EXAMEN TEST UNITAIRE

Lien du GITHUB : https://github.com/Meidi-Agd/EXAMEN Test Unitaire.git

Lien du Word : https://ldrv.ms/w/s!ArRMvTF90USVhcdh1i9Qko93d4jdlA?e=Ar6wGo

Exercice 1	2
A) La classe Employee	2
B) La méthode calculateSalary	2
C) La méthode de calcul du coefficient	3
D) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Junior	3
E) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Intermédiaire	3
F) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior	3
G) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior	3
H) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior	4
I) Documentation de son code et JavaDoc	4
Exercice 2	5
1) Création de la classe InventoryManager	5
2, 3, 4) Classe de test InventoryManagerTest	5
5) Les tests	6
6) Autres tests	7
7) La méthode getStockAvailability	7
8, 9) Résultat des Tests	7
10) Documentation de son code et JavaDoc	8
Fuguries 2	0

Exercice 1

A) La classe Employee

```
public class Employee { lusage
    private String nom; 2usages
    private String prenom; 2usages
    private String nom; 2usages
    private String niveau; 2usages
    private String niveau; 2usages

private String niveau; 2usages

public Employee(String nom, String prenom, int anneeExp, String niveau) { no usages

this.nom = nom;

this.anneeExp = anneeExp;

this.niveau = niveau;
}

public String getNom() { no usages

return nom;
}

public String getPrenom() { no usages

return prenom;
}

public String getPrenom() { no usages

return anneeExp;
}

public int getAnneeExp() { no usages

return anneeExp;
}

public String getNiveau() { no usages

return anneeExp;
}

public String getNiveau() { no usages

return anneeExp;
}

public String getNiveau() { no usages

return niveau;
}
```

B) La méthode calculateSalary

```
public int calculateSalary(Employee employee) { no usages

String niveau = employee.getNiveau();

switch (niveau) {
    case "Junior":
        return 20000;
    case "Intermédiaire":
        return 40000;
    case "Senior":
        return 60000;
    default:
        return 0;
}
```

C) La méthode de calcul du coefficient

```
public double calculateExperienceMultiplier(int anneesExperience) no usages new*
{
    double coefficient = 1.00;
    for (int i = 0; i < anneesExperience; i++)
    {
        coefficient += 0.05;
    }
    return coefficient;
}</pre>
```

D) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Junior

E) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Intermédiaire

```
@Test // Méthode exercice 1 E new*
public void testEmployeeNiveauInterCingAn() {
    Employee emp = new Employee( nom: "Son", prenom: "John", anneeExp. 5, niveau: "Intermédiaire");

    double result = employeeManager.calculateSalary(emp) * employeeManager.calculateExperienceMultiplier(emp.getAnneeExp());
    int intResult = (int) result;
    assertEquals( expected: 50000, intResult);
}
```

F) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior

```
@Test // Méthode exercice 1 E new*
public void testEmployeeMiveauSeniorDixAn() {
    Employee emp = new Employee( nom: "Son", prenom: "John", anneeExp: 10, niveau: "Senior");

    double result = employeeManager.calculateSalary(emp) * employeeManager.calculateExperienceMultiplier(emp.getAnneeExp());
    int intResult = (int) result;
    assertEquals( expected: 90000, intResult);
```

G) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior

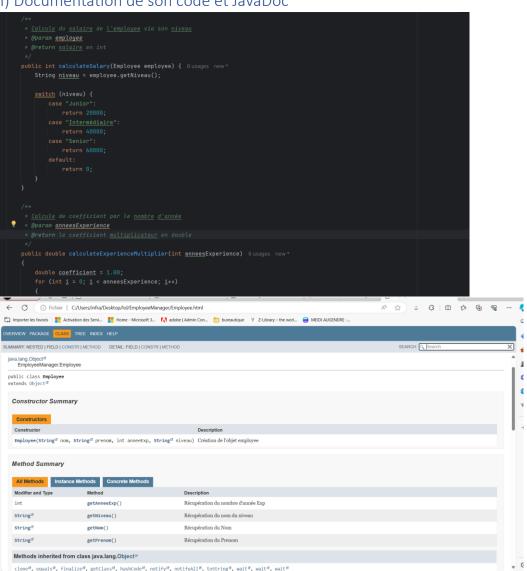
```
@Test // Méthode exercice 1 E new *
public void testEmployeeMiveauSeniorVingtAn() {
    Employee emp = new Employee( nom: "Son", prenom: "John", anneeExp: 20, niveau: "Senior");

    double result = employeeManager.calculateSalary(emp) * employeeManager.calculateExperienceMultiplier(emp.getAnneeExp());
    int intResult = (int) result;
    assertEquals( expected: 120000, intResult);
}
```

H) Méthode de test pour vérifier son salaire d'ancienneté d'un Sénior

```
public void testEmployeeNiveauJuniorQuinzeAn() {
     Employee emp = new Employee( nom: "Son", prenom: "John", anneeExp: 15, niveau: "Junior");
     int intResult = (int) result;
@Test // Méthode exercice 1 H new
    Employee emp = new Employee( nom: "Son", prenom: "John", anneeExp: 15, niveau: "Intermédiaire");
    assertEquals( expected: 70000, intResult);
```

