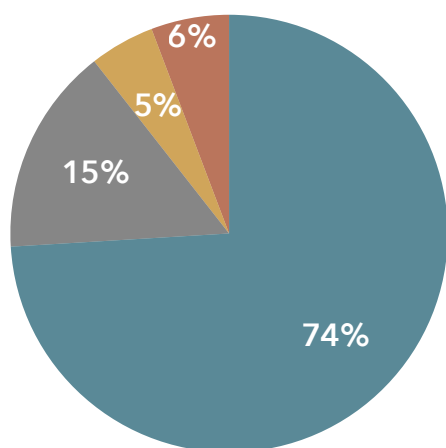
Clock.java : 3 item(s)
  ! 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (7:0) [IndentationCheck]
  ! 'METHOD_DEF' 前应有空行。 (8:0) [EmptyLineSeparatorCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (8:0) [IndentationCheck]

HotelWorldClockSystem.java : 10 item(s)
  ! 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (9:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (11:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (11:44) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (12:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (13:0) [IndentationCheck]
  ! 'METHOD_DEF' 前应有空行。 (14:0) [EmptyLineSeparatorCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (14:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (14:44) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (15:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (16:0) [IndentationCheck]

HotelWorldClockTest.java : 57 item(s)
  ! 导入语句'org.junit.Assert.assertEquals'位置错误。应位于 'STATIC' 组, 此行不应导入。 (8:0) [CustomImportOrderCheck]
  ! 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (14:0) [IndentationCheck]
  ! 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (15:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (17:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (18:23) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (19:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (20:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (21:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (23:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (24:48) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (25:0) [IndentationCheck]
  ! Local variable name 'Mexico' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$', (25:19) [LocalVariableNameCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (26:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (28:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (29:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (31:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (32:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (34:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (35:44) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (36:0) [IndentationCheck]
  ! Local variable name 'NewYork' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$', (36:19) [LocalVariableNameCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (37:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (39:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (40:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (42:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (43:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (45:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (46:49) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (47:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (48:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (50:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (51:0) [IndentationCheck]
  ! 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (53:0) [IndentationCheck]
  ! WhitespaceAround: '{' is not preceded with whitespace. (54:50) [WhitespaceAroundCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (55:0) [IndentationCheck]
  ! Local variable name 'London' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$', (55:19) [LocalVariableNameCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (56:0) [IndentationCheck]
  ! Local variable name 'Beijing' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$', (56:19) [LocalVariableNameCheck]
  ! 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (57:0) [IndentationCheck]
  ! Local variable name 'Mexico' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$', (57:19) [LocalVariableNameCheck]
```

```
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (59:0) [IndentationCheck]
① Local variable name 'NewYork' must match pattern '^[a-z]([a-z0-9][a-zA-Z0-9]*)?$'. (59:19) [LocalVariableNameCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (61:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (62:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (63:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (64:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (65:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (67:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (68:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (70:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (71:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (72:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (73:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (74:0) [IndentationCheck]
① 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (75:0) [IndentationCheck]
▼ PhoneClock.java : 25 item(s)
① 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (7:0) [IndentationCheck]
① 'member def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (8:0) [IndentationCheck]
① 'ctor def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (10:0) [IndentationCheck]
① WhitespaceAround: 'l' is not preceded with whitespace. (10:37) [WhitespaceAroundCheck]
① 'ctor def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (11:0) [IndentationCheck]
① 'ctor def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (12:0) [IndentationCheck]
① 'METHOD_DEF' 前应有空行。 (13:0) [EmptyLineSeparatorCheck]
① 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (13:0) [IndentationCheck]
① 缺少 Javadoc 。 (13:5) [JavadocMethodCheck]
① WhitespaceAround: 'l' is not preceded with whitespace. (13:34) [WhitespaceAroundCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (14:0) [IndentationCheck]
① 'for' 缩进了8个缩进符, 应为4个。 (15:0) [IndentationCheck]
① WhitespaceAround: 'for' is not followed by whitespace. Empty blocks may only be represented as {} when not part of a multi-block statement (4.1.3) (15:12) [WhitespaceAroundCheck]
① WhitespaceAround: 'l' is not preceded with whitespace. (15:69) [WhitespaceAroundCheck]
① 'for' 子元素缩进了12个缩进符, 应为6个。 (16:0) [IndentationCheck]
① 'for rcurlly' 缩进了8个缩进符, 应为4个。 (17:0) [IndentationCheck]
① 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (18:0) [IndentationCheck]
① 'METHOD_DEF' 前应有空行。 (19:0) [EmptyLineSeparatorCheck]
① 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (19:0) [IndentationCheck]
① WhitespaceAround: 'l' is not preceded with whitespace. (19:86) [WhitespaceAroundCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (20:0) [IndentationCheck]
① 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (21:0) [IndentationCheck]
① 'method def modifier' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (23:0) [IndentationCheck]
① 'method def' 子元素缩进了8个缩进符, 应为4个。 (25:0) [IndentationCheck]
① 'method def rcurlly' 缩进了4个缩进符, 应为2个。 (26:0) [IndentationCheck]
```

● 缩进 ● 空格 ● 空行 ● 命名



由以上几图可以看出, 本次静态代码测试发现的问题可归为四类。

不知道是否是测试工具或是选择的代码风格问题, 我在以前的项目中也进行了静态代码测试, 除格式问题外也没有发现别的问题, 而我在比对时钟酒店 master 代码后发现自己有一处未判断是否为空, 这种问题静态代码测试不可以查出来吗?