1) Documentation de son code et JavaDoc



Exercice 2

1) Création de la classe InventoryManager

```
public class InventoryManager { 3 usages new*
    private MapsString, Integer> inventory; 6 usages

public InventoryManager() { 1 usage new*
    inventory = new HashMapc>();
}

public void ajoutProduit(String produit, int guantite) { Susages new*
    this.inventory.put(produit, quantite);
}

public void supprProduct(String produit, int quantite) throws IllegalArgumentException { 4 usages new*
    if (!this.inventory.containsKey(produit)) {
        throw new IllegalArgumentException("Pas de produit trouvé");
    }
    int currentQuantity = this.inventory.get(produit);
    if (quantite > currentQuantity) {
        throw new IllegalArgumentException("Quantité de produit a supprimer trop importante");
    }
    else
        this.inventory.put(produit, currentQuantity - quantite);
}

Procede Reposition ("Quantité de produit a supprimer trop importante");
}

public int recupStock(String product) { new* 1 related problem
        return this.inventory.getOrDefault(product, defaultValue: 0);
}
```

2, 3, 4) Classe de test InventoryManagerTest

```
package InventoryManagerTest;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

public class InventoryManagerTest { 2usages new*
    private final InventoryManagerTest inventoryManager = new InventoryManagerTest(); no usages
}
```

5) Les tests

```
@Test //Cas où le stock est <u>suffisant</u> (par <u>exemple</u>, 180 unités <u>disponibles</u> pour un <u>produit</u> donné) new
public void testSupprProduitIntrouvable() {
    testSupprCentProduitSuffi( 23
  testSupprProduitIntrouvable
   testSupprProduitVide()
  testSupprCinqProduitInsuffi( 1)
```

6) Autres tests

```
@Test //Cas où le produit n'existe pas dans l'inventaire. new*
public void getStockAvailabilityInexistant() {
    inventoryManager.ajoutProduit( produit: "Huawei P60", quantite: 667);

    int nbStock = inventoryManager.recupStock( product: "Huawei P50");
    System.out.println("Il y en a " + nbStock + " en stock");
}

    vlaventoryManagerTest (Invent 27 ms)
    vetStockAvailabilityInexiste 27 ms
    vetStockAvailabilityInexiste 27 ms
    C:\Users\infra\.jdks\openjdk-21.0.2\bin\java.exe ...
    Il y en a 0 en stock
    Process finished with exit code 0
```

7) La méthode getStockAvailability

8, 9) Résultat des Tests

10) Documentation de son code et JavaDoc

```
* Oparam produit
* Oparam quantite
        * Oparam quantite
* Othrows IllegalArgumentException
           if (!this.inventory.containsKey(produit)) {
   throw new IllegalArgumentException("Pas de produit trouvé");
           if (quantite > currentQuantity) {
    throw new IllegalArgumentException("Quantité de produit a supprimer trop importante");
   * @param product
  public int recupStock(String product) { 2 usages new*
← C ① Fichier | C:/Users/infra/Desktop/lol/InventoryManager/InventoryManager.html
                                                                                                                                        Ay 🖓 💈 🐧 | 中 🐉 🚜
😭 Importer les favoris 📲 Activation des Servi... 🚆 Home - Microsoft 3... 🚺 adobe | Admin Con... 🍵 bureautique 🔻 Z-Library - the worl... 🥞 MEIDI AUGENDRE -...
OVERVIEW PACKAGE CLASS TREE INDEX HELP
SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD
   Constructor Summary
   Constructors
   Constructor
   InventoryManager()
   Method Summary
   All Methods Instance Methods Concrete Methods
   Modifier and Type
                               ajoutProduit(String produit, int quantite) Ajout d'un produit dans l'inventaire
   void
   int
                              recupStock(String<sup>®</sup> product)
                                                              Récupération de la quantité d'un produit
   void
                               supprProduct(String<sup>cd</sup> produit, int quantite) Suppression d'un produit de l'inventaire
   Methods inherited from class java.lang.Object®
   cloned, equalsd, finalized, getClassd, hashCoded, notifyd, notifyAlld, toStringd, waitd, waitd
   Constructor Details
   InventorvManager
```

Exercice 3

Étape 1 : Création des classes de base

1) Création de la classe Book

```
public class Book { nousages new*

/**

** Belanation des variables en private

*/

private String author; 2usages

private String author; 2usages

/**

** Création de l'objet book

** Aparam titre

** Aparam author

**/

public Book(String titre, String author) { nousages new*

this.itire * titre;

this.author = author;

}

/**

** Récupération du titre

** Aparam author

*/

public String getTitre() { nousages new*

return titre;

}

/**

** Récupération de l'auteur

** Arecupération de l'auteur

** Arecupéra
```

2) La classe User

```
package Bibliotheque;
import java.util.List;
   private String name; 2 usages
   private List<Book> borrowedBooks; 2 usages
    * @param borrowedBooks
                                                     □ EXAMEN
     * @return
    public String getName() { no usages new *
     * Récupération de <u>l'auteur</u>
     * @return
    public String getborrowedBooks(){  no usages  new *
   return borrowedBooks.toString()
```